

超级玩家
PS地带
Magic
The Mandat
自由手创作群　编著
彩虹战队
恐龙危机
女神转生之灵魂黑客
星海传说 II
最终幻想 VI
超级机械人大战完结篇
幻想水浒传 II
生化危机2
罗刹之剑
寄生前夜
浪漫沙加·领域篇2
极度深寒（精英特勤组）
燃烧战车
伦敦精灵侦探团
王牌空战3
时空引导者
BUST A MOVE2/舞王2
兵器工业出版社

超级玩家

Tokimeki Memorial Dramaseries vol.3
Tabidachi no uta

责任编辑＼朱丽均
策　　划＼麦　克

游戏骑士的兵法手册
电玩狂徒的超级武器

DINO CRISIS™

ISBN 7-80132-665-2



ISBN 7-80132-665-2
定价：18.80



PS地带

自由手创作群　编著

内容简介

本书收集了近期国内最流行的热门经典电子游戏,并且编写了完全攻略,是一本广大PS电子游戏爱好者通关的好参考书。

图书在版编目(CIP)数据

超级玩家·PS地带/自由手创作群编著. - 北京:兵器工业出版社,1999.8

ISBN 7-80132-665-2

Ⅰ.超… Ⅱ.自… Ⅲ.微型计算机-游戏 Ⅳ.G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(1999)第26586号

出版发行:兵器工业出版社
责任编辑:朱丽均
社　址:100089 北京市海淀区车道沟10号
经　销:各地新华书店
印　刷:北京振兴印刷厂
版　次:1999年8月第1版第1次印刷
印　数:1~8000

封面设计:蒋　宏
责任校对:张　静
责任印刷:王京华
开　本:850×1168　1/32
印　张:12.5
字　数:317千字
定　价:18.80元

目　　录

PS 游戏攻略

恐龙危机

操作简介:

○　确定

△ 呼出状态表

×　取消

□　攻击

R1　瞄准

L1　转换攻击目标

R2　180度转身

游戏常用道具

回复剂:能回复一定体力。

止血剂:可回复被袭击后的出血现象。

麻醉弹:装备于霰弹枪中,可麻醉敌人。

回复/麻醉/强化素材:与其他道具MIX后可增强效能或变化成其他道具。

武器强化配件:如将它们和适当武器装备起来的话,可令武器增加威力。

游戏详细流程

某日玩家收到一份布告,从中得知己方的研究员潜入了一小岛基地,经调查后发现没有原本应有的新型武器资料,但意外地看见三年前已死的DR KING踪迹,由于他的假死受到各国关注,所以某国特种部队便派人捉拿他问个清楚。接获任务的REGINA等人乘直升机空降到岛上,着陆后发现一名队员不见了,GAIL说不用理会他,带着REGINA和RICK一同进入了研究所,就在这时那名队员被暴龙袭

击。

进入后,RICK 会离队先行打探,左边的 GAIL 发现了血迹和子弹壳,在通道尽头推开箱子可获得回复剂。接着进入资料室内,在铁架上发现 1F 预备电源室钥匙,推开旁边的铁架有回复剂,在出口处收到 RICK 的信息,说没有电源,于是便到左面的预备电源室开启。在途中会发现一具被撕成两块的尸体,在他身上可得麻醉药材。接着进入室内,将四条光线管顺红、蓝、绿、白调配过后,便可到右边开启电键,在临走时会听见数发枪声,于是便连忙跑出看个究竟,跑出后会看见一些血迹,这时突然一只速龙来袭,由于没有强劲武器,所以唯有逃走。

逃到研究所中,在通道尽头处爬上通风口,走一段路再停下,来到控制室,在门前可得手枪弹夹,入内和 RICK 倾谈过后便到处打探。出控制室转左来到管理室,在地上拾得霰弹枪,再到柜上可获得 DDK－H 输入卡,而左方抽屉有紧急 BOX KEY,进入深处会发现尸体,调查他可获得勋章 2,回到通风口,在尽头停下,这时会接到 RICK 的信息,关闭电闸来到管理室旁的房间,在柜上获得 DDK－H 暗号卡,而地上看看 FILE 得知管理室保险箱密码(0375),突然速龙来袭,速逃!

出外直行来到大堂,在楼梯底下拾得麻醉药材,跟着上二楼,在地上可得止血剂,而推开旁边的铁箱则获得麻醉弹,接着进入走廊,在地上拾得 SG 弹,走出平台到旁边的房间看看 FILE,得知密码(7687)和一些提示。回到走廊进入右方的酒吧,在地上拾得麻醉弹,在房间最里面的保险箱输入密码(7687)可获得手枪强化部件。

最后来到所长室,于入口处输入密码(HEAD)便可进入。入内发现一名研究员,他给了 REGINA 勋章 1,在地上可拾得 SG 弹,而在柜上则找到 DDK－N 输入卡。正在调查右面墙上勋章的时候,突然一头凶猛的暴龙破窗而来,将那研究员吃了,这时玩家可在它张开口的时候开火还击,趁它后退的时候快速逃走。

接着回到房中，暴龙已不见了，在墙上勋章处插入勋章 1(左)及 2(右)并输入密码(705037)便可得 KEY CARD－L。跟着回到一楼，在楼梯下的门口处收到 RICK 的信息，说部分地区已恢复电源，并看见有人影走进研修室。

经左门回到 OFFICE 走廊，在地上可拾得麻醉药材，回到管理室走廊，经另一边去厕所，入内发现地上有回复剂，拾后经上方的通风口前进，在途中可拾得道具，于尽头处落下后沿右路走，在房门前的尸体身上拾得紧急 BOX KEY，接着进入研修室，在桌上发现 B1 预备电源室钥匙，突然一只速龙从通风口扑来，玩家要连击按键才能脱身，就在这时 GAIL 赶到，并开了数枪将它击毙。

和 GAIL 倾谈过后出外沿右路走，经过 OFFICE 的走廊再往外走(由大堂到 OFFICE 走廊会被速龙袭击)，接着往左行开铁闸，在地上能拾得麻醉药材。

落下后拿取墙上的光线管，将它插入左方的柜处，并且调位将电源启动，这时回到控制室，讨论过后 REGINA 决定先拯救同伴(选第二项)，回到管理室开启门旁边的电键，便可到电脑处看 FILE，并且开保险箱(0375)拿中庭钥匙。跟着回到入口处经右边的门来到大型升降机走廊，途中可获得霰弹枪弹夹 2 个，再走不远便进入大型升降机处，突然被一只翼龙撞着，并被击落下了武器，这时不断按键便可脱险，拾回武器后便进入右方的房间，会发现 TOM 负伤倒在地上。

TOM 把 DDK－L 暗号卡给了玩家，这时 RICK 叫 REGINA 开启升降机，于是便经左门前往开启电源(桌上能拾得 DDK－L 输入卡)，途中的墙上可得到庭外地图。

到达动力室后，在地上拾得一张卡，而推开铁柜则可获得回复剂。接着到左边合并光线管便可(右上～赤，右～绿，右下～青，左上～青，左～绿，左下～赤)，出外又遭翼龙袭击。脱险后回到升降机处将之启动，接着回房运送 TOM 到 B1。众人来到 B1 搬运室，爬上梯子后，推铁柜可获得止血剂，接着上前使用先前拾得的那张卡便可使

用吊臂搬运货柜,只要搬开一些货柜使左右两边通道连接便可完成,RICK 会先行带 TOM 到医务室,接着便可来到 B1 的 HALL。

另一方面 RICK 他们却遇袭。在地上拾得止血剂后沿右路进发,途中又被速龙袭击。

脱险后来到医务室的走廊,途中会发现一群小恐龙在进餐。

进入医务室发现 TOM 不幸身亡,RICK 只好无奈地回控制室,在旁边的柜上可获得回复剂 2 个,而桌上则可看 FILE 并取 ID 卡,在另一柜上可拾得紧急 BOX KEY,接着回到 HALL 中会收到 GAIL 的信息,说要想办法去 B1 的另一边,说罢便经医务室旁的楼梯回 1F,(开启控制室旁的紧急 BOX 可获得一些道具),进入厕所旁边的作战会议室,在桌上看 FILE 及取指纹采取装置和 DDK－E 暗号卡,而在地上则可拾得紧急 BOX KEY。

来到大堂前的广场,在尽头会发现一具尸体,在他身上得 DDK－N 暗号卡,并看看旁边的 FILE,得之密码(47812)。这时在他身上使用指纹采取装置套取指纹,而地上则有 SG 弹可拿。跟着回到 OFFICE 的电脑处使用 ID 卡,并输入密码(47812),将它抄写成研究员的 ID,之后去大堂楼梯底的门处输入密码(NEWCOMER)便可入内,在的地上拾得紧急 BOX KEY,而旁边的 BOX 可补给一下物品,推开铁箱可获得止血剂,调查那块电子看版可取 1F 地图,一切准备完后,便乘旁边的升降机落到 B1。

搭乘途中却受到速龙袭击,脱险后可到桌上看 FILE 及拿止血剂,而地上也有道具可拾 。接着到前方的密码锁输入(LABORATORY)便可通过,直行进入资料室。在地上可拾得回复剂,然后经左门离开。沿着走廊往右走可到达研究会议室(途中有紧急 BOX),在桌上可得 DDK－E 输入卡及看看 FILE,并于末端得知密码(5037),调查旁边的铁架则可得紧急 BOX KEY。出外往下走,来到电脑室,地上有紧急 BOX KEY 可取,接着到电脑处输入密码(5037)解锁。之后回到研究会议室,进入左方的门,会发现一名研究员被困于毒气之中,

在前方的三色键处顺序按青、青、绿、赤，便可吸走毒气。研究员给了玩家一张DATA卡后便归西去了。再调查尸体可得到一条小锁匙，这是用来开医务室的急救箱的。接着回到资料室，于电脑处使用DATA卡并输入密码（3695），其中一格的抽屉便会亮了灯，再使用DATA卡来开抽屉便可得KEY CARD－R及看看FILE，这时玩家应持有两条KEY CARD了。

回到电脑室，在那大型萤光幕旁使用KEY CARD便会叫GAIL到来一同使用，开启后在门旁边输入密码（ENERGY）进入极秘实验室，会发现一神秘空间，但却没见DR KING的踪影。在地上可拾麻醉弹，而桌上则可阅读博士的日记，内容是关于那次实验的。另外推开铁架可得霰弹枪强化配件。突然电脑自动启动了紧急装置，房门被锁上了，于是唯有另寻办法离开。在椅子的工具箱处取得电钻，利用电钻钻开旁边的铁柜便可重新合并电路。合并完后，RICK来电说通道里出现很多恐龙，于是REGINA便选了较安全的方法逃脱（选第二项）。回到极秘实验室，由深处的电脑会收到RICK传过来的密码，共分三次，只要用纸笔记录下来便可，输入完毕便经紧急出口离开。

来到B1搬运室会发现DR KING，GAIL也在这时来到，由于已完成任务，于是便想办法离开。GAIL要胁DR KING交出了通讯用ID及说出了通讯室位置，于是REGINA便立刻前往，转眼来到1F控制室，乘那里的升降机来到2F通讯室。在地上可拾得霰弹枪弹夹，而旁边的箱子则获得雷达起动卡（旁边有紧急BOX），之后出外前往另一边的通讯室。在电脑旁使用雷达起动卡便可启动雷达，接着出外发现所有门都锁上了。突然那头凶猛暴龙来袭，急速逃回另一边的通讯室后才发现门给锁上了。于是唯有硬碰，拖延一段时间后RICK会开了锁并得以逃亡。和RICK联系后，便起程前往大堂前的广场，到达后经右路出外，在通道中会有两只速龙突然出现，小心！

最后到达了格纳库，爬上梯子，可在尽头获得硫弹枪及弹夹，接着便推开箱子继续前进（地上有硫弹枪弹夹可拿），出外会有直升机

前来迎接,可惜暴龙突然出现,并将直升机弄毁,DR KING 在混乱之际逃走了。这时又是玩家大显身手的时候了,不断游击来拖延时间,而地上有回复剂供补给,不久 RICK 便开了门锁并一同离开。乘升降机来到地下,途中会发现一群小恐龙追来,走了不久便到达另一部升降机,但 RICK 说要修理一会才能启动,于是唯有出外逛逛。于通道中一处凹入的地方进入资材室,在此调查尸体可获得麻醉药材并看看 FILE,在地上则拾得搬运用 PASS 卡,之后回到升降机处,RICK 已修理完毕,众人乘升降机来到 B3 搬运室,但 RICK 说电源光线管坏了,于是便去左面的预备电源室取另一支(地上可拾得硫弹枪弹夹及增值素材)。进入后,在尽头取得光线管后便离开(推开铁架有增值素材可取)。

回到外面将光线管交给 RICK 并启动电源,便可进入下方的控制室。进去后,在桌上可取吊臂操控卡 1、2 及麻醉药材,而推开铁架则可获得紧急 BOX KEY,这里也有两个紧急 BOX 呢。接着从左门进入兵器库,地上有止血剂可取,之后会被新款恐龙袭击。脱险后进入搬运通道,在柜上拾得吊臂操控卡 3 及搬出 AREA 卡后便回兵器库。爬上楼梯后,在电脑前使用吊臂操控卡便可调配货柜,只要搬走上方和右方的货柜便可落下。调查那工作人员可获得 DDK - W 入力卡。这时回到搬运室,并经右方的门离开。走了不久,来到了休息室,调查尸体处可得紧急 BOX KEY,并于显示版处取得地图。

接着进入右方的门,并且上楼梯来到 B2,进入前方的通过许可室,到电脑处关闭警钟,从桌上获得 B2 DATA 卡 1 及 DDK - S 输出卡并看 FILE,而调查旁边的箱子则可获得紧急 BOX KEY。接着经外面的通风口来到实验 AREA,往左走进入研究员休息室(门外有两个紧急 BOX 供使用)。入内发现 GAIL,交谈过后可看看 FILE,而调查铁柜可得紧急 BOX KEY。之后出外向右转,在房门前拾得 KEY CARD LVC,但这时一紫色速龙来袭,小心!脱险后进入 STABILIZER 设计室,在桌上可获得 DDK - W 暗号卡和看 FILE。随后回休息室开启密

码锁(WATERWAY),来到入岛管理室,这时RICK到来并接收到一些工作人员的信息。RICK叫REGINA去接他们,于是便到大型升降机处等候(调查尸体可获得紧急BOX KEY,而桌上也有DATA卡2可取)。

到达后发现他们已遭不测,当闸门开启时,那头凶猛暴龙迎面而来,幸好它咬中电缆晕倒了。由于电源被切断了,所以便取走旁边的光线管到预备电源室重新开启电源。完事后进入升降机,从三具尸体身上分别获得入港KEY、DDK-D输入卡及紧急BOX KEY(这时可到搬运通道关闭电闸去取道具),接着回到管理室处将钥匙交给RICK后,便可进入港连络通道。入内发现一处神秘空间没有去路,于是唯有折返另想办法(地上可拾到DDK-S暗号卡)。接着回到通过许可室,在电脑处使用两张DATA卡并输入密码(0392)更新资料(将格子砌成左下角那样子便可),之后在旁边的密码锁处输入(STABILIZER),直行经PACK库毁到实验室走廊,进入左方的STABILIZER实验室。在桌上及地上分别拾到DDK-D暗号卡和紧急BOX KEY后便可离开。

回到PACK库,于右边的密码锁处输入(DOCTOR KIRK)进入通道。先后使用DATA卡2及1后便会到达动力部(地上有麻醉药材可拾)。进入后落下来到B3拾取紧急BOX KEY,然后进入控制室,于地上可拾得紧急BOXKEY及看看FILE,得知密码(78814)。而在B3推铁柜处可得强化素材及在桌上取得KEY CARD LVB,接着进入配电室,会看见一名女研究员倒在地上。从墙上取得地图及看FILE后,便到电脑处接通电路(旁边有两个紧急BOX),完事后到外面的电脑启动电源,突然房内传来数发枪声,于是便进去看看究竟。在里面看见先前的女研究员已中枪倒地,调查她可获得MEMO(1281),接着从墙上的血迹处套取指纹,到另一方出口时会发现人影,追着他来到DR KING的房间。

进入后被人用枪指着,原来那人是DR KIRK,幸好这时GAIL赶

到将他逮捕，当 DR KIRK 说出他在实验中令空间扭曲，将 6500 万年前的恐龙转移过来时，实在令人惊讶。GAIL 强迫他说出制止方法，他说只要弄坏空间发生机便可，说罢便交了 KEY CARD LVA 给 REGINA。这时 RICK 赶到说另有方法制止，于是 REGINA 便选择 RICK 那种较为安全的办法。他给了设计光碟后便叫玩家到 STABILIZER 实验室，在 DR KIRK 的房间可看看 FILE，而于旁边的资料室则可在地上拾得回复素材及看 FILE，接下来便是到三间房间找配件。

首先，到 STABILIZER 实验室的铁柜处输入密码(1281)取霰弹枪强化配件，接着进入需要 LVA CARD 的区域，在电脑旁的柜处使用设计光碟便可取得保护 PACK2 - B，之后回到 PACK 库并进入 A 区域，入内推开铁柜可得紧急 BOX KEY，并且按下墙上的键会听到一些提示，在中间的电脑使用设计光碟，然后输入密码(367204)便可开启前方的抽屉，于其中获得 CALL PACK1 及 2(在柜后有硫弹枪强化配件)。最后来到 STABILIZER 设计室，在电脑处使用设计光碟并输入密码(0367)可得保护 PACK2 - A。而在深处那部电脑处输入密码(0204)则可得保护 PACK1 - A 及 B，集齐六件配件后便回 STABILIZER 实验室的电脑处使用，便可合出 STABILIZER 及 INITIALIZER。由于持有 KEY CARD LVA，所以玩者可到研究员休息室的电脑处输入密码，共四次，完毕会出现暗门，可惜暂时未能进入。

最后回到通过许可室，在电脑处使用 ID 卡，并输入密码(78814)后，便可复制成博士的 ID。

当一切办妥之后，便前往发生机控制室，于中央的电脑处输入电源，然后回发生机房间的 B3 插入 INITIALIZER 并启动旁边电脑，最后回 B2 按墙上的键会出现通道，直行并插入 STABILIZER 及启动电脑，这时整座研究所会发生震荡，REGINA 回到控制室并将 POWER 推至顶点令发生机暴走。另一方面，GAIL 却被倾塌下来的铁柜压着，而 DR KIRK 便乘机逃走了。接着到 DR KIRK 房间的资料室接 GAIL 回去，回到管理室后，RICK 说要赶快逃出这里，但 GAIL 还是坚

持要完成任务,追捕 DR KIRK 去了。这时玩家可作出选择,由于这选择会影响往后的结局,所以笔者决定将这游戏的三个结局逐一写出:

ENDING 1

REGINA 赞成 GAIL 的建议(选第一项),前往博士所在的特别兵器库,这时各位别急着前往,先回到 B3 的中央通道,直行进入 A 区域(地上有道具可拾,旁边也有紧急箱两个)。入内后,在地上可拾得两件道具,之后乘旁边的运货卡车来到另一边,进入前方的房间后(旁边有楼梯回研究员休息室),转乘另一部卡车便可来到地下停机坪。在这里会发现一部直升机,接着便前往搬运通道旁的特别兵器库。进入发现 GAIL 及博士,而 GAIL 会得一只磁碟。众人来到地下停机坪,GAIL 及博士会先行上机,从地上可拾得紧急 BOX KEY 及硫弹枪弹夹两个(闸口旁有紧急箱)。接着出外迎接 RICK,但这时暴龙杀到,由于卡车行驶速度慢的关系,于是唯有硬拼以拖延时间。射了数发子弹后便可回到地下停机坪,并且乘直升机离开,但那暴龙穷追不舍,于是 RICK 便送了一个爆弹结果了它。最后众人成功脱离小岛,并回基地报告。

ENDING 2

选了第一项后,直接前往特别兵器库,在里面会发现 GAIL 及博士。GAIL 得只磁碟,并说夺取这磁碟才是这次的主要任务,说罢便归西去了。回到管理室,RICK 说可到港口乘船离开。进入左方的通道,地上有回复素材可拾。走了不久来到货柜搬放区域,拾得地上的增值素材后进入前方的门乘气垫船离开。但在乘船途中,凶猛暴龙再次来犯,RICK 叫 REGINA 迎击拖延一下,拾得地上的补给物品后便出外迎击(身后有紧急 BOX),射了数发子弹后,RICK 会发射飞弹轰炸它,而 REGINA 随后投下手榴弹将其击毙,最后众人成功脱离小岛,但可惜 GAIL 不幸身亡。

ENDING 3

REGINA决定还是逃脱较好(选第二项),于是唯有上前击晕GAIL,经左门进入。走了不久便会到达气垫船处,RICK说气垫船没有能源,叫REGINA去取,说罢便给了玩家电池箱。接着回到货柜搬放区域,对左下方的一些铁桶使用电池箱取得核能,然后回去交给RICK,他说要整理一下才可。拾得地上的补给物品后便出外守候(桥上末端有紧急BOX),突然间,暴龙破门而入,并将所有门给锁上了,危急之下唯有硬碰。这时玩家要绕着货柜兜圈子,途中出现FIRE字样时便可还击。大约走了两圈后,RICK已启动了气垫船,并立刻使用火箭炮制止暴龙移动,这时REGINA便乘时逃走,乘搭途中,暴龙已汹涌而至,突然空间发生机出现异样,并将暴龙及整座研究所一一吞噬,刹那间小岛的一部分消失于无形,众人幸能及时逃脱,但可惜这次任务终告失败。

完成游戏后,电脑会叫玩家SAVE,用这SAVE可留下已爆机部分的记录,重新开始时可以让主角换衣服,而完成游戏时间在5小时内则会出现特别模式。

彩虹战队

游戏攻略

MISSION 1:GEORGIA STREET

干掉 KRAVIICH 是游戏中第一个任务。开始作战后,在第一个街口右转,会遇上大批敌人,打倒他们后可从尸体身上取得 M-16 步枪及 9mm 子弹之类的军火。至于 KRAVIICH 藏身的酒吧"THE PLACE"也在这条街内,破门而入后,可按着×键小心地进入他所在的房间,虽然正面对决也不难应付,但较漂亮的做法是藏在墙边,用狙击枪瞄准他的头部,一枪便可将他解决。

解决 KRAVIICH 后,可从他所在位置的道具箱取得霰弹枪,但途中会有数名赶到这房间的敌人要你先解决掉。而单单杀了 KRAVIICH 是不能算完成任务的,你要将放在墙边的通讯器材(COMMUNICATION ARRAY)破坏掉才行。

当主角第一次进入地铁的入口后(SUBWAY ENTRANCE),会发觉里面的闸门关上不能进入。这时会增加一项任务,要主角到地铁的动力室关掉保安系统的电源。动力室位于酒吧后街,当遇上障碍时可按△掣爬过,最重要的是记着必须按掣乘升降机到地下室,直接跑下去的话是会 GAME OVER 的。

地下室内没有敌人,使用电筒可帮助认路,按动"POWER SWITCH"之后便可沿原路离开,回到主地图后可继续往北走,但这里只能补充子弹,来不来随便喽。

然后是在地面的最后一个任务,即协助身处银行内的 CBDC,这任务并没有什么困难,只要把银行内的敌人尽快全部干掉就可以了。当完成任务后,可顺道取得银行宝箱内存放着的手榴弹

(GRENADES)。

再次来到地铁入口时，闸门已经打开。当进入地铁后，LIAN XING便会通知主角，他到地铁站内寻找敌人所设置的炸弹。进入地铁月台后会开始出现敌人，但玩家应留意两旁驶过的列车，因为一旦被撞中便会一命呜呼。

炸弹的位置在地图中部，各位找到后按动△掣便可完成任务。

当完成了找炸弹的任务后，一直以来不知道其正确位置的RHDEMER终于发现是在地铁站的下层，但正想沿正常的通道往下走时，却发现下层的闸门被关上了。于是便利用旁边职员专用的升降机；升降机位于通道的右方，其特征和之前通往动力室的升降机差不多，同样是要先按掣让升降机升上来才行。

经这条秘道成功潜入下层月台后，会发现一名敌人背向你，干掉他之后可左转沿着路轨旁慢慢地前进，当接近RHDEMER时会遇上一名很难缠的对手，他会抛一两颗手榴弹过来，但只要继续前进和他保持距离，便可以利用狙击枪瞄准他的头一枪射过去，当干掉他之后，只要走到炸弹附近便会完成这一关。

RHDEMER还未被打倒，但她所设置的炸弹却已经到了爆炸的时间，主角已经无能为力，只有拼命逃走，整个车站也随着爆炸而受到巨大破坏。

MISSION 2:DESTROY SUBWAY

虽然发生了刚才的大爆炸，但之前发现的另一枚炸弹似乎仍未爆炸，这时地铁站内已变得面目全非，除了有很多通道被列车的残骸堵住外，四处还发生火警，主角一旦碰到这些火是会马上GAME OVER的，玩的时候必须小心。

由于通往上层的路有一段完全被炸，主角需要利用攀爬的方法才可回到上层(A)，然而通往外面的闸门却被封死了，需要使用爆炸物才能将其炸开，而可炸开此门的C4炸药却在下层，所以不妨在下层时先行取得(B)，以免多走一轮。顺便一提，当取得C4炸药后，便

算完成了“LOCATE EXPLOSIVES CACHE”的任务，会先出现一个CHECK POINT的。

将C4炸药安装好之后(C)应马上逃走，否则会被卷入爆风之内而GAME OVER；当门被炸开后，CBDC的工作员很快便会赶来拆除那个未爆的炸弹(D))，这时你不但不能误射CBDC的工作员，反而要在他拆除炸弹的期间保护他的安全，若他在拆除炸弹前被干掉的话，是会GAME OVER的。

下一项任务：与其说是干掉RHDEMER，倒不如说是找她的过程。在需要用C4炸药来炸开的门的左边(E)，是通往外边的通道，但这时正被熊熊烈火包围，于是LIAN XING会通知你先关掉气体总掣(GASMAINS)以阻止火势蔓延，而气体总掣就在这一层较后位置的墙边(F)，当关掉开关再次来到刚才的通道时，火势果然已经受到控制，沿着列车的车顶前进，很快便可完成这一关。

MISSION 3：MAIN SUBWAY LINE

这一关是所谓的BOSS版，没有多余的任务，唯一的目标就是要打倒这里的首领。

主角在这一关的对手是RHDEMER，她在战斗一开始便会向着画面深处跑去，但这里却似乎是一个“颇为繁忙”的地区，左右两边不断会有列车通过，但绝对不会出现左右同时有车经过的情况，所以玩家可在其中一边有车出现时，马上全力从另一边的路轨跑往下一个安全地点。万一途中有车逼近，你可以尝试按×掣从中央的栏杆滚往另一边，或是走进路轨两旁的凹处暂避。

开始时RHDEMER会不断逃走，但最后会停留在一个路轨旁的凹处和你硬拼，所以在初期大可不去理会她，直到最后才以密集火力一口气击倒她。

顺便一提，主角是位维持正义的人，所以在这一关是不能使用手榴弹或榴弹发射器之类的武器，否则便会因带来重大的伤亡而即刻导致GAME OVER……

MISSION 4:WASHINGTON PARK

新的一关是以视野很差的华盛顿公园为舞台,在这里的第一个任务就是要找到四个即将爆炸的定时炸弹,由于这些炸弹会在20分钟之内爆炸,所以即使途中出现了新的任务,也应优先完成此项任务。

四枚炸弹的位置已经在地图上标出,玩家可按自己喜欢的顺序逐个排除它们(ABCD),但要留意的是,在排除每一枚炸弹时均会有大批手持重型武器的敌人出来阻止,他们有的甚至会以45大口径手枪为武器,但是,“没有枪没有炮,自有那敌人送上前”,打倒这些敌人后你可取得这些强力武器来自用,所以小意思了,慢慢消灭敌人吧!

当主角在忙于排除炸弹的时候,会收到要求他救出CBDC被胁持的人质的任务。由于这任务的关键是拯救人质,人质一旦被杀便是任务失败,所以整个过程必须小心翼翼地进行。

当接近网球场的时候,可先沿着右方的墙壁按着×掣小心地前进。当接近第一道铁丝网时可换上夜视型狙击枪,瞄准时,会出现一个绿色的瞄准画面,敌人会变成白色,若成功击中头部是可一枪致命的,但即便击中身体也只会是两三枪的事。当击倒了第一守卫后,可继续按×掣搜索,沿墙边移动至网球场的另一边,途中你会发现两名人质及看守他们的敌人,但这时不要急着对付他,应先前往网球场的另一方击倒另一位左右巡的守卫,之后可按着×掣搜索进入球场,来到被击倒的敌兵附近。这次要换上45之类的重火器,并以L1瞄准直到显示“HEAD SHOT”才可一枪射过去。

当拯救人质行动完成后,接着便会来到一座由很多白色方块组合而成的建筑物,而恐怖分子所用的通讯器材就设在这建筑物的顶部,玩家只要击倒数名守卫便可接近这东西,但要留意,这次并非是要将通讯器材破坏掉,所以只需在它面前按△即可。

当成功占据恐怖分子的通讯器材后,会追加一个新的任务,玩家要在前往博物馆之前在大迷宫内找出MARCOS并将他干掉。这并

不算是一项困难的任务，只是要碰上 MARCOS 可能需要一点运气，一旦发现他之后追着他不放，不一会儿便可将他击倒。

接下来的任务虽然一开始就已经出现，但却是要到最后才能完成的。玩家击倒了 MARCOS 后，已经来到了博物馆的门前，但因为有不少敌人死守在这里，而且全部都穿上了防弹衣，强行冲过去并非上策，所以应找一些障碍物保护自己，然后以“HEAD SHOT”逐一击倒他们。顺便一提，若身穿防弹衣的敌人中了“HEAD SHOT”而死，主角是可以拾到这些新的防弹衣来替换的。

MISSION 5:FREEDOM MEMORIAL

这是游戏中第二个 BOSS 版面，对手是身穿强化装甲的 GIRDEUX，他的装甲对于一般武器的攻击有着近乎完全无敌的防御力，而且他故意将一枚炸弹设在博物馆内，贸然使用手榴弹便会引爆炸弹，所以唯一的方法便是使用 L1 瞄准，向其弱点加以攻击。

GIRDEUX 用的武器是火焰喷射器，战斗时主角若在同一位置超过一定时间，他便会马上“开火”，所以应尽量利用这里的地形，只要躲在柱子后攻击的话，即使受到攻击也只会是柱子着火，而主角则可移动到其他地方继续攻击。不过这一战的难度实在颇高，在习惯攻击敌人的模式前，可能需要花上一点时间。

MISSION 6:EXPO CENTER

这版的第一任务是要跟踪 PHAGAN 直至他到达秘密的约定地点。由于被对方发现便会使任务失败，所以隐藏自己的行踪是很重要的，而如何隐秘地解决途中的 7 名守卫则成了这部分的难关。为了不被敌人发现，整个过程只能使用 9mm 狙击枪或有限制地使用电枪，而且当同时要对付两名敌人时，也必须要等他们相距一定距离时才可逐个击倒，否则另一个便会因发现同伙被杀而发现你的存在。

当成功跟踪 PHAGAN 来到这个房间后，隐秘行动便会暂时告一段落，但在继续追踪 PHAGAN 之前，要先一边前进一边寻找数张开启闸门的钥匙卡。第一张在房间内的“BOSS 级”敌人 BENTON 身上。

这时主角会身处房间的后方，最佳的打法当然是躲在一角瞄准BENTON的头射击，但他一旦发觉有人瞄准他便会马上逃到别处，所以这时要使用一点小技巧，在瞄准时先将发射点调至和他的头同一高度，然后突然朝他的头方向扫射，便能令他来不及逃走。

从BENTON的尸体上取得钥匙卡后，便可用来打开通往下个房间的闸门。不过在开门前最好先击倒门后转角处的敌人。接着主角会一脚踢开那写有"MUSEUM STAFF ONLY"的门，随即受到敌人一轮扫射式的欢迎，所以开门后应马上按L2或R2躲在一旁，然后再将里面的敌人逐个击倒。

沿房间内的木箱爬到上层后，可用枪射毁门锁，来到一座像神殿的建筑物门口。当解决了最初的3名敌人降至底层时，可从其中一人的尸体上找到另一张钥匙卡，但随即会再出现3名敌人。清理好现场后，可爬回上层向密码锁使用钥匙卡，这其实是闸门的开关，但每次开关的时间很有限，所以在开门后要从中央斜台滑下来以减少所需时间。

及时通过闸门后，接下来会来到一个有一架飞机模型吊在半空的展览室，击倒这里守卫后，会得到第3张钥匙卡并得到一个CHECK POINT。

继续前进会来到一个放有大型火箭模型的房间，进入时会先遇上两名敌人，而当来到房间深处时则会再出现两名敌人，解决他们后可先按掣令升降机来到这一层，但接着的技巧便是要站在升降机上向上方的开关掣射过去，这样才可令升降机上升。

来到上层时会马上遇到两名敌人，解决他们后沿着通道直走便可找到完成此项任务所需要的一张钥匙卡，但需留意途中会有一些敌人从远处隔着玻璃向这边射击。

回到火箭模型的升降台后，这次只要正常地按△键来开动升降机，便会下降来到储物室的位置。解决这里的两名敌人后可开启一个通往模拟火星环境的房间的门。虽然入口前方有一块红色的石

头,但因敌人会从多个方向攻击,所以还是应守在门的左右较佳。击倒这里的敌人后,会来到 G 点的房间,这边是个模仿登陆月球环境的房间,但这里最大的特色是当走进房间后会突然有多名敌人从 2 楼踊出,若留在房间下层应战必死无疑,唯一较有效的方法是将敌人引出后先退回房间外,击倒他们后再次进入房间内,经救生舱上到楼梯离开后,便可完成这一关。

MISSION 7:EXPO DINORAMA

这一关由警备室内一场意想不到的激战来揭开序幕:4 名身穿防弹衣的敌人会破门而入,由于他们随即会分散来攻击,为了增加可作躲避的地点,不妨在开始时先躲在身后的办公桌下,对准从门口冲进来的敌人扫射一轮,大概能“击落”两人,之后若想硬碰的话,可到房间角落的铁柜取下 K3G4 来增强火力,当然最好还是能瞄准敌人头部开枪,这样便能在战斗后接收他们的防弹衣自用。

暂时没有大敌出现,而主角则会来到一个玻璃天花房间的上层。这里虽然看似没有路可继续前进,但只要攀上两旁的支架爬向中央,便可跳下玻璃天花强行冲入下层的房间,这里正是展览馆的大厅。两旁则有大量敌人埋伏着,其中一人拿着 CARD KEY,由于敌人的攻击来自前后两方,没有死角可言,所以较佳的应战方法是什么也不理。先强行攀上其中一边的阁楼,再以那处为据点将敌人逐一消灭,当取得 CARD KEY 后可回到地面,但要小心这时会突然出现一两名敌人突然出现。

继续前进会来到一个放有绿色暴龙模型的房间,进入时前后两方均会有敌人出现,而房间中央两枚巨木之间正是回避的最佳位置(当然要蹲下啦),接着,虽然可按动门掣升起铁闸进内,但却应在进铁闸一定距离后马上折返,因为房外会有两名新增的敌人突然出现。笔者的战法是忍痛先逃回对付上一批敌人的地方,然后再以同样方法处理眼前的敌人,之后总算可以安心地进入铁闸之内,而里面的两名敌人都不算太难应付。

这关的最后一项任务是生擒 PHAGAN,这时他正要用枪威胁 ARAMOV 说出生化实验室的位置。这时,你要先换上狙击枪,径直走到恐龙模型尾部的下方,然后在两人对话结束前瞄准 ARAMOV 的武器开枪。由于时间有限,整个过程必须要快,但始终要瞄准的只是数个 PIXEL 大小的东西,说不定要多试几次。

当成功击中 ARAMOV 手上的武器后会获得一个新的 CHECK POINT,这时你可攀上恐龙的尾巴从它的背部移动,但因为会有数名守卫冲进来,所以应在引来守卫后先跳回地面,以恐龙脚作掩护解决这伙敌人。当再没有敌人后,便可从恐龙背攀上上方的铁架,之后只要和留在原位的 PHAGAN 接触,便可完成这一关。

MISSION 8:RHDEMER'S BASE

敌方基地配备了对空雷达,主角只能从基地外降落后再藏身于前往基地的车辆中潜入基地。在成功潜入敌基地的同时,战斗也正式开始。

这一关全程均需要隐密行动,所以要使用 9mm 消声枪,而且要常常蹲下移动。刚开始时不宜硬碰左方的两敌兵,实际上只要沿右方移动是不会惊动他们的。首先要对付的是城墙上左右巡逻的敌人,玩家在移动时要留意不要走进探照灯光射范围,然后在"HEAD SHOT"守卫后再将探照灯击毁便可。当主角自己走到 A 点附近时,除了要找个有利位置瞄准 B 点高台上的守卫外,也要留意 C 点可能会有一名守卫突然出现,若 C 点有守卫出现的话,则应躲回 A 点的墙角将此敌解决,最后只要走近出现守卫的 C 点(之前不妨先将左边墙上的另一支探照灯击毁),便可在燃料槽安装炸药及得到 CHECKPOINT。

从第一个燃料槽的位置向左望去,会发现远处有一名守卫正在巡逻。击倒他之后稍作前进会得到来自 LIAN XING 的通信,通信结束后应马上躲回刚才的燃料槽旁边的位置,因 D 点的路口会有一名守卫出现,所以玩家只有他在你面前运动的一段时间内进行攻击,否

则当他和 E 点的守卫会合后，便会因两人相距太近而无法逐个击破。

接着是前进并靠在右方的墙边击倒 E 点的守卫，沿此方向继续前进后，不久会来到动作感应器发电站的所在地，解决这里的两个守卫后可先在角落的燃料槽装上炸药(CHECK POINT)，然后开枪射开铁闸，跟着便可按动 F 点的电掣令动作感应器失效。

接下来是回到 D 点守卫出现的通道，沿斜路往上走会来到此关开始时 A 点的城墙上，这时不妨顺手击毁左方城墙上的探照灯，当走近城墙的尽头时，可瞄向左下方的门外，击倒守在那里的守卫，接着右方会有两名守卫同时走向 G 通道之内，各位玩家切记不要在这时击倒他们，应先等两人完全进入通道，然后沿斜路走下，取得放在货车尾部的夜视狙击枪及毒气手榴弹，其中毒气手榴弹在这一关是相当重要的道具。记住数目刚好够用，所以希望各位能在本攻略建议的位置使用。

取得了毒气手榴弹后，只要站在 G 通道外，将一颗毒气手榴弹抛过去，毒气便能同时将通道内的两人干掉。接着可走进通道中央的特别低的小通道。当走至一半时可先射毁远处右方墙上的探照灯，再稍作前进后会发现墙上其实有两名守卫，他们会各自向左右两方巡逻，你要在他们相距一定距离时逐一击倒才不会惊动另一人。

离开通道后向左转，会在左方的墙边找到燃料槽 H，由于自上一个 CHECK PIONT 到这里有一定的距离，所以不要犹豫，快安装炸药吧。

在第三个燃料槽安装了炸药后向右转，会发现在两所建筑物之间有一条小通道，在通道尽头有一名敌兵在站岗，击倒他后可靠近 H 燃料槽旁的建筑物 I，这里有一条同 G 一样的通道，但在通道左方一半位置的凹陷处有一名敌兵守着，对付他的较有效方法是先沿着左方的墙壁接近，然后在适当的位置抛出毒气弹，要注意抛的位置不能太远也不能太近，否则不是被对方发现便是毒气弹被墙壁反弹害了

自己。

继续向通道左前方前进，很快便会发现最后一个燃料槽 K，但在接近的时候，会发现右方有 3 名敌兵正在走近，其中一人更是目标人物 GABREK，所以应迅速退回右方建筑物的凹处蹲下，等他们经过时抛出毒气弹将 3 人干掉。毒气散后，可先从 GABREK 的身上取得 CARD KEY 及成为 CHECK POINT，接着也不要忘了在最后一个燃料槽装上炸药。这里的关键是，若你急于在燃料槽装上炸药的话，会因成为 CHICK POINT 后而马上就会被敌人发现，结果不得不重玩这关……

再度开始前进后，各位要先解决 L 点的一名敌兵，之后可利用 CARD KEY 开启闸门(自动的)，这样会回到 E 点的位置，然后走到 D 点前方的闸门前，在闸门前右方会找到一个开关键，开门后应先干掉门后远处的敌兵，然后将墙壁上的探照灯毁掉，若各位动作够快的话，可尝试冲进下一个地区 L，那里有一个进入下层的通道，但因为会有一名敌兵从通道中走出来，各位可绕到通道上方，从后面将这名敌兵击倒。

接下来是进入通道，当经过类似红外线感应器的时候(这时是关掉了的)，若蹲下瞄准的话会发现深处有一名敌兵正在巡逻，击倒他后走到该敌兵所在的位置向右望，会看见右方的通道内有两名敌兵。若各位到现在为止没有浪费过毒气弹的话，这里便可用最后一颗来消灭这两人；如果没有毒气弹的话，则可尝试以最快速度在几乎同一时间“HEAD SHOT”这两人，当干掉这两人后，继续前进很快便可过关。

MISSION 9：BASE BUNKER

由于在进入基地时不慎触动了警报系统，敌人加强了警备，然而主角仍然要执行任务，找出放置在这基地内的 10 枚 SS－23 导弹。

这一关突然从上关的隐秘行动变成强行突破，但却并非指主角可以横冲直撞，因为基地各处都开动了镭射闸门，强行冲入马上会

GAME OVER。

战斗开始后，首先解决左方的两名敌兵，之后将右方通道尽头的开关射毁，便可打通通往右方的通道。进入飞弹库，这里放着最初的两枚飞弹，按△掣登记了它们之后，可利用房间的另一个出口离开，但要小心开门时门外会有一名敌兵，所以应事先蹲在门的右方以免被发现。离开房间后可右转，射毁开关后可进飞弹房间的门再向左转，但只要再稍作前行会马上引来两名敌兵，所以应先行后退，或是及早换上火力强的枪硬拼。等解决了两人后便射掉进入通道尽头的开关掣，进入这条通道。除了在进入通道期间会遇上两名守卫外，在通道尽头左右分支的路上还会各有一名敌兵守着，瞄准时要同时留意后面的敌人是否能发现自己，一旦被发现，应马上改在另一个位置来瞄准，否则很容易被敌人由背后偷袭。

清理现场后，需要再次射向右方墙上的开关，左转后的路可直行或右转，其中若右转射掉镭射闸后的开关，可在通道的尽头取得防弹衣一件。离开 E 通道后若右转再左转，则会来到第二个飞弹库的门前，这里共有两敌人守着，击倒他们后便可登记这里面的四枚飞弹。

沿原路回到原来的通道，右转后射掉左方墙壁的掣，打开左方的路，便会来到第二个飞弹库的前面。这里面并没有敌人，但若就这样走进去的话，便会有敌人在你处理飞弹时从背后攻击你，所以不妨进入后按掣关门再开始登记飞弹。而当这里的四枚飞弹被登记了之后，便可完成登记 10 枚飞弹的任务而得到一个 CHECK POINT。

登记完所有飞弹后，可从飞弹库另一边闸门离开，但开门时要留心会有两名敌人在门外等着你，幸好他们不会冲进来，蹲下逐一瞄准便可。

离开这边的闸门后可先行右转，击倒右方弯角处的敌人后，可回身走通道的另一方，这时要先射毁一个开关才可进入通道，通道内会再有一个镭射闸门，而开关则在闸门后右方的墙壁上，当“跑道”畅通时，应直奔向接近通道尽头进入右方的电脑房中。因两名身穿防弹

衣的敌人很快会来到,蹲在电脑房内应战是最安全的方法。

接着可顺手开动房间内的电脑,这样对面的弹药库的门便会打开,里面虽然看似无人,其实却埋伏了数名敌人,不过为了应付接下来的首脑战,在这里强化装备会有一定的好处。

最后,只要按动通道右方的掣,便可乘升降机前往大型雷达所在的天台,同时完成这一关。

MISSION10:BASE TOWER

虽说这一关并不单只是一个任务,但实际上应视之为一个 BOSS 版。当中央雷达追踪系统被破坏之后,会有一驾战斗直升机出现,击毁之后便可过关(不容易的!!)

MISSION 11:BASE ESCAPE

主角不幸与 LIAN XING 失去了联络,而他所安装的炸药也快要爆炸了,在指挥官 MARKINSON 的指示下,主角要尽快赶回基地的正门,登上接应他的直升机,否则会来不及逃出那可怕的爆风。

实际上只有煮袋方便面的时间,这里所用的地图和 MISSION 8 是一样的,总之主角要做的就是逃走,途中战斗能避则避。

MISSION 12:AHDEMER'S HOLD

结束了飞弹基地的战斗后,在 LIAN XING 生死未卜的情况下,主角被 MARKINSON 委派了一个新的任务,前往 AHDEMER'S 堡垒的地下牢狱。途中除了要消灭所有属于 PHARCOM 的科学家外,还要替被用作 SYPHON FILTER 病毒的人类注射一种特制的抗生素,并要保护这些实验体的安全。

主角从直升机降落在一座古堡的屋顶,这里就是 AHDEMER'S 的堡垒,当开始行动后,首先可经屋顶接近,但途中要先消灭在下层巡逻的敌兵及埋伏在窗后的敌人。

那个埋伏着守卫的窗其实就是用来进入堡垒内部的通道。当进入之后,在第一个路口会遇到第一名科学家,这些科学家在知道自己被人发现之后会惊慌地四处乱走,然而他们都穿着防弹衣,硬碰的话

要花不少子弹，其实他们逃到最后会停在某些固定的地点，大可在那时才慢慢地“HEAD SHOT”他们。

来到下方的房间时，会发现两名被病毒弄得不成人形的实验体，你需要走近他们按△掣来注射抗生素，当他们蹲在地上便表明已注射成功。

接着来到锁有一个密码锁的通道，这时在门前有一名守卫，打倒他之后来到通道尽头，右边的角落会发现科学家及敌兵各一，以威胁性来说，当然应先将敌兵击倒，但科学家便会因此逃向通道。这通道左边的头尾两端各有一个房间，里面各有一名实验体。而在通道尽头的房间，则另外还有一间聚集了 3 名科学家的房间，击倒里面的 3 人后，可从其中一人的尸体身上找到 CARD KEY 一张，同时也是这关的一个 CHECK POINT。

回到通道后，可利用刚才所得的密码锁开启中央的大门，但要先解决新出现的数名敌兵。开门后是一面以木箱砌成的墙，而窗外远处则会有一名敌兵在你攀上木箱后射破玻璃向你开火，击倒他之后可爬到窗框的位置，这样会引来另一位从对面建筑物向你开火的敌兵，但更防不胜防的是埋伏在邻房窗框上的敌兵。

击倒这些敌人后，可跳进阳台，首先可到房间干掉里面的科学家，之后再到旁边的房间取得游戏中火力最强的机枪，然后才可进入中央的房间。经这里的通道会来到第五名实验体所在的房间，但要小心，进入房间前会有两名敌兵突然赶到，开火之余要小心不要让实验体夹在炮火之间。

继续前进时会在通道的尽头发现两名敌兵及一名科学家，射下他们头上的吊灯可省掉不少工夫，而事实上，从这位科学家尸体身上你可找到另一张 CARD KEY 而成为 CHECK POINT。但不要忘了顺道干掉途中大门凹处的科学家。

通道的门是通往图书馆的，那里除了有两名敌兵守着外，当你进入了一定程度时，背后还会再出现一名敌兵的。当清除了房间内的

敌人后,可先爬到中央的书柜顶取得连射及装弹量较多的 G-18,然后便可攀上房间旁边的木柜来到 2 楼,这里会再有约 3 名敌兵埋伏在柱后,击倒他们后可绕到 2 楼的另一端,爬上这里的木箱可攀到窗框,但要小心,窗早已有一名敌兵站着等你出现,各位可使用电枪或一些火力较强的枪来应战。

接着各位要沿窄窄的通道冲到对面,这时不妨先攀下,一次将敌人引出,然后回窗框将那敌人击倒后再前进。而在抵达通道的另一端后,击倒埋伏的敌兵便会找到最后一名实验体,之后沿着通道前进,可在通道找到一名带着 CARD KEY 的科学家,取得后会成为 CHECK POINT,但要留意,当攀过木箱后,会有两名敌兵突然出现在背后,千万小心。

之后各位可要见吊灯就射,边打边前进,直至来到通道时,会发现最后一名科学家,击倒他之后便可成为另一 CHECK POINT。

通道的角落有一个很暗的房间,但进入后会先后遇上两名敌人,击倒后攀上木箱,可取得 K3G4 的补充弹药,接着可走近房间的通道,但要马上折返,因为背后会有一名穿防弹衣的敌兵突然冲出来,解决他后会发觉房间内仍有数名穿防弹衣的敌兵,各位可利用通道和房间之间的高低差来作掩护,逐一解决他们。

沿房间另一方的通道往下走,利用 CARD KEY 可开启房间的门,干掉里面的敌兵后,可跳窗来到堡垒另一端的外围部分,沿石桥可来到房间的窗外,只要干掉里面余下的两人,便可坐升降机前往堡垒下层,结束此关。

MISSION 13:STRONGHOLD LOWER…

来到 RHDENER'S 堡垒一半位置的主角,除了要继续找寻 PHAGAN 所在的地下牢狱外,其他任务同样需要执行下去,包括灭杀所有在此工作的科学家,替实验体注射抗生素。

战斗开始后首先应左转进入房间,这里会找到这一关的第一名实验体,但在进入房间时要留意有一名敌兵在窗后向你伏击。接着

当来到分支路时，可先右转击倒远处巡逻的敌人，跟着会有一名科学家冲过来，若你未能在这时击倒他，那么他便会向楼下走去，反正最后也是要死的……

当解决掉敌兵后，便可沿分支路向下走，这里的大堂会有左右两条通道，先选择走左方的路，而在这通道尽头的实验室内，会先找到一名科学家，击倒他后可爬上这里的木箱，这样可来到用一般方法无法到达的实验室，替这里的实验体注射抗生素。

接下来的战斗会暂时在户外进行。当离开通道之前，不妨先利用通道的优势击倒外面的敌兵，这里的敌人大部分会守在城墙上，偶尔才会从地面接近，各位也可利用 R1 的自动瞄准先找出敌人大概位置，然后才改以 L1 作“HEAD SHOT”瞄准。需要留意的是，途中转角位置的木箱上放了 G－18，在取得之前最好先击倒前方的敌人，否则有枪也没有命活。

继续前进攀上尽头的木箱，可登上阳台，这时应尽快躲进通道内，因为通道外会出现两名从远处向你攻击的敌人，解决他们后可进入通道内，其实这是通往大堂二楼的路，击倒原本守在这里的敌兵后，你还需要故意爬到中央的横梁将余下的敌人引出后退回，以免在过这横梁时受到攻击而无能为力。

渡过横梁的目的只有一个，那就是到对面的房间击倒那里的持枪科学家取得 CARD KEY 及 CHECK POINT。

当回到阳台后，可从右方栏杆攀到上层，破窗而入，会先在房间找到持枪科学家一名。接着是利用刚到手的 CARD KEY 开启门锁进入通道，开门后要先解决右方的两敌兵，之后先走左边的路，途中会遇上科学家一名。若沿通道来到尽头的话，则会找到另一名科学家。击倒他之后会取得 CARD KEY 及 CHECK POINT，但在回程时则要多加小心，因为背后会来了一名会使用手榴弹的追兵，击倒他后回到通道，途中会再有两名敌人出现，但因没有穿防弹衣，所以不难对付。

沿通道继续前进会来到大堂的 2F，这里的对面同样有敌兵埋

伏,解决他后可开启门,虽然主角开门的动作很轻,但还是引起了不少敌人的注意,所以开门后要马上逃到门的右方,然后逐步地攻进去,期间会有第六名科学家出现,即使忘了杀其他人,也不要放过他。

经长长的通道会来到最上方的房间,这里除了在通道上巡逻的敌人外,在下层埋伏的敌人虽然很难瞄准,但却是非杀不可。当确定没有敌人之后,主角便可从栏杆爬横梁,朝教堂的玻璃爬过去,当到达阳台时,你也会获得一个新的 CHECK POINT。

这一关到此虽然已经算是完成了大半,但当主角仍身在窗台上的时候,应不要急于跳往阳台,因为在左右两方的城墙上其实各守着一名敌兵,利用窗台边的墙壁作掩护可轻松击倒他们。跟着可沿窗台左方跳往地面,在进入眼前的通道之前不妨先到另一边取得 K3G4 的子弹。

在通道的角落会有一名敌兵守着,当要离开这通道时,远处的城墙上会有敌兵向你攻击,只有击毙他才好离开。接着可继续前往对面的通道,这里是通往坟场地带的,需留意这里有一名埋伏的敌人会用手榴弹攻击,但只要利用游戏系统上的一些技巧,便可令他自杀,之后可沿坟场的通道前进,在转了第一个弯后会找到最后一名科学家,杀掉他便可取得 CHECK POINT。

通道会一直延续至大堂的 GF,这时里面共有三名敌人埋伏,战斗时可先移动到右方的柱下,待三名敌人的位置全被确定后,便不难将三人逐一除掉。

之后主角会来到下层,这里会遇上多名敌兵,你要利用柱子作掩护,而最后会来到右上侧房间的下层,里面会有约 5 名敌兵守着,若发现他们走在一起的话,不妨先放一个毒气弹杀掉其中一些,那么便可以减小瞄准余下敌兵时被击中的概率,只要从这房间中央的楼梯往下走,便可结束这关进入敌人的地下牢狱。

MISSION 14:STRONGHOLD CATACOM

为了查出 PHAGAN 现时被困的地点,主角需要跟踪在这里出没

的科学家,因此这关是需要隐秘行动的,各位在开始时请先换 1.9mm 消声枪。

战斗开始后,先解决通道上前方的敌人,跟着是朝左方科学家所在的通道走,这时切记不要手痒开枪打死科学家,因为你是来跟踪他而不是来杀他的。

跟踪科学家是有规则的,那就是当科学家移动至和你保持一定距离后便会暂停前进,当你稍作前进后,他又会前进少许,总之最安全的做法就是经常和他保持着最远的相距距离。主角接近第一个路口时,需马上右转躲在右方的角落,因为会有一名敌兵从第二个路口接近这边,这时你只要保持镇定,他便会察觉不到你而走到通道入口附近,而你则可在这时安心地解决他。

接下来是要继续跟踪。射掉天花板上的灯后再前走,你会发觉那科学家正和两名敌人在一起。各位可不要急于在这时马上用毒气弹收拾这两名敌兵,因为这样做会令那科学家觉察到不对劲。正确的做法是蹲下前进至地面偏黑的区域,这样科学家便会相对地再前行一定距离,这时放出毒气弹就不会被发觉了。

不过,跟着各位要在两名守卫倒下的路口右转(请关掉沿途天花板的灯光),然后在第一个路口左转后再于一个路口左转,这样会来到一个可沿斜路往上层去的地方。击倒守在 2F 的敌兵后,你可右转经斜台下的通道前进,左转会发现科学家按动机关打开了通道尽头牢狱的门。千万不要心急马上跟了过去,因为在牢狱前十字路口的左方还有一名敌兵,待他背向你的时候快瞄准他吧!

主角在危急关头救了 PHAGAN 一命,并成功令他说出了所需要的情报,正当主角打算带 PHAGAN 离开时,PHAGAN 却表示他知道 LIAN XING 仍然活着,而且是被关在这座牢狱中,主角决定暂且相信他的话,跟着他前往营救 LIAN XING。

当 PHAGAN 带主角前往寻找 LIAN XING 时,敌人也发现了主角的行踪而前来截击,初玩时各位或许会觉得这部分很难玩,但其实敌

兵要杀的只是主角一个,正常情况下他们是不会向 PHAGAN 攻击的,所以只要能设法令 PHAGAN 远离主角和战场,PHAGAN 其实是很安全的,此外各位也要留意不能和 PHAGAN 离开太远(这里所指的是超过两个路口的距离),否则同样会被视作任务失败。

PHAGAN 果然没有说谎,主角真的找到了被困的 LIAN XING,从这里开始替你引路的人会变成 LIAN XING,基本上敌兵同样是不会故意攻击她的,而她与 PHAGAN 最大区别是不知从哪里弄来一支无限弹数的 45 手枪,她会用这武器攻击所有她前进路线上遇到的敌人……所以各位只要确保她并非处于主角之间,便大可让她一个人杀个够(当然,仍有少部分敌人需要主角自己去处理),但已经轻松得多了(只是令人开始分不清楚到底是哪一个来救哪一个……)。

MISSION 15:PHARCOM WAREHOUSE

PHARCOM 的手下这时正以武力袭击 PHAGAN 的货仓地区,而主角则要在他们得手前找到导弹的主电脑,而通往导弹发射井的升降机位于 76 号货仓,但因 ERIKSON 拥有电脑的执行密码,因此主角要先找到他。

此外,这货仓也收藏了 PHARCOM 用来送病毒用的尸体,因此主角需在他们之上作出记号,以便代理人前来接收。

战斗开始时,主角正身处两批敌人搏火的地区,由于他这时身上的武器很少,而且敌人基本上是杀不完的,所以应放弃战斗,一口气进入 A 点的货仓,取得放在里面的手榴弹,不过途中若发现被击毙的敌人时,则不妨故意经过他们的尸体,以接收他们所用的武器。当取得了手榴弹后,接着可再绕到 B 点的货仓,里面所放的 BIZ-2 拥有近 400 发子弹,加上火力不算弱,装备之后便可拥有与敌人一较高低的火力。然而各位不要以为这样便可横行无忌,因为来到游戏后段,敌人不论在火力或是瞄准方面都已经到达顶级水平,过往数关,因为正面交锋的机会较小,不易察觉,但如果被超过一名敌人连续攻击的话,是可在两秒内将主角干掉的。

加强火力后，接着可回到接近版面开始位置对面的 C 点，沿斜台爬进屋内，各位便可找到 ERIKSON，取得第一个 CHECK POINT（但千万不要多嘴、多舌、多手杀他，否则是会 GAME OVER 的）。

制服 ERIKSON 取得电脑的执行密码后，主角可从房间内的道具箱取得一个 VIRAL SCANNER，接着离开房间，沿着右方的墙壁走到 D 点往上爬，这样便可沿 2F 的窗进入。当来到里面较为光亮的房间时，只要使用 VIRAL SCANNER 便会发现第一具有病毒尸体的木箱，当确定了目标位置后爬上木箱按△掣，主角便会在木箱装上一个绿色的信号，同时也会得到一个 CHECK POINT。

接着来到房间唯一的窗前，这时窗外正有两批人在搏火，当双方各有死伤而未有新增的敌人到达时（当然你也可向这两批人放冷枪，但要留意他们一枪可射去主角半件防弹衣的），主角便可趁机从这窗跳下，这样便可到达图版左上方的地区。虽然这时可直接前往找出第二具病毒尸体，但笔者建议玩家先走进右方的货仓 E，在里面会有一个放了不少汽油罐的房间，这时应在进入房间前先开枪引爆油罐（走得太近很易一锅熟），跟着只要来到原本油罐所在的角落，便会发现一个通往地下的入口。爬进去便可进入一条地下隧道内，从木箱爬出后可先往右走，当到达分支路前可躲在右方的墙壁旁，这样便会发现 2 名穿白衣服的敌兵正和通道前方的敌人战斗，击倒他们后来到他们原本所在的位置右方的通道墙壁前，会发现前方有 2 至 3 名敌兵固守着，这时只要击倒左方的汽油罐便可轻松地全灭他们。接着沿通道右方的路前进（即并非蓝色敌兵所守着的通道），会来到 F 点的空地前，这里会有 2 至 3 名敌兵守在铁丝网外，玩家要爬上中央的大铁箱上，然后找到适当位置将那些敌人一一击倒。要注意这里的敌人会在被击倒后马上出现增援，你需要连续击倒他们 3 至 4 次后，才会有一段短时间出现真空状态，而玩家则要把握这机会。来到铁箱前按△掣攀到上方的铁支架向右爬，这样可来到建筑物 2F 的电闸开关前，之后只要按△掣便可将电源关上取得新的 CHECK

POINT。

关掉开关后,可攀着建筑物右方边沿跳下。这时可守在建筑物的墙后消灭闸外的人,接着便可冲到闸前按△掣将闸门踢开进入图版右下方的区域。然而69号货仓G的门是不能从外面打开的,于是你要来到门右方的木箱前,爬上木箱经窗子进入货仓内。进入货仓,马上便会有约4名敌人从货仓右上方闪出来,而且他们会用手榴弹向你攻击,这时各位不妨蹲在木箱顶部,向他们抛下两颗手榴弹,由于主角这时身处的木箱够高,敌方手榴弹的爆风不会伤及你,而你也可利用自己的手榴弹解决那些躲在暗角的敌人。

这房间左上方的箱内放了第二具病毒尸体,利用VIRAL SCANNER将尸体发现后,这次只需来到箱的旁边便可安装信号弹,同时获得CHECK POINT一个。

引爆了货仓门前堆着的汽油罐后,主角便可离开这货仓,接着回到F点的隧道。沿隧道向前直走,这样会来到电闸门前,踢门后继续直走,会来到货仓H门前的空地。然而这货仓的门同样无法开启,所以在离开通道时要先直奔爬到货仓左方的斜台,然后右转跳窗而入,在里面可找到最后一具病毒尸体,安装信号弹后便可得到CHECK POINT及完成寻找病毒尸体的任务。

离开货仓H后再次进入隧道,这次在电闸前转左,会发现另一个电闸,进入后不久会发现两名白衣的敌人从转弯处走出并向前方走去,这时只要蹲下小心地前进,他们便不会发现你,然后很快把前方的对手击毙。同样来到两名穿白衣敌人原本所在位置时,会发觉右方有一凹位,守在那里击倒前方的敌人后,来到原本蓝衣敌人所在的位置,会发觉他们右方有一分支路,右走会来到地图右上方区域的点,但在回到地面时应刚好有敌人经过,因此不应走得太快以免被发现。沿离开隧道的位置左转再右转,会来到一所大房子前,爬上斜台经窗进入屋内,便可完成这一关。

MISSION 16: PHARCOM ELITE GUARDS

LIAN XING 虽然仍未能与 MARKINSON 取得联络,但他潜进代理人在欧洲的电脑系统内,这时主角将会和 PHARCOM 拥有最强装备及有最出色的精英部队。向南方的 76 号货仓前进,虽然北大西洋公约组织认为将会有一场内战发生,但主角们却似乎得不到任何支援。

从房间 A 中央的通道来到下层后,首先应在稍微离开正门后按 LIR2 向右上方瞄准,这样会发觉上方有两名敌人守着,如果走得太快被他们发觉的话会遭到还击,因此应逐步向右移,试试是否已足以瞄准敌人,接着可蹲下来到 B 点附近,这样会发觉左前方有一名敌兵正在走出来,在他发现你之前,你是可以有数秒钟时间瞄准他的。

接着可沿着右方的墙壁前进,当击倒前方货仓 C 内的敌人后,可在货仓尽头找到一条通往 D 点的通道,那里有一名敌兵正在前后巡逻着。当他背向你的时候便可较易击倒他,跟着你便可爬上通道左方的木箱来到两个货仓之间的天台。从途中右方的第一只窗向下望,会发现两名敌人守在 82 号货仓 E 一个木箱之上,由于他们所站位置的高度是相等的,只要瞄准了其中一人,开枪后水平横移,便可保证能同时"HEAD SHOT"另一个,然后只要走进这货仓内用 VIRAL SCANNER 调查,便会发现第一具病毒尸体就在两名敌人守着位置,爬上箱装置信号灯便可得第一个 CHECK POINT。

沿 82 号货仓的正门离开后向左转,会在前面不远之处找到一间颇为光亮的小货仓 F,在阁楼的平台上有一名守卫,为避免以后他在沿途狙击,这时应先干掉他。瞄准时各位不妨找一个只会看见对方双脚的视点,然后瞄准他的脚射过去,虽说要多射几枪,但能避免遭反击。

不过,当击倒了这名敌人后,屋外会突然出现 2 名敌人,你可引他们来到屋前,然后回屋内逐个击破,之后便可离开货仓 F,径直走向相距有一段距离的 74 号货仓 G。只要在这里面使用 VIRAL SCANNER,便可找到第二具病毒尸体。

接着回到 82 号货仓，这次要爬上窗框，若以窗框作为起点再向上爬，便可到达这里的屋顶。取得途中的手榴弹后便可跳下(跳左方!)。当继续前进来到平台的旁沿 H 时，可先蹲下瞄准下方，击倒守在下面的两名敌兵，之后沿平台跳下，若拿 VIRAL SCANNER 一看，会发现最后一具病毒尸体就放了在这里，取得后可再得一个 CHECK POINT。

找到了最后的病毒尸体后，主角可进入那里的地下通道。进入后应先走到右方墙壁的凹位，这时前方通道会有一名敌人过来，击倒他之后可沿着左方的木箱边沿前进。来到转弯位时便望向右方，除了可“HEAD SHOT”转弯处的敌人，你也可直接攻击身后的汽油罐，利用爆风将他击倒。接着左转，沿左方的墙壁来到凹位，会发现远处第二组汽油罐附近有一名敌人在徘徊，最直接的处理方法当然是射爆油罐。跟着可来到油灌爆炸的位置，并躲在右方的凹位，然后射爆左前方的油罐，若引爆时间适当的话，则可顺手将从后跑来的另一名敌人一并干掉，即使未能成功，躲在墙角攻击仍算得上是安全的，这里其实共有 3 名敌人，不过第 3 人则要先稍向前走将他引出，然后迂回墙角慢慢瞄准。

接着来到左前方的第一个分支路口蹲下躲在木箱旁，击倒木箱后的两名敌人，然后进入这分支路之中。当来到左方第一个凹位时可守在墙角，迎击朝你冲过来的一名敌人，然后在守着这里狙击从前方第三个凹位滚来滚去的敌人。当来到第三个凹位时，可再以这里为据点攻击前方第四凹位旁的敌人，但在接近第四个凹位的途中，会再有一名敌人向你冲过来，除了可尝试在他冲过来的途中截击之外，也可改用较强的武器迎战。

当到达第四个凹位后，左前方的分支路口会走出两名敌兵，只要守在墙角，是可以安全击倒他们的。当在分支路左转再左转后，会有一条可回到地面的路，但这时各位应什么也不理地冲到右上方的建筑物前，否则会被不知从那里抛过来的手榴弹干掉……只要到达建

筑物附近，这一关便可告一段落。

MISSION 17：WAREHOUSE 76

或许是敌兵的攻击引爆了燃料槽，现在整个货仓地区都已变成了一片火海，主角需在 76 号货仓完全倒塌前找到货物升降机，据 ARAMOV 讲，升降机位于建筑物的右下角，但主角所剩余的时间已经不多。

除此之外，LIAN XING 在化验过 MARKINSON 所提供的所谓疫苗后，证实那其实是一种致命的氰化钾，因此，MARKINSON 很有可能是在假借你的手来杀死找到的实验体。

连续过了数个较长的版面后，终于来到一个较轻松的版面，这次是要在 15 分钟的限时内逃走，虽然敌人的数目不算太多，但在寻找逃走的路线时可能费些时间。

战斗开始后，首先应经房间 A 来到房间 B，从墙旁将站在房间 C 高处的敌兵击倒。当到达房间 C 后，可引爆房间 D 内的油罐将里面的敌人干掉，然后可爬到房间 C 另一侧的墙旁，按●掣利用滚动从墙旁的洞滚到房间 E 的上层，从那里往下跳来到房间 E 地面后，可继续爬到另一侧的木箱，再从木箱攀上铁架。铁架前有一格生了锈，这代表那一格在踏过之后很快便会掉下去，而在经过了第一格生锈铁架后应暂时停下，因为前方会出现一名敌人。干掉他之后要再经过 5 格生锈铁架到达最尽头的普通铁架上，然后按△掣从铁架爬下去，这时你会发觉自己已经来到房间 F。接着可先击倒房间 G 的敌人，以取得房间内的 BIZ—2 补充子弹。

当接近房间 H 的时候，会发觉前方出现 3 名敌人，其中一人向你走过来，当解决他们后，如需要的话可到房间取得霰弹枪，之后便可经房间 H 向 J 的方向走，途中会收到 LIAN XING 的通信。当通信结束后再稍作前进，便会获得一个 CHECK POINT。

当经过了 CHECK POINT 之后要先攀过一些木箱，这时会有一名身体烧着的家伙向你冲过来，击倒他之后可沿左方的木箱爬往 K

点，然后绕过上方来到L点，但因为这时下方有敌人守着，必须将这名敌人解决才好下去。

来到房间M后，可先解决右方房间N守在高处的敌人，解决他之后转身接近房间O的时候，里面会突然有3名敌兵从高处跳下，若手上有M－79的话便可一举全歼他们，没有的话，虽然也可用手榴弹代替，但需早一点投出（没有M－79的话，可先攀上房间M的墙壁，然后绕到房间N取得）。

接着经房间O后墙角的小洞滚到后面的房间P，取得放在铁架上的另一只M－79，之后可经房间O来到旁边的房间Q，经木箱来到上层后滚过墙角的小洞，这样会来到房间R内，但这里早已有两名敌人等着主角出现，他们一人守在上方的铁架，另一个则在地面与你游斗，你必需不断移动，并集中先击倒其中一方，然后再以平常的方法用瞄准击倒余下的一个，之后可前往图版的右上方，爬上木箱再攀向铁架。这次较麻烦的地方是要同时经过6个生锈铁架，而且最后一格更是要先转弯的，当过了所有生锈铁架后，各位可不要太开心，一下子走到最尾，因为这里的最后一格是没有铁架的，你要按X掣攀着铁架的边沿跳下才不会摔死。

来到地面时，这里已经是货位所在的房间S，爬过木箱后会发现地下有一个大洞（小心不要掉下去！），这里只要开枪射向墙壁上的开关掣，货位便会升上来，登上货位后按△掣便可降到下层而结束这关。

MISSION 18：SILO ACCESS TUNNELS

根据ARAMOV的资料，导弹发射井的入口就在遂道的某处，她说只要沿着主隧道，走到尽头便会找到升降机，但因为上层火警，某些升降机可能遭到损坏。

到达隧道后，开始便会遇上3名敌人，主角唯一可做的事便是尽快走到前方的木箱前蹲下，利用木箱作掩体逐一击倒敌人。接着当经过铁桥时，会发现桥上有一名敌人，若你与他保持刚发现他时的距

离，是可以在不惊动他的情况下击倒他的。接着若再向前进，会在桥后再发现一敌人，你也可用同一方法来对付他。

过桥后，前方因为开动了镭射闸而不能再前进，于是主角接受了新的指令，要同时将电力室的电源关闭，这时你要右转爬到上层，途中会经过三座铁桥，在尽头的地方只要用电筒一照，便会找到 K3G4 一支，但仍然找不到可继续前进的通道。其实第一座铁桥是可以从旁边往下走的，在这通道内前进时会遇上不少敌人，其中大部分都利用双方保持距离的方法对付，但要注意第 3～4 名敌人会用手榴弹攻击，当你发觉前方有人向你这边抛出手榴弹时，要全力向他旁边冲过去，否则便会被爆风所杀。当来到通道尽头将守在上方的敌人消灭后，可先走经木箱爬回上层，但这时前后均有敌人从远处向你攻击，这时应选择走没有镭射闸的那方，这样便会来到一个颇大的地下洞，但因为升降机的电力中断了，所以会追加一个恢复电源的任务。这时主角可经左方的木箱攀到上方一个亮着红灯的洞穴，在里面会找到电力中继站(POWER RELAY)，按△开启它后便可得 CHECK POINT 一个。

当沿红灯的通道打算回程时，想不到已有 3 名敌人在地下洞等着你，虽然其中一人不断抛出手榴弹攻击，但这时你只要躲在通道尽头左方的角落，是可以避过任何攻击的。先干掉右方那抛手榴弹的家伙，然后对付左方的两个，但在回到地下洞时会再遇一敌人，所以最好先换上 K3G4 准备与他硬拼。

接着可爬上地下洞中的一组木箱，沿红色的铁架攀上小山洞取得 M－79，虽然这会再惹来数名敌人，但其实是物有所值的。

随后先开动地下洞的升降机控制器，这样升降机便会恢复动力。来到下层后向前直走会到另一升降机，乘它来到上层后，背后会有另一升降机，但这时要走的却是另一方向(即没有镭射闸那边)，击倒沿途的敌人来到一分支路时，要选走右方的路。由于这时的敌人会经常以 2～3 人为一组向你攻击，建议各位用 M－79 应战，同时尽可能

用一般武器击毁沿途天花板上的灯，以降低敌人的命中率。

沿此通道最后会到整条隧道的主控制室，当把这里的三个控制台全部关掉后，整条隧道发生强烈的爆炸，而这一关也告一段落……

MISSION 19：TUNNEL BLACKOUT

由于整条隧道的电力已经中断，镭射闸也已告失效，但导弹发射井拥有其独立的电力供应，因此仍可使用其主电脑及下载 PHARCOM 整个计划的资料。

若你能找到离开该电力室的路，应该是能直接前往导弹发射井的，而且 RHDEMER 的人到现在仍不知道你这边的实际人数，或许你能利用黑暗的环境来制造优势。

这版面基本上可分为两部分。首先在开始时，你要走向前方空洞右方的红色铁架，攀上它一层一层地往下走（约 5 层），途中不会遇上敌人，简单得很，要注意的只是记住下攀时要按 × 掣，同时要留意下一层铁架的位置。

当到达最低层后会先到一个 CHECK POINT，若开电筒一看则会发现一防弹衣及夜视狙击枪一支。不过笔者仍建议各位用 9mm 或是其他标准武器较好，因为当遇上多个敌人时，用一般武器的话仍可向敌人开火，但若所用的是夜视狙击枪的话就是等死吧。

当开始进入黑暗地段后，首先会单独遇上 4 名敌人，之后会有两名敌人紧接着先后出现。击倒他们后，各位要向右继续前进，不久便会来到上关时没有使用的升降机位置，但这时当然不会有升降机用，于是便要沿着铁架一层一层地往上爬。到达上层后可向有敌人出现的方向前进（即不会找到另一升降机的方向），跟着来到分支路的时候再向右转，经过一座铁桥后便会来到通往导弹发射井的升降机前，虽然这里有 3 名敌人守着，但只要有 M－79 便可令他们全部完蛋，之后便可过关前往最后的版面。

MISSION 20：MISSILE SILO

满载 SYPHON FILTER 病毒的导弹 DEVYATKA 已进入了发射程

序,现在唯一可做的是找出导弹燃料的自爆装置,令它在大气层上空爆炸。而在主电脑室中,则同时要找出 SYPHON FILTER 病毒的基因编码,只要有了它,便能有办法加以控制。

最后一关并不算长,相反只有很短时间让你去完成,由于导弹这时已进入了发射程序,主角只有找出燃料槽的自爆装置。

战斗开始后,虽然看起来和平常一样,但其实倒计时已经在进行中,所以行动绝不能慢条斯理,但若在上一关受了伤的话,仍应取得在开始位置旁边的防弹衣,接着可绕过导弹发射井,向升降机前进。这时会有一名敌兵守在升降机前,为了赶时间,干脆用 K3G4 强行突破:乘升降机来到 LEVEL3 后,为了启动导弹的自爆装置,必须再击倒两名在附近的敌人,跟着攀上两次连接导弹的铁架,这样便能到达燃料槽的控制器将自爆装置启动。

启动了自爆装置后,主角遇上了 MARKINSON,原来他根本就是敌方的间碟,然而黄雀在后,RHDEMER 将 MARKINSON 一枪杀掉。

接着主要找出导弹的主电脑,这时由于导弹发射在即,应马上转向右方,然后在闸门掉下来前按 O 键,从闸门的空隙滚进去,当导弹发射后闸门再次打开,主角要马上进到 B 点乘升降机进入 LEVEL2。若 K3G4 的弹药所余无几时,可暂时改用 B1Z-5。当来到 C 点时会先遇上一名敌人,由于他的火力很猛,应采用侧移攻击的方法(即对付直升机时曾用过的一招),继续前进后会在 F 再遇上一敌人,也可用同样方法对付。

跟着可进入 E 的房间,应先在经过通道 F 的时候折回,否则从后边出来的敌人与前方的敌人会把你前后夹击。接着进入 E 的房间,这里共有两名敌兵及两名科学家,其中一名敌兵不断移动,另一人则守在 G 点的闸门前,各位可先解决敌兵再对付科学家,在其中一名科学家身上,会找到用来开门的 CARD KEY,而这房间的角落也放了 K3G4 的补充弹药,各位可视所剩时间的多少来决定是否去取之。

紧接而来是要开启闸门，跑过通道来到房间 H，在 I 点的位置会找到主电脑的控制器，虽然要做的事情并不算多，但整个任务只给 3 分钟时间，沿途绝不容浪费时间。

虽然敌人的计划宣告失败，但 RHDEMER 也不打算让主角活着离开，他拿着一颗手榴弹发射器向主角狂攻，而他身上的护甲也已到了真正刀枪不入的境界……

战斗开始后要马上按△键爬到电脑上方，然后沿电脑从 J 点爬到上层，并强行杀掉那里的两名敌兵，取得放在那里的毒气弹，然后移近左方的边沿，利用 L 上的瞄准镜向 RHDEMER 所在的位置射过去，虽然子弹或爆炸都伤不了他，但在毒气之下，RHDEMER 最后还是难逃一死……

整个事件表面上看来已经告一段落，但所有人都不知道，真正的幕后黑手却另有其人……

女神转生之灵魂黑客

天海市,一个由高度发达网络连接的超新型都市。科技的进步与信息的高速膨胀,使人们可以越来越方便快捷地得到希望了解的信息。而网络也已经几乎融入了人们生活的各个领域。我们故事的主角便生活在这样一个城市中。

与其他同龄的少年一样,电脑网络成了主角接触最多的事物。另外,他也是市内一个少年盗网(HACKING)集团SPOOKIES(フズーキース)的成员。虽然这种免费使用网上资源的行为并不合法,不过却足以满足众人的成就感和好奇心。

游戏攻略

这一天,主角正与女友瞳(ヒトミ)的终端机上修改自己的个人资料,以取得网上3D假想都市PARADIGM X的测试资格。在输入了主角的姓名和代号后,终端中竟然有人呼唤着他的名字。正当主角对这位自称叫做REDMAN的人所说的事还摸不着头脑的时候,妹妹友子打来了电话:“好消息,好消息啊!”听声音很是兴奋呢。

主角与瞳回到家中,友子已经迫不及待地冲到门口向哥哥宣布:“哥哥被选为PARADIGM X的测试员啦! 哇,太好了!”身旁的母亲和父亲也在为儿子高兴,倒是主角知道自己修改资料成功反而不如大家那么兴高采烈。

与瞳来到自己的房间,刚刚打开电脑便收到一封E MAIL(电子邮件)。这封以乱码写成的信恐怕也只有SPOOKIES的成员才能看懂吧——经过SPOOKIES内部的解码之后,信的内容被还原出来了:

总部已经移到芝浜区的南停车场,SPOOKIES全员集合。

——SPOOKY

新生召唤师

主角与瞳来到南停车场等了片刻,便看到SPOOKIES的货车驶来,开车的便是首领樱井亚宏,代号SPOOKY,大家习惯称他为“头儿”。樱井说起最近不明不白得到一把枪型的电脑(GUN TYPE PC),在不知是谁的东西和如何使用的情况下便把总部移到了这里,以绝后患。

在等其他成员的时候,主角与瞳闲来无事便决定到PARADIGM X去开开眼界。在顺利进入网络之后,PARADIGM X出现在眼前。虽然是一个完全的假想都市,却同真实的世界一样,街道上人们熙熙攘攘,很是热闹,两人玩得非常高兴。当返回现实世界时遇到了一只狐狸,接着这狐狸竟然开口说起话来,原来它便是在终端机与主角说过话的RED MAN,来这里是请主角帮忙的。

RED MAN请两人参加一次视像冒险(VISION QUEST):“通过视像冒险可以传达魂的意志。在这里,那些已经终其一生的魂魄便可以同你的魂接触了。”主角首先遇到的是一个名叫乌拉比(ゥラッ)的恶魔召唤师的魂。

乌拉比这次的任务是要到SLGON NS大楼去取得一只女恶魔的程序。在进入大厦后,他便呼出了仲魔同行,循路上到了5F找到电算室——这里便是他的目的地了。乌拉比将自己的“枪型电脑”接驳到计算机上,却发现那女恶魔的程序实在太大了。在万不得已的情况下只好从内存中删去恶魔召唤程序以腾出空间。恰恰在这时,黑暗召唤师费内根(フィネカソ)出现了,他若无其事地对乌拉比说:“我到这里来是为了清除组织的判徒的……”乌拉比自知决无幸免之理,慌忙间逃上楼顶天台,随即用四位代码为“枪型电脑”上了密码锁。在他刚完成这些事之后,费内根的枪响了……

朦胧之间,主角醒来,刚才看到的一切便似是亲身经历一般的真切。于是他打开“枪型电脑”,输入了乌拉比设定的密码。突然,一团亮光直冲向瞳,瞳的头发和神色在瞬间起了微妙的变化。瞳的眼睛

缓缓睁开,微微狡黠地一笑:“我的名字是娜美莎,女恶魔娜美莎。”原来乌拉比搞到手的恶魔程序被主角解锁放了出来,与此同时“枪型电脑”由于有了足够的空间,召唤功能也迅速地恢复了。

“到底是怎么回事呀! 我……我怎么了。”是瞳的声音。

“现在你的身体是我的了。”娜美莎道。

“那怎么可以! 你……你……”

明明是一个身体,却开始争论不休,主角也被眼前的一幕惊呆了。

说话间,SPOOKIES 的成员 SIX(シツヶス,本名迫·真悟)和 LUNCH(ランチ,木名川润之介)也来了。大家接到“头儿”的电话说 ALGON NS 大厦中出现了怪物——那不正是乌拉比死去的地方吗?众人商议一番,决定去找“头儿”会合。

主角与娜美莎经过一段路在 BIF 找到了一个叫做 CAROL J 的家伙。他看到了主角手持的“枪型电脑”便一口咬定主角一定是“那组织”派来的人,说着便召出四只恶魔攻击过来。

击败 CAROL J 后,他落下一张卡片逃走了。LUNCH 在网上查到原来 CAROL J 是属于魅幻(ファントム)社团的。而这社团似乎与天海市的一些事件以及乌拉比被杀一事有关,总之是个高深莫测的组织……

业魔殿的主人

正在大家猜测的时候,“枪型电脑”发出了错误信息:“ERROR, CALL TO GOOMADEN”。而提示中的 GOOMADEN 便是在离停车场不远的豪华游轮上的“业魔殿”。“业魔殿”的主人维克多答应为主角修理电脑,不过条件是到湾岸仓库街的冷冻仓库为他找回“异形人形”。为了对这次行动有所帮助,维克多给了主角两个软件,可以在终端机处选择 INSTALL 安装。

主角与瞳和娜美莎(表面看来只是两个人)来到天海湾岸仓库街。首先进入第一仓库拿到防寒服和密码(481106),再进入第三仓

库拿到第二件防寒服便可以进入第二仓库了。这里与另外两个仓库全然不同,到处结满了冰凌,冷气森森,使人不禁想起了《女神异闻录》中的雪之女王,真不知道不穿防寒服会怎么样。两人在 B3F 的“丝里露研究所”见到了一个奇怪的男人,他叫嚷着:“怎么可以打扰人家重要的研究呢?”

对于搞这种邪恶研究的家伙当然不用手软,将他击倒后就可以回到一楼找丝里露博士拿到维克多所要的“迷之人形”。

与瞳刚刚出了仓库,SPOOKIES 便打来了电话,于是两人一起返回总部。

星之 QUITZ

主角一到达货车总部,网上便传来了一条信息,那竟然是 CAROL J 的挑战书。原来 CAROL J 被人取笑败给了一个小孩子,使他丢了面子。为了挽回局面,他便在天体博物馆等候主角。

主角马上与瞳出发赶往位于茜草台的天体博物馆。这里正在举行“四季与黄道 12 星座展”,而里面的职员也不知道为什么今天会休馆——这自然是 CAROLJ 一手安排的。在前往三楼天象厅的途中需要在二楼回答有关天象的问题,五道题全部答对才能通过三楼的大门。那五道题是:

1. LIBRA 代表的是? 答:てんびん座。
2. 天秤座以西的星座是? 答:ぢちめ座。
3. 黄道第一宫是? 答:てぢ 座。
4. 下面是夏天时的星座的是? 答:いて座。
5. 黄道星一共有多少宫? 答:12。

终于在天象室见到了 CARLO J,他似乎已经在这里准备了很长时间,在称赞了主角几句之后就高叫着要召唤出天使“加贝鲁”。可是在他念过契约之后,却响起了一阵怪笑:“哈哈……我是姆维斯,是尊贵的神呀!我需一个强壮的身体!”说着便进入了 CAROLJ 的身体与主角展开了战斗。

虽然身为恶魔的姆维斯有很强的能力，但只要主角和娜美莎在之前的升级中没有胡乱加强能力，而是主角加强主角的体力和娜米莎的魔力的话，就可以轻松地击倒他了。

姆维斯被击败后，又叫嚷道："怎么，还不够强吗？我需要一个更强人的肉体……对，就是这个女人。"说着便飞向了娜美莎。轰响声中，娜美莎和姆维斯都消失了。主角最担心的倒是瞳的身体，正在彷徨无计的时候，电话又响了，接通后竟然发现是娜美莎打来的。原来姆维斯有进入人造空间的能力，而宿于瞳体内的娜美莎竟然也学会了这种能力。惊喜之下，娜美莎嚷着要进入 PARADIGM X，主角也乐意陪这位"人体分裂"的女友再玩一次。

娜美莎作为女孩子比起瞳来似乎要活泼多了，到达 PARADIGM 第一站便去了时装店。试衣间后面隐隐传来瞳与娜美莎的声音——

瞳："不要穿这么短的裙子啦！"

娜美莎"这不是很好吗？"

瞳："可是，可是……"

娜美莎："真是罗嗦呀，你！"

主角听着也只有苦笑着摇摇头。

终于娜美莎拣好了一套皮装，虽然瞳还是犹犹豫豫的样子，到底还是穿了出来。对于改头换面的瞳，主角也不禁为之眼前一亮。

以狮子的名义

主角与瞳和娜美莎三个人、两个身体正在玩得高兴，却又在街角遇到了 RED MAN。这次他又要主角进行第二次视像冒险，这一次接触的是一位叫做尤达的召唤师。

尤达是与费内根一伙的召唤师，这一次他要出击去消除居于天海空港中的魔物。比起那些一直登场的人物，尤达是一个身手很不错的召唤师，仲魔的能力也不弱。由于空港内的电梯无法起动，尤达只好徒步到 1F、2F 和 B1 去打开手动开关。在到达二楼之后，最好马上找到终端机记录，因为会在这里遇到超强劲的敌人。

到二楼的手续台，尤达遇到了一个叫丽(レィ)的女人(实际上是《恶魔召唤师》中的女主角)。两人分属不同的组织，尤达沉不住气先动起手来。虽然丽只有一个人，却轻松地应付着尤达和他的四只仲魔。尤达频频怒吼，喝道："尤达是狮子的意思，以狮子之力，呵!"

丽轻轻闪过这混然一击，笑着说："狮子吗？看来你还不知道自己名字的意义啊!"

虽然胜券在握，丽却没有再次进攻，只是找机会跳出包围，消失掉了。

在最后的3F控制室，尤达遇到了这里的大头目"温配"。双方交手后，尤达几经辛苦，终于将恶魔击倒，可是巨型电脑还是不停地传出"温配"的声音："MANTTOR……MANITOR……"接着，发生了一连串的爆炸，而尤达的记忆也至此终止了。

当恢复意识的主角回到总部的时候，在网络中截下了一通电子邮件，内容是召集全体魅幻所属的召唤师去天海空港对付难缠的恶魔"温配"，而发信人正是费内根。主角与娜美莎决定去察个究竟。

天海·天海空港。两人潜入了空港大厦，一路上得到不少召唤师的指教，而这些人当初也曾经得到过尤达的指点呢！主角与娜美莎一路前进，竟然在废弃物处理场发现了尤达的萨克斯，于是便在这里得到了尤达的电脑，并接收了他遗留下来的大队的仲魔。继承了尤达狮子之力的主角在这里也会强制提升等级。

在控制室，主角和娜美莎遇到的是费内根，他不屑与两人动手，留下四只仲魔便先走掉了。不过这时的主角也已经有了相当的实力，与娜美莎联手，竟然击败了那四只等级颇高的恶魔。

返回途中，主角遇到了一位叫斯凯勒克的神秘男子，他正在寻找丽的下落。主角与他并不认识，只是匆匆一面，便与娜美莎返回了停车场。

甜蜜的诱惑

回到总部，LUNCH向主角介绍说在北面的EL－115是一个有名

的俱乐部,据说有软件发售。为了增强枪型电脑(GUN TYPE PC)的能力,LUNCH 便带主角去选购软件。

EL-115 门前,LUNCH 遇到了父亲。

LUNCH 之父:“润之介,为什么不回家呢?”

“那个混蛋,不用理他……”LUNCH 竟然看也不看父亲一眼,“走吧! 主角,瞳……”

“润之介……身体还好吧……吃的还好吧……请回来吧!”

LUNCH 竟然没有再回头,迳直走入了 EL-115。瞳跟在后面对着 LUNCH 的背喊道:“混蛋? 怎么可以这样对待自己的父亲呢?”

主角在 EL-115 遇到了两个令人肉麻的店主:兄弟俩阿尔法(α)和贝塔(β)。这里的软件都有着强大的功能,全部买下吧。尤其是其中占用 2 个 BLOCK,可以在任意地点记录的软件更是有用。

离开了 EL-115,LUNCH 便先回去了。这时主角的手提电话又响了起来——

“友子,友子的样子好奇怪呀! 该怎么办呢?”

听到妹妹得了怪病,主角立刻动身回家,娜美莎跟在后面喃喃道:“有意思,瞧瞧去!”

茜草台,主角的家中。见到主角回家,母亲忧急地说:“友子样子怪怪的,叫她多少次也不回答……现在正在你房间里,去看看吧!”一进入自己的房间,发现友子正望着电脑屏幕呆呆地出神,而神志竟然已经进入了 VR 空间的艺术展览。

为了查个究竟,主角迅速返回停车场进入了 PARADIGM X。在映画馆的 VR 美术馆中,主角与娜美莎来到了二楼。在一幅画着海豚的画前,娜美莎做了一个息声的动作:“嘘……,听到女孩子的声音了吗?”

“那是友子的声音啊!”瞳失声叫道。

主角侧耳倾听,果然隐隐有女孩的笑声传来,而声音竟然是从画中传出来的。主角微微倾身向前,竟然进入了画中,只是怎么走,都

还是在一个地方转来转去，最终废然而返。

刚想先暂时离开美术馆再做打算，迎面走来一个小丑打扮的家伙，说要救友子便要抓住眼前的机会。而这场赌赛就是象棋，只不过这副象棋却少了三个棋子，其中有一枚是在这个叫做佳凯拉的家伙手中，而另外两枚就在这美术馆里面。

主角接受了挑战，便先进入了二楼的名叫“ストレンシエリァ”的画中，在这里拿到了车(ROOK)的棋子。

接着到一楼进入了叫做“幽瀑”的画中，在这里隐居着四位老僧：胁黄、泉红、右刺和若子。娜美莎很快发现了宝物库，两人都觉得这场赌赛实在是太简单了，可是进到内室时却发现要一本“开门之书”才能打开宝物库的门。于是主角就去请教几位和尚，可是问到胁黄，他说在泉红手里；问到泉红却说右刺手里；问到右刺又说在若子手里……总之问了一轮也没有问出个究竟。最后，娜美莎只好动用恶魔的智慧——唬人。她见到胁黄便道：“已经查清楚了，书就在你身上！”试了几次，终于在若子处唬到了“开门之书”，接着拿到马的棋子。

最后，主角与瞳来到了“窗边的象棋”的画中。当到了巨大棋盘中时，以北为上顺序走上2步、右1步、上2步、右4步、上2步、左2步、上1步便可以顺利通过了。在屋中的就是佳凯拉，这家伙虽然不是很强，却会使沉默魔法——可以封住我方的魔法，而他的两只仲魔挡在前面就完全不怕物理攻击。这时也只好使用道具破掉他的魔法，再尽快干掉他的仲魔才有胜算。打倒佳凯拉就可以得到象的棋子。再往前走终于将象棋中缺少的棋子补齐。

回到名为ァヶァドルフィン的画时终于可以找到友子。可是——

友子：“哈哈……”

海豚：“怎么样，还是这里好吧，什么都不用担心。”

友子：“是啊，所有烦恼、担心都没有了。”

娜美莎上前要带走友子，友子却皱起了眉："不，我不回去。"

瞳："怎么？你妈妈在担心呢？"

友子："不是啊！妈妈只关心我考试的事，友子的烦恼都完全不了解！海豚就完全不同了，友子同它在一起很开心！"

在这种情况下，只好一战了。化身为海豚的心魔似乎不在乎魔法，可以完全吸收。不过只要不断攻击就可以很快达到它的吸收限界，将它击倒，当海豚被打败的时候，友子也突然醒了过来，她突然意识到还有很多美好的事物及家庭中的温暖，说着："我还要加油学习，考试后再画我心爱的画吧。"便消失在 VR 空间，返回真实的世界中去了。

主角由 PARADIGM X 中出来便去看望友子。友子见到哥哥也很高兴，说在 VR 空间见到了哥哥，主角与瞳只是相视一笑。母亲见到两个孩子一起的样子，欣慰地笑道："友子从催眠中醒过来之后比以前开朗多了。"

恶魔的复仇

由家中出来的主角不禁地长嘘了一口气，能帮上自己家人的忙感觉实在很好。瞳望着主角的样子也很高兴，呆呆地有些出神。这时，与瞳共"用"一个身体的娜美莎却发现周围气氛有些不对。

"哈，哈……，终于找到你了，娜美莎"

"你是谁？怎么会知道我的名字？"

那人现身之后竟然又是恶魔姆维斯。战斗随即展开，由于姆维斯会集中攻击娜美莎，所以只要作好回复就不会战败。

将它击倒后，姆斯维恨恨地道："混蛋，竟然比上次更强了，你的存在是我的主人和我的威胁，一定要……"话没说完便消失于异度空间，只是匆忙间竟然丢了一枚芯片在地上。

回到总部与"头儿"等人会合，樱井也辨认不出芯片的来历，细心的 SIX 却发现芯片上印有レォン自动车的商标。于是，主角决定与瞳去由良岛的"レォン自工"调查。路上听行人说"レォン自工"的工

场发生原因不明的停电，现处于完全停业状态，趁现在工场无人，正是调查的好机会。

进入工场后要做的第一件事就是到主电源室将电源接通。恢复照明的工场使调查工作轻松了许多，不过也引来了大批的魔物。两人走出不远，意外地遇了丽，只不过大家是同路不同行。接下来主角到 4F，再由断裂处跳到 3F，在这里拾到一把“非常用电源室 KEY”。利用这把钥匙打开“非常用电源室”将第二电梯启动；再到 2F 乘第二电梯到达 4F，在モニタルーム”找到了姆维斯。

攻击它后，姆维斯便通过 VRツァース逃入了人造空间，娜美莎随即追入。此时丽又一次出现，说她此行的目的是来调查魅幻社团的，并介绍主角再次去一趟“业魔殿”。将姆维斯解决后，众人合流，主角与瞳便依丽所言来到“业魔殿”。

“业魔殿”口，主角遇到了一位美丽的女人“银子”。银子已经听丽说过主角与瞳，便介绍起目前的情况来：“鬼幻是一个巨大恐怖的组织，他们有着与你我不同的战斗理念。”她见主角有些不解，便说道：“他们战斗的信念是服从，与你们战斗的理由不同啊。”

当已经了解了相当多的情报之后，银子便将“无铭之刀”给了主角。有了这种重要道具，就可以进行剑合体——将仲魔注入剑中了。

从“业魔殿”返回的途中，SPOOKIES 总部又打来电话，说有大事情发生。

对决

当主角与瞳回到废车场后，便看到网上有这样一则信息——

“持有枪型电脑的年轻召唤师，到空港来与我的仲魔谈谈，以召唤师的名誉，一对一分个胜负吧！我在天海ベィ的天海フロート恭候大驾。

——费内根”

主角与瞳还在犹豫时，却得知 SPOOKIES 的成员佑一已先看到了这则信息而孤身一人去了天海フロート。主角两人没了选择，于

是 SPOOKIES 全员出动。

众人来到天海ベィ,不巧这里因为有魔鬼出没而处于封锁中。几个人无奈之下只好另想办法。(可以去 EL—115 买新软件)。

天海空港的 B1F,大家终于找到了去天海フロート方法——乘地铁。在地下铁路中,电话再一次响了起来,听声音竟然是费内根:"主角,收到我的挑战书了吧!如果在意那个小混蛋的命的话,就和那个女人来"资财置场"吧!我不会给你第二次机会。"

头儿:"他使用的是佑一的电话。"

SIX:"混蛋,竟然使用人质……"

天海フロート内。主角与瞳乘电梯到达 13F,到控制杆操作室拉下控制杆,再乘电梯返回 1F 进入 A 区,由 A 区乘电梯到 13F 拉下控制杆,返回 1F 进入 B 区。在 B 区的 5F 找到了佑一的帽子,两人又辗转来到 13F。在这里的"资财置场"中竟然没有费内根的影子,经过询问才知道在 C 区原来也有"资财置场"。于是主角又返回了 1F 进入 C 区,在这里电梯直达 13F 的"资财置场"。

费内根:"果然按照约定两个人来啦!"

娜美莎:"胁迫我们的不是你吗?佑一怎么样了,快把他还给我们。"

费内根:"不管怎样,想要回那小家伙就一定要打倒我才行。"

瞳:"你为什么要这样做呢?这也是魅幻的计划吗?"

费内根:"这与魅幻无关,只是个游戏罢了。"

娜美莎:"既然是游戏,那么结局又会如何呢?"

费内根沉默了一阵,道:"无论怎样也好,到底结论出来了。"

接下来,费内根会问你怎么个打法。选择与娜美莎一起上的胜率远比同费内根一对一单挑为高,对于费内根这种超强的对手,也只有倚多为胜了。

一场大战,主角终于胜利了。费内根捂着伤口恨恨地道:"混蛋,竟然被你和这小姑娘……这个屈辱一定要……"话音未落,已经消失

在大楼的深处。

佑一被救了出来，不过他似乎对前前后后所发生的事好象还没有搞清楚，只是样子傻傻地望着众人。这次 SPOOKIES 的行动确实冒了很大的风险，SIX 再也忍不住，对着佑一喊道："大混蛋……"然后扭身便走。

SIX 的记忆

由天海フロート回来，网上又来一通电子邮件，发信人竟然是天海市"居民管理局"——

"姓名：主角。ID 号——ZD495401E。命令删除，今后一切情报、通讯服务拒绝接受。"

主角竟然被吊销了身份证!!!

LUNCH："在这街上没有 ID 的话，就和死人一样啊。这样一来，购物、终端使用……都不行了。"

头儿："这样做是为了不让主角与魅幻有第一线的接触，这也是对他的一个警告啊!"

LUNCH："真的没办法了吗?"

头儿："去叫 SIX 吧，和他们对抗人手越多越好；佑一那边由我来联络。"

于是，主角(实际已经成了没有姓名，没有档案的"黑户")与瞳便去 SIX 宅，找他帮忙。一进门便见到 SIX 一个人坐在电脑前，似乎还在生佑一的气。瞳上前把主角被居民管理局吊销 ID 的事说了一遍，可是 SIX 竟然毫无反应。

瞳走过去拍了拍 SIX，可是他两眼还是直勾勾地盯着电脑屏幕。瞳顺着目光看去，屏幕中的画面是 VR 惊吓屋(ホラハウス)。此时，瞳与主角不约而同地喊了一声："友子!"不错，现在的 SIX 真的与当时被恶魔诱入 VR 美术馆的友子的样子太像了。如果现在有 ID 的话便可以马上进入 PARADIGM X 中查个水落石出，可是……毫无办法，主角、瞳只好先返回总部。"头儿"樱井亚宏急忙打听情况。

娜美莎："SIX 的样子不大正常，看样子是被恶魔吸走了魂魄……"

LUNCH："什么？这奇病最近很流行吗？"

头儿："这话怎么说？"

LUNCH："说起来，天海市最近有很多地方出现症状类似的病人，不过原因暂时不明。"

可是，没有了 ID 的主角就似乎一点忙也帮不上。头儿便叫主角去一趟 EL—115，或许会有办法。在 EL—115 前，主角又遇到了 LUNCH 的父亲，他说了一些有关芯片(ッチブ)的事，不过没有引起众人的注意。

在 EL－115 中见到了阿尔法(α)和贝塔(β)，这两个大变态虽然样子古怪却果真有两下子，竟然为主角制造出了"特制伪造 ID"。有了 ID，主角与娜美莎便立即赶往 PARADIGM X·映画馆·VRホラハゥス。在"记忆的部屋"中，不断传来真悟(SIX)与另一个女孩的声音——

"接下来玩什么呢？不如我们一起画画吧。"

"画什么呢？"

"…… ……"

"我的娃娃流血了。"

"她死了吗？"

"姐姐……"

"不要紧，姐姐总是会在身边呀！"

主角只要在 3 个记忆的部屋经过不断地传送，找到真悟，大厅中央就会出现一条楼梯。顺楼梯而上可以找到强力的防具：东方泰山的帽子、西方华山的衣、南方衡山的指轮和北方恒山的巨足。这四件防具如果组合起来装备的话，会将力、体、智、魔、速、幸各加两点。

终于，主角在顶楼的"忘音の部屋"中发出了 SIX。此时，一个叫ェリカ的女孩子也出现在 SIX 身前——

ェリカ:“你们是要将阿真带走的人吧！不过,这是不行的,阿真要和我在这里呆一辈子了。”

瞳:“怎么办？主角,那不是普通的幽灵,是SIX已死去的姐姐呀!”

娜美莎:“并不是那样啊！我明白了,那女孩只是真悟心中的思念化成了的恶魔罢了。”

ェリカ伸臂挡在SIX身前:“阿真,你在这里,由姐姐来保护你。”说着她的一道冰壁封住了SIX。

ェリカ的耐久力和攻击力都很强,且有将所有仲魔全部送回的魔法,所以要小心对付。经过一场大战,主角与娜美莎终于击倒了恶魔,与此同时,SIX也回复了神志——

SIX:“……我……忘掉姐姐……很长时间了……”

瞳:“姐姐并不存在于这个世界,她活在你的心中啊!”

听到这里,SIX的魂终于解放,回到真实的世界中去了。

主角与瞳和娜美莎回到驻车场总部,决定马上去看SIX的情形。到达SIX宅,其他人已经全都在这里—

SIX:“哈哈……你们两个也来了,害你们担心了。”

娜美莎:“醒了吗？真的不要紧了吗?”

“嗯……唔……头还有些晕……在我眼前的是LUNCH吧!”SIX边笑边伸手去抓LUNCH。众人见他开玩笑的样子,也都放下心来准备离开。SIX送众人到门口,低声道:“唔——主角、瞳,谢谢……”

爆炸

停车场总部中,LUNCH又说起最近市内流行的怪病来。相较之下,SIX的症状还算轻的呢!

头儿:“这些患者好象都到过PARADIGM X,看来好象是魅幻社团的计划呀！这决不是偶然。”

瞳:“PARADIGM X是魅幻所建的呀!”

娜美莎:“正因为如此,SIX、友子才被吸走了魂魄。”

大家正说得热闹,头儿忽然发现有动静:“咦?门外有人!”

当众人来到货车外时,发现了一个戴礼帽的女人——

女:“真的找到了呀,这里就是停车场总部,可真花了我不少的时间。先自我介绍一下,我是真由美。”

头儿:“到了这个地步,魅幻的计划已经不是秘密了。”

真由美果然是魅幻派来的,她一声冷笑召唤出几头魔兽,向主角攻来。真由美魔兽的水平都很高,要小心应付才行。经过艰苦的战斗,才将真由美打败——

真由美:“这……竟然被小孩子把我……剩下的时间还够吗?”

与此同时,SIX也赶到了,LUNCH忽然有所发现:“喂!油箱的侧面是什么?

SIX:“是定时炸弹!!!”

瞳:“真由美说剩下的时间原来指的是这个!”

头儿:“大家向停车场外逃吧!这里危险!”

SIX:“看炸弹的外形,我应该可以拆除!”

LUNCH:“别说混帐话了,那可是炸弹呀!万一爆炸的话就死定了!”

SIX:“大家快逃吧……这里交给我了……”

LUNCH:“不可以!”

头儿樱井望着SIX缓缓地道:“好吧!大家到外面等,我和SIX留在这里。”

SIX:“头儿……”

樱井已经拉着SIX向货车跑去:“由我来负责驾驶货车,你对解除炸弹有自信吗?”

众人逃离停车场,在外面焦急等着。忽然,爆炸声中,SPOOKIES的大货车由停车场中急驶而出。浓烟当中,SIX与樱井两人互相搀扶着走了出来——

瞳:“SIX、头儿平安无事啊!”

头儿:“呼！差一点就没命了。”

LUNCH:“炸弹解除了吗?”

SIX:“无法停止,只好将炸弹强行引爆了。”

LUNCH:“大家快离开这儿吧！警察马上就要来了。”

在良岛,众人将新的总部建在了一所旧仓库中。

此时接到妹妹友子的电话,说主角的父亲精神失常地走出了家门,而且,很多人也发生类似的现象。

あかゐチル,主角先在东侧放置酒、果汁类的柜台中找到后门的钥匙,然后便进入了仓库1。按下红、兰杠杆便可以找到仓库2的通道。

扳下黄色——红色——找到电梯。

在B1F找到了主角的父亲后,便可以乘电梯下到B2F。在冷冻储藏室与スケロク对话后便可返回总部。

移动后ァジト,众人将送来的CPU分解,发现由芯片中飞出奇怪的生物。不过,只有一只芯片是无法查清楚的,众人便决定到ALGON精工去查个清楚。

此时,如果查看电脑的话,但会发现スリル的消息,可以借此机会到“灵长智能总研”去一趟。

在“灵长智能总研”的每一层楼都会有一间,TESTROOM来考核玩家的智力。(虽然题目都非常简单,但对于日文不太灵光的选手相信会形同地狱。)注意在三楼时的问题是有可能问你“现在是第几题啦?”这样的问题。

当上到研究所时,スリル便会叫出一名猩猩与玩家对决。不过不幸的又是智力测验,而且题目全部是有关日本风情的,更恐怖的是每次进去题目也会不同……

ALGON精工,由LUNCH对开了磁卡锁,首先到2F的第二LINE管理室,拉下控杆。然后是3F的第一管理室,接着返回1F的第三生

产线及第四生产线。

在第一生产线的门口,隐隐听到里面的机器声。在LUNCH父亲的帮助下,大家终于开始了解事情的真相。

センタールーム,正是在三楼锁着的门后,众人进入后便可以将魅幻的犯罪证据拷贝出来。虽然最后还是被工场厂所发现,但由主角和娜美莎断后相信是不会有问题的。

アジト,大家兴致勃勃地等在电视机前。由于证据已经交到电视台,相信整个事件也会被爆光了吧。可是,由电视上传来的却是主角被通缉的消息。看来,魅幻已经控制了整个天海市。

不久,由电脑终端传来ALGON社长门仓的挑战信,而且他还使用离间之计使大家开始怀疑SPOOKY。

屏幕上又出现了REDMAN,他说要带主角进行最后一次视像冒险……

秘印

中华饭店,一名女性召唤师受委托调查天海市的地下遗迹。不过,最后她也是以失败而告终。

众人决定将电脑病毒传送入ALGON SOFT,却不巧被门卫发现。

当去调查ALGON本社到底发生了何事时,却发现那里竟然有结界挡住了去路。

回到アジト,经PRRADIGM X便可以进入ALGON本社。此时,主角一行人便开始和费内根联手,而恶魔他也开始占领了ALGON本社。

メインサーバ,娜美莎与恶魔大战后,瞳的魂便睡去了。

由良岛·アジト,接到了敌人的手信后,主角便动身到二上门·天海モノリス。首先,沿左侧阶段的1F—3F——乘电梯——19F——20F的仓库室可以救出LUNCH并进入L20控制室。而右侧则可救出SIX及进入R20控制室。

行动时要切记按照娜美莎的批示分别在2F、3F和19F输入FLY及WIZ的密码，返回L20及R20控制室，便可打开关系者专用电梯，从而使1~20F直达。

ノリス中心部下，在21F、37F、38F及39F解开密码，便可以批开L、R39控制室，从而使1~39F直达。

进入中心部的会议室便会见到西。经过连番恶战，终于将恶魔化的西及沙塔那鲁击倒。不过SPOOKY也死在这一役中。

アジト，众人还没有从失去头儿的悲痛中清醒过来，此时，电视报导了天海大厦被不明物质包围的消息。

ALGON精工，从调查了有关胞子的线索后，根据芝浜地图向西行由CHIP出口乘电梯进入了地下遗迹。

由此，一场最终战役拉开了序幕。究竟未来是人类的未来还是恶魔的未来？能够回答这个问题的只有身为最强恶魔召唤师的你……

全套金手指大揭秘：

磁铁矿

801E2F84 0098

801E2F86 967F

金钱

801E2F80 0098

801E2F82 967F

战斗后磁铁矿暴增

80106AB4 FFFF

战斗后经验值暴增

80106AA8 FFFF

升级时点数不减

8009119E 2601

注：自行控制使用数量，避免能力已全满时竟还剩下点，到时就得重来。

道具

B0300001 0000000

301E2ED0 000A

剑武器

B0570001 0000000

301E2E01 000A

枪

B0180001 0000000

301E2F68 000A

子弹

B010001 0000000

301E2F58 00C8

头盔

B0140001 0000000

301E2E80 000A

盔甲

B0140001 0000000

301E2E94 000A

手部

B0140001 0000000

301E2EA8 000A

鞋子

B0140001 0000000

301E2EBC 000A

电脑软体

B0400001 0000000

301E2E20 0101

主人公

EXE

801E409E 0098

801E40A0 967F

HP

801E40A4 03E7

801E40A8 03E7

MP

801E40AC 03E7

801E40B0 03E7

状态正常

801E40B6 0000

LV

801E40B8 00XX

剑攻击

801E40BA 03E7

剑命中

801E40BC 03E7

枪攻击

801E40BE 03E7

枪命中

8010E40C0 03E7

魔法攻击

801E40C2 03E7

魔法命中

801E40C4 03E7

基本防御

801E40C6 03E7

周避能力

801E40C8 03E7

力－知

301E40CA 00XX

301E40CB 00XX

魔－耐

301E40CC 00XX

301E40DC 00XX

速－运

301E40CE 00XX

301E40CF 00XX

星海传说Ⅱ

人物介绍及加入条件

克蒂德(Crawd C. Kenny)

地球联邦的英雄,罗尼基斯·J·肯尼(前作的男主角)的独生儿子。地球人。现在正在为能够独立而过着四处流浪的生活。19岁的他虽然不愿意,但还是进入了士官学校学习,因此掌握了基本的战斗技巧及格斗术。

既然是本故事的男主角,当然无条件加入啦!!

雷纳尔(Renal Lanford)

富于想象力、自由奔放的17岁少女。擅长空手格斗,同时还拥有不可思议的治愈能力。行星Axebell南部地区出身。

作为游戏的女主角同样无须任何条件便可加入!!

塞莱因(Celine Jules)

据说是纹章术师的后人,自然对纹章术的使用是轻松自如,可以使用一些十分强大的咒文。另外,她也是一名宝物猎人,对于珍异的财宝很有眼光……

加入条件:

◇初次晋见古洛斯王后便可以在城镇广场见到她,为寻找密宝她会强制加入。

◇当取得古洛斯古文书后,在洞口会出现是否要她加入的选项,如果拒绝的话,她到纹章之森事件后便会离开。

艾什顿(Ashton Anchors)

应该说是一位非常不幸的纹章战士,由于他软弱的性格使得他

给人没有多大能力的感觉。不过,由于有两条魔龙附在他身上,使他得以发挥难以想象的力量……

加入条件:

◇在纹章之森事件结束直到武术大会完结的期间里,和一个哈里男人谈话得知沙路巴镇出现双头龙。

◇奥比拉没有加入。

◇在沙路巴镇的坑道龙之巢的尽头遇到正同双头龙搏斗的他,会出现是否让他加入的选项。

奥比拉(Opera Vectra)

她是三眼贵族迪多·尊尼斯的少女,性格较为自大。在战斗中她会使用强力的重武器,自称为"激烈的恋爱而生存"……

加入条件:

◇在到达古洛斯城直至武术大会结束这一段时间里,若在古洛斯城 PA(在地图画面按□)即可遇到一名三眼族男子。

◇武术大会结束后在晓顿的酒吧遇到奥比拉。

◇和古洛斯王会面得知他到了山岳宫殿,因而取得进入宫殿的许可。

◇在宫殿内找到奥比拉后会出现是否要她加入的选项。

普雷西丝(Precis F. Neumann)

天才的发明少女,使用的武器当然是自制(发明?)的武器……

加入条件:

◇初次进入灵加时,会发现普雷西丝追赶小机械人"无人君"的事件。

◇在鲍曼没有加入的条件下与加灵进行 PA。主角是克劳德时可在药房找到她,而主角为雷纳尔时要到普雷西丝门前找其父亲。

◇事件过后可以选择她是否加入。

鲍漫(Bowman Jean)

他是一名在药学、医学和纹章学方面都很有权威的学者。而他

的徒手格斗技更是一流……

加入方法：

◇武术大会结束后，若到灵加找语言学者基斯时会被其助手赶走。

◇在药房，鲍曼提出替他采摘灵加圣地内特有的药草的要求。

◇将药草找回后，他为众人引见语言学者基斯。

◇若普雷西丝并没有加入，便会出现是否要他加入的选项。

德拉斯(Dlas Flac)

面无表情的悲哀战士，拥有强悍的实力和一颗寂寞孤高的心。与克劳德一样也是剑技的高手，而其实力似乎还远在克劳德之上(当然，在后期是不可能超过身为主角的克劳德的)……

加入条件：

◇在纹章之森事件时他会暂时强制加入。

◇只有主角是雷纳尔时，他才有可能加入。

◇进入前线基地担任守护工作时，即可选择是否要他加入。

利昂(Leon D.S Geeste)

是一位少有的科学天才，不过这也注定他在很小的时候就没有什么朋友。攻击手段方面也是一个魔法型的人物……

加入方法：

◇通过灵加的翻译古文书事件，返回拉古鲁城。只要到纹章兵器研究所，利昂便会暂时加入队伍前往荷夫曼遗迹

◇取得能源石回到拉古鲁时，他便会离队

◇当前线基地事件过后，队伍会被敌人打倒，纹章兵器也会被魔物毁掉。此时，若主角是克劳德时，则可以在艾路利亚选择是否要他加入。

欧内斯特(Ernest Revit)

据说是为了调查遗迹而穿梭于宇宙……

加入条件：

◇奥比拉必须已经加入。

◇在亚利亚南侧的“神护之森”里会发生找到欧内斯特太空船事件。

◇取得能源石通过荷夫曼遗迹时,在入口左上方会遇到被鬼缠身的他,只要击倒敌人便会出现是否要他加入的选项。注意如果拒绝他入队的话,奥比拉也会马上离开。

诺埃尔(Noel Chandler)

本身是一位性格温柔的动物学者,丰富的知识造就他成为一位全能型的魔法人材。只不过正因为咒文太驳杂的原故而使得他不会咏唱太过杂的咒语……

加入条件:

◇完成在北面城市与暴走沙勒度战斗的事件。

◇经过传送器到达诺埃尔的家(实验基地才对),谈话后他会暂时加入

◇当取得野生沙勒度时便会出现是否要他加入的选项。

奇薩托(Chisato Madison)

是一名报社的记者,喜欢刨根问底。应该是最后一位加入的同伴了吧……

加入条件:

◇当到尼斯能量区的中心城市时,在左侧会遇到奇薩托。

◇在进入北面都市的饲养场之前,会在道具店门口遇到她。

◇在红水晶洞窟会再次遇到她,并发现她掉了的名片。

◇拾到名片后回到中心城市的报社(新闻社),将之交还给她而此时队伍人数少于 7 人时,就会出现是否要她加入的选项。

游戏攻略

克劳德篇

少年英落难记

本故事的男主角克劳德(クロード)是前作英雄罗尼基斯提督的儿子。但他并没有因此而感到骄傲。在某次行动中,罗尼基斯率领部下前往探测到怪异能量场反映的米罗基尼亚惑星(シロキニア)展开调查。克劳德先从父亲处得到电子枪(フエイズガン),接着发现前方有一个体积巨大的圆拱形物体,结果经由左侧的机关打开了入口,可先在里面的储存点储存进度。

当众人在等待初步调查结果时,好奇的克劳德不顾父亲劝告,走近北端闪着蓝光的位置,就在那里他听到通讯的声音,同时他身后突然出现一个传送门将他吸走……

醒过来时,克劳德发现身陷于一个充满翠绿植物与惑星米罗其基尼亚大为不同的地方,但却无法用通讯机联络父亲及同僚。在四周调查时看见有一名女孩正被怪物跟踪着,上前协助时要留意,因没有武器故此需要使用电子枪(按 L1)才会有效。

战斗后,那女孩受惊跑掉了,幸好在旁边的森林找回她,并得知其名字叫做雷纳尔(レナ),二人交谈一会后进入雷纳尔所居住的亚利雅村(アーリア)。

传说中的勇者……?!

闲谈数句后,雷纳尔说要先回家并叫克劳德到村内四处游览,同村人交谈一会,克劳德便进入村东左下方的房子,碰巧遇到正谈论着自己的雷纳尔与韦丝特(ウエスタ),道谢后雷纳尔便拉着克劳德离开房子到村内逛逛。和村民交谈完毕可回雷纳尔的家,吃过午餐后克劳德到二楼稍事休息,接着和韦丝特交谈,再到客厅就会遇到刚回来的村长李捷斯(レジス),村长凭克劳德身上的服饰及曾经使用的

“光之剑”就断定他是传说中的勇者，这使得克劳德感到莫名奇妙，众人于是将魔法星体(ソーサリーゲローブ)坠落在亚斯贝路星(エクスベル)的事情一一告之。

原来自魔法未掉下之前一直都很和平的艾路王国(エル)，最近出现了很多怪物及自然灾害，碰巧符合传说的克劳德出现，便硬说他就是勇者，可是在他极力否认下，村长认为只是巧合，但不想令村民的希望幻灭，于是叫他暂住在村长家里。第二天，村长说北面的沙路巴镇可能会有一些有用情报，于是将一把长剑交给克劳德防身，准备好便可出发。

强行拐带

临离村前，克劳德在南面的神护之森发现雷纳尔，可是她说还想在森林多待一会儿。出村后只要沿路走就能通往以矿山著名的沙路巴镇，可打听有关雷纳尔的童年玩伴、村长之子阿凌(アレン)的事以及矿山坑好像因地震崩塌而关闭起来。在村长邸找不到任何有用资料，克劳德唯有先回亚利雅村。

在村口，焦燥不安的韦丝特告知一直喜欢雷纳尔的阿凌竟将她强行带走，在畏及强权下村民皆敢怒不敢言，于是克劳德便肩负拯救雷纳尔的责任。

再次进入沙路巴镇，先打听到情报，然后发现村长家的大门紧紧锁着，克劳德唯有以电子枪的能量来射开门锁，克劳德在书房找到雷纳尔的发饰，猜想她一定曾被拉到这里去，结果调查右旁的油灯令秘密通道出现。从入口处的受伤工人得知雷纳尔被带到矿坑深处的祭坛，保持向北行一会儿就可到达，果然发现阿凌囚禁着雷纳尔。克劳德上前替她松绑后，阿凌突然变成怪物袭击二人。击倒阿凌后雷纳尔替仍有气息的阿凌治疗，回到村长家后，阿凌将被魔石操纵之事道出，最后克劳德带着雷纳尔折返阿利雅村。

性感的女纹章术士

在村长家，二人向村长交待在沙路巴镇所遇到的事，接着克劳德

表示愿意去调查魔法星体，雷纳尔要求跟随他一起冒险，村长便请求克劳德带她出发，但必需得到其母亲的批准才行。而在晚上村长道出一个惊人秘密，原来雷纳尔是韦丝特在她2岁时从神护之森拾回来的。就在克劳德正想入睡之际，从露台听到雷纳尔的声音，接着在石桥上谈话，原来她早已知道自己的身世。

翌日在他俩离开时，村长把一封介绍信交给克劳德，说只要出示它便可从古洛斯城的君主那里取得有用情报，可是当到达古洛斯城时已为深夜，唯有先到旅馆休息。

第二天一早，在城堡接待处出示介绍信就能在城内自由活动。接着到“谒见之间”和古洛斯王会面，雷纳尔将此行目的道出，但国王却说，到目前仍未有人能顺利调查魔法星体回来，随后他将通行证和600元给二人作报酬。

离开城堡后在广场听到吵架声，原来有两名纹章术师正在大动干戈。其后那女纹章术师说在拍卖会得古洛斯洞穴的地图，问克劳德有没有兴趣一起去掘宝，结果在答应她的同时女纹章术师塞莱因（セリーネ）加入成为同伴。

惊天动地

塞莱因加入后前往东北方的古洛斯洞穴，在东北方有一个藏有巨形岩块的石洞，调查过地图上的指示，塞莱因念动咒语令右旁露出通道，最后虽取得“古文书”但却无法阅读，需找寻懂得书内文字的语言学家……（留意在离开洞穴时玩家可选择是否让塞莱因继续留在队中）

依照行程前往北面的海港城镇格勒克（クリク），应先储钱购入全部的技能系统，接着在码头和船长谈话，只要给他通行证就能取得登船资格。当船只仍未启航时可在镇内逛逛，在广场克劳德发觉被一个小孩偷走钱包。结果在酒吧门前找到他，质问下得知这个名叫奇狄鲁（ケティル）的小孩因为是穷孩子而没有朋友，只好靠偷钱来成为“有钱人”（?）。雷纳尔听后便建议他给众人作向导，来赚钱，奇

狄鲁于是作起向导带大家到镇内四处吃喝玩乐。最终，他在码头右上方成功令小孩们和他游玩。

找过船长，在回到广场时突然感到地震，而在逃到山顶后不久海啸竟然吞噬了整个港口，船队全毁的船长说目前能前往艾路王国的唯一途径就是经由拉古鲁(ヲークル)大陆到达，结果取回通行证的克劳德朝东面的城镇进发。

乔装背后的阴谋

通往大陆东侧的海港城镇哈利(ハリ)，途中会经过塞莱因的故乡马殊(マーズ)村的，当进入长老之家时刚巧遇到开会，得知村中小孩全部失踪及在纹章之森内遇到山贼。纹章术师说山贼的目的是要金钱和“密印之书”。由于能撕破森林的破邪能力一定非比寻常，故邀请实力高强与雷纳尔多年相识的德拉斯(デイアス)相助，但纹章术师却以这是村子的事而反对。后来雷纳尔说服德拉斯帮手，不过克劳德认为三人能完成任务，结果坚持行动的雷纳尔决定暂时与德拉斯组队。

克劳德购入足够装备后便到长老之家休息，第二天出发，临行前可得到在泥沼地上移动的泥靴，留意这里是无法使用回复魔法的。在特定地点，队伍会同时遇到 3 名山贼的，需要速战速决，而在森林深处，曾于会议中出现的纹章术师现身，原来他是假扮纹章术师的山贼首领，解决他后雷纳尔二人也将小孩们救回，最终回村报喜讯。

在塞莱因家雷纳尔以咒纹力量替塞莱因的父亲疗伤，而当克劳德正想离开村子时，塞莱因喝住叫他俩多住一晚再和她一起出发。

舍得可爱的双龙么?

出发前往哈利之前，塞莱因说在拉古鲁大陆上的灵加(リンガ)集结了能翻译“古文书”的学者，于是准备前往那里。

当进入哈利港，有人说沙路巴村有双头龙状怪物出没，为调查此事，克劳德先折返沙路巴村，果然在矿坑入口有士兵说一名战士进入洞内。结果在龙之巢穴尽头发现手持双刀的青年正与双头龙对峙，

后来他稍微分心便被双头龙缠着背部，此时他便要求古罗特替他除掉双头龙，在答应其请求后，该青年艾什顿（アシユトン）便加入成为同伴。

雷纳尔提到马殊村长老家的书籍中应藏有除掉双头龙的方法，经查阅得知，只要在龙诞生的地点喝过由“银之杯”所盛的“王者之泪”，再念咒文便可除掉身上的双头龙。先请古洛斯王批准进入西北方的山岳宫殿，接着在错纵复杂的迷宫内击退敌人取得圣杯；再到西面的拉斯杰斯（ヲスガス）山脉将魔鸟击倒获取魔鸟之泪，集齐道具后便返回沙路巴矿坑最初遇见双头龙的地点，这时艾什顿却对双头龙依依不舍，最后决定和他俩共同进退。

武斗大会超强敌手

通过古洛斯大陆事件后，整队人便从哈利港乘船到拉古鲁大陆的晓顿（ヒルトン）港。在镇内得知东南方的拉古鲁城正举办武斗大会，而到旅馆留宿时克劳德更尝试以通讯机联络父亲等人，可惜只是失败而回。

在拉古鲁城，众人均感到浓厚的武斗大会气氛，只是城堡内的招待员说这段期间国王是不会接见任何人的，除非是武斗大会冠军……权衡利弊后，克劳德最终决定参加武斗大会，于是马上向招待员报名。

报名完毕就要寻找提供决斗时使用武器及防具的赞助商。基本上4家赞助商的武器防具能力与道具数量都很有差别，较值得推荐的是“スレイヤー”这一家，其余的则会变成对手。到旅店休息一晚便可前往城堡内的竞技场参加比赛，由于道具有限，最好装备活人剑来作回复，只要把3名能力稍次的对手解决掉就能晋身决赛与德拉斯决胜负。由于实力的关系，战败是理所当然的事（?）。即使如此，获得亚军也可回“スレイヤー”商店领取奖品。

深入圣地采珍药

在拉古鲁城左旁山顶上有一家武器铸造店，里面的爷爷原来是

替德拉斯提供武器的店东。他除提及德拉斯欣赏克劳德相当出色外,还转交了德拉斯相赠的武器,令原来充满敌意的克劳德感到小小的内疚。

接着前往位于西南方的灵加,在村入口遇到一名追着小型机械人的少女,当被问及是否需要帮忙时,她马上跑得老远。

众人找到语言学家基斯的住所,却被他的助手挡了驾,还说起码要预约一个月才能和专家见面。村子左上方的药房店主鲍漫(ボーマン)原来和基斯是老相识,但他却提出要克劳德到灵加圣地去采摘未发现过的稀有药草作为“引荐费”(美其名曰为“试炼”)

为了古文书,别无他法唯有照做。离开村子执行 PA 可在药房前找回刚才的女孩,闭谈后她带克劳德回家继续畅谈,这时发现其父竟与雷纳尔交谈,顿时产生极大的误会。最后可选择接纳这名女孩普雷西丝(プリシス)成为同伴。在“灵加圣地”,只要向北行,仔细调查,最终会找到稀有药草,同时留意圣地内部藏有不少宝物和顽强怪物,别让全体成员被敌人吞掉,否则就会全灭……

犹如废矿坑的遗迹

把稀有药草带回村交给鲍曼后,他便带领克劳德等人前往语言学家基斯的家里,基斯表示古文书上所记载的内容可能相当重要,但翻译工作需要不少的时间,建议克劳德先到别处等待。随后鲍曼便提议部队返回拉古鲁城收拾装备前往艾路大陆。就在众人折返拉古鲁城时,士兵告知艾路王国刚被魔物所破坏,因魔物朝这里而来,故此北部前线基地现正成为激战区。

在收集情报时,听到城堡地下的“纹章武器研究所”有嘈吵声,靠近时被误认为是间谍,于是克劳德拿出通行证表示想到艾路大陆去。不久,拉古鲁王也来到研究所中,而克劳德被国王临时征用,到“荷夫曼遗迹”(ホフマン)替他们取得用于启动纹章武器(叫做“拉古鲁之希望”,看来是被视为最终兵器呢!)的矿石,研究所的天才少年“利昂”(レオン)加入并把连续技戒指交给克劳德。

在晓顿港只要准备就绪便可上船，留意荷夫曼遗迹内的构造异常复杂，有部分结构还需要启动机关炸毁岩石才可进入，代价则是扣掉不少 HP。不过，最后的目的还是打败善用魔法的敌人，取得能源石。

决战前线基地

既然找到能源石，克劳德便返回拉古鲁城向国王报告。这时利昂脱离队伍与双亲赶去研制纹章武器，后来国王对众人借船的要求加以刁难，说怀疑来自古洛斯国的他们居心不良，若要证明真的前往调查魔法星体则要到北面之前线基地去协助拉古鲁军抵御魔军（真是个会利用人的国王啊）。别无他法的克劳德唯有往前线基地报到。补充装备后进入总司令官室，发现德拉斯也在这里，而当离开房间时雷纳尔告知克劳德，德拉斯只视她为妹妹（这使得克劳德的醋劲儿小了不少），后来在炮台她将德拉斯年幼痛失亲人之事道出。

第二天先和各人交谈，不一会就会发生魔物袭击基地的事件，基本上无法取胜，只需坚持到一定时间即可。战斗过后随即收到能源石装设完成的消息。过了几天再到基地各处收集情报，在医疗室突然被通知北面有大量魔物现身，幸好利昂及时带来了制造成功的纹章武器。前线基地凭借纹章兵器的强大威力将敌人击退。

前线基地事件之后，众人便被通知返回拉古鲁城。原来国王见到纹章兵器的巨大杀伤力，决定用之攻击艾路大陆的魔族。为避免纹章兵器误伤到人类，克劳德一行便担任先行部队，疏散艾路大陆上的平民。

父子重逢

在晓顿港，克劳德等人整理船上的装备，一路乘船向艾路大陆行来。行至将近艾路时，忽然有一队敌方飞行部队逼近。而纹章兵器的截击竟然被那一队魔族用护罩挡住……

克劳德醒来时已不知身处何方，结果他和利昂在附近的村落找回其余同伴。在找长老谈话时得知魔法星体是坠落在艾路利亚的，

当把此行目的道出后,长老批准到旁边的武器库拿取武器,只要调查各个木桶即可,临行前又取得一张 ID,另外别让利昂一个人留在这里啊。

话分两头,罗尼基斯提督透过探测器得知克劳德的求救讯号,于是连忙全速驶进该星系。在艾路利亚塔内设有很多写了数字和平假名的玻璃像,克劳德只要对着牧师像顺序输入(さくしろく)就可取得用来开启红色柱的卡片钥匙(カードキー),在左方会发生太空船接走克劳德的事件,不过最终他为了朋友而选择继续留在塔内战斗。

十贤者的毁灭性力量

在路上会第三次遇上魔物シン,这次终于能够凭自己的力量占胜它(Boss 战)。接着直上塔顶会找到事件元凶——自称为“十贤者”的超强顽敌与魔法星体。从雷纳尔的回复咒纹能力,他们断定她和他们同样为尼迪星(ネーラ)居民,且知道克劳德是地球人的身份。他们说,这次亚斯贝路星被强大能量墙所牵引着可说全是命中注定,为了令他们重生而出现的。跟着其中一名贤者メタトロン便对对付克劳德等人。同前线基地的 Boss 战一样,这次只要能够坚持一定时间没有全灭便成,最后罗尼基斯提督目送亚斯贝路星消失在星海中……

众人醒来时,发觉已被十贤者强行传送到尼迪星上的外壁乐园,从前方的传送器可移到另一区域,结果到达“中央城市”内市长拿奴(ナール)的办公大楼。拿奴向大家简要介绍现在尼迪只是一个被高能量墙包围的人工惑星(行星),同时提到长久以来与十贤者的战斗。他表示要对付十贤者必需借助拥有较强力量的克劳德等人,因此便叫他们到北面城市找飞行纹章生物“沙勒度”(サイナード)。

寻找野生沙勒度

从市长处知道现时形势,克劳德便在“中央城市”四处收集情报和添置装备。接着前往北面城市内的沙勒度培育场,告诉接待员是拿奴市长所介绍后就可进入馆长室。不过可领取的沙勒度只属于人

工繁殖型，需要输入使用者的个人资料才可以使用。当克劳德和雷纳尔输入完资料后突然产生异变，其中一匹沙勒度暴走起来四处破坏。虽然沙勒度是很珍贵的纹章生物，不过遇到这种破坏行为也只有将之毁灭。见此情况的馆长便介绍众人去找生物学家诺埃尔，据说他正在观察现存的唯一一只野生沙勒度。

经传送器到达另一区后，克劳德遇到野生动物学家诺埃尔，得知这里原来是濒临绝种动物区。诺埃尔说令沙勒度驯服必须同时拥有无敌的力量和温柔的心。众人虽没有信心，但诺埃尔却显得非常兴奋，他带领着大家进入了小屋旁边的红水晶洞窟。(在红水晶洞窟是有机会见到奇薩托的)众人在洞窟的尽头会找到被魔物包围的沙勒度，虽然将敌人击倒，但它好像已奄奄一息，雷纳尔向它施放回复咒纹使得它承认大伙的力量，从此跟随左右。

当返回“中央城市”去找拿奴市长时，他宣布为了得到尼迪星的力的根源，要到四个“场”去接受试练——处在北方的知之场、西北的力之场、东南的勇气之场以及北的爱之场。

首先在“知の场”经传送后打倒机械警戒系统即可得到“智慧之宝珠”。

然后来到“勇气の场”。先一直向前走取得勇气之像，再折回来将之安放在祭坛上即可得到“勇气之宝珠”。

接着到“力の场”。注意那些杠杆，千万不要被敌人接近，否则就会发生洞窟塌方而无法通过。当走到尽头会发现力之场的守护者是一名机械人，和他展开魔法战即可轻松取胜，然后取得“力之宝珠”。

最后是“爱の场”了。既然是爱之场，自然少不了关于爱的试练——果然塞莱因被敌人却为人质……作出正确判断后即可得到“爱之宝珠”。

当取得全部四颗宝珠后，众人便返回“中央都市”的市长室。市长见到大家修练的成果，便决定展开侵入十贤者居城的最终计划。

闯入敌方阵地

经过一天的休整，克劳德经传送器到达那哥亚基地，原来到这儿之目的是要乘坐水中纹章生物希拉殊直达十贤者的居城——最终都市。

当众人由海路到达最终都市时，十贤者果然在那里出现了。而且他们声称“行星破坏兵器”——反阳电子炮已经接近完成，他们因此选择了罗尼基斯的星舰作为试炮的“靶子”。

罗尼基斯舰上此时已经测到了有反物质武器活动的迹象，于是全力通信向尼迪星表示友好，但十贤者却终于启动了反阳电子炮，将星舰击落……

接着十贤者中的ザフイケル一人出手便可将我方全灭，尼迪防卫军方的玛莉安娜只有牺牲自己才能使克劳德等人得以脱身。

雷纳尔的秘密

回到“中央都市”检讨失败原因后，拿奴市长坚信克劳德及同伴们并非实力差而是使用的武器太差之故，于是建议众人到被封印了的“纹章兵器研究所”去。另外，市长还发现十贤者拥有足以破坏宇宙万物的究极纹章力量——崩坏之纹章……

众人来到アームロック镇，这里以制造武具而闻名于尼迪星。入村时已有拿奴市长的部下告知他在“封印之扉”等待着，结果在村子北端找到他并经传送器到达“纹章兵器研究所”的遗址。向北行就会发现一间破烂不堪的研究所，市长说在最内部的资料记录室可获取各种情报。

根据电脑的记录显示，原来雷纳尔的母亲便是这间研究所的所长莉玛，碰巧研究所因能量产生问题而将要爆炸……玛莉在不得已的情况下将女儿放入了还没有经过实验的时空传送装置中，结果爆炸时所产生的能量被时空转移护罩所吸收，令雷纳尔到了七亿年“后”的亚斯贝路星。这时对自己身份感到不安的雷纳尔跑离资料室，克劳德连忙追出去，终于在传送器附近找回她，当二人明白对方

的心情时便慢慢地平复过来，而最后在资料室市长也解除密码取得晶片，众人就此返回了アームロック。

制造最强武器

市长对克劳德说，从研究所带走的晶片里，好像藏有一些设计图般的东西，接着到アームロック镇中央部分米拉治（シラッヅエ）博士的住所。虽然现在禁止制造威力强大的武器，但为避免十贤者用崩坏纹章之力为所欲为，米拉治也只好答应众人的请求，利用原子光碟里的设计图来制造武器。

所幸的是，十贤者并不知道这拥有反阳子属性的电子炮能够破坏其防御场的武器的存在，不过目前尚没有能令反物质安定的里亚金属（レアメタル），需要到美尼洞窟（シーネ洞窟）击倒柏古族人才可从其身上获取纯度较高的里亚金属，市长把开启美尼洞窟入口的钥匙交给克劳德。

乘坐沙勒度飞向西面小岛就可到达美尼洞窟，洞内藏有不少宝箱，若保持向上行，不久便可找到长相怪异的柏古族，只要善用回复纹就可轻易取胜得到里亚金属。跟着到アームロック镇将金属交给米拉治博士，博士说市长在离去前把能免费进出梦幻城市的通行证N.P.I.D托他交给克劳德，吩咐他们立即前往该处。

游乐场之杀战

克劳德在梦幻城市入口经职员引领，到达竞技场以接受和十贤者的模拟战斗。反复训练三日终于有点成果，后来米拉治博士出现，将研制成功的反物质武器给予克劳德和雷纳尔。当向职员提出要和尼奴会面时，十贤者的其中三人会突然出现，不过以现时实力来说要打败上前截击的他们可算是轻而易举——先干掉直接来挑战的萨菲凯鲁；接着在竞技场门口会遇到究菲埃鲁；最后大家要赶到アームロック的米拉治博士家将来这里破坏的十贤者之麦塔多隆击倒。

最后之塔

在那哥亚（ラケア）基地只要进入医疗室就能找到市长，一切准

备就绪到第二天便可乘希拉殊出发，临行前市长将能把十贤者使用的崩坏纹章力量抵消的"结界之纹章"交给雷纳尔，以免整个宇宙被毁掉。

再次来到最终都市，首先在这里恭候的是十贤者的拉法艾鲁、卡玛艾鲁和沙地凯鲁。对于此时的古鲁特一行人来说，他们已经完全不是对手了……

循传送点到达五楼时会遇到十贤者中的哈尼艾鲁和米嘉艾鲁，他们是相当令人头痛的两个家伙，因为出招的速度实在是太快了。因此，笔者建议各位能够使用克劳德和雷纳尔再加上两名近身战的好手(一定要装备乱舞系必杀技!!)，同时一定要使用"韦驮天软膏"(要用特技调制出来)才有机会追上敌人。

打倒了这第七、第八两名贤者，就可以到第7层去会一会鲁西法，相信有速战前两名敌人的经验，合力击杀他一人已是非常简单的事了。

由第8层的另一侧楼梯上到第9层，再折回到第8层即可见到十贤者的最终BOSS卡普里埃鲁。对付他也是如法炮制，不过他受到一定伤害后会变身为飞行状态，所以近战突击的队友除了乱舞技以外，还应该装备对空型的必杀技。

他的HP多达33万，而且如果他一旦有机会使用魔法"神曲"的话，我方多半会凶多吉少，因此一定要盯住他打，不能给他任何攻击的机会……

将他击倒后，由于十贤者的生命波动开始低下，崩坏纹章因此开始发动。而此时，结界之纹章也发动起来，尼迪星为此吸收了令宇宙毁灭的全部能量，走向了进化的最后一刻。拿奴等尼迪星居民坦然而对自己的命运，而且很高兴看到雷纳尔和诺埃尔作为尼迪的末裔能够继续尼迪的生命之火……

至于各人的结局则是完全根据各角色的友好度而不尽相同……星海传说到底是怎样一个传说故事呢？只有玩家你才有真正的答

案。

对了,还记得克劳德初次冒险找到的那本古文书吗?语言学家基斯已将它翻译了。据说里面记载了一个相当繁荣的古代文明,而那梦幻般大陆的名字就叫做“尼迪”……

注:由于雷纳尔与克劳德的剧情基本相同——两人大部分时间是在一起的,只是加入同伴略微不同,所以以雷纳尔为主角时也可以参照以上攻略攻关。

游戏秘技

传闻中的隐藏迷宫

首先,要有一个与最终BOSS决战前的记录(最后一个记录点);然后回到竞技场,找外侧观众席上的一位老伯谈话。这样便可以去已经毁灭的Axebell星。此时乘坐沙勒度到达版图左下方一个布满沙漠的大陆,就会发现一个像金字塔型的入口。而这就是传说中的“试炼迷宫”,里面的敌人和能够取得的宝物都是强……

进入困难模式

在游戏中登场的12名我方角色总共设定了1279种音效,如果你能够在“Voice Collection”中取得70%以上时,在画面的右下角就会出现要玩家重新开始游戏的提示。而此时便可以在开始新游戏时选择“Galaxy”(难度)和“Universe”(超难度)两种模式。

学习技艺的顺序

为大家推荐以下的学习顺序:

初期:根性、努力、药草学、忍耐、气功、包丁、矿物学

中期:生物学、危险感知、快速

后期:精神学、机能美、身体感觉

王牌空战3

游戏攻略

Mission 1 Rewakening

故事:General Resource与Neucom这两所国际巨大企业长期以来就有纷争,到现在已演变成军事冲突,于是NUN的UPEO所属的SARF便奉命出击。

追加任务条件:2分59秒内将目标4架战机击落(敌机4架,目标1架,散仔3架)

解说:最初只有EF-2000E及Mig-33可用,相比起来Mig-33除了耐久力以外,其他能力均比EF-2000E好些,还是用它吧!敌方所用的机体R-101U虽强但几乎没有攻击力,想玩附加任务的,还是快快用导弹击落敌方R-501运输机;若不想玩的话,则可先将其中3架击落,与敌方随行机玩玩后再用机枪做了结。

Mission 2 Bravado

故事:这次冲突已不是利用外交途径就可以解决的,相信维持和平部队也要出动,同时UPEO军事的Park司令出场机会会大增,另外,以后的任务也会与SARF的偶像皇牌机师"纩濑玲名"一同出击;至于这次是为不让Neucom在某山谷设置雷达干扰设施来阻碍General Resource的有关航道而出击。

追加任务条件:3分59秒内将目标8台雷达站击毁(基地4个,桥梁1条)

解说:本人也使用Mig-33,因为它载弹量较高,对于攻击数目多的敌人会有效,本片敌机数目虽多,但攻击始终不多,想玩附加任务的,还是早早冲向下面,找出并打掉8个雷达站;至于余下的蚊子

就逐架打下它，注意如果认为基地设在岩沿口，最好先飞过去一次看清它所在的位置后，再调头“面向”它攻击，千万不要在山后攻击，这样只会攻击不到反而浪费弹药。

Mission 3 Enter Dision

故事：虽然事件好像就此告一段落，但实际上两公司之间的纷争仍旧继续，现在只好开始外交方面的斡旋，同时我军会有两架新战机(F/A－18U、F－16XFU)可使用。现在 Neucom 的势力好像弱下来，但不容忽视，于是便与 General Resource 的军队作共同训练。

追加任务条件：必出，但会因训练成绩而有变。(货箱及敌机各增加 2 架)

解说：用任何一架也没问题，第一部分训练是跟着 Dision，只要尽量不被他抛得太远便可，最佳距离是 1000 以下。接下便是射击训练，空中有 3 架靶机，地上也有 3 个目标，地上目标还可以用导弹攻击，但空中的靶机则必需用机枪攻击，留意机枪的有效射程是 700 以下，反正是不限弹量的，扫射它也没关系。完成数项训练后，便突然出现紧急状态，Neucom 的运输机贸然来空投，于是便赶去迎击。主要目标是 3 或 5 个货箱，只能使用机枪攻击，攻击路线最好能与货箱位置成一直线(就算有少许偏差也没关系)，接着便开火，技术好的话可以全部击落，若不能的话也不必气馁，掉头再来，重要的是不让它们跌落地面便可，至于出场的散仔打不打随你。

Mission 4 Paper Tiger

故事：从时事节目中听到有关 Neucom 和 General Resource 的关系，至于这次的纷争，是否会再次重写历史呢？就在这时，Neucom 方面又再次行动，在 Mega Float 附近海面上集结军力，于是便紧急出动，要在他未动前瓦解他们。

追加任务条件：2 分 59 秒内将 3 艘军舰击毁(敌机 4 架)

解说：本版首次出现非目标民用设施，在瞄准时请小心。此外军舰方面，每只舰上均有数个炮台，瞄准时也得小心，以免击中炮台而

打不中目标,攻击后也有可能被敌人的对空炮火击中,想玩任务的话,便早早击毁3艘军舰的舰桥,待附加的目标出现后,才与其他散仔玩玩。另外,在浮岛上的对空炮火火力颇强,民用设施也多,需小心行事。

注意:故事说到两公司终于签署停火协议,而 Dision 同时也引诱主角转投 General Resource 公司,那玩家会怎样选择呢? 转投的话便一直飞,不的话只要掉头飞便可。(故事分岐点,本人选“不”。)

Mission 5 Broken Truce

故事:得到可靠的情报,General Resource 利用协议的法律空隙向 Neucom 攻击,于是停战协定已无效。今得知 General Resource 会借口阻止事态恶化而向 Neucom 的基地攻击,于是 SARF 奉命迎击敌机队的攻击,保护基地。

追加任务条件:2分59内将目标4敌机击落(敌机5架,当中2架是目标)

解说:想玩任务的话,开始后便立刻加速冲过去,暂不用理会雷达白点的敌机,除非它正好进入自机导弹射程范围内才攻击,这还好,可以一石二机,由于这次的目标机比较明显,比较易击中的距离在1800以下较好。当附加任务的机队出现后,可以先将其他散仔击落,最后才用机枪与两架敌方轰炸机玩玩。另外留意敌方某些战机,因为故事出场人物的敌方战机是“不能锁定(Lock - on)的,不要作无谓的追击。

Mission 6 Ghost of the Past

故事:因上次的事件后,Neucom 开始提供她们所制造的战机给 UPEO(R - 101U、R - 201U),同时也出现特别命令,UPEO 的侦察机发现有不正常航行的 General Resource 战机出动,于是便要求与玲名一同出击,查探该敌机的行动。

追加任务条件:5分29内发现敌基地(敌基地目标,敌机3架、气垫船1艘、油鼓2个)

解说:由于本版是于峡谷之间飞行,因此机体的稳定性成了一个重点,所以 R-201U 属推荐,虽然速度方面十分低,但这方面可以由玩家自行控制。在版面中,玲名会跟在玩家的后面,虽然经常自言自语,可不用理会,最重要是留意敌战机动向及其他敌攻击直升机,除敌攻击直升机外,千万不要击落引路的敌 A/F-117X,特别是版面上有数个分岐点,敌机可能失惊无神转向别的路线,所以也不可以跟得太近。控制方面,微妙的控制是关键,特别是在通过急弯更需小心,适宜减速或用外弯转向,速度方面若不想被敌人抛得太远,最好将距离维持在 1000~1300 之间;此外有些不急的弯角,例如 S 弯可以用直线过的话,不妨用 L2R2 的水平尾翼转向;还有转向时也得注意高度,过高的话(1600)会被敌雷达发现,过低的话会撞进崖脚。若速度控制得适宜,便可于 5 分 29 秒之内找到敌基地,这时便可进行攻击。攻击成功的话当然好,若打不中也不要绝望,只要立刻将速度降至不会失速的速度,之后再飞个大回环再度攻击,在减速回旋时小心速度及高度不要过高或过低。完成任务后,玲名说曾与 Dision 到过该处,而且有只很大的翼,那究竟是什么?回到基地后,她说到该处感觉到一些事,但不知什么,还说以后也有机会找玩家谈。(从最新情报得知,若这版找不到基地的话,会找到完全不同的版面。)

Mission 7 No Clearance

故事:经过上次的事后,玲名感到不安,还说好像记得一样叫 Night Leben 的东西,还说这好像是她生命般的东西,最后她希望与玩家能一同再到峡谷,虽这可能违反合约,但始终有些疑心于是便出发。

追加任务条件:3 分 29 以内将目标 4 敌机击落(敌机 6 架)

解说:开始时需要起飞,在飞了一段航程后,UPEO 发觉我们在私自行动,于是便下令返航,而玲名说不要紧,她可以自己去,于是玩家可以选择跟随或返航(注意:分岐点,本人选跟随)。跟随后玲名便准备有关资料,可是就在此时,雷达上发现停战区域上空有 General

Resource 的侦察机,于是司令官便下令截击。在玲名与 Dision 的对话中听到有关要取回翼的事,究竟在说些什么?版面方面,由于这次是夜间作战,所以能见度十分低,多要靠雷达辅助,也因此需经常留意高度,特别是在城市上空空战,小心不要飞得过低撞上建筑物。敌人方面除了 F/A – 18 比较强外也没什么,当然最好能绕到敌后面攻击,有时一口气发射两枚导弹进行攻击也有不错的效果;当完成任务后是需要降落的,小心不要完成任务后就坠机。

Mission 8 Scylla and Charybdis

故事:在上月签订停战协议后,Neucom 及 General Resource 的双方代表预定于在 NUN(新联合国)总部举行会议,这时 SARF 有个紧急任务,内容是保护 UPEO 代表所乘的专机。

追加任务条件:最初任务是一直保护专机免被击落(敌机 2 架)

解说:同僚 Erich 也觉得奇怪,为何除了我们俩以外便没有其他护航机?但飞了不久,雷达上出现敌机踪影,于是立刻进入作战状态。留意版面中有两架故事人物战机是不能追击的,至于其他敌机,他们基本上会穷追专机攻击,所以要尽快追到他们的后面,将他们全数击落;另外有些敌机会飞到后面追击玩家,由于性能关系,最有效的方法就是使用垂直大回环,绕到他们后面再攻击。

注意:完成版面后,看见玲名飞来,突然收到作战改变的消息,说 UPEO 代表及同僚 Fiona 被查明涉嫌间谍活动,要将专机击落,而目标则交由玩家负责,哇塞?要在同僚生命及命令中决择……最后本人选择命令,将专机击落。其后便出现空中加油的附加事件。

Mission 9 Fates Intertwind

故事:对击落专机之事,司令深感遗憾,还说会对同僚之死表示婉惜。其后网络新闻报道及讨论有关事件,有可能 UPEO 内的强硬派人物 Park(即玩家的最高司令官)会成为下任 UPEO 的主干,难免会令局势更趋恶化。接下同僚 Erich 说,这次的事件是我们被 Park 利用了!至于这次任务,就是阻止 General Resource 的超高空运输机

向 Neucom 的基地进行攻击,避免正面冲突。

追加任务条件:在 1 分 29 秒内将敌人 4 架超高空运输机击落(敌机 8 架)

解说:这次终于有新机(SU-37)出场,不过无论怎样新的机种,要上升到 30000 多尺的高空也不是易事,攻击这些运输机,只好用"失速攻击",方法是先一直按着加速并爬升至 30000 多尺的高空,差不多接近敌机时,便将机头拉高至 30 度以上的角度,技巧好的话,敌机早已进入射程范围内,这样便可攻击它,由于攻击时间十分短,所以要尽快,顺利的话,当击中敌机同时自机也会失速,余下的三架敌机也用此法便可击落他们,不过在 1 分 29 以内这似乎有点过分。将 4 架运输机击落后,如其他敌机已出动的话,便回去帮助同伴吧! 由于这次出场的敌机 R-311 性能上比较好,想容易击中它的话,最好追至 1300 以下的距离再发射导弹攻击。

Mission 10 Reaching for Stars

故事:原来 Park 与 General Resource 的总裁是有关系的,这次会有什么事呢? 至于这次任务,就是 General Resource 趁 Neucom 的宇宙开发基地准备发射火箭时进行攻击,要阻止及攻击他们的空降部队(10 件)。

追加任务条件:在敌空降部队降落到地面前将其全数击落(敌机 5 架)

解说:一开始可以看到敌空降部队在空中,数量虽多,但位置极为集中,加上可以用导道射击,对付他们可一边用机枪扫,一边用导弹攻击;相对来说,由于数量之多,一次不可能全数击落,要走远些作个大回环,再由另一方向攻击。将所有空降部队全数击落后,新的目标便会出现,这时余下的散仔及新目标便可以任玩家打,看来需注意的只有 3 架敌机,虽说性能有差别,不过机上的机师也可算是有技术之人,不能掉以轻心。

Mission 11 One – way Ticket

故事:经过这么多的战斗后,队员开始怀疑 UPEO 是否真的维持世界和平?而玲名则赞叹着发射火箭时的美丽情景,对天空抱着一种目标、信念。此时听到 Park 像在调查有关一架飞机及机师的资料,还说 Night Leben 被不知名的一个人偷去,于是这次的任务是攻击敌人的装甲列车(4 分 59 秒以内),以免他们取走 UPEO 军的一些极重要的军事机密。

追加任务条件:无

解说:本版可说是本人玩《ACECOMBAT3 Electrosphere》中最快的一版,只用了 27 秒便完成任务,策略是开始任务后便立刻加速向目标方向直飞,不理会敌战机,敌机还是交由同伴搞定。飞近目标时也同时下降,向极低空挑战,但小心不要撞上地面,因地面的高度并不是用 0 表示,其后再立刻用机枪扫射,当打停列车后便完成任务。另外也可用高空瞄准列车车头进行攻击,但由于只能用机枪攻击它的原因,小心不要一头撞在地上。

Mission 12 Bug Hunt

故事:听到 Dision 与 Park 的一番对话后,Dision 要为杀死他的 General Resource 报仇。至于三人则谈到,最近的确有些古怪,两公司的纷争已扩大至无法收拾的地步,究竟是否想毁灭这个世界呢?而任务性质也开始不像维持和平了,看来要小心 Park 司令的行为及以后事态的发展。Neucom 的生物研究所开展的建筑用的实验病毒发生不明暴走事件,而且有高速繁植的状态,由于不能立刻对付加之他们十分细小又难看见,只好用雷达测出他们的位置并用病毒中和剂 ANB 来对付。

追加任务条件:必出(用 ANB 投中玲名的机体)

解说:本版是考技巧的,相信只有低空投弹的投巧,在本版下方可看到一个浮标,这个是表示投弹的落点,只要将浮标叠于目标(算是非锁定的目标也可),按下投弹掣,便能准确地将病毒消灭(中和)。

由于病毒数目之多，且位置比较分散，加上每次投弹只能投一个，故此版所需时间极长，也需经常作超低空回旋，机体控制要十分准确。另外要小心目标位置附近的“大蛋”，一接近的话便会进入病毒范围令机体受损，所以在攻击病毒时也得留意飞行路线。将所有病毒目标中和后，玲名会因飞行路线失误而染上病毒，于是玩家需向她投ANB中和病毒，在追击(?)时，起初她的飞行路线会十分不稳，摇摆不定，要击中她也不容易，很多时候玩家也会急着追击她而左摇右摆，但这是不必要的，飞过一段航程后，其飞行路线便会稳定下来，这时便是攻击的最好时机，尽快飞近她至距离200以下，并且让投弹浮标与她机身一致，看准时机来一发，便能从病毒中救回她。

Mission 13 Pawns in the Game

故事：回到基地后，玲名感谢玩家的救助，并借机说出有关她小时的事。原来她出世时患了一种病，是不能生存在被太阳照到的地方，因此她感到十分孤独，后来她遇到 Dision 后人生便改变了，看到在天空上飞舞的战机后，便立志要成为机师，并且想雄霸天空，不过最近经过这样的战斗后，便开始改变想法。这时新闻又报道 General Resource 的总裁因心脏问题而逝世，而 Park 及 Dision 的革命也随之开始。同时两公司之间的全面军事冲突也有爆发的可能性，于是SARF便奉命出击，破坏敌方军事设施、武器工场和雷达站，出击同时，UPEO的航空母舰会发射干扰电波(为时1分30秒)这时只能用附 Neucom 涂装的 R-211 出击。

追加任务条件：不能在1分30秒以内将所有目标击毁(敌机12架)

解说：由于一开始于在高高度飞行，所以第一个攻击目标最适宜俯冲轰炸式攻击，同时在开始的1分30秒以内，自军会发射干扰电波，敌方几乎毫无反抗之力，应趁这个机会尽情地多破坏些目标吧！当电波失效后，目标会增加数个，由于城中炮台的火力也颇猛，要小心行动；另外有很多高楼大厦，小心撞上并尽量飞至合适的高度。余

下的散仔打不打就随你。完成任务后收到有关新闻报道,竟然说有 Neucom 的战机攻击平民设施,造成不少伤亡,结果两公司立刻进入全面战斗状态;原来这是 Park 的阴谋,是要我们造成世界大战,从而使他达到统治整个世界之目的。

Mission 14 Damage Control

故事:两公司终于挑起全面战争,而 NUN 为了解决这场纷争,决定派遣 UPEO 维持和平部队。这次的任务就是为了保卫都市,将所有入侵的敌机击退,任务之重要性,必需使用军方提供之新战机 Su-43。

追加任务条件:将首批目标全数击落(敌机 4 架)

解说:在城市上空的大规模空战,敌机数量之多令人十分胆寒(总计 23 架,连目标机在内),不单只是敌机,连一些民用新闻报道飞机也在内,令战况更趋复杂,攻击敌机之余还不能击中那些又多又烦的民用飞机。敌机方面,比较辣手的就要属目标机 XFA-36A 及 F/A-32C 了,回避力之高令玩家不能用远程攻击,攻击距离最适宜于 1300 距离以下,有时连续发射两枚导弹也有不错的攻击效果,反正有差不多百多枚导弹嘛!

Mission 15 Broken Wings

故事:新闻报道说,由于电脑空间发生事故,两公司以至所有电脑操作系统全部出现故障,接着在特别新闻中得知,有个名叫 U-rubros 的组织声称为此事负责。其后,这个组织的首脑透过电脑空间向 SARF 的队员传送讯息,他们试图利用电脑来控制人类,这个人竟然就是 Dision,原来他在 10 年前便已死了,只是靠电脑的技术来活着的,这次事件的主谋就是 Park 及 Dision,其后,玲名与玩家通信后,她便自行到了 Dision 那里,并乘上 Night Leben。另一方玩家与 Erich 一同出击,要救回玲名。

追加任务条件:无

解说:本版面全数 12 架敌机均是目标,由于全是 ACE 级,所以

远距离导弹攻击几乎是无效，就算有时近距离攻击他们也能避开，所以最有效的是中距离攻击(1000~400)，此外，连续两枚导弹攻击变是可选用之方式。将所有敌机击落后，故事继续发展下去，从敌空中母舰有架庞然大物飞出来，原来是Night Leben，驾驶者正是玲名，她不原谅Dision的做法，于是便用Night Leben的粒子炮攻击母舰，击中后便作自爆并掉到海中。

Mission 16 Sphyrna

故事:Dision遭攻击后已伤了元气，我们见玲名遇到这样的事便不服气，发誓要找Dision算账，于是我们便一同追击。

追加任务条件:无

解说:这次的目标只有一架，就是Dision的空中母舰，反正击落其他敌机也没有钱分的，还是一口气冲向目标，空中母舰火力强劲，在未进入射程范围内它便先向玩家攻击，但不用慌，一进入导弹有效射程范围，便立刻发射四枚导弹(Su-43可同时发射四枚)攻击，发射后立刻转向，尽量避免被母舰的炮火击中，攻击一回后再次回航进行第二次四攻导弹攻击，一直使用这样的攻击，便容易将其击落。最后我是将这次事件的其中一个首脑击倒了，余下的另一个现在立刻找他算账。

Mission 17 R Canopy of Stars

故事:Dision被我们击倒了，现在找另一首脑Park算账，于是另一场战斗立刻开始。

追加任务条件:无

解说:这次的目标敌机也不少，机体损伤也已回复，而且弹药全满，面对这些ACE级敌人要毫不客气，锁定后用两枚导弹攻击他们吧！击中的机会也相对提高不少;留意除了攻击空中的目标机外，也得攻击基地的设备。将所有目标击毁后，便到最后一环，击毁Park准备乘之逃走的飞机，留意这是由空中冲人沿口攻击，加上是晚上，小心不要撞上地面。

将这战争发动者击倒后，战争及革命也随之而完结，General Resource、Neucom、UPEO、SARF 的历史也完结，那之后会怎样呢？另一方面，驾着 Night Leben 坠机的玲名原来没事，走出机舱并将所有装备解除，起初她还以为只剩下她一人，后来听到我的战机来到后，便雀跃不已，而故事也在此告一段落。

时空引导者

从SFC到PS,从RPG到冒险进化了“MYSTIC ARK”。为了取回从现实世界消失了的7种喜悦,要解开所有的迷。所有的世界都与“剧场”相关,情节以剧场为中心在4个不同的世界中展开。解谜是由主人公一个人解决的,且必须借助7个妖精“アーク”的力量。游戏中有决定主人公行动和发言的选项,并影响内容。游戏中关键的人是剧场的看守人,他身穿燕尾服。在游戏操作中他可以教你一些基本的冒险方法。

游戏可在两位主角中选择,男孩叫雷米尔,他的父亲是爱尔兰人,他是个充满冒险与好奇心的少年,但是面对大事时,他也会表现出慎重与深思熟虑;女孩叫亚莉丝,据了解她的祖先是从波兰迁至此地后定居下来的,她最擅长是做好吃的料理,她办事很慎重,一般是经过深思熟虑后才会去做。

序幕:魔法之夜

雷米尔及亚莉丝在村中遇见了自称是村长的男子FINGER CHIPS,这个人穿着英国绅士的燕尾服,手里拿着皮箱及雨伞,并且拥有一个稻草人的脑袋。他告诉雷米尔和亚莉丝,明天是村中的百年祭祀,并且邀请两位主角到时参加在剧场举办的“魔法之夜”。

但是他对二人表示,在此活动后只能有一位主角归来,而主角的最终任务就是将七个精灵找出来并以此救出失踪的人。

首先选择主人公的性别,以被邀请至シルバーフインガーチップス剧场的形式展开故事,无论选哪个,故事都没有大变化,但アリス时会料理手艺比试是少女特有的本领。

另外主人公的性格随玩家的选择而变化,是充满冒险心和好奇

心的性格还是慎重多虑的性格,要看玩家的行动和选项。

当选择完主角后,进入谜之剧场你会遇见那个稻草人先生,他会教你一些游戏中的操作方法及解谜的关键,下面为大家介绍游戏的基本操作方法。

方向上键	前进
方向右键	顺时针转
方向左键	逆时针转
方向下键	向后退进
△键	调出道具栏
○键	调查拿取对话确认使用道具
×键	加速跑
□键	攻击(空手或挥剑)配合方向键做出各种不同的攻击
Ll 键	向右横移
Ll 键	向左横移

破解在游戏中出现的“谜题”有许多种方法,要想解开一个机关就必须先解开别的几个与之有关的机关,另外还有许多必须借助妖精之力的东西,使妖精的能力寄存在被使用的物品上,就可以点着或打开某种东西。

例如有许多看起来与现在无关的谜题,但随着剧情的发展,你会觉得它们之间是有一种很复杂的关系。

打开旁边房间门的方法

调查大门后来到大厅,先由门左边的侧廊到最里面,在最里面的小房间有四个桌子,分别是蓝、红、黄、绿,将三个花瓶放在正确的位

置上可以听到开门的声音,再回到前一个房间就可以进入门中。

在房中有装着油的油灯,不过这个油灯却是坏的,把油灯弄倒后,再用水桶就可以拿到坏油灯,对着活塞使用坏油灯中的油,就可以让它转动并出现通道。

离开房间来到大厅上楼梯到二楼,进入二楼的第三间房间,可在房中见到稻草人先生的日记,当看完想离开时,房外却传来怪兽的吼声,到房外发现怪兽将墙弄破一个大洞,进去后来到妖精乡。

第一幕:妖精乡

主角被巨大黑犬引诱后,来到另一个世界。主人公迷失在ピクシー居住的世界"妖精乡"中,这个本应是和平的世界却发生了异变,ジセック饲养的小黑狗突然发狂,威胁到了ピクシー,主人公能解开世上所有谜,从恐怖中解救ピクシー吗?

如果不清楚的话……

冒险途中被卡住时,应调查此时相关的所有东西,依场合,フインガーチップス房间的日记中有诀窍,每通过一个世界时都应看一看日记。

第一个世界·妖精乡一来到了ピクシー居住的世界

据说住在妖精乡泉中有一个的美丽精灵,要见到她必须在泉水前做"某件事",只有有限的人可见到她。

水之精灵ウイルデ·フラウ

此世界中有一个アーク,"勇气妖精"可以加入。勇气妖精,存于人们的心中,具有让沉眠于心中的勇气觉醒的力量,要呼出勇气妖精,可使用"妖精カード"。最初得到的卡片有数量限制,但与散在各地的精灵战斗获胜后就会增加。

卡片对战的方法

卡片——除了用卡片叫出妖精外,也可用卡片决胜负,此时双方各拿出一张卡片来比点数大小,一般来说 5 比 3 大,而 3 比 1 大,要

注意的是7虽然是最大的,但7比1小,此外,同点则为平手,要是对牌没信心的话可选盖牌,会随机选另一张,跟壶中精灵玩卡片游戏,若获胜可再得一张勇气卡片!

第一世界·记住在妖精乡解谜的基础

妖精乡不太大,要冒险先要了解世界。

这个世界里被提出的谜题并不多,但是很多会成为今后的基础,所以要牢记解谜的方法,在此世界中勇气妖精可成为同伴,带着勇气你一定可打开道路,还应记住卡片系统。

1. 在ビクシー家中休息

这是一个没有小孩的世界,所以妖精对于主角的到来感到不可思议,都围了过来,但因黑犬兽的到来,把它们都吓跑了,主角继续前进,来到一棵大树前,见到一个被挂在树上的妖精,接着把木箱推到树与大石头之间,就可以救出普林。得知人类想进入妖精之家得具备三块石头,这三块石头是太阳、山、星之石。

2·进入妖精之家的方法

当普林给了主角第一颗太阳之石后,他告诉你,星之石被伊艾特拿着,他去了泉边,往前走在妖精之家前遇见了蝙蝠,会有一场战斗,战斗结束后,在妖精之家侧面写着打开妖精之门的方法:月12、星3、太阳6、山9,以顺时针方向为准。

3. 得到另两块石头

前往河边利用木板一直走到源头,在泉水旁可见到妖精吉普,他将所拿着的星之石给我们,同时也告知,ゲリン跑到杰克家前面去了。之后在河过的房子前见到妖精抽拉,得知他因为老是穿绿衣服而被叫作ゲリン,接着他便将山之石给我们。

4. 与勇气之心相遇

得到三块石头后,回妖精之家的路上会遇见一个壶,得知勇气之心被关在里面,他是从别的地方来到妖精乡的,他希望你能把他从壶里救出来,救他的方法就是用盐把壶擦干净。

5. 妖精之家

进入妖精之家后,先帮助门口的妖精从架子上的罐子中把盐拿给他,如果你帮助他清洗罐子,他会给你一张勇气卡片。洗壶的方法是上下、左右、回、左右、回、上下。

6. 妖精乡的恢复点

在其它房中见到妖精,除了可以从最右边挨着大树根的时钟内拿到一颗蛋外,在中间的石头上调查苹果篮后,不但见到苹果精灵,而且还可以拿到一个苹果。另外,在妖精乡中恢复体力的地点,就是在妖精之家最深处的大树根里,因为现在尚无武器,很容易受到敌人的伤害,所以一定要得到这个回复地点,如果想休息,在之前应与在树上的普林交谈,并且搬动木箱给之以帮助,千万不要让木头摇动。

7. 大黑犬的来由

离开妖精之家前会找到一个水瓶,用拿到的盐把瓶弄干净后,勇气之心便会脱离这个瓶子,而我们则拿到三张勇气卡片以及一张フインガーチツプ卡片。来到杰克家前面使用勇气卡片,叫出勇气卡片,叫出勇气之心,并让勇气附在屋内不敢开门的杰克身上,杰克终于鼓起勇气帮我们开门了。进入屋内,杰克告知那只黑犬原本是他所饲养的,不料最后却养成一只大怪犬,或许水之女神知道原因,一听到这名字,勇气之心立刻问水之神住在哪里,在得知大神木知道后,通气之心马上飞了过去,而恢复勇气的杰克则将剧场内的食器棚之钥给了女主角,而男主角必须自己到火炉旁的台子上去拿。

8. 普林在哪里

前往泉边,途中会遇到勇气之心,得之神树还在熟睡中,所以要向杰克打听雷迪(レツデイ)的下落,因为只有他才知道如何叫醒大树的方法,回去立刻问杰克,得知雷迪就是普林,离开后在路上发现普林被大黑犬追赶得不知去向,回到开始的地方与格林玩官兵抓强盗的游戏,抓住他三次以后就可以得到勇气卡片。

9. 如何唤醒树神

当你来到河边,发现普林又被挂在树上,主角在树下使用勇气卡片叫出勇气之心,并让勇气附在普林的身上,并告诉他黑犬兽并不可怕,当勇气从普林身上再次燃起时,他就从树上下来,把森之大鼓(森のたいー)交给主角,并告诉你使用此鼓可以演奏勇气之歌,让沉睡的树神醒来。

10. 得到泉之币的方法

使用森之大鼓使树神醒来后,他让我们帮他取泉水,但是这个世界没可装水的瓶子,所以我们得返回剧场利用食器棚的钥匙,把フィンガーチップス旁边房间里面的食器柜打开,就可以得到瓶子。然后返回妖精乡,在泉水源头将瓶子装满泉水,在神树根下使用,神树就会给你泉之币。

11. 泉水之神

得到泉之币后,神树说只要将泉之币丢到泉水中即可,果然在我们将泉之币丢到泉水中后,这个泉的守护人,同时也是水之女神就出来了。

不过有着一头金黄色长发的她还是问我们刚刚投下去的是金币、银币还是木币,当我们回答是银币时,勇气之心便会出现,拜托她来帮助我们打倒黑犬兽,女神一听便将泉之币变成一根可用来打倒黑犬兽的银棒,并将银棒交到我们手中!

12. 战胜黑犬兽的方法

再用瓶子装一些水带到杰克的房间,用水熄灭炉中的火后,可拿到一把坏掉的剑,将那把坏剑交给杰克的银笛。当我们将银笛装备在手上后,就不用赤手空拳了。来到屋外,在路上遇到黑犬兽,趁勇气之心引开黑犬兽注意力时,趁机拿出银笛吹奏,没想到黑犬兽竟越变越小,而勇气之心则在一瞬间变身成水女,在她离开后,我们也回到原来的世界。

在妖精乡中,各处都隐藏着妖精,需要你去发现才能找到。

妖精乡内所有精灵列表

精灵名	所在地	发现条件/备注
草之精灵	在移动空间左边的草丛中	得到勇气妖精之卡片,比卡片胜利后,可以得到勇气卡片。
食之精灵	从树上下来右边的石头中救普林	得到勇气妖精之卡片。比卡片胜利后,可以得到勇气卡片。
壶之精灵	在里面装有勇气妖精的壶中	得到勇气妖精之卡片。比卡片胜利后,可以得到勇气卡片。
怒之精灵	在杰克家的タル中	得到勇气妖精之卡片。タル3回叩。游戏后期两回叩。
盐之精灵	在妖精之家的暖炉中	勇气的妖精能力注入后,调查暖炉。

第二幕:摩斯特洛姆博士的奇怪实验室

妖精乡是比较简单的谜,在第二世界则变难了一些,只是与人交谈是否就可顺利进行,还不清楚,这里的攻略是实验室中的一部分谜,主人公是少年时,最好请智慧妖精来帮忙。

1. 实验室的入口

去搏士的实验室,应从去妖精乡的入口旁的梯子向下,在没着火的蜡旁加入勇气的アーク。这样旁边的タペストリ一将点着,应调查这里,无勇气卡时,可得到解开 FC 房间的パズル的卡。

2. 摩斯特洛姆搏士的实验室

来到实验室后,进入一个有许多书柜的地方,再进入一旁的门,你会看见稻草人先生,他会向我们介绍此地是摩斯特洛姆搏士的实验室。

在稻草人先生离开后，摩斯特洛姆博士便向我们引见他的助手、有着一头水蓝色头发的比克(ビツケ)。接着搏士便请我们帮他到地下室的冷冻保存室，拿桌上那个家伙的身体(一っのや体)给他，看桌上那个只有头的家伙佛克期(フアㄧガスン)感觉有点不好(好像看到科学怪人)，在桌上有个骷髅头，将它放到骨骸上面就可开启秘门，至于左下角的书柜，只要配粉红色的药，就可以见到药之精灵。

3. 去冷冻保存室

之后进入秘门搭电梯到地下室，前往冷保存室，但是中间的路被锁着，没有钥匙，只能走到被木板堵上的地方，在附近没有点的灯中，利用勇气之心把它点着，连旁边的パリケート也着了，又出了条新路，パリケート上贴有博士的注意书，鼓足勇气进去吧。

4. 打倒木乃伊

进入这个通道后，看见升降机旁有一对奇怪的木乃伊，摘下一侧贴在墙上的纸张，木乃伊会突然进攻，装备了铁之剑的你，可以在远距离进行大攻击。千万不要让木乃伊近身，经过一番战斗后，终于打倒了木乃伊。从地上可得到升降机的控制器，使用这个控制器可起动深处的升降机来到二层。

5. 如何进入搏士的密室

到楼上后，小心不要掉进底层的坟场(掉下去的话就靠木梯爬上来吧～)如主人公是少年，要注意这里容易被卡住，如果使用升降机升到上面，在最里面的门会生气，把你踢到下层的坟场，这里告诉你开门的关键是墙上的鹿头装饰，它会告诉你这个门想要的东西，就是水桶里的酒，在博士的密室可让智慧妖精加入，还有SAVE点。用酒给门喝，门就会打开。

一进入博士的起居室后，在调查搏士的画像时会听到有人求救的声音，将博士的画移开就可救出知惠之心(知惠のアク)，得知它是为了拿回博士所持有的知惠之书(知惠の书)才来到此地的，不料博士不但不肯归还，反把它囚禁在画像后面。当我们决定去找摩斯特

洛姆博士索取知惠之书时，博士竟出现在房门口，当然他还是不肯归还，叫我们有本事就自己找。

6. 解开月的试练

与月之像交谈会出现问题，与在妖精乡时同样，必须解开此题，狼与菜在一起没关系，以羊为中心行动就可以解开了。方法：先运羊、再运狼、把羊运回、再运菜、最后再运羊，就可以解谜了。

7. 寻找智慧之书

按智慧妖精的请求，收集散在地上的智慧之书，智慧之书共5册，在妖精加入后会出现，先前已经调查过的地方要再调查一下，解开了这个谜题，智慧妖精的加入也就不远了。

8. 铁栅栏的钥匙

进入一旁的房间可发现钥匙就跟泼猴一起关在铁笼子中，拿剑把泼猴砍伤后来到一面，泼猴就会拿东西丢我们，一看原来就是我们正烦恼拿不到的铁栅栏之钥(铁格子のカギ)。

9. 进入新的地方

而在仓库的地上及架子上分别可拿到一本知惠之书，搭电梯回到下面往回走，到铁栅栏前使用铁栅栏之钥，刚进去就看到博士的助手比克，在他离开后推箱子到木箱前面，站到箱子上从蜘蛛网上取得一把木箱之钥(木箱のカギ)，打开木箱后发现箱中所放的就是知惠之书。

10. 与水怪ギルマン战斗

而里面的冷冻保存室却因为门整个冻结而无法进入，当我们在最里面发现一台机器再回来后，发现比克奉博士之命把木箱推到水中，帮他把箱子推下去(前面还有一个)，把箱子都推下水后就可以到对岸，把ギルマン打倒后可得到墓场之钥(幕场のカギ)。

11. 墓场看守人

得到钥匙之后，利用墓场之钥进入左边的墓场，到最里面的屋子里可见到墓场管理员基丝莉老婆婆(キヤスリン)，得知她被下诅咒

而无法离开这里，到屋外调查旁边的木材堆，拿到木材(まさ)后将木材放在火炉中再点火就可使猫来到火炉前，就可拿到一本知惠之书。

12. **与摩斯特洛姆博士战斗**

丢石头到墓场的井中，之后井之精灵就会出现，你只要答应以后不再丢石头到井中后，就可拿到可解除诅咒的诅咒之戒(咒いの指轮)。回去找老婆婆得知，只要将诅咒之戒放火烧掉，那施加在她身上咒语就会解开，将诅咒之戒丢到火炉中后，她就可活动了，之后老婆婆便给你可打开冷冻保存室的火把(たいまつ)，在冷冻保存室前使用火把，再让勇气之心寄宿其中，进入冷冻保存室。这里男孩和女孩的方法是不一样的，关掉冷装置(女孩:红中、蓝上、绿中、黄下)，将火把还给老人后，就乘电梯回到博士的实验室，不过比克却奉博士之命，将我们搜集到的知惠之书都拿走并把门关上。

在博士的实验结束后我们终于可以进入实验室，而眼前所见到的却是博士与他创造的机器人 M－06，但是 M－06 的脑子却保留着过去的记忆，得知他原本是个在面包店工作的人，借着 M－06 的力量，我们立刻走出房间追赶博士去了……找到博士后，他却喝下自己研制的药水，变成狼人，将他打败就可以找到知惠之书第五卷，而知惠之心也变成少女的外形。

摩斯特洛姆博士研究所精灵列表

精灵名	所在地	发现条件/备注
药之精灵	博士研究室左侧的木棚内	调查药棚并用青药和绿药混合，胜利后可得勇气之卡。
火之精灵	在电梯旁的灯内	胜利后可得知惠卡片。
音之精灵	在有猴子房间里面的喇叭中	使用ドライバー让精灵出现，可得知惠卡。(只限少年)

续表

精灵名	所在地	发现条件/备
花之精灵	在墓场看守人家中左边的花里面	给花注入水,可得知惠卡。
机械之精灵	在リフト的机械中	使用ドライバー让精灵出现,可得知惠卡。(只限少年)

第三幕:キヤセイの不可思议の踊り子

现在我们对第三个世界"キヤセイの的不思议踊子"中出现的谜进行攻略,在这个世界里,少女与少年有许多不同的战斗,所以要注意节省体力。

此外,对话选择的部分也有所增加,在发现有要点的地方,要认真观察,重点回答问题。尽管指定的会话有时很长,要有耐心,选择了错误答案时也不要灰心,再挑战一次吧。

无需战斗得到妖精卡的方法

妖精卡一般是在与妖精的卡片战和事件中得到,但实际上在剧场有棋盘的房间中也可得到。解开离入口很近的桌子上设置的谜题,就可以自由选择成为妖精的卡片。

在第三幕分为三个世界,其中每个世界都有各自不同的入口。

其实这三个世界都比较小且不存在存储点,所以要利用剧场台阶下的存储点。使用少女时,会有烹饪的事件发生,所以我们给大家介绍使用少女的攻略,因为少年的攻略比较简单。

1. 通往第三个世界的入口

要前往第三个世界,首先要在食器棚房间的椅子上附予知惠的精灵之力。再使用瓶子和木制器皿,椅子则会跑到房间之外去,这样以前从未打开过的隔壁衣装的房间的门将打开,现在可以进去了。墙上挂着的画像就是第三个世界的入口。

2. 最初应当注意的事情

与第三个世界的大街上的人进行交谈，得知这个世界中的一种面食成了人们的最热门话题。

先去制作面食的中华饭店吧。到里面的调理场，调理长正为没有原料辣西红柿而烦恼。在食料品店与人交谈之后，在西红柿中加入勇气精灵之力就可得到辣西红柿。

3. 给法林以勇气

在中华饭店的一角，法林正在玩着中国卡片游戏，她由于对自己的舞蹈没有自信，因此感到非常烦恼。现在我们需要勇气精灵之力。使用勇气之心给法林注入勇气精灵之力后，再劝说法林出席大会。谈话时，尽量选择不伤害法林的词汇。如选项错误的话，则要从注入勇气的地方重新开始。

4. 好喝的汤的做法

按照调理长所说的，在第三个世界中无论是大人还是小孩都必须有工作，而少女则必须会制作出好喝的汤。

但是只用第三个世界的原料做出的汤咸度不足，调理长要求重做，去妖精乡取盐，在ピクシ一家中取到盐后就可重新做汤了。

5. 前往宫殿

要听到有关被龙抓走的法林的事情，必须先去宫殿。要去宫殿先要得到古董店内阵列橱中的八音盒的钥匙，接着放入剧场衣装房间八音盒中。此后还要在八音盒中加入知惠精灵之力。最后再调查梳妆台，就可以去宫殿了。

6. 寻找被抓的法林

进入宫殿，通往皇帝房间的路上，每个门口都站有士兵。如果淡论寻找法林的话，会有士兵来提问，在选项中应选择与法林相关的内容。与在有空间缺陷的房间内的士兵交谈会进行卡片比赛，取胜的话可以得到勇气或知惠卡片。

7. 在龙的洞窟得到梦

把从皇帝处得到的法林的东西放到八音盒中，之后就可以去龙的洞窟了。在洞窟的入口，会有失去了精灵之力的梦之妖精加入。找出散于洞窟中的龙、虎、蛇的石像并安放在同一地点的话，在救出法林的同时梦之妖精的精灵之力也回来了。

这个世界有小妹妹限定的精灵

精灵列表

精灵名	所在地	发现条件/备注
左、右石像之精灵	古董店左右侧石像	胜利后可以得到勇气或知惠卡。
小精灵	古董店前的白色物体	胜利后可以得到勇气或知惠卡。
酒之精灵	食堂门口附近的酒桶里	只有小妹妹使用虫时才出现。胜利后可以得到勇气或知惠卡。
水之精灵	食堂的料理场水桶里	胜利后可以得到勇气或知惠卡。
焰之精灵	食堂料理时左边的テーブル上	只有小妹使用虫时才出现。胜利后可以得到勇气或知惠卡。
虫之精灵	食品店的白菜	胜利后可以得到勇气或知惠卡。

第四幕：释放被封闭的时间

解开了前三个世界之谜的主人公又要继续前进了。这是个与现实非常相似的世界，人们为了城里的庆祝典礼而在剧场的舞台上进行练习，但是在努力练习的人们面前出现了个稻草人，他停止了这个世界的时间后便消失了。

主人公为了解放被锁起来的时间，要在所有的世界间往返。本回选择少女为主，由于差别不大，选择少年的玩家也可参考。

舞台的脚本是稻草人的日记,其中记载了主人公的台词和行动。不仅是台词,连其中所需的小道具也被写了下来,所以要仔细读台词并记住。按照脚本在各个世界得到必须的小道具后再回到舞台上,继续进行故事。

在被稻草人停止了时间的世界中,主人公需要寻找剩余的精灵之力。首先在博士的实验室得到力量,此时的复杂谜题还不能解,且要点也比较少,仔细读尚不能理解的稻草人日记和别人的话,此后再采取行动。

1.ゲリン隐藏的地方

要得到上等的苹果先去妖精乡。与在入口附近的ゲリン交谈,做为苹果的交换需要玩一次捉迷藏。最初阶段ゲリン会藏在同一画面中,在画面中多走几次就可以马上找到。最后范围扩展到整个妖精乡时,隐藏的地点是ジヤック家中。

2. 在博士的实验室得到力量

由于这个世界的时间是停止的,所以要按照稻草人日记中的指点,你应该先移动到博士的实验室。再随博士之后到地下去,看见ゴンドラ房间的入口被关上了。

首先调查通道最深处的那个木箱,在木箱中会发出声音,然后打开箱子,从箱子中出来的是力之妖精。在打不开的铁栅栏前的ビッケ中加入力妖精之力,就可以把这个铁栅栏打开了。

3. 以前的谜还能记着吗?

如果要去墓场看守人ママキッ老太太的家,就必须要让电梯落下去,才能进入前面的墓场。

首先调查电梯近处画面中的机械,正确解决问题后让电梯降下。这里出现的问题都与以前出现过的谜题相关,只要认真注意画面应该可以一次通过。墓场的碑石几乎都是十字架,只有一个是另一种形状的东西。

4. 见到被关在密室中的博士

博士被关在了密室中,看门人不让你进去,但据人所说,看门人对酒很不在行。此时应让其饮酒并灌碎他。在有桶的房间内,通过陷坑可进人墓场的棺桶中,在棺桶中,有复活的僵尸,打倒他后再调查一次棺桶。

5. 哪本是真正的复生书

要让ママキッス复活,需要取到复生书,外表是绿色的复生的书在电梯右侧的书架中,但该书架中有三本绿色外皮的书。不过拿错了,博士也不会生气,而是告诉你书的正确位置。

6. 蜘蛛丝在哪里?

复生的书上写的密药原料有"死者的かみのけ"从マ·キッス处得到。至于蜘蛛丝需要用箱子做成台阶,爬上调查蜘蛛网完后可以得到。

7. 妖精乡的入口变了

在回复了妖精力的力之妖精的陪同下回到剧场,妖精乡的入口已被封上了。妖精乡的新入口在一层最深的房间内。要打开门,需要按照明バネル最左的按钮,但由于不通电,需要注入力之精灵之力,再按通电的按钮。在后面的房间中调查植物的盆,就可以去妖精乡了。

8. 取回ビクシー的友情

妖精发生了异变,ビクシー的家门紧闭着。谈到ビクシー的情况时,友情的妖精会把情况简单地告诉你。要取回ビクシー的友情先要见到ジヤック取回所需的工具。见到ツジヤク时最初应报名,ジヤック的工具在第三个世界的古董店中有售。

以前一直认为有两个主人公,但实际上总共有三个人,现在由于妖精出现条件的满足,作为奖赏又多了一个小妹妹,小妹妹不但力量弱,而且解谜的部分中与少年少女不同的地方也很多。这些不同的地方不想亲身体验一下吗?

用同一 Save date 过关,少年与少女的故事リデイア就会在人员表后的主人公选择画面中出现。故事内容是和别的主人公相配合的内容,另外还有过关后可玩的内容。

1. 妹了解リデイア的特征

リデイア另两个主人公的个头低,力量也弱,因此一些解谜中会有改变之处。虽然强制战斗的事件变少了,但会常常发生难度上升了的复杂谜题,另外,有使用特殊道具“虫めガお”的解谜,这就要求具有更细致的观察力和慎重的行动。

2. 要到 2F 的台阶去

用リデイア的力量下降机械室内的台阶,即使给把手注油也不能使之转动,这样不能升到 2F 去,此时去与有花廊的真诚廓中的コウモリ的像交谈。这样就会得知去 2F 的方法了。

3. 让レヅテイ从树上下来

在树上レヅテイ想下来,但リデイア却够不着。对树使用虫めおガ后出现木之精灵,向精灵许愿就可以让他从树上下来。摇动树的话,就不能在ビクシ一家休息了,这是所有人物共通的。

4. 在ビクシ一家中可得到的东西

在ビクシ一家本想拿到盐,但由于个儿不够高还是得不到。但作为代替可得到クモコロリ。这是自动发生的道具,可以杀死在急流处的蜘蛛。至于盐,可用イエコロリ请求后得到。

5. リデイア限定的精灵探索

与少年和少女不同,用“虫めおガ”还可以探索精灵,是リデイア的特征。以前介绍过キヤセイ等リデイア限定的精灵,但此外还リデイア限定的精灵。虽不会战斗,但可得到冒险的建议。

6. 不能吹银笛时

还很小的リデイア吹不响笛子,可以让ジヤック代替来吹银笛。在选项中,也可选“吹レナる”,但结果却是吹不响笛子,而遭到默攻变成 Game Over。用リデイア一个人的力量可解决的事情有多多啊。

使与 BOSS 的战斗变得更轻松

要进入 Boss 战的条件是让希望乡的妖精加入。希望的妖精被关在フインガーチッブス密室的宝箱中。放出希望乡的妖精，达到条件后前往舞后台，事件将发生，希望乡的妖精变成アーク后就开始了长达 7 场的 Boss 战。

但是，不作准备将进行挑战的话，无论少年、少女，没有装备武器、攻击力低的リデイア就更不可能打胜了。要打得轻松就必须做些事前准备。过了这场战斗，有个人感人的 Ending 在等着你。

7. 最低限度必须的东西

Boss 战中所有 7 种妖精卡是最低限度必须东西的。正如在フインガーチッブス的日记中那样，使用对应各种 Boss 的卡片能使攻击更有效，另外还要带有几张回复体力用的卡片。尽可能拿到“铁之剑”，这样更容易些。

8. 妖精卡进化的样子，得了ブレミア

在卡片战中，7 的卡片战胜时会付上 3 个星星，此时普通卡会变为ブレミア卡。ブレミア卡有许多与普通卡不同的效果，得到新妖精卡的话，应造成ブレミア卡，战斗最好叫来怒之精灵，只要敲下桶就一定会出现，可作为战斗的对手加以利用。另外，对数小的卡使用勇气的ブレミア可培养得轻松些。

9. 传说的武器，アークブレード的制法

在初期听到ジヤック之力的剑的话了吗？只是ジヤック想不起制造的方法了。也就是说，宿之以“思出のアーク的话，就可以想起来了，如果没听过这段话，让他见铁之剑也可以想起来アークブレド的情况。アークブレド与ブレミア卡同样，是 Boss 战必须的道具，一定要拿到。得到后别忘了装备。

与最后 Boss 的战斗方法

在此准备完毕后，就踏上在舞台上等着的ブラックフインガチッブス吧，敌人处于初期状态中完全不受攻击，敌人的出现如同下表

中那样，用妖精卡呼出アーク就可以了。特别是呼出ブレミア卡时会表示出一击必杀的效果，アークブレード也对应敌人表现出同样的效果。

另外，因为リデイア不能准备アークブレード，应准备所有的ブレミア卡。用得アークブレード的方法，可得到7张卡片。

与BOSS战斗对应的精灵表

出现的敌人	对应精灵	出现精灵	对应精灵
第一战：黑犬兽	勇气之精灵	第五战：ガマキリ	友情之精灵
第二战：キルマン	知惠之精灵	第六战：大クモ	思之精灵
第三战：マミー	梦之精灵	第七战：BOSS	希望之精灵
第四战：狼男	力之精灵		

BUST A MOVE 2/舞王 2

被誉为元祖跳舞音乐 ACTION 作品的“BUST A MOVE”,由于游戏本身玩法和概念相当新颖,所以去年在 PLAY STATION 上推出时,深受游戏界一致的好评。然而,时隔一年之后,在音乐题材游戏大行其道的今日,“BUST A MOVE 2/DANCE 天国 MIX”终于推出,虽然“BUST A MOVE”比起近期同类型作品“DANCE DANCE REVOLUTION”仍有差距,但是游戏性方面就绝对不会逊色,假若阁下是未曾接触过“BUST A MOVE”系列的话,现在便是最好机会感受一下其中与众不同的乐趣!

游戏基本操作方法

方向键	MENU 选择或输入 DANCE COMMAND 输入
START 键	游戏开始、中止 BATTLE 或 RETRY
□·△键	DANCE COMMAND 输入
×键	取消选择项、DANCE COMMAND 输入,以及 EASY MODE 中回避干扰技
○键	决定选择项、DANCE COMMAND 输入,以及 EASY MODE 中回避干扰技
R1 键	干扰技
R2 键	回避干扰技

DANCE BATTLE

注意:在音乐开始前三拍可以按照顺序或根据节奏输入(也就是说在三拍内可以把所有的方向键输入完毕),但是第四拍时则必须配合节奏与发光的按钮结合。

说到“BUST A MOVE”的基本玩法其实非常简单,只要在前三拍时间之内,输入特定的指令便可。其中DANCE COMMAND BAR是由绿色和红色两个部分所构成,在前三拍进行时,绿色部分会发出三次闪灯,然而,玩家必须在三次闪灯(拍子)之内,顺序输入DANCE COMMAND BAR中显示的方向键指令;至于右方的红色部分,则要待到第四拍时才会发闪光,作为输入方向键或按键,造成不同的COMBO。

DANCE COMMAND SELECT

“DANCE COMMAND SELECT”就是选择输入DANCE COMMAND的方式,其分“EASY”、“NORMAL”以及“MIX”三种不同难度。其中“EASY”只需要玩家使用方向键,作为全部的DANCE COMMAND;“NORMAL”则是基本模式,需要同时使用方向键(前三拍)、○和×键(第四拍);至于“MIX”基本形式与“NORMAL”相同,但是DANCE COMMAND就增加了△和□两个键(对应第四拍),因此难度方面也是最高的。

本作加入的新系统

这个系统位于画面的正下方,有着红、蓝、绿三种不同的颜色方格,分别代表“COOL”(绿色4 COMBO以上)、(红色6 COMBO以上)和“FREEZE”(蓝色8 COM-BO以上),只要对方取得的连续COMBO次数越多,对应该程度的颜色方格便会增加,若任何一方最先储满三条颜色就可获得奖励,同时出现特殊的演出画面。

对战须知

干扰技

防碍对手取得分数的攻击手段,只要在DANCE COMMAND中的第四拍输入,便会成功出现,其中能够强制终止对手的COMBO和DANCE LEVEL,一切重头开始,主要用于SOLO PART中使用,令我方取得更高的分数。

回避干扰技

对手以干扰技攻击时,在其出现后的第四拍 DANCE COMMAND 中输入,就会自动回避干扰技,而且进行中的 COMBO 和 DANCE LEVEL 也能够继续保存。

反弹干扰技

与回避干扰技同样,只要于干扰技出现的第四拍 DANCE COMMAND 中输入,便能将对手的攻击还施其身,同时也可以从对手身上夺得分数。

游戏中各人物的基本攻略

隐藏人物公开

BOSS 人物 ROBO Z - GOLD 的出现条件,是在开始时可使用的 10 人中选 6 人过关。至于 COLUMBO,用 SHORTY 过关一次就可以了。

理解分歧点得分和 DANCE LEVEL

本游戏中存在 DANCE LEVEL。这是玩家眼睛看不到的隐藏因素之一,每得到一定的分数就可上升,做为升级基础,每个舞台的得分是定好的,请参考下表。游戏开始时为 LEVEL 1,级别越上升,就需要更长的 COMBO 和大幅上升得分。

STAGE	LEVEL 1	LEVEL 2	LEVEL 3	LEVEL 5	LEVEL 6
HEAT	0	4359	9009	13659	18309
COMET	0	5062	10462	15862	21262
SHORTY	0	5062	10462	15862	21262
STRIKE	0	3937	8137	12337	16537
TSUTOMU	0	5062	10462	15862	21262
CAPUEIRA	0	4218	8718	13218	17718
BI - 0	0	4500	9300	14100	18900

续表

STAGE	LEVEL 1	LEVEL 2	LEVEL 3	LEVEL 5	LEVEL 6
HIRO	0	4359	9009	13659	18309
NITTY - N	0	5835	12060	18285	24510
KELLY	0	3937	8137	12337	16537
ROBO Z - GOLD	0	5343	11043	16743	22443
COLUMBO	0	6750	13950	21150	28350

(左表是部分可得的分数表示,中间的分歧点是要合理地按键不断向上才行。表中表示的是 LEVEL 1 时只可连至 6 COMBO,从中可以体会级别与得分的关系。)

NORMAL 同期部分 12 人物指令表

两人同时跳舞时的同期指令表将分 12 人介绍！在节奏的第 4 拍适时押键就会向下,如果差了一点分数就会下降,这是分歧点,请配合参考 DANCE LEVEL 表。

理解曲子的特性将会更有利

本游戏中有 1P 与 2P 同时跳舞的同期部分和其中一方独舞的个人部分,这两者相组合则构成一支曲子,每个曲子的组合都不一样。

注意每支曲子的不同

个人部分的位置和顺序并非根据得分和状况而变,而是决定好了的,各曲子的构成都记在脑中,玩起来就从容多了。

□:个人部分

■:1P 方的个人部分

●:2P 方的个人部分

END:曲子终了

※:除此之外的同时部分

一个人独占个人部分

个人部分通常是1P与2P互换跳舞进行的。但是个人部分也可以让一个玩家独占。做法很简单,在进入个人部分之前用攻击打倒对手就行,大约在进入个人部分之前2小节进行攻击就可以。如独占了个人部分的话,可大挣分数。

游戏的基本要素

首先是关于基本指令输入的方法,第4拍按键的时机是关键。但其中也有诀窍,箭头部分的指令输入是允许失误的,一个箭头失误两次也没关系,但如失误3次,指令部分就会变暗从而不承认输入了。

这种指令场合要准备反击,不仅仅是躲避。

攻击后可让对手停止一定时间的行动,这种攻击还可以再还给对手,让其时间渐渐拖延下去,做法只是在第4拍适时地按下攻击键给予攻击。

向后躲开攻击

使用R2键的后转可以回避攻击,但是如不按攻击键的话,就只防止而已,此时被夺走的分数是200+40×(反击的次数)。

用攻击夺走对方的得分是:100+200×(反击的次数)。

在 FEVER TIME 跳舞

在表示出跳的好后,还会有FEVER TIME。这个FEVER TIME只在得分最高时发生,具体得分如下图所示,发生FEVER TIME所必须的得分,每个舞台都有设定,如要让两人跳FEVEP TIME,需让1P和2P得到基础分,并保持分差在1000分之内。

STAGE	基础得点
HEAT	23250点
COMET	27000点
SHORTY	27000点

续表

STAGE	基础得点
STRIKE	21000 点
TSUTOMU	27000 点
CAPUEIRA	22500 点
BI－0	24000 点
HIRO	23250 点
NITTY－N	31125 点
KELLY	21000 点
ROBO Z－GOLD	28500 点
COLUMBO	36000 点

两次使用攻击

受到 CAPCEIRA 的攻击后会变为 2 头身，受到 SHORTY 的攻击就会变小，但只攻击一次的话不久就会回复，但如受到两次攻击的话则会保持到最后。

“DANCE DANCE REVOLUTION”专用踏板

“BUST A MOVE 2”实际上可用 KONA－MI 受好评的“DANCE DANCE REVOLU TION”的专用踏板来玩，用这个来玩可感受到与平时不同的感觉，而且还有些难度。

伦敦精灵侦探团

武器的运用

《伦敦精灵侦探团》虽然跟大多数RPG一样采用回合制指令式战斗，同样是提升组数来学习新招式，但却有一个既繁复又没有多少实际用途的武器系统——每个角色都可以装备三种武器，而每个人的武器种类都有不同数量攻击和必杀技模式，像主角少年他的武器1和武器2都是弹叉，所以普通攻击只有一套，而必杀技就有三套，小拍挡和艾莉爱丝就各有三套一般攻击和必杀技。而招式当中也不全是攻击招式，也有用来回复或兼备攻击和特殊效果的招式，只要在选择招式时按一或二即可转换武器。

此外，战斗时又会受距离和周围敌人分布的影响，有时敌人太近而你又没退路可走的话便有可能不能使用某些招式甚至必杀技。

还有一点值得大家注意的，当玩到故事中期，你可以在道具屋买到一些对付指定类型敌人的道具，用对了的话威力无限，BOSS都要死，而售价只是10至20镑左右，胜过买上千磅的武器和回复药，所以要好好利用。

至于精灵召唤嘛……

设施的运用

这个游戏完全是在伦敦内进行，区内有各种商店，有些店铺售卖的道具和武器是别的店买不到的，通常在中华街买到的物品都会比在别的店买到的同类物品好用。另外，区内还有好些重要设施：

侦探协会事务所：伦敦侦探的聚集地，在某些章节中会有一些小案待查，主角可以到那里承办案件(选“ひきラける”)。要注意如果承接了一宗案件的话便不能再接办别的，要完成案件或达到肯定无

法完成的条件才能放弃，通常肯定不能完成的条件都是进入下一章，换句话说，如果你接了一宗案查不出结果的话，你连别的案也不可以查，没有把握的话就会得不偿失。

银行：这游戏获取金钱的方法分两种，一种是以完成案件来获取酬金，这种情况得到的酬金是透过银行过户的。

市厅舍：游戏中另一种获取金钱的方法是驱除害兽和恶霸，这样市政府就会给予少量奖赏。除了奖金之外，还可以得到奖分，所得的奖分可以用来换取赏品，赏品中有些是可以拿去古董店高价出售的，有些则是强力的武器和防具，这些换领工作都是在市厅舍进行的。

报摊：报摊可以说是游戏制作人精心制作，用以了解司法部世界观的地方。到报摊选“阅读(んごく)”就可以阅读报章，每一篇文章收费5镑，已读过的的新闻就不收钱。每一章都会有新增的文章，当中内容除了综合游戏中发生过的事件外，有些如世界第一家百货公司开业，发现猿人头骨的新闻都真是当时的大事，虽然对游戏没有影响，但也值得大家一读。

完全故事攻略

序章　少年侦探诞生

19世纪伦敦，一个正要面对重大改变的时代，一个人们把过去的一切放弃，拼命地朝着看似光明的未来跑去的时代……在这种预感开始在人们心中萌芽的时代里，有一个过着无拘无束的生活的少年。这个孤苦令仃的少年今天也在这伦敦的街中迎接新的一天来临……

少年一早起来，跟街上的人一一交谈，在里通的右边的食店，店主站在门外，他见少年身世可怜便请他饮牛奶(答“好啊(うん)”)，饮了牛奶便可回复体力，少年无聊地下到地下水道去，在那里打打老鼠和野猫来提升经验。

打到差不多之后返回地面，见到有一个穿着古怪的蒸气机械服的人在宣传蒸气的好处，那人原来是蒸气管理局的人。看完那家伙

吹牛之后跟刚才请你饮奶的店主交谈,他便送一些店中吃剩的面包给少年(答“好啊(うん)”),还叮嘱他小心被坏人抢去。谁知行至后巷,就有一个流氓要抢少年的食物,少年当然不会就范,跟他大打出手。打败他之后一个名叫约翰·艾华里的侦探到来,说是少年勇敢,想请他做助手,少年当然答应(答“好啊(うん)”)少年告诉艾华里自己的名字后,便开始过着多姿多采的见习侦探生活,还有一个小拍挡经常跟在少年左右协助他。

第一章　怪人的挑战书

这天一早,少年起床到楼下,见到有人来委托艾华里办案,原来是已经隐退了四年的怪人“幽灵(スペクター)发出警告信,要在今天晚上偷取住在侦探社隔邻公寓的矿物学家艾禾尼教授手上的宝石原石。艾华里将这件案交给少年去办,说自己另有事情要查。少年先到隔邻大厦2楼艾禾尼教授的房间,他告诉少年那块原石原本是他在一次找寻研究材料时发现的,经过打磨才知道他是宝石。除了艾禾尼教授外,少年还遇到艾禾尼教授的女儿艾莉爱丝,不过她对少年很不友善。她认为少年没有能力捉到“幽灵”,还嫌他衣着不整。

少年回到侦探社向艾华里报过后,艾华里叫少年去侦探协会翻查有关“幽灵”的资料。这时少年可以先去更换更有力的武器、防具和阅报。

正当读完报纸的时候,街上突然有人高叫抢劫,身为侦探的少年当然奋力阻止(选“当然了!(もちろん!)”)。成功从抢匪手中抢回钱包的话可得到100英镑酬金。正当少年要进入侦探协会,少年遇上一位老绅士从侦探协会出来(选“うん”),他说他认识少年和艾华里,还说他们会很快见面。进入侦探协会,对着中间的红色打字机按下去,就会出现想翻查的资料目录。先选翻查“幽灵”的资料。一如之前所得资料,“幽灵”早在四年前已宣告退休,他很讲究礼仪,每次犯案前一定会预先发出警告信。同时,少年还查到“幽灵”以前有个拍挡叫“鬼魂(ゴースト)”不过他比“幽灵”还要早退休。

在翻查“幽灵”的资料时，少年发现了有一张给他的纸条夹在资料里，原来是“幽灵”发出的，叫他在案件预先时间前一小时在少年房间窗前的天台见面。搜集完资料后回到侦探社，把纸条的事告诉艾华里，他竟然叫少年依约去见“幽灵”，说可能会发生有趣的事。艾华里又把一块伪造的原石交给少年，叫他到教授处跟他的真品交换，由少年负责保管真品。到了教授家，艾莉爱丝仍然很不信任少年，不过她最后还是把真的原石交给少年，然后便说约了朋友要外出。少年离开教授家，见艾莉爱丝向商店街走去，便一直跟踪她，最后跟踪到地下水道，少年听到艾莉爱丝在跟什么人谈论关于宝石原石的事。可惜最后少年被发现，原来艾莉爱丝的交谈对象是一班街童。

眼见艾莉爱丝匆匆离开，少年又再回到教授的房间，向教授报告侦查工作进展顺序之后(选“ジコンチヨウごち”)，时间就会转到晚上“幽灵”预告时间前的一小时。少年离开教授的房间准备去赴“幽灵”的约。由于是晚上，平时热闹的街道会出现很多流浪猎狗和流氓，你应该趁这个机会升一、两级。回到自己的房间，扭动房间左角的圆型把手，天窗便会打开，来到天台，少年遇到一个蒙面的老绅士，原来这个人就是“幽灵”。“幽灵”告诉少年这次发出警告信的不是他，少年最初半信半疑，但就在这个时候，教授的房间传来巨响，少年立即赶去看看，只见教授房间的玻璃破了，教授说一只活像动物的影子破窗而入抢去了伪造原石，可是艾莉爱丝见状却向教授道歉，她说原来在交换原石的时候，她偷龙转凤把假的原石交了给少年，所以给人抢去的，是真的原石。艾爱丝说要去将原石取回而冲了出去，教授怕艾莉爱丝有危险，便叫少年去照顾她。

少年和拍挡出到街外，听到“幽灵”召唤他的声音，于是又再次回到天台，“幽灵”告诉少年艾莉爱丝向商店街走去，但事情的真相，就需要少年自己查明。

少年来到商店街，街中间有个无赖说少年撞到他，要少年付医药费，少年当然不肯付了(选“谁会给你！(だわガはそラカソ”)，于是

便大打出手。

少年来到下午遇到艾莉爱丝的地下水道，见到她跟街童发生争执，原来这次事件是艾莉爱丝与街童串谋的，目的本来是让艾莉爱丝跟她仰慕的艾华里见面，却想不到那班童党竟然真的去抢原石。少年出面阻止，同小拍挡和艾莉爱丝跟街童作战。如果你在之前提高了经验值的话，只要留意拍挡的 HP，用“气合攻击”先清除前面两个长袖小童，很轻易就可以将童党摆平。

事情过去，回去分别向教授和艾华里报告，艾华里告诉少年原来他跟“幽灵”是老朋友，这天他就是去向“幽灵”本人问明这次的警告信是不是“幽灵”发出的。睡过一觉，少年回到侦探社，只见教授拜托照顾艾莉爱丝，原来教授请艾华里收艾莉爱丝做弟子。艾华里问少年可不可以跟艾莉爱丝做好朋友，有风度的少年当然答可以(ごまる)，不过艾莉爱丝却仍然不服气。

第二章　伦敦的吹笛男

这一天起床，少年从艾华里处得知伦敦近日发生多踪儿童失踪案，由于有儿童说在晚上听到笛声，所以有人想会不会是传说中的吹笛男复活。艾华里叫少年和艾莉爱丝去侦探协会搜集资料。二人先到银行和市厅舍领取奖金来添置道具和防具，然后看看当日新闻，请注意由于去完侦探协会之后艾莉爱丝会先走，所以购置武器和防具的工作必须在去侦探协会之前完成。在报摊旁有一个小贩在贩卖一种声称可以防止小童被笛声迷惑的东西(ハメルンガード)，这只是混水摸鱼的家伙，可以不理。

当二人去到侦探协会事务所，只见一班侦探正在搜集儿童失踪的资料，他们取笑二人，但少年仍然向办事处的职员登记接办此案(うん)。二人离开办事处，艾莉爱丝很不服气，发誓要查明真相，并约少年午夜出去查探，说罢便走了。少年在街上闲逛了一会，拾拾丢在地上的钱。少年在巨大蒸气机对面的空地遇到一位遗失了一个洋娃娃的女孩，少年答应替她找寻(さガしてあしナる)并在拆迁的屋

中找到一头狗咬着洋娃娃,少年立即上前取回并把它交还给那女孩。

逛完之后回到侦探社,时间就会跳到晚上。来到侦探社门外,艾莉爱丝早已在等候,二人在街上瞎打瞎撞,他们在里通遇到一个形迹可疑的男人朝巨大蒸气机方向走去,于是二人随即追踪,最后在高台酒吧右边后巷找到他,双方大打出手,少年很容易就打败这怪人,原来他只是打算将自己瞒着老婆贮起来的私己钱藏起来,却给少年打了一顿。

二人失败了之后仍然不肯放弃,当他们来到商店街时,艾莉爱丝发现少年的小拍挡(怎么到第二章还没有名字的!)竟然在道具屋屋顶梦游,还从屋顶跌了下来。二人上前一看,小拍挡竟然若无其事,只说听到笛声,就像梦游般走了。艾莉爱丝断定他一定是去吹笛男那里,于是立即跟踪。二人来到住宅街,竟见到小拍挡走进了两屋之间的小巷,于是二人爬进去看看,原来那是个由蒸气管组成的迷宫。二人深入迷宫,那里有三组活门开关,按照地图所示将所有活门打开,就可以进入总蒸气室。要注意在这里的蝙蝠实力较强,又会放毒,应先在街上打打狗和顽童提高经验。而当艾莉爱丝升到LV10的时候,便会学会“水し　き”的水系攻击。这时就要尽快回复,因为战斗完毕之后所有异常状态都会解除,只要利用在迷宫内拾到的“广物”便可以。

进到迷宫的最深处,发现所有失踪的小孩,并发现笛声原来是总蒸汽一条喉管发出的,不停按○键直到听不到“啪啪”声便修理好,再回到小孩子所在的房间跟小拍挡交谈,第二章便完结。

第三章　怪人复活

第三章一开始,少年遇见正在看报纸的艾华里,他说名剧《罗密欧与茱丽叶》今天公演,由很受女孩子欢迎的演员多拿洛特·米普里安饰罗密欧,还会佩戴着国宝级的宝石演出,所以门票很快便售完。由于没有事件发生所以这次事件与他们无关。

少年出到屋外与艾莉爱丝和小拍挡会合后,打算先到到侦探协

会去看看有没有新案件。来到侦探协会的时候,屋里突然跑出一个很性急的年轻女子,把小拍挡撞倒,与她同行的还有曾在第一章遇过的老绅士,老绅士向他们道歉。艾莉爱丝问少年是否认识那人,少年答“算是吧(まあね)”。

来到事务所,事务所的姐姐埋怨刚才那女子,她刚才似乎看过资料,职员问少年要不要看看她所看的资料,少年答好(答“看啊(うん)”)并发现那少女翻查过有关“鬼魂”的资料。少年向事务所的女职员查询,告知那里有三件小案件正待人调查,你可以逐一接办。由于与本篇故事无关,只是赚点钱而已,所以另文介绍有关攻略。

离开了侦探协会,三人可以先在街上开逛,购置武器、防具及读新闻,到处去找寻丢在地上的道具。要注意在这一章中可以拾到三件给小拍挡用的武器,攻击力比起在店铺买来的还要强啊!

跟街上的人闲谈,会发现全伦敦的人都在谈论米普里的新剧,于是三人也到剧场看热闹。还未去到剧场,就见到一大班米普里安打手。当米普里进入了剧场之后,女子和他身后的老绅士一起悄悄离开。临走时,老绅士悄悄地把一张便条留在地上。而当大家正要散去的时候,就有人发现剧场外的话剧海报给人用红色的漆油涂上今晚“少年鬼魂”会到剧场抢去米普里身上的皇家的首饰的警告信。警方大为紧张,立即封锁现场,而影迷们却担心话剧会不会中止公演。而小拍挡发现了老绅士留下的便条,原来是“幽灵”给少年的信,他叫少年立即到天台去见他(在侦探社门前选“うん”)

本来少年想问问艾华里的意见,可是艾华里刚巧去见旧朋友,少年只有依指示到天台,“幽灵”对他说原来“鬼魂”早已去世,但“鬼魂”的孙女却突然跑到他面前来说要当怪盗。为了让这个不知天高地厚的女孩明白世途险恶,“幽灵”请少年帮忙,接受“少年鬼魂”的挑战,好好教训她一顿。少年接受了之后(选いいよ),“幽灵”便送他一张话剧的入场券。

少年和艾莉爱丝进入剧场跟所有警察交谈过后,话剧正式开演,

但不久“少年鬼魂”就出现,她不单抢了皇家之首饰,还亲了米普里的嘴,这不单令米普里呆立当场,更令全场哗然,少年见状即往左上角的舞台入口处跑去,并利用后台左边的藤蔓攀到舞台的大窗边,从窗边的梯子攀到天台。在天台上,只见“少年鬼魂”竟然倒在地上自我淘醉,少年冲上前去擒住她。三人大打出手,虽然“少年鬼魂”比过往所见的敌人都强顽,不过少年只要不断作必杀技,而艾莉爱丝就集中使用增强攻击力和命中率的道具去相助少年,不消一会就可以打败“少年鬼魂”。

“少年鬼魂”被打败后,“幽灵”随即现身,教训了她一顿,把皇家之首饰交还给少年之后便走了,而“少年鬼魂”临走前,就扬言一定会卷土重来。

沿路回到剧场,把首饰交还给就近的警察,全场立即为两位小少年英雄鼓掌,这新闻更成为了第二天新闻的头条,令二人声名大噪。

少年侦探事件簿

案件 1. 丢落了的日记　　报酬:1800 英镑

少女卡露莲在到中华街探访朋友时遗失了日记簿,里面夹了一封给仰慕少年基恩的情书草稿,为免让别人看到信中内容所以便叫少年去寻找。先到里通楼梯边的公寓见卡露莲,然后去开发地区跟站在酒吧前的人交谈(选(そラ),就会得知卡露莲到朋友家的时候有一个少年跟踪着她,后来那个少年就带着一本书鬼鬼祟祟的离开。回到巨大蒸气机,一班小朋友说基恩昨天偷了别人的书,这个时候刚巧基恩从高台方向下来,艾莉爱丝立即去问他,而事情败露的基恩立即逃往高台酒吧右边的“高台的后街”处。找到基恩后,才发觉原来基恩早已经对卡露莲很有意思,一直也不敢开口,只是悄悄地跟着她,现在既然知道大家都对对方的意思,那交还日记的工作自然就应该交给基恩自己去做了(彼に返させよラ)。回到公寓前向卡露莲报告之后,事件便告完成。

案件 2. 儿子的游玩对手是…? 报酬:1000 英镑

这是一宗很令玩家为难的案件。笔者最后是选不去完成这案件的,当然你可以去完成它,那就可以多赚 1000 镑。我的意见是——索性不要接这案!案件的内容是讲述汤马士的母亲见平时很少出外的儿子突然经常出外游玩,为了查明汤马士跟什么人玩,所以便聘请少年去跟踪汤马士。先到里通的公寓前跟汤马士的母亲交谈(选そラだよ),这时汤马士正好出门,于是便立即展开跟踪。他们已过商店街来到官厅街却跟丢了,到处搜寻之后才发觉原来汤马士回到里通东边的晒凉场去跟一个名叫姬系带的女孩玩耍(选“しラないよ”)二人请求少年不要把这事告诉他妈妈,因为两人的母亲一向不和。艾莉爱丝感到相当为难,于是便让少年决定怎样去报告。

回到公寓前向汤马士的母亲报告时,选“だまつこる”的话就不会把真相告诉汤马士的母亲,她就会勃然大怒,案件也宣告失败。选“しやべつちやラ”的话就会告诉汤马士母亲事件的真相,艾莉爱丝会再问你一次,答“ラん”的话就会作实,她会怒气冲冲的到晒凉场去找二人,而你也会得到 1000 镑奖赏。但这样做,不太好吧?

案件 3. 迷途的小猫　　报酬:1000 英镑

这是一宗没有侦探愿意接的案件,只要到探协会去登记承办此案,整天都在涂指油的姐姐就会给一张写了要寻找的猫的特征的笔记,你要在“使用道具”中选“其他道具”中的“ネネコの特徴メモ”来看。要寻找的是一头白猫,尾巴结了一条红系带,不瘦也不肥,它就在广屋旁的空地处,只要一见到它事件就会自动解决。

第四章　万博的诅咒

传说一个由新大陆来的雕像受了诅咒,仓库里的人见到不可思意的光,又有人突然消失,不过艾华里对此事不感兴趣,问少年想不想调查一下,少年答应了(选“调べこみる)。艾华里告诉少年石像暂时放在港口的临时仓库中,叫他去搜集情报。

到楼下跟艾莉爱丝会合后(选“ラん”),先搜寻丢在地上的实物,

最要紧的是购置武器,因为这一版的BOSS会较难应付。二人来到仓库等,发现有一道要从里面才可以打开的门,不理它来到港口,遇到一个穿着很古怪的人,他留下了"外来人……到这里来……土地之者……发生混乱……这样下去的话……"这句话之后便离开了。在码头前,船长认为这些事情只是新海员危言耸听,罗盘失灵是常会发生的事,加上偷渡客躲在船仓和发出怪声,才令新的水手以为有鬼,不过怪事连万国博览会的委员都相信。他又告诉少年他明天就会返航。

来到侦探协会,没有一个侦探肯查这案件,他们都认为一定是人为的。翻查资料,就发现资料库多了"少年鬼魂"的资料。回到侦探社,艾华里介绍了一个对幽灵鬼怪很在行的精灵侦探云谢雨给少年(终于有精灵了!),还给他一封介绍信,叫少年到开发地区下面的公寓找他。到了云谢雨的房间,不见其人,但房间中的草却开口说话,草对他们说云谢雨感觉到有外来人的气息,为了调查这股不可思意的气息而去了能嗅到海潮香气的地方。

二人再到仓库等,那里经已开始有警察把守,少年来到上了锁的门前,见到刚才在港口遇到的那个说了一堆古怪说话的人,原来那个人就是去谢雨。云谢雨本来想不理少年的,但见了艾华里的介绍信之后就决定请少年帮忙,想办法打开那扇从里面上了锁的门。云谢雨告诉少年在上一层的木箱附近有一个小的排气口可供小孩子进入,于是少年和艾莉爱丝便利用木箱爬进去。

一入到里面,二人立即遇到两个幽灵,很轻易就可以打败它们,然后就替云谢雨开门。云谢雨一进来,就向仓库里面走进去,二人立即紧随其后,云谢雨却在仓库责骂他们为何进来。

就在此时,一对附在石像上的怨灵虹蛇突然出现攻击,所以应先对付它。除了艾莉爱丝之外,大家都可以尽情使用必杀技。要留意云谢雨的HP,因为他的攻击虽然很利害,但是防御力却差得很。打败了一对虹蛇之后,云谢雨告诉少年这些恶灵现象是因为有力量的

神物突然被带到异国而发生混乱，唬怕了土地的精灵，所以一定要将这神物带回故乡。云谢雨将一片小碎片交给少年，看他交给什么人带他回故乡。少年立即想到港口的船长说过明天要回程，于是便把碎片交给船长，第四章便告一段落。

第五章　鼠王与6只老鼠

艾华里告诉少年近日伦敦出现鼠患，令全市人感到很头痛。到厨房，女佣说要装很多捕鼠器来捉老鼠，他问少年捉到老鼠之后，少年可不可以替她处理老鼠，少年当然答可以了。

少年在门外和艾莉爱丝会合，正好小拍挡也来到，可是他说现在有工作做，不能跟少年玩。他们留意到小拍挡在说话时加了一句老鼠叫声般的尾音，觉得很奇怪。

二人先去侦探协会登记接办这案，然后四周调查、拾实物和买武器、防具。而那个转卖假货的小贩又在商店街出现，同样可以不理。

接下来少年必须从官厅街返回商店街事件才会发生，他们见到小拍挡追着老鼠横过商店街，经过侦探协会门前到了里通，最后在拆毁的屋前失踪。少年在木板高台边发现一条向下的绳，攀下去就可以到地下水道的入口。

二人进入水道，那里有好些珍贵的实物，敌人方面地下水道草菇会使用泪攻击。入到地下水道深处，终于找到指挥老鼠的人——原来是一个流浪汉指挥老鼠替他偷食物，他派出五头老鼠出战，但只是普通货色，三两下便可以收拾。打败老鼠之后小拍挡与少年发现一班人占据了老鼠的容身之所，于是在小拍挡加入下继续在迷宫搜索。

在地下水道的尽头发现一道门，里百传出一些人声，说下星期有货到云云，三人进去看看，原来是个武器库，里面有两个守卫机械人“试作型机械兵”。三人走近机械兵，机械兵突然发动攻击三人。他们的攻击不是很利害，只要用“锈之素”就可以轻易打败他们。

打败两个机械兵之后，三人一同去向艾华里报告，原来那个地下武器库是一个地下武器商人杨宗元所有的，最近接一宗大买卖，警方

已着手调查地下武器库。

第六章　猫的祭典

这阵子，流行性感冒在伦敦蔓延，少年跟艾华里交谈过后，见艾莉爱丝还未来，便准备去探望她。出门外遇到小拍挡，小拍挡送他一条鱼，那条鱼可以回复50HP。去艾莉丝家探望她，谁知走到她床边，她却责备少年不敲门就进入女孩子的房间，赶他出去。

先去银行提款购置武器防具及阅报，报章传闻有人在深夜听到废屋中传出怪声和有人出入，来到坟场附近的废屋前见到有很多猫聚集。当少年来到公园高台的散步小路，听到一些声音叫他去帮帮某人，在里通通往巨大蒸气机的小巷前和公寓前又听到两次。发生这种怪事，当然就要去云谢雨的房间找云谢雨。

到了云谢雨的房间，见他患了感冒，但他有一件非办不可的事，他请少年先赶走在高台酒吧右边小巷里的怪人。那里有一班衣着古怪的人，他们会使用提高攻击力和防御力的道具，而且一升便升20%，要速战速决。由于要连续打两次，所以应备带一些回复SP、提高防御力的"身代人形"、手扣和假逮捕令。

打败坏人之后找云谢雨，他叫少年把晒凉场的木箱推开，那是件非常简单的任务。再去找云谢雨，这次他会叫少年去废屋赶走那里的东西，原来那是一头狗，由于对方只有一头，所以可以轻松解决。完成后云谢雨叫少年晚上再到他的房间。回侦探社前，一定要去各间武器屋找一件给少年用的命中率最高的武器(应该是长弹叉)，因为晚上的战斗会面对会飞的敌人，此外还要准备杀虫剂。

晚上到云谢雨的房间，他跟少年一起去废屋。来到废屋前，门被木板封住，只要按几下键便可把废屋的门撞破。小心屋内的飞行敌人，要高命中率才能够伤得到他们，最好的攻击是云谢雨的精灵石攻击。如果哪个同伴的命中率不足30的话，不如用杀虫剂好了。

三人走到一楼最深处的房间，走近烂窗边，就可爬上二楼，再在房中沿梯子就可以到顶层窗边，攀上右边的梯子就可以上到屋顶。

在屋顶他们见到很多幽灵在聚会,云谢雨说他们很感谢少年帮助。

第六章 少年侦探事件簿

案件4.20年前的事件 报酬:10000英镑

怪盗"幽灵"在20年前从一个富翁家中偷了一幅名画,留下了一张纸条,上面说"人看了那个之后会很感动",正所谓人生如戏。20年来没有人能够解开这张纸条的谜,那幅画的主人20年来一直没有放弃找寻那幅名画,每年都来侦探协会提出委托。听说那是一幅女性的肖像画。

在剧场旁告示板的布幕调查,发现木板的油漆下边有一层,里面写了"幽灵"的留言:"美丽的景色令人心旷神怡"。看完之后有个人来责骂少年破坏告示板,要少年赔偿,但当那人知道有"幽灵"的签名之后,就说如果留言是真的话便不予追究。

墓碑上发现幽灵留下的留言"曾经繁荣,如今枯萎。街的守门人聚集的地方,往那里去,看看脚下。"所谓街之守门人就是指附在猫身上的幽灵,而曾经繁荣如今枯萎的,当然就是指废屋了。

依指示来到废屋,从门外的人口中得知这屋30年前因为某些原因就已空无一人了。然后继续完成第六章故事,晚上来到废屋,把门撞破后,在一入门口的地板上就会发现"幽灵"的留言说"能来到这里,你果然了不起,画就在这里。"最后,少年就在二楼一个房间内找到那幅失窃的画(选"持")。

拿到的画在第七章开始时拿到侦探协会,职员就会叫画的主人来,原来这是他在20年前替临死的妻子画的。

第七章 地下铁的幽灵事件

这一天艾华里说近来没有事件发生,叫少年去侦探协会看有没有委托。下到楼下,艾莉爱丝问少年是否空闲,不论少年怎么答应她她都会同行。跟房东交谈她问少年可否为她送信,少年答应了。对方叫约翰,住在里通的公寓群中。来到里通第一间公寓,门前有人告诉少年约翰已搬了,不知道搬到哪里去,只知道他喜观看海。于是少

年来到码头,有人告诉少年约翰曾向他问哪里风景好,那人告诉约翰凯德公园入口的景观很好,约翰听了之后便一边吹口哨一边去了,于是少年便到公园高台的散步小路去。在散步小路一个女子告诉少年那个口哨吹得很好的人记起在以前的家遗漏了些什么,匆匆忙忙地回去了。再回到里通公寓问门前那个人,他告诉少年约翰去了朋友那里,说要告诉他的朋友很多事情,那当然就是指当小说家的房东了。于是立即回侦探社。白跑一趟,房东给了少年1000镑小钱(1000镑不还小钱?请给我!)

住宅街右边有个老伯说丢了钥匙,少年答应去替他找回。他不记得自己在哪里丢了钥匙,只记得自己去过剧院,但少年在剧院附近只拾到废物,又再去问老伯,原来他去完剧院之后又去了欢乐街的酒吧饮酒,问酒吧老板又一无所获,后来老伯说去过博览会场,当然又是白走一趟,最后他记起自己去过商店街的裁缝铺替老婆订衣服,原来老伯付金时把钥匙当钱交给店员,店员把钥匙交给少年,交还钥匙之后可得200镑酬金。如果在上一章有接办"20年前的事件"一案的话,就要去完侦探协会才可以到银行提款。再向协会职员查询,她说只有一宗案件,问少年想不想听听,少年答好呀。近日在埋场前的地铁地盘发生幽灵事件,妨碍施工,想请侦探去调查,但没有人肯接。她叫少年问问当地的工人。

走到街上,所有人都在谈论这话题。埋场的工人说晚上见到有白色巨人的幽灵发出怪声,列队进入坟场。少年进入坟场调查,在停车间门前发觉里面好像有什么动静,但门被锁上了,于是三人决定夜晚再来。回侦探社前,应先购买新武器和买多些锈之素、大针筒和杀虫剂。

晚上,在侦探社外,小拍挡躲在大木箱中,说是他的新基地,艾莉爱丝叫少年想办法不要骚扰邻居,只要不理他走开的话小拍挡就会从木箱走出来。三人来到坟场前,看见两个步法很怪的男女指挥一群披上白布的物体进入坟场,三人紧随其后,谁知在坟场里竟遇上一

对真的幽灵男女，他们要寻找的人看来仍然在世，三人想上前去便消失了。

来到停车间，见到四个衣着古怪的人在门外交谈，原来是一个在生之武器商人杨宗元那里工作的人讲占希路正跟买家马斯拿里达(又名法兰西期)进行军火交易。马斯拿里达和占希路进入停车间之后，手下自称大怪盗约翰和珍妮的人立即发现少年三人，他们问少年是滞看到刚才的情景，少年答看到了，约翰和珍妮从停车间叫出一个机械兵后逃走。

虽然机械兵很威武，但面对锈之素的攻击就容易被打败。打败了机械兵之后，艾莉爱丝发觉停尸间的门锁上了，里面的人也好像走了，于是三人即去向艾华里报告。

翌日，艾华里说原来停尸间地下的水道是连接到泰晤士河的，杨宗元与怪人组织合作利用那里来走私军火到欧洲，而从连日的报告来看，他们已运了相当多机械兵出去。

第八章　在蒸气中蠢动的东西

最近伦敦市的能源命脉巨大蒸气机经常发生故障，艾华里做了全国博览会的警备主任，要去开警备会议，所以叫少年到侦探协会去看看有没有案件。

与小拍挡会合后照样先去提款、买道具、阅报。到侦探协会去看看，职员告诉他地下车站和蒸气管理局可能会需要人帮忙，而那里也有两件案等待处理，少年可以先完成一件，或完成地质救人事件之后等艾莉爱丝加入之后再办。

来到巨大蒸气机旁的空地，有个小朋友正在找人玩捉迷藏，少年也加入了游戏。要捉的小朋友有四人，他们分别躲在拆卸中的屋、巨大蒸气机、开发地区和里通的下水道的地方，找齐各人之后，小朋友就会送少年 10 个岩盐，还告诉他这用来对付鼻涕虫非常有效。

二人来到官厅街，那里有个神棍在拉人人教，信他的话就会被骗 500 镑人教费，少年当然不理他了(あやしいかやだ)。在街上听路

人说地铁因没有蒸气供应而停驶，于是二人进入地铁看看，在那里遇到在等爸爸的艾莉爱丝。这个时候一个地铁职员走来，他知道少年是艾华里的弟子，告诉他地铁列车因故障被困在管道内，地铁职员要全力抢修，所以请少年进入管道，从外面打开列车的门拯救乘客（怎么侦探变成了拯救队?），少年答应了（うんいいよ），三人一走到车站深处跟职员交谈他便会让少年进入地铁管道。

在管道拾取实物，并顺利打开列车左边的门救出乘客。回程路上，艾莉爱丝听到一点声音，原来是五双鼻涕虫出现，三人随即应战。这些鼻涕虫经验值很高，几乎打一次升一个LV。而从那里开始，地下管道便会出现敌人。不过无论怎样，得来的岩盐也要留下来（除非你事先买了很多），因为稍后要用来对付BOSS的。

回到车站，职员在感谢少年之余，还告诉少年蒸气管理局请他尽快去有事共商。到蒸气管理局去看看，职员告诉少年有东西塞着蒸气管令蒸气机不能正常运作，但蒸气管只容得下小孩子通过，所以请他们在三小时之内清理堵塞了的蒸气管。少年答应了他们的委托（やつこみる），从蒸气管理局里面的房间，进入蒸气管。

先到管内两边的绿色房间打开D气伐的第一、二开关掣，那就可以顺利进入蒸气管的深处。在最深处，三人遇上一双巨大鼻涕虫，它有强劲的全体攻击，不过用岩盐就可以轻松对付。回到蒸气管理局，职员感谢少年的帮忙，说会把奖金存入他的帐户。

第九章少年侦探事件簿

案件5.初次受托　报酬:6000镑

马克初次被母亲派去做事，母亲怕马克途中受人欺付因而失去自信，所以希望少年侦探能暗中助他成功。少年先去里通跟站在公寓门口的马克的母亲交谈，他给少年一份购物清单：1.将便当送到万博会场的父亲处；2.去裁缝处取衣服；3.去报摊买伦敦泰晤士报。

稍后马克便会出门，少年立即往第一站万博会场入口跑去。在通往公园的通道上，马克被一双狗所阻，少年要令大狗安静下来（ち

とはしくさせる),于是艾莉爱丝一伞把大狗打晕(……),让少年顺利把便当送到父亲手上;接着马克来到欢乐街,遇到两个流氓找麻烦,先不要立即去救马克,看看情况,然后再去救他(たすけよラ)。打走两个流氓之后立即到裁缝处,趁马克进入店铺时到报摊去请店主协助,告诉店主马克要买的是伦敦泰晤士报(伦敦タイムス),交谈完之后再确定没有搞错(まちがえこない)之后,马克就会来买报纸。最后回去公寓就算完成任务。

案件6.机械零件遗失事件　酬金:8000英镑

自称天才发明家拉姆斯被老鼠偷去5件重要零件,少年要找出老鼠的藏身之所,寻回机械零件。先回侦探社(二楼)等委托人,听完那个人诉说之后就到商店等问路人,从路人口中得知老鼠去了里通,于是立即去里通,并先后在里通找到4件零件,地下水道找到2件、晒凉场找到3件。拿回侦探社去找拉姆斯,他便会自己拣出所需的5件零件。

第九章　屋顶上的怪人

一个预定在博览会中展出的机械女佣因齿轮转动不规则,凭着自己的意愿出走了,市长委托艾华里去寻回她,更换齿轮。可是艾华里有要事必须到约克夏,所以就把寻回修理机械女佣的工作交给少年(选"なんのハナシ?")。

少年与艾华爱丝会合后,照样提款购物和在街上收集有关机械女佣的情报,路人都说有个美丽的女子,在天台上飞来飞去,力量大到可以轻易扭曲蒸气管。来到侦探协会,职员说没有逃走了的机械女佣的情报,反而有飞天怪人的情报,但内容也跟机械女拥的差不多。

既然那女佣穿梭于天台间,于是二人就回到少年的房间,到天台上去找寻机械女佣的下落。他们在左边的天台上遇见云谢雨,他好像也在找寻什么,但是没有说便走了。再往右边走,少年竟见到怪人组织的占希路在训斥约翰和珍妮,要他们尽快找到机械女佣,因为机

械女佣的齿轮式演算装置是完成机械兵所需的,后来约翰与珍妮发现了少年,于是便派出条狗来对付少年。不过只有铁骨头在手,很轻易就可以令狗儿乖乖的回家去。

再往右边走,少年见到云谢雨和机械女佣在一起。少年替机械女佣更换齿轮后,女佣便带着微笑回去了。最后,云谢雨说,“在她的体内,好像生出了什么跟机械装置不同的东西……”

第九章少年侦探事件簿

案件 7.遗书失窍事件　酬金:10000 英镑

大富翁多特逊去世,但他的遗书竟不翼而飞,少年要找出偷遗书的人并取回遗书。

回到侦探社,女佣来说有客人来访(うん)。委托人是三兄妹:长兄史提芬、弟西蒙和妹露丝。史提芬说葬礼前遗嘱还在保险箱内,后来却连同一些现金一同不见了。问问他们三人,西蒙说兄长曾因为财产分配与父发生争执,而露丝就见过西蒙与父吵架,昨晚露丝去洗手间时曾见到西蒙从父亲的房间走出来,神色恐怖。询问西蒙时,西蒙却走了,兄请少年追回西蒙,说他隐瞒了什么事情。

少年在发屋旁空地见到西蒙被两个流氓围着要钱,于是上前制止,用假逮捕令轻易收拾二人。原来西蒙因为借了流氓的钱被迫还债,但父又不肯给他钱,所以便偷了遗书,绑在野狗身上,他认为遗嘱上不会分钱给他。史提芬叫少年去找回那份遗嘱,最后少年在高台酒吧前的空地找到那条野狗,取回遗嘱。回到侦探社打开来看,原来多特逊打算平均分配他的遗产。相信今后三兄弟也能和好如初。

案件 8.找寻另一个人偶　酬金:1000 英镑 + 特别报酬 3000 英镑

伦敦市议会议员多麦佳亚家遭爆窃,连女儿桃丽丝心爱的洋娃娃也给偷去,麦佳亚委托侦探协会找出那洋洋娃。先回侦探社等麦佳亚来(ぢ通ししこ),他说那洋娃娃是外国进口货,一套有两个,是古董屋的老板给他的,他希望找到另一个的下落。二人先去古董屋,从老板口中得知另一个被蒸气管理局的嘉斯顿买了,那人很想配成

一套,但当知道另一个卖了给了麦佳亚便很愤怒。据说那个人装成善良的小市民模样,其实暗中从事走私工作。

到蒸气管理局,想请嘉斯顿把洋娃娃让给麦佳亚,那人不肯,但就肯跟麦佳亚见面,可是他却提出条件,要少年替他将一封信送到在仓库等候的男人手中,并将等他带回信回来。虽然明知嘉斯顿有所企图,但为了完成委托,少年唯有答应(うん)。

来到仓库街,在仓库前见到两个流氓,二人将信交给他们,他们竟告诉少年洋娃娃就在仓库内,叫他们带走,二人于是进入仓库。谁知进去后门却给流氓反锁上,原来那是嘉斯顿和流氓的陷阱。不过,这个仓库他们以前来过,知道右边有个通风口,二人利用木箱攀上去(のぼつこみる)。

在外面,嘉斯顿跟两个流氓见面,原来他们在洋娃娃里面收藏了从埃及金字塔里偷出来的宝物,谁知却给麦佳亚买了其中一个,所以他们便偷进麦佳亚家中把洋娃娃偷出来。少年立即上前揭发嘉斯顿的险谋,还用假逮捕令轻易解决了两个流氓。最后,不单嘉斯顿被绳之以法,麦佳亚的女儿也取回了洋娃娃。

案件9.查探对手的发明！　酬金:9000英镑

吹牛发明家拉姆斯担心对手发明的东西会超越他,所以想刺探对手发明家高斯在研究什么。二人接受了委托准备回侦探社等拉姆斯的时候,在听到街上有很多人说在废屋空地最近来了很多古怪的人,说因为进行重要的发明而不让人进入。

回到侦探社等拉姆斯来到听他说完之后,二人便到空地去,艾莉爱丝对门外把守的人说遗忘了东西在里面(中に忘ね物しちやつこ),他们便让二人通过。可是当二人想揭开盖着发明品的布时,高斯回来,少年心生一计奉承一番(ぢだここみよラ),高斯立即趾高气扬起来,说要让少年看看他的大发明,但他说丢了一支LA181细蒸气管,请少年帮着找回来(はいよろこんご)。于是少年便回侦探社问拉姆斯哪里有那零件。拉姆斯告诉他蒸气管理局有,于是二人便到

蒸气管理局去拿。

取来蒸气管后回到空地交给高斯,高斯即展示他的发明,原来是架自动拍苍蝇机,可是现在还未完成,所以见到会动的东西都打,非常危险。

回去告诉拉姆斯之后,才知道拉姆斯原来在发明自动狗儿散步机,可是由于那机器不会动,而且太重,狗儿根本拉不动。总之两个人都是在发明废物。

食品类

	费用	效力	购入地
堂食	5/人	全回复	欢、高、开酒、食
面包(パン)	10	30HP	欢、高、开酒
三文治(サンドイシチ)	30	70HP	欢、高、开酒
焗薯(ロースト·ポテト)	100	100HP	欢、高、开酒
咖哩鸡(チキンカレー)	200	200HP	欢、高、开酒
草莓蛋糕(いちごケーキ)	?	300HP	
超级饺子(パワフルギヨーザ)	?	300HP	
柠檬批(レモンパイ)	150	全 50HP	欢、高、开酒
樱桃批(チエリーパイ)	500	全 100HP	欢、高、开酒
健康茶(ストレートテイ)	100	50SP	欢、高、开酒
柠檬茶(レモンテイ)	300	80SP	欢、高、开酒
奶茶(ミルクテイ)	650	100SP	欢、高、开酒
烤饼(スコーン)	150	30HP + 15SP	欢、高、开酒
四季甜品(きせつのデザート)	350	50HP + 25SP	欢、高、开酒

续表

	费用	效力	购入地
草莓(いちご)	20	50HP	欢、高、开酒、食
小笼包(しやぢろんばおず)	17	50HP	食
椒丝肉包(あんにんド肉まフ)	200	200HP	食
杏仁豆腐(あんにんドウフ)	350	50HP+25SP	食

回复类

	费用	效力	购入地
消毒药	8	解毒	商、开、细
爆烈闹钟(爆烈目觉きし)	8	回复睡眠状态	商、开、细
烈性香水(きつい香水)	8	回复麻痹状态	商、开、细
激烈打耳(激烈ひんに)	10	回复迷惑状态	细
熊掌(クマの手)	8	回复暴乱状态	细
眼药(めぐすり)	8	回复泪状态	商、开
不死鸟之粉	100	回复战斗不能状态	细
爆龙丸	30	回复除战斗不能以外任何异常状态+50HP	细
急救箱	600	回复异常状态+100HP	商、开
凤凰血青玉	15	全体解毒	细
水鱼精华(スマのい　くろ)	15	全体回复睡眠状态	细
指厌的极意	15	全体回复麻痹状态	细
天女之泪	20	全体回复迷惑状态	细
熊胃	15	全体回复暴乱状态	细
眼睛回复药	15	全体回复泪状态	细

续表

	费用	效力	购入地
妖精之粉	?	回复战斗不能状态 + HP全回复	

攻击类

	费用	备考	购入地
大师傅的铁锤(亲方のドンカチ)	5	敌1人小攻击	商、开
银之MAG CUP(银のマグカップ)	10	敌1人中攻击	商、开
废物(ガラクタ)	40	敌全体小攻击	商、开
忍者的手里剑(ニンヅヤの手里剑)	?	敌全体大攻击	
蒸气留声机(蒸气ちくなん机)	?	敌全体睡眠	
吓人箱(とつきり箱)	?	敌全体麻痹	
臭鼬鼠气(スカンクガス)	?	敌全体暴乱	
银之省(银のダーツ)	?	敌1人神圣攻击	
装了毒蜘蛛的昆虫笼(毒グモ入り虫かご)	8	敌1人毒 + 小攻击	商、开
音乐盒(オルゴール)	10	敌1人睡眠 + 小攻击	商、开
可怕的胶公仔(　きみなロウ人形)	8	敌1人麻痹 + 小攻击	商、开
红色宝石(アカイ宝石)	12	敌1人迷惑 + 小攻击	商、开
巨大海蟑螂(巨大フナムッ)	10	敌1人暴乱 + 小攻击	商、开
亚摩尼亚小瓶(アンモニアこひん)	8	敌1人泪 + 小攻击	商、开
岩盐	10	专门对付鼻涕虫	商、开、细

续表

	费用	备考	购入地
锈之素(サビのまと)	10	专门对付机械人	商、开、细
手扣(てじようラ)	10	专门对付扒手恶党	商、开
杀虫剂(さつちゆラざい)	10	专门对付昆虫	商、开、细
大针筒(大きな注射器)	10	专门对付死之医生	商、开
接骨木的枝(ニワトコのえな)	10	专门对付鬼怪	细
捕兽陷阱(けきの用のワナ田)	10	专门对付野犬	细
假逮捕令(にせタイホ状)	10	专门对付小偷流氓	商、开
铁皮头骨(ブリキのほわ)	10	专门对付装甲狗	商、开
烟油袋(タバコのヤ二袋)	10	对特定敌人造成大伤害	商、开、细
真宝之镜	10	对特定敌人造成大伤害	商、开、细
除草剂(じよそラざい)	10	对特定敌人造成大伤害	商、开、细
钢之老鼠(はがわのネズミ)	10	专门对付猫	商、开
东洋之结他(东洋のキター)	10	对特定敌人造成大伤害	商、开
时之石	10	对特定敌人造成大伤害	商、开、细

补助类

	费用	效力	购入地
拳套(ボクサーグローフ)	20	己1人提高攻击力10%	商、开
空手之极意	?	己1人提高攻击力30%	
替身公仔(身代わり人形)	20	己1人提高防御力10%	商、开
眼镜(メガネ)	10	己1人提高命中率10%	商、开

续表

	费用	效力	购入地
双筒望远镜(そラがんきよラ)	?	己 1 人提高命中率 20%	
斗牛士入门书(マタドール入门书)	20	己 1 人提高回避率 10%	商、开
拳击入门书(ボクヅグ入门书)	?	己 1 人提高回避率 20%	
防滑(すべり止あ)垫	30	己 1 人提高敏捷 10%	商、开
蒸气高速装置	?	己 1 人提高敏捷 30%	

武器类

	售价	种类	使用者	购入地
普通弹叉(　つラグパチンコ)	500	1	少	古
长弹叉(ロングパチンコ)	800	1	少	古
利落的弹叉(はやわざばちんコ)	1250	1	少	古
高手弹叉(运人のパチンコ)	2000	1	少	古
竹制弹叉(竹制パチンコ)	100	1	少	细
儿童用铁铲(子供用ツヤベル)	200	1	拍	古
精美的铁铲(すてきなつやべル)	500	1	拍	古
外出用雨伞(おでかけのカサ)	100	1	艾	古
有折边的雨伞(フリルつきのカサ)	120	1	艾	古
竹制雨伞(竹制のカサ)	200	1	艾	细
美丽的雨伞(すてきなカサ)	300	1	艾	古
坚固的雨伞(がんじよラなカサ)	500	1	艾	古
蝙蝠雨伞(コウモリカサ)	999	1	艾	古
华丽的雨伞(おしやわなカサ)	1500	1	艾	古

续表

	售价	种类	使用者	购入地
令人羡慕的雨伞(あしやわがわのカサ)	2200	1	艾	古
大弹叉(大きなパチンコ)	40	2	艾	古
手提石弩(ハンドカタパルト)	600	2	艾	古
轻型石弩(ライトカタパルト)	2500	2	艾	古
略深的书(こむずかしい本)	100	2	艾	古
深奥的书(ムズカツイ本)	1000	2	艾	古
豪华的书(ごラかな本)	2500	2	艾	古
火药	20	3	少、拍	古、细
实惠火药(ちとく用火药)	100	3	少、拍	古、细
调合火药	600	3	少、拍	古、细
火药弹(火药玉)	1250	3	少	古
黄色的扩音器(きいろのメガホン)	50	3	艾	古
竹制扩音器(竹制メガホン)	500	3	艾	细
木制扩音器(木制メガホン)	1000	3	艾	古、细
铁制扩音器(铁制メガホン)	2000	3	艾	古

防具类

	售价	种类	使用者
旧帽子(ち　るのほラし)	100	少、拍	裁
毯帽(フエルトのほラし)	500	少、拍	裁
山高帽	1000	少	裁
竹编帽子(竹编みのほラし)	500	少、拍	细
蔓藤帽子(カラクサのほラし)	1500	少、拍	细
丝带(リボン)	30	艾	裁
花边丝带(レースのリボン)	100	艾	裁
竹工艺的丝带(竹工芸のリボン)	500	艾	细
丝质丝带(ツルクのリボン)	1000	艾	裁
亚洲民服(アヅア民服)	800	少、拍	细
旧褛(ち　るのコート)	30	少、拍	裁
蔓藤花纹的袍(カラクサマント)	200	少、拍	裁
皮褛(かわのコート)	500	少、拍	裁
防弹衣(ほラにんコート)	1000	少、拍	裁
军服式大衣(トレンチコート)	1500	少	裁
裙子(ドレス)	40	艾	裁
厚裙子(ツシクなドレス)	100	艾	裁
祺袍(チヤイナドレス)	1000	艾	细
丝质裙子(ツルクのドレス)	2500	艾	裁
旧鞋(な　るのクッ)	20	少、拍	裁
钉鞋(スアイクッユーズ)	200	少、拍	裁
坚固的鞋(がんじようなケッ)	1200	少、拍	裁

续表

	售价	种类	使用者	购入地
牛仔靴(カウボーイフーツ)	2500	少	裁	
外出的鞋(ちでかけのクツ)	50	艾	裁	
随处去的鞋(なろゆきのクツ)	200	艾	裁	
舞鞋(ダンスツユーズ)	500	艾	裁	
有串珠装饰的鞋(ビーズ饰りのクツ)	1000	艾	裁	

小物类

	售价
纹章石	500
玩具章(ぢむちやのバッヅ)	50
幸运的钱币(幸运のコイン)	250
面罩(マスク)	700
发光石(へかる石)	600
银之腕轮	700

最终幻想Ⅵ

“魔大战”使这片大陆中被称为“魔法”的力量完全消失了。此后的1000年间，由于铁、火药和蒸汽的使用，文明得以再次复苏。但是，现在又有人使“魔法”力量重视，企图称霸世界。究竟人们能不能躲过战乱呢……

游戏攻略

迷之少女

山峰上，一小队乘坐魔导装甲的帝国士兵正在顶风跋涉。队伍中赫然有一名红衣少女，与一脸风尘的大兵们在一起，显得有些突兀。

士兵们结队而行，却与那少女始终保持着一定的距离。其中一名大兵加快了速度，上前与同伴搭讪：“喂！比占斯，炭坑都市‘那鲁西’那里，据说有着冰封千年的幻兽吧！”

名叫比古斯的士兵显得有些心不在焉，偷偷回头望向那红衣少女，嘴里喃喃地道：“那女孩，仅仅用3分钟就解决了50名驾驶魔导装甲的士兵……是不是……太……”

旁边的同伴听了他的低语，也不禁回头望向那少女。

队伍重又回复了沉默，一行人静悄悄地向着炭坑都市“那鲁西”前进。

那一小股部队很快便接近了目的地，虽然在途中也遇到了微弱的抵抗，但由那神秘少女带头，很快便将守卫们解决掉了(注意gear的能力中“ヒーハフオース”一项可以加HP值)。行至炭坑附近，比古斯不禁低声欢呼：已经弃用的坑道竟然又开了新的出口——看来这里发现冰封幻兽的消息确实属实了。

沿路行至坑道深处,众人遇到一只带壳的怪兽。比古斯说传说中有一种以雷为食的怪物正是这种样子,打他的时候一定要注意:当它的头缩入壳中时便不可以攻击它,否则便会遭到全体雷魔法的反击。

击败怪兽后,帝国士兵们在尽头找到了"被冰封的幻兽"。不过,那幻兽放出奇怪的光芒,使他们相继消失。而那红衣神秘少女竟然与幻兽发生共鸣,在一阵巨响后昏倒在地上……

消失的记忆

周围的景物渐渐清晰,耳边是火炉劈劈啪啪的燃烧声,一种好温暖的感觉。红衣少女打量着四周,低声道:"这里是……?"眼前的老人一脸慈祥地看着她,说道"嗯……除掉控制头箍后感觉怎样呢?"

"头……好痛……"

"不要勉强。这个便是控制头箍,戴上后能够使人的思维停止,意识僵化。"

"什么也想不起来……"少女低着头陷入沉思。

"没关系。花一点时间便可以回复记忆了"。

"……(此时可以为她取一个名字)……我……我的名字叫……天娜……"

老人脸上露出惊讶的表情:"嚯……你拥有好强的精神力量啊!"

此时,传来急促的敲门声:"喂!! 开门!!"

"把乘坐魔导装甲的女孩交出来!! 她可是帝国奸细!!"

屋内的天娜一脸茫然:"帝国……? 魔导装甲……?"

老人急急地将后门打开:"详情以后再说吧! 总之你还是从这里先逃走为妙!!"

天娜就这样离开了老人的家。此时,一位自称"宝物猎人"的冒险者洛克登场了,老人便拜托他前去帮助天娜。从两个人的谈话看,那老人家也不是个简单的人物呢! 洛克赶到时,正是天娜在坑道中遇险的时候。洛克便与生活在矿坑中的小生物莫古联手将敌人击

退。之后,天娜、洛克两人便逃离了“那鲁西”,到东南沙漠中的费加罗城去。

情人? 国王?

费加罗国王名叫爱德华,精通机械。虽然表面上与帝国达成了同盟的协议,私下里却与反帝国的秘密组织保持着联系。

爱德华:“请放心,这里与帝国是同盟国,我是不会使女士受到伤害的。”

“为什么要这样呢? 难道是因为我的力量……?”

“唔……首先,你长相可爱;其次,你正是我喜欢的类型;至于你所拥有的魔导的力量尚在其次。”

天娜终于可以放松一下,独自散散步。从与众交谈中得知爱德华有个孪生弟弟,因为生性向往自由并且不愿与兄长为王位发生纠纷,所以在很小就离开了王城……

当天娜再次见到国王爱德华后,有士兵来报告说,帝国的使者到。来者是帝国军师,执掌大权、心胸邪恶的魔导士杰夫卡。他一开口就问天娜的下落:

“帝国有一名女逃犯是不是在城里?”

“你说的是什么?”爱德华装傻。

“那个有魔导力量的女孩反叛帝国逃到了这里,你不知道吗?”

“女孩……我不知道,美女倒是有不少,你若是有兴趣……”

杰夫卡快气疯了,但他很快恢复冷静,说了几句威胁的话后奸笑着离开了费加罗城。

洛克和爱德华认为杰夫卡不会善罢甘休,果然没有过多久城池着起火来。这正是杰夫卡的手笔,以此威胁爱德华交出天娜。但爱德华早有准备,他让高科技的城堡潜入地下,而自己则与洛克、天娜乘上了陆行鸟。借助天娜的魔力,三人打败了追杀而来的魔导装甲,扬长而去。

身为武道家的王弟

一行人乘坐陆行鸟向南边奔驰，找到一个洞穴入口（洞中是有一口回复泉的，可以好好利用。）穿过山洞，南费加罗城就在眼前了。

进了城，在酒吧中首先吸引众人注意力的是一位带忍犬的黑衣者，洛克本想向他打听一点有关此处的事，但对方连理都不理。此时爱德华拉住了想上前动手的洛克，并悄悄告诉他关于这个忍者的情况：他名叫影，是一个本领高强的杀手，还是不要招惹他为好。

在镇上逗留期间，洛克听到关于武道家达克的传闻。此人已经去世，但留下两名弟子，而其中之一好象就是爱德华的弟弟马修，据说他在城东北方葛斯山中修行，所以主角们向着葛斯山出发了。

葛斯山果然是个凶险所在，进了入山的洞口之后会碰到不少擅长用毒的敌人。如果在南费加罗买下防毒用具就不用担心了，但一路上三人总是有被监视的感觉。

在山中经过一处存贮点后，监视者终于露面了。此人是武道家两名弟子中的师兄风，他不容分说就向三人发动功击。这家伙武艺高强，还带着两只熊助战。就在紧要关头马修出现了，并且加入主角的行列攻击自己的师兄。原来正是风杀死了他们的师父武道家达克。马修的必杀技是斗气炮（选择马修的特技后输入↓↙←○），战斗中还会领悟到一招爆烈拳（←→←○）。凭借他的强大武力打败了风。战斗结束后马修在兄长爱德华的说服下加入了队伍。

众人继续前进，终于到达了反抗军的秘密基地，基地是一处类似葛斯山入口的山洞。

在基地总部里见到了反抗军的首领巴那，他向天娜讲述了潘多拉盒的故事引喻天娜是人类的希望，并说服天娜加入了反抗军。

天娜答应加盟后，洛克便单独离开向南费加罗出发去牵制帝国军。其余的人则与巴那一起乘上木筏，沿尼迪河往炭坑都市去调查冰之幻兽的情况。

巴那、爱德华和天娜四人的旅途并不很危险。因为巴那有一项

特殊指令いのゐ可以让全员回复 HP。只要别让他气绝便可一路向前。途中遇岔路时，最佳路线是先右后左。快接近出路时遇到了一只水怪，在众人狠攻下水怪不支逃走，但马修已被它激怒而下水追杀，结果被激流冲走了……

将军与小偷

故事分为三个分支，而我们首先跟着洛克走吧——

洛克在南费加罗成功地干扰了敌军的行动。但是去碳坑都市的路却被封锁，只有商人允许在帝国领地内自由活动。不过洛克很幸运地在道具屋遇到一位充满敌意的商人，在战斗中使用“ふめち”指令得到了商人的衣服，这样就可以自由地走动了。

洛克根据得到的情报，先到酒吧右方的地下室打倒商人得到美酒，以这瓶美酒送给下方房中的老人即可得到秘道的情报。然后下楼向小孩说出暗号“勇气”(选第二项)，暗号对上便通过地道到达一座大型宅第，现已成为帝国军队的驻扎地。

洛克终于在左方书柜后发现了通道。当他进去时见到里面有一位女性正被帝国士兵拷打。从士兵的交谈中得知她名莎莉丝，是帝国的女将军，但由于反对军师杰夫卡而被捕。

在士兵离开后，洛克潜入屋中救出莎莉丝，同时从另一酣睡的士兵身旁取走了时钟的螺钉，然后两人向右方移动，在一间屋里可见到两座钟，只要把螺钉装在右边的钟上就会出现一个通道。

从此通道回到镇上后，向上方直行，终于逃出了南费加罗。在平原上让莎莉丝使用睡袋回复后便可向北往炭坑都市进入洞穴的入口。在这里会遇到帝国的战车，此时记住莎莉丝的魔法剑(特技)有防御对方魔法的作用。经奋战击败了魔导战车，顺利地从通道返回炭坑都市。

执念

再说被激流带走的马修终于游到了岸边，但他已经漂流了相当远的距离。马修为了询问这里是何处走向附近一间小屋。在此处意

外地见到了前文提到的影忍。十分幸运，他愿意帮助马修，只要选择同意就可以加入队伍。据影忍说要去炭坑都市必经过多马王国，而那里正遭受帝国军队的攻打。

马修和影忍来到了多马城外潜入帝国营地后，从窃听到的士兵对话中得知帝国方面率兵的人是利奥将军，他是一位十分受人尊敬的武将，但正直有气魄的利奥并不被皇帝及军师杰夫卡所信任。正听到这里，一位军官来召集士兵，又要开始攻城了……

多马城在帝国的猛攻下仍未陷落，主要是依靠一位东方武士的强大力量捍卫着，这位名叫加源的武士手持长剑不断地击退一批又一批敌人，而且越战越勇，就象永远不会被打败……

这时在帝国阵营中利奥将军收到皇帝的命令被召回国，而马修和影忍此时还在营地中行动，不要去招惹帝国士兵也不要乱开宝箱。因为可能会惹上麻烦……两人一路搜寻，发现杰夫卡正在流入多马城的河水中下毒，马修忍不住冲上去和他交手，但杰夫卡逃掉而未能阻止他。

杰夫卡的毒计奏效了，所有多马的守军和百姓都被毒害，其中还包括加源的妻儿。加源满腔愤怒冲向帝国军阵地，全然不顾身陷重围地冲杀。见此情景的马修和影忍也挺身而去，然后三人抢到了魔导装甲冲出了帝国阵地。

三人来到左下方的多马城，再穿过右方的桥南下，迷幻森林就在眼前，进到里面东绕西绕，一列火车出现了。

马修冒冒失失地进入车厢，岂料火车忽然开动了，车门也被封闭。加源推测这列运送亡灵的魔之列车，要下车只能先把它停下，因此一行人向右方火车头前进。

途中有各种各样的幽灵，有些甚至会出售道具或成为同伴。但最终还是受到恶灵的追击，众人甚至被逼到车顶上，在跳到下一节车厢后发现这儿是餐车，吃饭可恢复体力。

在车上意外地遇到了一个人类，他叫杰费利，自称世界第一剑

士，不过这显然是个谎言，只要攻击一次就可以打倒他。随后又经过了一处记录点就到达火车头，这时要把制动器的左一和右一两个开关关掉。

接下来终于要和 BOSS 交战了，BOSS 其实就是机车头。在加源却的必杀之剑攻击下很快就打败了它，让列车停了下来。

三人终于摆脱了魔车，但离车时加源却在正上车的亡灵人群中发现了他的妻儿，可是只能无可耐何地看着他们乘车远去……

离开迷幻森林，三人辗转来到了哈伦瀑布，这时影忍向马修告别(若在魔列车让他攻击次数太多，他会提前离队)。

马修和加源经商议决定冒险跳下瀑布寻找出路，然而在瀑布中也会有强敌出现，所以要特别小心作战。

两人虽击倒了所有敌人，但已是精疲力竭，只好顺水漂流。在兽之原靠崖向东北方走，来到了一个叫“希望之村”的村庄。

村里左方的屋子中有一位受伤的士兵，他非常想念远的女友却因伤势太重而无法提笔写信。这里可以先去慰问他，然后到饲养信鸽的屋子里找人替他写信及投递。如果愿意可以多帮助他几回，这个重感情的士兵也许会对你有所回报呢！

随后两人打听到另一个消息，就是有关他们来此路上经常出现的一个貌似野人的少年，他总对两人说肚子饿。据说他与怪兽为伍，喜欢吃干肉。好心的马修因此去道具店买了一片干肉，然后前往兽之原把干肉送给他，这个名叫嗄的少年就会因感激而加入队伍。而且作为回报，指点马修到兽之原南方的三日月山找到了宝物潜水头盔。

有了这个装备，三人即可向下方继续走到三日月山的蛇之河湾。从水道前进，其中的岔道中若两次都选择左是最近的路。顺水漂到港口城市尼吉亚后，从那里乘船向炭坑城市前进……

再说爱德华和天娜一路保护巴那回到炭坑都市，但在入口被守卫赶了出来。所以三人向左方移动进入秘密洞穴，在其中有指引之

光引导他们前进。穿过洞穴出来，回到全剧开头时的老人家中。就这样三路人马再次聚在了一起。

幻兽之谜

当所有伙伴在炭坑都市集合后，巴那和洛克等人便去拜访此处的长老，劝说他加入反抗同盟。就在此时帝国军师杰夫卡为了得到冰封的幻兽而亲自率军攻打炭坑都市，听到这一消息的主人公们当即勇敢地投入战场。

这时的战斗方式与最初保护天娜时相同，分为三队。要争取在敌人攻至巴那所在地之前打败地狱骑士和杰夫卡。因为只有七个人，所以怎样分组是重要课题。

一场恶战后，杰夫卡退却了，众人随之走向被转移到山谷上的幻兽处。看到幻兽平安无事，众人松了口气。就在此时天娜与幻兽又一次产生了共鸣，接着她自己竟然变身为幻兽并且冲天飞起，消失在天际……

为了找回天娜，洛克与爱德华、马修及莎利丝四人组成一个小队，前往费加罗寻找。次日，爱德华来到城门口左边的地下控制室，下令开动城市往科利顿移动(选第 1 项)。

在科利顿可以见到影忍，若队伍中只有三人时可以花 3000 元雇他加入。这里同时是洛克的故乡，可以在洛克的回忆中见到他已故的女友，与莎莉丝长得极相似的妮露……

随后，一行人向南方来到一座小镇夏多鲁，听说天娜似乎飞向北面的沙沙镇，便在附近租到陆行鸟前往沙沙镇。在这里面的所有人都只会说谎话，所以一定要动脑筋来判断真假。镇子上方有一间无人店铺，只要将里面的大钟调到 6:10:50 就可以开启店中的密室，并找到爱德华的专用武器。

随后再到左下方的高塔爬到顶层，打倒 BOSS 后就可以找到天娜。同时，在场有一位老人，事实是幻兽那木，他将天娜托付给众人之后便消失掉了，同时会留下四块宝贵的魔石。

魔石只要装备在特殊道是とくしち的备用りんしもて中,就可在战斗中使用魔法。

为追寻幻兽之谜,莎莉丝自告奋勇要去帝国魔导研究所调查,洛克也表示愿同往。

当冒险家们回到夏多鲁时,遇上了一位愁眉苦脸的剧团团长,询问后得知他正为难解的事头痛:剧团正有一部歌剧上演,就在此时接到一封信,声称要在演出时绑架歌剧中的女主角,署名是西捷亚。

西捷亚是一位著名的赌徒,为人介于正邪之间。他拥有世上唯一的一艘飞空艇黑杰克号。这个消息对于正苦于没有船只去南方大陆讨伐帝国的主人公们显得十分有价值。一定要得到这个人的帮助,但首先要找到他。

洛克为此想出了一个主意:让莎莉丝假扮女主角出演歌剧,并且假装被西捷亚抓去而众人随后跟踪,便能与他面谈。

演出的日子终于到了,玩家们可以欣赏一下歌剧的场面。其中选择台词的顺序是 1－2－1,然后让莎莉丝一直追着男演员跳舞直到对方变成一束花。拿起花束后走到上层阳台,将花抛下……表演非常成功,观众们已经如醉如痴了。

可是意外发生了,洛克在休息室捡到一封信,竟然是过去曾在激流中被马修追杀的水怪所写,扬言要在舞台上方用铁块砸莎莉丝。此时只剩下 5 分钟的时间,洛克便赶到观众席右上方房间,关上最右边的开关,然后绕到观众席左边的房间,由那里进入舞台到天棚。

水怪和洛克交起手来,不料立足不稳,双双掉落舞台上继续作战。好不容易打跑了水怪,西捷亚突然出现并抓走了莎莉丝。

这正在洛克的意料之中,众人随即跟上进入飞空艇,向西捷亚说明真相后,莎莉丝用一枚两边都是正面的银币诓西捷亚打赌,双方赌注是莎莉丝本人及飞空艇。愿赌服输的西捷亚就此成为同伴。

乘上飞空艇黑杰克号,行动的范围及速度大大提高,并且飞进了帝国领土,正面是帝国都城西格达,北方是祖拉镇,南方和西方分别

是奥普镇和习那镇，这几处若钱财充足，可以买到很高级的武器及防具。

过了三座市镇，众人向首都西格达前进。进城后会找到住宿，但其实是黑店，若投宿会被偷去钱。城池左方是帝国主城，有重兵把守，而且还有一个机械人守卫。不过，防御虽然严密，要进入也并非不可能。

洛克在城右方终于遇到了一位同盟的成员，这位老人自告奋勇去吸引帝国士兵的注意力。而洛克趁机走到老人刚才所站的位置。跳上铁架，沿铁架潜入魔导研究所。里面机关重重守卫严密，当洛克走到一处，突然发现了军师杰夫卡，他正在从一只幻兽身上吸取能量，吸完后将其扔下地牢。

杰夫卡离开后，洛克找到一条传送带，借助它进入地牢。这里并不大，遍地白骨累累记载着帝国的暴行。

突然间火神和雪女两只濒死的幻兽出现了，对付先出现的火神要用冰系咒语，而对雪女西娃要使用火系咒文才有效。战斗中，两幻兽因为感觉到那木变成魔石的力量而停止攻击。经交谈他们对主角有了充分的信任，化为魔石。

随后在左方的门里可以记录，然后从右边的门沿楼梯一路爬上。在这里要与帝国机械24号交手，它有魔防系统，所以直接攻击是上策。

打倒BOSS后，进入魔导研究所的心脏部位，又得到了四颗魔石并见到了莎莉丝的养父史多博士。但就在此时杰夫卡也出现了。他一见面就说：“莎莉丝将军辛苦你了！”听到这话，洛克大吃一惊。

“莎莉丝，你一直在骗我吗?!”

“不！洛克……相信我!!”

陷入困惑中的洛克没留意有敌人袭来，被杰夫卡手下的魔导装甲击倒。这时，莎莉丝下定了决心，怀着悲伤和愤怒使出了魔法，使自己和杰夫卡及其军队一起从空气中消失了……

虽然洛克十分伤心,但时间不允许他自责了。史多博士指点洛克乘滑车逃走。但在途中也并非一帆风顺,除了一般敌人外,还有机械 128 号作为首脑等在前面。洛克经过一番苦战,终于冲了出来,与西捷亚会合后回到了飞空艇上。可是麻烦依然存在……

两条机械臂在飞空艇左右侧出现了,这可是非常难缠的对手。不过队伍中有了西捷亚这位新伙伴,战斗应该不会太吃力。西捷亚的特技是他的博彩机,如果能按出“777”的组合,即使对方是首脑也可以消灭,但若运气不好也有同归于尽的危险(不愧是赌徒的作战方式)。

打倒了机械臂,飞空艇总算不再受到阻拦,一路飞回沙城,大家全部已经在这里集合并守护着天娜。洛克把魔石带到天娜身边时,天娜开始有了反应,她在半昏迷中看到了十多年前的幻兽界……

那时有位人类女性玛塔妮因为厌恶充满邪恶的人世而投身于风暴中,但她并没有死去,而是被带到了幻兽界。

救起她的是一位名叫马第恩的幻兽,她收留了玛塔妮,后来两人相爱并生下一名女婴,起名天娜。

又是两年过去了,平静的幻兽界遭到了卡斯特拉帝国的入侵,虽然幻兽们动用了封魔壁赶走了帝国士兵,但天娜却落入了帝国手中,而她的双亲也在这场劫难中身亡……

随后天娜苏醒并恢复了人类的外形,她只是在早些时候因力量被骤然激发而失去了控制,但习惯之后则与原先无异。众人惦记着炭坑都市的情况,因此乘飞空艇踏上了归程。

在飞空艇上,西捷亚会向众人传授驾驶的方法,并且告之在飞空艇内可以整理道具及更换队员。

崩坏

又一次回到了炭坑都市。这时巴那将军告之已说服这里人民加入反抗同盟,并提出请天娜去说服幻兽们共同战斗。

镇上的武器店为了奋战,全都购入了更强的货品,众人采买完

毕,想起了山中的飞天猪一族,本想只是去探望它们,但意外地解救了它们的首领莫古并使它加入队伍。如果去救同样陷入困境的那只狼则能得到一件装备。看看没有别的事了,于是一行人乘飞空艇驶向西格达。

西格达城东封魔壁监视所的守卫全无踪影,这虽然很奇怪,但众人也只有进去查个究竟。走上方的楼梯,很快就通过这里来到一处洞穴,在其中有一件创世武器,它会随使用者的等级提升化成最强的武器。

穿过洞穴,封魔壁就在眼前。正当天娜开启封魔壁之时,早已埋伏在此的杰夫卡出现了,双方剑拔弩张就要交手……

只听"轰!轰!"之声大作,成群的幻兽因封魔壁突然开启而受惊,冲了出来,并且呼啸着冲向天空。

杰夫卡被幻兽引起的强大气流吹走了,幸好伙伴们都及时卧倒,躲过了这一阵暴风。主角们被这场意外的变故弄得不知所措,只好先回到飞空艇上。可是刚刚起飞,就遭到大批在空中乱飞的幻兽冲击而坠落。

由于这场事故,众人只好陡步去西格达了解情况。西格达的建筑已被幻兽毁坏大半,在城中意外地接到了皇帝的邀请……

卡斯特拉皇帝见到主角一行人后表示认识到自己的错误,并指出幻兽已造成巨大的破坏,若再这样下去不仅帝国,全世界都会灭亡。因此提出结束战争,并宴请主角们。在宴会间有两次机会与帝国士兵交谈及比试,以及就餐时与皇帝的交谈都会影响到事后帝国方面提供的援助。

宴会的最后,皇帝提出用军舰送主角们往北方幻兽所在的三角岛,同意之后雷欧将军会出现并且说明将与他们同行。

晚餐后众人经商议,决定由洛克和天娜二人同往,其余人留下来监视帝国的行动。二人在附近收集和采购了一些装备,随后前往港口城市奥布格与雷欧将军会合。在这儿竟意外地见到了莎莉丝和影

忍。当晚在旅馆住宿,第二天,开始了海上之旅。

到达三角岛时分成两组行动,雷欧和莎莉丝一组,洛克、天娜和影忍一组。洛克等人在三角岛上方的一个小村落中遇到了一名古怪老头斯特拉各斯以及他的孙女——年方十岁却是天才画家的丽姆。洛克想向他打听魔导与幻兽的事,老人表示一无所知,但看他的表情实在可疑。

夜间,村中突然着起大火,而火灾的中心正是怪老头的住宅。丽姆被困在其中,主角们义不容辞进去相救。在救援中洛克等人发现这个村子的人全部会用魔法,询问之下才得知这里是一个被遗忘的魔导之村。老斯特拉各斯出于对洛克相救孙女的感谢答应帮忙找寻幻兽,而影忍则又一次离开了队伍。

在魔导之村出发,来到三角岛左上方的洞穴中。在这里发现了被称为魔法和幻兽之神的三斗神之像。正要继续找下去,那个登场多次的水怪又来捣乱。刚开始战斗,丽姆意外地出现了。

实在是一连串的意外,不过丽姆这个小淘气鬼还真不简单,她的绘画技巧加上天生的魔力使她拥有特殊指令:速写。只要用一次就能把不觉悟的水怪打败。

众人终于找到了幻兽的所在,与幻兽的首脑尤拉交谈后,尤拉同意去和帝国合解并挽回损失。

与幻兽们一起返回魔导村见过了雷欧将军,正在前往帝国时,本已被下狱的杰夫卡竟然率军出现在大伙面前。原来帝国皇帝再次被杰夫卡说服而撕毁了盟约,雷欧将军挺身而出与杰夫卡对阵,但为幻术所骗而被打倒。这时幻兽们冲上来作战,却全部被杰夫卡变成了魔石……

当被击昏的众人醒来,战斗已经结束。洛克等人安葬了雷欧将军,发誓要与帝国作战到底。此时西捷亚驾驶飞空艇带来了其他同伴。会合后的勇士们重新上艇,向魔大陆进发。

这一路并非通行无阻,要派出较强的三人在飞空艇外侧与帝国

军作战。此外还要应付那个纠缠不休的水怪，它这次带了一名帮手，打败那个家伙时，三人也不幸被它吹落了，下降时要打败帝国的飞空舰。

在降落点附近会找到影忍，凑齐四人的队伍，朝重重机关的魔大陆行进。途中有一个机会返回飞空艇，若不回去而前进，就可以找到帝国皇帝。但皇帝已被杰夫卡杀害，三斗神也马上就要复活，而影忍在这时用生命为朋友们争取了时间，洛克等人要在六分钟内向右方赶回飞空艇，时间其实绰绰有余，不过在到达飞空艇时要选择留在原地，然后移动一下再回到选项中会出现等待影忍的指令。这时可以在最后的几秒钟把影忍接上飞空艇（否则影忍会死亡，在今后不再出现）。可是已经无法阻止三斗神力量的复苏，在那强大的力量震撼下，大地分裂，江河逆流，天上的飞空艇也未能幸免而断为两裁，整个世界已经毁灭了……

希望

莎莉丝从昏迷中醒来，发现自己身处一座小岛，而身边照顾自己的人是养父史多博士。从那个恶梦般的日子以后，她已经昏睡了一年。

一年中史多博士为了救治莎莉丝已经操劳过度，又加上缺乏食物而病倒，莎莉丝要做的事是去海边捕鱼给他。海里的鱼分为上中下三等，只要一直给史多吃美味的鱼就能治好他。如果史多博士不幸死去，莎莉丝将会跳崖自尽，但死不了。其后回屋看史多博士的遗书，指点她屋子左方密室里有一只木筏可以出海。

莎莉丝离开了小岛，漂流到一块陆地。首先到达的是过去的奥布格镇，在那里打听到了一些关于流浪武术家的传说。会不会是马修呢？为了证实这一点，她向北方的祖拉镇出发。

祖拉镇此时正遭受“制裁之光”的攻击，那是自称为神的杰夫卡所发出的。一年中他建起的一座高塔，位居塔顶，借助三斗神之力统治世界。对于不服从他的地区如祖拉镇使用制裁之光进行攻击。由

于大地分裂，古时被封印的怪物全都复活了。死神鸟、魔兽和传说中的八只龙……怪物横行加上杰夫卡的暴政，世上的人类已所剩无几。

祖拉镇几乎已被摧毁，全靠马修支撑着与制裁之光对抗。但也接近极限了。莎莉丝因此要在六分钟内救出房子中的小孩。这时，一定要买到逃跑用的烟雾弹才有必胜的把握。宝箱中可能有怪物出现，要尽量避免无谓的战斗争取时间。

救出小孩，两人经过右方的蛇之道后一直向东，来到了一个村庄，这里也是一片废墟。在其中赫然发现，照顾村中孤儿们的人竟是天娜，可她已经无心再去作战，只想保护孩子们。

毫无办法，莎莉丝和马修只得继续他们的旅程。绕过了浮上水面成为陆地的蛇之道，来到一个港口城市。在这里遇到了爱德华，但他不肯相认，坚持自己的身份是盗贼首领赛夫。

这种事真是奇怪，两人便跟随着盗贼们想看个究竟。来到出了故障的费加罗城中，爱德华表明了自己的身份，盗贼们离去之后，伙伴们全力消灭了影响费加罗城机械的怪物，使城池恢复运行。

费加罗城移动到科利顿沙漠，在北方的城中遇到了西捷亚，他也同样丧失了斗志，但在朋友们的劝说下终于加入了队伍。

西捷亚的黑杰克号已经完全毁坏，所以要去为他寻找另一艘飞空艇，它的名字是飞鹰号，被埋在西捷亚已故女友塔妮露的墓中……

在离城后往西南方走就是塔妮露之墓，在这里打倒魔战车就可以进入停放飞鹰号的秘室。

飞空艇刚起飞，众人见到一只信鸽飞来，在莎莉丝的坚持下，西捷亚追随着它来到了马拉塔镇，在镇上打听到了一些关于伙伴的传闻。之后飞往夏多镇，这里有一位老年收藏家，在他家中先打开楼梯口的灯再进入画廊，里面可以见到卡斯特拉皇帝的肖像。而调查左下方的女性画像时遇上了敌人，胜利之后发现了秘道，在秘道尽头找到了丽姆。

原来这幅画已被魔物附上，打倒魔画之后，老收藏家会送上右方

书柜中的魔石,丽姆也加入了队伍。

下一个目的地沙沙山到了。在此处从一个人手中以 1000 元买下除锈剂,用它打开了酒吧中过去无法打开的后门,通往沙沙山。那里正是加源的隐居之所,除了找到加源外,若在记录点上方拉开机关,就会与传说八龙中的石龙交战,为了世界安宁将它除掉吧。

现在回到天娜的村子时会遇到曾出现过的魔兽,在这一战斗中天娜会作为后援参战,胜利后她也会成为同伴。

前往兽之原能找到嗄,一年的磨练使这个小子比过去坚强了不少,只要队伍保持三人,就可以让他归队。

兽之原的南方有一个洞穴,在里面一路搜索,发现了重伤昏迷的影忍,把他用飞空艇带回魔导之村治疗后他会离开。

接下来要去哪儿呢? 飞空艇来到了蛇之道中被高山环绕的魔导之塔。只要丽姆在队中就能找到斯特拉各斯让他加入。

回到魔导之村的斯特拉各斯还有一个心愿未了,就是魔导之村北方的岛上有一个洞穴,他要亲手打倒洞穴中的怪物。其实并不难,只是洞穴口上有一个吃珊瑚的宝箱,要收集一些珊瑚碎片给它吃饱了才能通过。

影忍到底去了哪里? 大家都在关心这个问题。到科利顿北方的竞技场去找一找吧,在这里用"いゐけむのといけ"作赌注时就能见到他,与他交手后可以让他加入。而再度去打斗时还能得到各种各样的奖品。

之后若前往炭坑都市的废墟,可找到飞天猪莫古,让它加入队伍中,然后前往当初放置冰封幻兽的山崖,会遇到八龙中的冰龙,从那里跳下就可以找到雪人乌玛的住所,打败他之后莫古劝说他成为了同伴。

洛克又在何方呢? 根据听来的情报,他在地图中央的五角形山中寻宝。飞空艇降落后,众人分两组去寻找他。途中打败了八龙之一的炎龙,终于找到了洛克,而且还得到了不少宝物。

兽之原右上方有一个小岛,在这里作战只有一种敌人,若被它全部吸进地下,会来到一个洞穴中,这里会有一位同伴加入——模仿师GOGO。

勇士们全部聚齐了,但仍有许多地方没有去过,因此乘飞空艇继续旅行,打倒了八龙中的其余几只以及死神鸟,并且找到了多块魔石。(地点:多马城、魔导村、费加罗城、炭坑都市、莎莉丝养伤小岛。)

只剩下魔导之塔了,塔上必定有大批会用魔法和咒文的敌人。因此在“饰物”栏中装备反射戒指便十分必要。

终焉

当勇士们经历这无数的战斗和冒险之后,他们已拥有极强的力量,向杰夫卡之塔挑战吧。

在这座高塔上要出动 12 名角色,分三队行动。第一队会在一个机械屋受阻,要第二队去开启机关;第二队会碰到八龙中的黄龙,打赢后会停在一个大房间左方;第一队继续前进会在一个岩石前停下,这时的开关在右下方,要由第三队去开;随后主角们会碰上八龙中最后一只尸龙,一定要干掉它。

三队一起搬动开关,这时要让第一队(居中)去推下大石,压住机关,再重复一次这个动作,便三队全部能进入房间。在这里要先后与三斗神的魔神、女神交手,在他们之前还有一位守护神。随后打倒最后的骑神,终于在迷宫的尽头找到了杰夫卡。

最终之战开始了,打倒杰夫卡便可以看到精彩的爆机场面!!

超级机械人大战完结篇

游戏操作

全精神指令一览

名称	消耗	效　果
自爆	1	四周机体会减去自爆机体相同的 HP(不分敌我)
侦察	1	可调查版图内任一敌人的资料
加速	10	自机移动力一次性提升 3 格
てかけん	10	攻击技量低于自己的敌人时,可令其 HP 至少剩 10(为我军的菜鸟升级使用)
ひろめき	15	必须回避敌攻击一次
集中	15	一回合内(命中·回避)+30%
根性	20	自机回复 30%HP
努力	20	下一次行动经验值×2
必中	25	一回合内命中 100%

续表

名称	消耗	效　果
铁壁	30	一回合装甲值翻倍
信赖	30	指定自军任意机体回复 30% HP
みかわり	35	为一名指定角色承受攻击一次
挑发	35	挑拨敌人向自机攻击,且其命中及回避力都会下降
超限性	40	自机回复 100% HP
热血	40	气力 + 10
幸运	45	次回攻击后得到的金钱翻倍
脱力	50	指定敌角色气力 - 10
觉醒	60	令自己多增加一次行动
隐身	60	一回合内完全不会被攻击
魂	60	武器攻击力一次提升至 3 倍
补给	65	指定角色 EN 及弹药全回复气力 - 10

续表

名称	消耗	效　果
友情	70	我方全员 HP 回复 50%
かくろん	70	敌全员一回合内命中率减半
激励	70	令指定我方机师气力 + 10
再动	90	令指定我方机体再行动一次
爱	90	我方全员全回复
奇迹	?	效果 = 必中 + 幸运 + 加速 + 回避 + 魂 + 气合 3 次
复活	120	使一名被击落的队员即时复活
梦	? ×2	双倍消耗,但可使用任一指定角色的精神力量

为自己改造出究极机体

全改造的奖品

当游戏进行到达 DC 篇和保士达篇的分歧点时,便可以进行 10 段改造,而此时如果将机体改造到头的话便可以得到特别奖励。而玩家便可以由众多附加能力值中选出其中之一:

1. 空、陆、海、宇全适应性 A(已经进入宇宙,相信已经用处不大了)

2. 移动力 + 1

3. HP + 2000

4. EN + 150

5. 运动性 + 15

6. 装甲 + 150

新增加的武器

当某武器改造至10段时便会追加新的MAP兵器：

机体	改造武器	攻击力
GP03	小型导弹	3100
魔神皇帝	FIRE BLASTER(M)	5100
断空我	断空光牙剑	5900
零飞翼高达	TWIN BLASTER RIFLE	4400
战国魔神	GOD FLASH	4700
有浮游炮之机体	FUNNEL	3800—3900
重武装高达	全弹(全弹放射)	1900
重战机系	BLASTER LAUNCHER	4100
晓击霸	小型导弹	5100
高达 MK2	扩散 BAZOOKA	1200

金手指·全十段改造
D0153B58 0082
30199F2F 00A0
D0153B58 0082
80199F30 AAAA
——改造画面时按□+R2可立即改造满10段，经本工作室阿正君测试，可用。

各种计算方法

经验值是如何计算的

经验值是依靠相对等级差来计算的，当敌人比你的等级低时会较少，而高时便会多一些：

等级	高6	高5	高4	高3	高2	高1	相同
经验	1/60	1/30	1/15	1/8	1/4	1/2	不变
低1	低2	低3	低4	低5	低6	低7	低8
1.3倍	1.6倍	1.9倍	2.2倍	2.5倍	2.8倍	3.1倍	3.4倍

机体特殊能力

能力名称	效果
ヒームコート	受到光线炮(B)攻击时，破坏力减1000
丨ワィールト	受到光线炮(B)攻击时，破坏力减2000

续表

能力名称	效果
ォーテリフバ	伤害值 3000 以下的光线炮完全无效，3000 以上则照单全收
ATフィールド	4000 以下的各种攻击完全无效，但有此能力的机体之间却可在近身战中相互中合力场
分身	气力 130 以上会有 50%机会完全回避敌人的攻击，但选择回避和防御时不会发动
HP 回复	第 X 回合回复 HP，(小)时为 10%，(大)时为 30%
ハィバーモード	神高达气力 130 时全能力上升的状态
ハーザーカモード	狂战士 MODE，类似于神高达的变身

伊迪安计是如何上升的

当伊迪安登场后，这个著名的伊迪安计便会发生重大的作用，因为一旦其能力全开时，便会产生无限能量，而伊迪安也可使用攻击力为 9999 的地图兵器，非常恐怖

情　　况	效　　果
伊迪安被攻击时	每次 +3
伊迪安将敌人消灭时	每架 -5
返回母舰	-10
HP 在 1/4 以下时	每回合 +10

命中率的计算方法

{(攻击侧的命中+攻击侧的反应+攻击侧的武器命中补正+100+攻击侧的机体运动性)—(防御侧的回避+防御侧的反应+防御侧的运动性)}×防御侧的适应性×防御侧的机体修正。

破坏力的计算方法

{(攻击侧的武器攻击力×攻击侧的武器地形效果×攻击侧的驾驶员攻击效率÷100×攻击侧的地形适应)—(防御侧的装甲×防御侧的气力÷100×防御侧的地形适应)}×防御侧的地形效果。

全事件

S01·恶意之旋涡(前)

我方援军会于第3回合登场

S02·恶意之旋涡(后)

……………

S03·FRONTIER4 危机(前)

……………

S04·FRONTIER4 危机(后)

……………

S05·拉亚莱斯

战斗前会得到强力兵器ZZ高达及GP03宇宙型

在战斗中要注意千万不能让GP02放出核弹

战斗结束后,风之魔装机的地图武器会被修好,好好强化一下吧!

S06·亚古捷斯之攻防

由ｶﾐｰｺ说得ｶﾄﾙ(第7回合于地图左上角出现)

S07.撒比家之亡灵

……………

S08·玻璃之王国

此版会有 3 架身为 NPC 的铁球,如果在过关时还仍然生存的话便可取得(超级弱机,不取也罢)。

S09·亚玛迪拉·加玛迪拉

本关救下“死之商人”后便可以得到达巴的亚加路 KII,此机可以说是要一直使用到头的重要机体,一定要好好强化。

在过关后还可以选择为一部重战机装上地图炮。不过,有了 MKII 后显得已不那么重要了。

S10·泰坦斯之恶意

由ヵトル说得テェォ(将敌人全灭后,其死神高达会变为黄色向我军进攻)。

战事结束后,由于被我军救下的两架卡碧尼严重损坏,所以要由玩家决定拆掉一架以取得修理另一架所必要的零件。

S11·诀别(前)

这关派出可二次移动的机体便可轻松过关,不过要注意过关后气力会下降。

将兜甲儿列入出击阵容,然后将其万能侠 Z 移动到右下方敌基地两格内,便会发生高谷典子与甲儿的事件。随后,在宇宙篇“出击·GUNBUSTER”一关中只要典子能够在 10 个回合内击落ハツニバル那么在随后的“翻倒的叛旗”(DC 篇)或“不请自来的访客”(保士达篇)一关开始时,便会见到拉妮亚驾驶量产型 GUNBUSTER 加入我军,以后就可使用这机体了。

S12·诀别(后)

……………

S13·泰坦斯之狙击

本关结束后取得ァムロ的新高达,一定要在此强化才行。

另一方面,与兜甲儿同宗的铁也和珍也会驾驶大魔神等机体加入。

S14·绊

这一关是铁也首次出场,其大魔神的实力在甲儿的万能侠之上。

S15·传说的破岚万丈

……………

S16·日轮与我同在

本关一定要耗到第五回合等重武装高达出现,然后由カトル说得トロウ(注意:由于这时我方已有许多地图兵器,一定不能误伤到トロウ,否则便不能成功说服他了)。

到第7回合,亚兰会驾驶黑鹰战机加入

S17·恶意之奥拿

此关须派出トロウ及デコォ说服ヒィロ(也就是说要说服他两次)。

S18·动乱·约翰内斯堡

首次派出的四架机体一定要强,他们肩负着保护议会大楼的使命。

到第5回合,贵家零会驾驶"地之魔装机"加入(注意其地图炮是不分敌我类型的)。

S19·巨火化朱露

到本关时,只要总回合数在435之内,将アムロ移动到(14,30)便会找到夏亚的妹妹塞拉。

金手指·设定总回合数
8019BA6F xxxx
于xxxx填入回合数(16进制)

S20·救出多利兹

本关一定要在7回合之内将敌人母舰击沉才能由れヵミーコ救出科(参见S·35)

S21·多利兹·站起来

虽然开始情况异常凶险,好在第 2 回合援军便到,最紧要的是赶快将 ZZ 高达移动到シェドー身边。

S22·多蒙之危机! SUPER MODE 发动

本关中的“狮王争霸”与“天剑绝刀”只能打倒其中的一个……

S23·基亚娜高原的修行

一定要先击倒东方不败再打恶魔高达,否则他是会逃走的!

S24·超越托特

……………

S25·新力量

此关开始,主角会得到来自父亲的生日礼物——晓击霸(超强的机体)。

S26·波士顿日落西沉

进入这一关是要有条件的:

1. 在《机械人大战 F》中的“浮上”一关,由ショゥ说服トッド。

2. 在“恶意之奥拿”一关中分别以ショゥ和マバル说服トッド。

3. 在“多利兹·站起来”一关中由ショゥ说服トッド。

S27·完成·超斗士

主角得到新机——轰格舒

S28·TIME LIMITED(前)

这一关只有 14 个回合,注意。

由ヵミコ与ロザミァ接火有特殊剧情。

S29·TIME LIMETED(后)

10 回合内到达控制装置,且敌人不会主动冲上来攻击。

S30·野望的尽头

……………

S31·异质之物的挽歌

本话中的肥羊——格哥力号(グァ·ヵリング)在 HP 降到 2/3 以

下时会逃掉，不可以放过它！

如果已经成功说得トッド，派他出战便可得到专用机体——昆霸。

S32·天空与大地之歌

第8回合，狂战士化的美少女高达会出现，此时由ドモン说得ァレンビー后，再将之击落。

S33·逃亡之梭罗号

伊迪安的首次登场

S34·背叛的月面都市

W高达的成员会由本关起暂时离开。

古华多罗的百式后继机种——全装甲百式改登场。

S35·鲁限力伊迪传说

由ヵミーコ说得ロザミァ(要先承受她几次攻击)。

千万不可以让ロザミァ和作为援军的フォゥ(参见S·20)击落，否则她们会永远死去

本关中派出机师バーディ移动到由左上角开始数坐标(10,47)，便可以找到夏亚专用红色渣古，该机移动力12，且运动性及限界都很高，只可惜武器攻击力太差(可配合以下武器改造金手指)

金手指·15段改造武器

80199F32 0000

80199F38 0000

输入此密码后可进行15段武器改造(其中竟然可以将部分机体的机枪改到攻击力9900，非常可怕)，注意超过15次的话会退回到初始状态。

S36·由灯火变为巨炎

……………

S37·出击·GUNBUSTER

GUNBUSTER 的首次登场,如果不将敌人的战舰全灭,我方的援军便要到 GRNBUSTER 的能源耗尽才会出现,一定要注意!

S38·解除封印

真·三——万能侠登场(第三回合)。

全歼敌人后,会发生东方不败教授多蒙石破天惊拳的 EVENT(用不着费心想怎样打倒东方不败)。

S39·决战·第二新东京

在这一关开始要选择为三部 EVA 机进行强化,所以在前面的剧情中不要对 EVA 机体进行改造,否则便无法对机体进行强化了。

进入隐藏路线的方法:

1. 在“亚古捷斯之攻防”中不要说得卡多鲁;
2. 在“异质之物的挽歌”中一定要派真嗣(シンジ)出战;
3. 在“解除封印”一关前,EVA 要有 5 次以上的暴走;
4. 在本关,由真嗣充当炮手,则绫波丽便会自爆;
5. 完成“未完成的使者”后游戏结束,BAD ENDING。

S40·纺织命运的人们

本关中“魔神皇帝”已经制造成功。

S41·被称为恶魔的高达

首先这一关中多蒙的 LV 要达到 49,当攻击恶魔高达便会发生舒拜兹与多蒙的对话事件。击倒恶魔高达后,东方不败便会乘风云再次出场,此时由多蒙攻击他(但不可将他打倒)会发生对话 EVENT,然后师徒二人便会和解,东方不败会在全军进入宇宙后加入

S42·瞬间通往宇宙之光

……………

S43·精算的过去·接下来

……………

S44·悲伤的卡多鲁

……………

S45·错综复杂的思想

这一关会发生可怕的伊迪安发动地图兵器的EVENT,所以不要误进入其发射范围。

S46·理想与现实

……………

S47·发光·断剑

……………

S48·血染的双手

水与火之魔装机神终于于本关登场了。

S49·虚构的偶像

本关中,若将ギレッ的战舰HP打到10%以下,而ギツリァ还活着的话便会发生EVENT,而ヵト一于过关后便会加入。

达成以下条件也可以将ハマー说服:

1. 在《机械人大战F》以クワトロ说服她一次。
2. 在“亚古捷斯之攻防”一关中クワトロ说服她一次(若没有达成条件1则要说服她两次)后将其坐机打到HP90%以下。
3. 在本关中由クワトロ说服她两次(若一次两人会由此话开始不再出现)。

过关之后会有一个小EVENT,如果布拉度准许捷度到亚巴奥一行的话,他们将会找到新机体GP02;如果不准许,稍后会又会有一个EVENT,但是捷度会不会偷偷溜去,如果去的话便会找到宇宙专用超强机体ノィエ·ジール。

S50·复仇之刃

本关中要由ダバ说得ァスフィー。

S51·翻倒的判旗

……………

S52·双重演奏

历代《机械人大战》的最终 BOSS 白河愁会在本关加入我军!

S53·在恐怖和恐慌的狭缝间

……………

S54·激震的赤色大地

……………

S55·FINAL OPERATION

选择 DC 的最终关,各位应该可以看到多蒙与玲二人合力使出的“石破 LOVE LOVE 天惊拳”。

S56·游彷的命运之光

小心不要被伊迪安的 MAP 武器击中。

S57·砂上楼阁

……………

S58·称为爱的自我

……………

S59·崩坏之序曲

本关中要由ダバ说得フスフィー。

例ダバ冲入敌人的沙杰奥巴斯(总部)停留一回合(不可将其击沉)便可救出妹妹柯莉比。

S60·涂改了的地图

……………

S61·时机来临

本关结束后要选择是否为零式高达改装,答案当然是批准啦(第一项)。

S62·虚假的协定

火、水两部魔装机会于此话加入。

S63·不请自来的访客

白河愁会于第 3 回合出现于左上角,不要让他死去啊!

S64·在命运之炎中

硬仗一场。

S65·失败者的凯歌

……………

S66·起始与终结集合之地

最后的石破天惊拳。

金手指揭秘

机械人大战 F 完结篇(PS)	
游戏类型	SLG
无限金钱	8019BA6A 967F 8019BA6C 0098
全强化装备	8019BB35 0009 8019BB36 0909 8019BB38 0909 8019BB3A 0909 8019BB3C 0909 8019BB3E 0909 8019BB40 0909 8019BB42 0909 8019BB44 0909 8019BB46 0909 8019BB48 0909 8019BB4A 0009

续表

机械人大战F完结篇(PS)	
游戏类型	SLG
改换机体	8019AB54 xxxx 8019AB56 0000
战斗后一定升级	8007F756 A4A0
不减精神值	80083BC6 9464

幻想水浒传Ⅱ

游戏攻略

第一回·突击

在独角兽少年兵部队所处的军营中，主角换上了平时常穿的服装，准备回老家卡罗（キヤロ）与义妹奈奈美见面。营内的好友祖儿（ジョウイ）问主角肯不肯离开帐幕，出外舒服一下，于是主角答应了一起出去。走出营外朝右方一直走到森林附近，会看见一个人影闪过。回到大本营处，若进入了队长兰度（ラウト）的帐幕，他便会责备主角等人为什么私自换了便服，并命令主角回帐休息。于是主角只好回到自己的营中，准备休息……

在休息的时候，突然有兵士传出被攻击的讯号。主角觉得非常奇怪：都市同盟不是作出了休战协定了吗？于是两人决定出外查看。

走出账幕后，队长兰度说都市同盟向他们偷袭，所以命令两人向东面的森林中逃走。当走向东面森林的入口时，祖儿会说先等一下。于是主角就问他是为什么。他说这个森林是离开这里的必经之路，如果有敌人埋伏的话，走这里必死无疑。主角认为他说得有理，于是两人便又返回军营。

回到军营，兰度正与一个叫怒加（ルカ·ライト）的人谈话。原来的确在森林中布满了伏兵，一切的事都是怒加搞出来的，而兰度队长正是与他合谋攻击自己的部队来制造都市同盟进攻的假象。当兰度发现主角二人时自然不能让他们活下来，两人便向左上方的山崖跑去……

当跑到悬崖边时，已经无路可走。二人便决定由崖上跳下去。祖儿临跳前在一块山石上刻下了记号，说如果两人能够活下来的话，

这里便是二人再会的地方。至此，两人便飞身向下跳落……

第二回·俘虏

回忆起一段与祖儿和奈奈美由小玩到大的童年往事后，主角终于被一个叫域陀的人救了。他问主角是谁？主角告诉他的名字后(此时可输入自己的姓名)，域陀问他为什么会跌进激流之中，主角便将自己的所见所闻告诉他。此时，一个名叫菲历的男人来到，他们便将主角作为俘虏带到佣兵队の砦去。

一觉醒来后，有一个叫保罗的人会给你指示去做工作：第一件事是将杂物房中的木箱全推到墙边。全部弄好后到房的右下方取绳子(ロープ)。离开了房间，保罗会说你很有本事，主角答道：只是小意思而已。

第二天，保罗会叫主角去仓库取两对靴子(ブーツ)；到打铁屋取三块打火石及到道具屋买小麦(こむき)。

拿到靴子和打火石后，发现小麦只有到乌比之村(リェベの村)才能买到。将此事告诉保罗后，即可带上帮手去乌比之村，在那城里的道具屋买到小麦后交给保罗，他会让主角去休息。

接下来的一天是打扫卫生，保罗要主角将所有地方的油污全部擦干净，只要找到黑色的油渍按口即可(全部有五处)。干完活后，主角又可以休息了。

夜半时分，主角听到祖儿的声音。睁眼一看，果然是祖儿来救自己。不过，两人没跑出多远匀便被早已恭候多时的菲历等人捉了回来。

在会议室中，祖儿表明自己是凯宏王国的人。域陀则说主角提过的都市同盟突袭事件是不可能的，主角便将详细情况说给他听。域陀了解后决定先将二人送回牢房休息。

第三回·逃脱

在牢房中，祖儿说与主角失散后，他被鱼儿之村(トトの村)的人救了。这数天来，都是一个小女孩照顾他，后来听到了佣兵部队俘虏

了一名少年，于是便来试试运气看是不是主角。没想到自己也陪了进来……

到了午后，祖儿在牢门前打探。主角问他是否想再一次逃走，祖儿便回答说当然是啦！于是两人便利用手头的油布、绳子和打火石逃出了佣兵之砦。

经过乌比之村，先去添置一下装备，另外可以找到自称"旅之一座"的流浪艺人：喷火的宝根、飞刀安妮和占卜师雷纳尔。由于大家的目的都是通过燕北の山卡，所以便决定同行。出村往北走不久，便会到达那燕北之山顶。

在燕北之山顶的入口，两名同盟军士兵受米祖市长阿娜比露的吩咐，不准行人通过。不过，不知雷纳尔使用了什么方法，使守卫放众人过去。在山中有一眼回复泉，可以在那附近练练等级，因为在山道另一侧的出口处会与第一只登场的 BOSS 一决高低。

第四回·行刑

回到了卡罗之街，宝根等人便就此告辞。而主角与祖儿俩人也分头回自己的家中看望。在街的最左侧正是主角日思夜想的家。

原来，主角的家开设有一间道场，由道场后门出去会发现奈奈美正在师父的坟前祈祷。她见到主角平安回来便高兴得心喜若狂地扑过来……

奈奈美说起最近街上传闻出现了两个都市同盟的少年间谍，现在想起来大概指的便是主角和祖儿了。于是，主角和奈奈美便收拾行装打算逃走。一踏出门口，凯宏王国军的士兵来到了。他们说主角是都市同盟的间谍。于是主角与奈奈美便出手反抗。战胜了这一队士兵后，兰度队长来到了，于是主角说："队长…为什么……？"兰度说主角是不会明白的，之后便将两人押回牢房。另一方面，祖儿在回到家的时候，遭父亲拒绝与母亲见最后一面，而父亲也表示不会承认家庭中有他如此一个不肖子孙，之后祖儿便被士兵带走了。

在牢房中，兰度说这是陷害主角及祖儿的好机会，借此便可以挑

起与都市同盟之间的战事。第二天，主角两人被带往刑场；此时，凯宏王国的公主吉尔刚巧经过，便问主角他们是不是都市同盟的间谍。主角便回答说是无辜的人。当到达了刑场，兰度问他们还有没有遗言……

此时，菲历及域陀竟然会及时赶到这里将主角和祖儿救下。接下来四人又杀入牢中救出了奈奈美，一起逃离了卡罗之街。奈奈美虽然显得有些恋恋不舍，但主角表示总有一天一定会回到这里来的。

第五回·杀戮

五人返回到佣兵队之砦，域陀说由于他们人手不足，希望主角看看有没有加盟者。

首先到乌比之村，在宿屋旁看见了一个人躺在地上，细问之下原来他已经很久没有吃东西了。请他饱餐一顿即可使这位名叫力丸的战士加入，当然要代他付清3000元的饭费。另外，这里还有一名戴白帽的女孩美里正在寻找她的宠物山鼠。答应协助她找(选：いいよ)后，她便会加入队伍，接着由村子北方的出口进入乌比之村北の山道。

在山道附近先靠左边的路走会看见一个掉下来的鸟巢，将之放回树上就可继续向前。虽然在前方没有发现什么，不过当再次回到鸟巢处却发现了弓箭手基利逊和他的爱犬小白。原来基利逊深爱着树林中的一切，当他得知是主角将小鸟放回树上时，便与小白一起加入成为队友。

回入口附近处进入右方的路，不一会便找到了美里的宠物朋友。不过，可能是它太害怕的原因凶猛地向众人攻击。只要打败它后，山鼠便回复了本性，于是美里便正式加入主角一行。

出村往西北方向走可以到达鱼儿之村。刚一进入村，一个叫比莉加的小女孩很开心地走过来向祖儿打招呼。原来她们一家人便是祖儿的救命恩人。比莉加邀主角等人到家中做客，并托主角等人到

米祖市的道具屋为父亲买一份生日礼物。主角和祖儿答应后便可以离开。

此时,在村中的宿屋可以拉拢玩火的魔术师渣姆渣人队。然后,从村子左方的桥离开,一直向西行即可找到米祖市。

在米祖市的道具屋中,店员说比莉加所要的护符由于大受欢迎,所以要卖 500 元一个。主角决定还是用高价买下来。(选:もちクん)

回到鱼儿之村,发现整个村子竟然被人破坏了,连人影也不见一个。这时,众人听到比莉加的惊叫声,原来这可怜的女孩竟然亲眼目睹自己的双亲被杀害。

众人正在查看被毁的村子时,一个叫 APPLE 的女孩来问可知道域陀的下落。她说目睹了狂王子怒加的暴行,有事要找域陀商议。于是主角便带着 APPLE 和比莉加返回佣兵队之砦。

☆别急着回去,再次进入鱼儿之村可以找名叫肯娜的女战士入队。

第六回·参战

APPLE 与域陀及非历见面,她认为怒加一定会再次来袭,所以要域陀和非历两人早作打算。

另一方面,祖儿照料比莉加入睡后对主角说简直不敢相信发生的一切。此时,奈奈美来找二人,三个人便一齐到二楼听取域陀下一步的指示。

域陀向主角说出了所想到的对抗方法:借助强力的武器"火焰枪"。因此,主角一行便动身到乌比之村的北の山道去找枪神津纬。还记得在北之山道左方空无一人的小屋吗? 那正是津纬的居所。出于狭义,津纬决定帮助主角等人,并且分文不收。

由山上下来时,发现怒加已经将战火带到了乌比之村,而且整个村子也已经被屠戮怠尽。由于敌我实力悬殊,大家还是忍住没有出

手。

回到佣兵队之砦，津纬说既然怒加已经杀到乌比之村，恐怕下一个目标便会是这里，于是马上着手制造火焰枪，菲历等人也纷纷忙碌起来。主角问可帮上什么忙时，域陀打算要他带上比莉加到米祖市去避难。主角经过与菲历的单挑后显示了自己的实力，于是坚持留下来作一支部队的队长。(在此可以决定部队的名字)

第七回·纹章

在广场得知，凯宏王国军很快就会来到，而米祖市派来的援军却要在 10 天后才能到达，如此一来，大家就只能靠自己了。当主角准备好后(记录!!)便可以找域陀要求出战。

这一仗是很容易打的，因为下场只有一个，就是战败，由于军师 APPLE 对敌人估计不足，加上敌众我寡，使得佣兵队之砦失守。主角和祖儿拼了命才救出比莉加，不过，大部分的战友(包括那位可爱的保罗)都被杀害了。而比莉加也因为连连受到打击而变得自我封闭，不说话了……

在经过鱼儿之村时，比莉加一个人走进鱼儿之洞，于是众人便追上去看。原来，在洞中立有一块石碑，上面刻着：

我与我的朋友的思想封在这里，我们不能够成为一体，因此而深感后悔。

——肯·玄觉

突然间，一道强光闪过，主角与祖儿被带到了一处奇怪的地方，不久，一个像巫女的人出现说两人是受到命运的引导而来到这里的，而她自称是“门之纹章”的继承者妮古拉多。接着在她的引导下，主角与祖儿便分别继承了 27 真纹章之一的“辉盾之纹章”及“黑刃之纹章”。当继承结束后，妮古拉多便将二人送回石碑处。

第八回·宝物

两人取得这对超强的纹章后，便立即向 米祖市 出发。不过，现在的米祖市正在受到严格检查，没有通行证便绝对不准入内。

在米祖市的东面找到了一个叫做白鹿亭的大型宿屋。当大家正想在这里休息一下的时候，宿屋主人希露达正在与丈夫雅历士谈话，原来身为冒险者的雅历士已经找到了进入白鹿亭旁遗迹的方法。他说要去找同行上一起去发掘那遗迹，言罢便匆匆跑掉了。

在宿屋休息一夜后，主角一行人正打算离开时，雅历士又再一次出现，原来他没有找到人愿意与他一起探险。此时，主角便提出与他同行，条件是借雅历士和希露达的通行证一用。

出了白鹿亭门口向右上方的路走就可以到达仙特奴族遗迹。行了一会儿后，可以看见一扇门，旁边还有一个圆形缺口。暂且不理继续朝左方走，过桥后会看见地上有一个红色的开关。只要将旁边的石橡往右推过去，就可以开启上方的门，由此取得圆形的石板(丸い石板)。走回有圆形缺口的门处，就可以进入门内。接下来只要找到不同形状的石板即可打开对应的门，而终于到达一处有旅之封印球的地方。在前方的房间内，石板上写着：到底什么是最重要的东西？而主角便认为是朋友们(みんな)。当他的话音一落，前方的门应声而开。那扇门后是有条 BOSS 极的双头蛇，打倒它可以得到雷之封印球。

终于来到了遗迹最深部，雅历士紧张地打开宝箱，可是里面的宝物竟然只是一束普通不过的药草。回到遗迹口时，雅历士便将药草丢在路边。

当大家回到白鹿亭时发现希露达竟然倒在地上，而且全身发热。看来因为雅历士终日忙着寻找宝藏，而家事和白鹿亭的工作全部由她来负责使她终于操劳过度。祖儿连忙去找医生，可是这里有病人时通常都是到鱼儿之村找大夫，可现在鱼儿之村已经被帝国军毁掉了……

第九回·潜入

一行人再次到达了米祖市，决定由主角扮演雅历士，奈奈美扮希露达，而祖儿就只好扮作两人的孩子。不过，由于大家的演技实在

并不高明，所以最后全部被米祖的城防兵抓到了牢里。

第二天一早，域陀和菲历竟然来到牢里，原来两人来米祖市参加紧急会议，当知道事情的经过特别赶来将主角等人放出来。之后到宿屋将比莉加交给莉安娜照顾，众人便到市政厅与市长阿娜比露会面。大家认为现在当务之急应该是调查敌人的实力，而主角当下决定领下这个任务。

当正事结束后，主角便在街上闲逛。此时可以拉藤太和安妮坦入队。另处，在街道的右方会遇到一个叫艾莎的女贼！她会托主角代其保管一些东西(选：いいてすよ)。不久，一个叫古利夫的人会问主角可曾看见一名金发高个的女子，主角便为艾莎隐瞒身份(选：知ろないよ)。这样，在米祖市的门口即可得到艾莎送的礼物(不会是赃物吧)。

众人离了米祖市向北走到关卡后向右走即会进入营地之山路，一直走便会来到凯宏军的驻扎地。大家在公主的帮助下成功查到敌人大约只有两个星期的粮食。不过，正准备离开时却被狡滑的兰度队长发现了行踪。祖儿知道敌兵势大，便决定留下断后，主角无奈之下只好一路跑回米祖市。

第十回·异变

回到了米祖市，首先到宿屋找到域陀和菲历，然后到市政厅由主角将刺探到的情报告诉阿娜比露。

由市政厅出来后，主角便与奈奈美和比莉加一起到城门外等祖儿归来，只要一直选择“いつしよに待つよ”便可以看到祖儿安全返回。

经过一夜的休息，众人便到米祖市市政厅左方的入口进入庄士顿之丘参加同盟大会。不过，由于都市同盟的众盟国各打各的主意，所以也没有达成什么实质性的参战协议。

回到酒吧，阿娜比露说玛治路达骑士团已经答应出兵相助，而众人也摩拳擦掌准备出战，当夜，凯宏王国的先头部队已经来到。在这

一战中，非历会说服敌人的大将基鲁巴图，而余下的凯宏军便不战自退。

回到宿屋后，奈奈美高兴地拉着主角说个不停。与此同时在另一房间中，祖儿正与一名身份不明的忍者说着什么……(?)

域陀找到主角说阿娜比露想找他说一下他师傅玄觉的事，于是主角便去找阿娜比露。当走到会议室时，阿娜比露会叫主角晚上再找她详谈。不过也正是这样才给了一直行动诡秘的祖儿一个机会：他亲手杀死了阿娜比露，而半夜进入市政厅的主角也成了一只替罪羊。

逃到酒吧后，莉安娜说域陀到南翼市，于是主角便立即动身到那里去找他。

荒野中，奈奈美还是不能相信是祖儿刺死了阿娜比露，两人说着说着便昏昏睡去。

第十一回·渡湖

主角与奈奈美来到了歌洛尼之村(コロネの村)，可是王国军的防备却出奇的严，大家没有法子只好回到宿屋再作打算。不过巧得很，在这里竟然又遇到了老朋友"旅之一座"们。众人在村中的右下方找到了一间屋子，并且看见一个叫斯拿的人因大河(人名)不肯载他渡湖而头痛。众人得知大河可以帮大家逃走便到屋中找他，接下来只要玩掷色子赢光他的钱便可以让他送大伙过河。

同船的还有大河的兄弟任空，他一路上对雷纳尔和安妮的相貌赞不绝口。

第十二回·再遇

进入了南翼市，域陀正在那里等候，众人到宿屋说起最近发生的怪事，域陀提出不如去找市长谈谈，于是众人便来到右上方的市政厅。(调查市中右方的一个花盆可以得到友情之封印球)

由市长口中得知，在北翼之村发生了一件女性失踪事件，他希望域陀去调查一下，另外他将自己的得力部下列度派给域陀帮忙。

当到达了北部的北翼之村时，吸血鬼尼古洛特在三年后的今天再次出现(见上集)。由于这家伙是不死身，所以大家竭尽全力也无法伤他分毫。

大家退出北翼之村后，域陀提议到风之洞窟去取星辰剑，因为那恐怕是唯一能够对付吸血鬼的武器了。向北翼之村的西南方走就是风之洞窟，众人在洞中需要注意的是有些地方要推动巨石挡住风口才能顺利通过。另外，在洞中还会遇到吸血鬼猎人·刚，他听说众人是要对付尼古洛特后便也决定与大家一起行动。在风之洞窟的深处，域陀找到了星辰剑。不过，这柄剑却是相当傲慢，不但要众人称呼它为大人，还说只有它承认的人才可以使用它。大家于是与星辰剑展开激战，击倒它后方可以取得域陀的专用武器—星辰剑。

再次进入北翼之村，不过这次尼古洛特却没有出来应战，注意在充满石像的房中要先将石像推成并排状态，这样左方的门就会开启。再推开最左方的石像，再推开中间石像，这样中央就会出现一道门了。另外，在充满蜡烛的房间点燃对称一方的烛火即可。一路前进当找到尼古洛特时，便可以与他一战，这一次因为有了星辰剑和刚的帮忙，吸血鬼也只有落荒而逃了。

第十三回·三顾

尼古洛特逃脱了之后，众人也离开了北翼之村。不久，吸血鬼猎人刚说要继续追查尼古洛特行踪而离开了队伍。行了一会儿，菲历一伙人忽然来了，他说南翼市已经落入了凯宏王国的手中，而市长也已经被杀害了。大家万般无奈之下，只好退回到北翼之村。

在村中的一个广场中，大家聚在一起商量对策。此时APPLE说现在只有找住在拿达道之街(ラダトの街)的一流军师修。这个人与她一样是已故军师马殊的学生。主角听后便带上APPLE一起到拿达道之街去。

拿达道之街道具屋旁的大屋就是修的家，不过此时他已经放弃军事研究转而从商了。在APPLE再三苦劝下修还是不肯答应，只说

不管军师有多大的能力,战争最后还是会死很多人。众人无奈回到酒场,正巧修也来到这里。APPLE当众跪在修的面前请他出山,不过最后他还是扬长而去。

在鉴定屋前找到一个名叫列治文度的侦探,付给1500元便可以请他代为调查修的消息。在宿屋住宿一夜,列治度文果然出现,他说明天修会在村中东面的水门附近乘船离开,于是大家决定第二天到水门处等他。

第二天一早,大家果然等到了修。不过他将一枚银币投入河中,说如果APPLE能够取回来就肯出手帮忙。为了取回银币,大家在桥上找身穿绿衣的水门看守者,对他说希望能够把水门关闭。当主角与名叫天忠的水门看守单挑胜利后,他便按约定关闭了水门,于是众人便可以下河去寻找银币。

经过整整一晚的寻找,终于将修丢出去的银币找回来。修被大家的诚意所感,便决定加入。

回到北翼之村,修便安排起迎击敌人的战术。在这位天才军师部署下,果然轻松打退了凯宏的大军。

返回广场时,众人都推举主角成为首领,但是他犹豫不决(选第2项),而且觉得没有能力应付(第2项,之后再选第1项)。这时域陀便叫主角在夜晚到酒场告诉他关于他师傅玄觉的事。到了夜晚,奈奈美与主角到了酒场,域陀将玄觉被同盟军称为叛徒的往事告诉主角,主角听罢便回去休息。

次日早上,主角依然是没有勇气接下这一个职位(选第1项),不过大家都说会全力协助。就在此时,神医丰安也来到了这里决定加入,于是在众人的推举下,主角只有答应,之后便可以为这个根据地改名。当改了名字后,门之纹章继承者妮古拉多就再次出现,她也派大弟子路克助主角一臂之力,并且将一块“约束之石板”留在根据地,以后便可以观看108星加入的进度。

第十八回·反目

正想离开根据地出外走走时，在入口处遇到了在米祖市曾有一面之缘的弗查，他问主角这里是不是北翼之村。回答是(选第 2 项)之后，他便说要看一看能否击退王国军的领袖。

离开根据地后，可以在这一段时间寻找一些同伴。在南翼市的宿屋可以找到雅历士和希露达，可以邀请他们加入(第 1 项)。然后可以带上替身地藏(身代わりじづ)、木之盾和风之封印球，在这里的一间屋子中找到发明家亚里多。他会找主角要替身地藏和木之盾，顺次交给他后，他又要风之封印球，此时选择第 2 项他便会加入。

回到拿达道之街，队中若有伐列度 Y 的话，在洗衣场就可以遇上他的妻子良乃，选第 1 项她便会加入。另外在鉴定屋门口的侦探列治文度会让主角猜手中银币的正反面。不过那是绝对猜不中的，在上方的酒吧中会有人送主角一枚银币。找到列治文度后要求用那枚银币赌便可以猜中，并使列治文度加入。

由水门的右方出去，回佣兵队之砦可以看见一个叫添普顿的人，他说地图是必需的物品，问他是怎么回事(选第 1 项)，他就会离开；走回鱼儿之村，他会逗留在这里。上前找他的话，他会问你是否与王国军对抗。回答是的(第一项，之后再选第一项)，那么这一位地图职人就会加入，并且可以取得水浒图。

回到根据地广场，弗查原来是杜里巴市的使者。他说由于收到消息，王国军正准备进攻杜里巴市，希望主角前往那里找市长商量一下。主角于是答应(选第 2 项)，不过由于没有船夫，主角只有出外寻找。

这时将队中的同伴转为全部都是女性，然后回到古斯古斯之街，在通过左方的桥时，同伴被调戏，主角喝止他们(第 1 项)，突然有一个女人出现相助。答应了她后(选第 2 项)，她问主角是否保护着同伴，主角答对后便顺势邀她加入(第 2 项，之后再选第 1 项)，这样青兰便会加入。

向拿达道之街进发，在水门处可以再见到天忠，邀他加入后（第1项），他要再次与他单独决战并且能够取得胜利才肯罢休，最后当然是他不敌主角而顺利加入。

在根据地邀请大河入队，再回二楼广场，大河就会答应负责开船，主角就可以从根据地乘船到西面的尼古温士顿之街（しイクウェストの街）。到了后，弗查会给你准许证，让你可以找杜里巴市长。在这街上的一间小屋中，可以找到知道很多东西的老婆婆多喜，当与她交谈多次（选第2项）后，她就会加入成为同伴。

此时大家可以先回南翼市找枪手古利夫，当邀请他加入时（第1项），他会说要追踪一个坏人，而且可能就在尼古温士顿之街，这样他就会加入。回到尼古温士顿之街，古利夫会在宿屋问旁边的待应是否曾看见那个金发女子艾莎，侍应说她留下了一封信。

出村后向西面走，可以找到杜里巴市（トーウリバー）。在一进去时，主角会被一个背部有翼的小孩撞到。在宿屋的二楼可以找到一个梦想开防具店的人亨斯，只要主角邀请他无条件到根据地开店（第1项，之后再选第1项），这样他就会加入。

到中央处的市长家中，在门口的人向主角要准许证。不过主角的准许证及所有金钱都不见了，于是主角只有出外找寻。终于在飞翼族居住地找到了之前撞过主角的小孩。在追逐一番后，主角向他要回准许证（第1项），不过他竟然飞走了。回到人类居住的杜里巴市，弗查正被一个叫列特利的人惩罚，此时主角说等等（第1项）。在说明了身份后，就可以进内找杜里巴的全权大臣马加尔。他知道怒加会进攻这里，于是便寻找帮手。他叫主角在宿屋休息，明天继续商讨。在宿屋的二楼，又再次看见那个叫茶子的飞翼小孩，他问主角是否领袖，回答（第1项）后，他便离开了。

第二天，找马加尔的时候，列特利正在他处大吵大闹。由于这一时刻十分紧张，所以马加尔便希望主角到精灵居住地找列特利。到了精灵居住门口处，竟然被守卫封锁着，主角唯有回去找马加尔。在

途中,茶子再次出现,而且他还偷了弗查的钱。于是主角等人就上前追。当追到了一个尽头,茶子开启了一道闸门,然后冲了进去。于是主角便进入了杜里巴市地下通道找茶子。当走到了地下通道的尽头时,会有一只大老鼠向主角袭击,战胜后一行人便到达了精灵居住地。

这时列特利出现,他说他生气的原因是他无意中收到了一封密函,内容是关于杜里巴与凯宏王国鉴定下休战协定,而精灵居住地则交给了王国军管辖。主角听后,觉得这是敌人策略(选第 2 项)。回到人类居住地,此时王国军的杰巴及古拉乌士向马加尔提出休战协定,之后他俩便离开了,马加尔也叫主角到会议室商量一下。

弗查说,这应该是敌人的策略,都市同盟也是因为被灭。马加尔想后,便说明天要终止协定,但他希望主角军会协助他。

在宿屋休息了一晚后,马加尔已经在村口向杰马解除休战协定,于是双方开始战斗。弗查此时会叫你到精灵居住地找列特利帮忙(第 2 项)。当到了精灵居住地,列特利并无行动,于是杰巴只好撤退。由于主角救了杜里巴市,所以弗查及列特利就会加入。当出村的时候,茶子也会自愿加入主角军。

此时大家可以找到一班同伴,首先队中要有茶子,然后回到杜里市地下通道,进入一条秘密的通道就可以找到薛特加入。若队中有源源的话,在精灵居住地的一间屋子可以找到嘉波查加入。但各位如急着离开精灵居住地,先买下数件炸八爪鱼(タコスフライ)才能离开。回到尼古温士顿之街,在宿屋中会找到紫郎,若赌色子赢了他 5000 元,他便会加入。而在宿屋的右方还可以找到一情侣——希格斯和汀格露,从他们口中得知他们正要向杜里巴市南方的精灵村(コポルト村)出发。另外,只要曾在战斗中成功逃走 50 次以上,在拿达道之街找史丹尼奥,他也会加入。当进入了精灵村,希格斯及汀格露原来想进入精灵之森找传说中的独角兽,于是他们就

去找村长。村长叫他们先住一晚，第二天才进入精灵之森（コポルトの森）

第二天一早，汀格露病了，村长说她中了独角兽的咒语，便叫希格斯去找兰之石，红之花和绿之铃。于是众人便向南翼村的道具屋长兰之石；风之洞窟 的门口找红之花。之后，村长会叫你到杜里巴市地下通道找绿之铃。

当回到了村长处，村长说汀格斯走进了精灵之森中，于是众人立即进去找她。在森林的深处，找到了汀格露，原来她只是给希格斯一个考验而已。此时独角兽捷古弗烈出现，它说要带走汀格露，不过希格斯说先要保护汀格露，于是捷古弗烈也认定了希格斯是一个真正的勇者，之后汀格露及希格露也会加入。

回到根据地，在里面可以找到厨师海瑶，他希望加入我军，主角便答应下来(第 1 项)。另外，在尼古温 士顿之街中可以找到浴室职人哲，只要你不停地吃炸八爪鱼，令身上出烟，这样他就会乐意加入。从杜里巴市 的精灵居住处离开村子，往东面走可以到达米祖至绿山市的关卡，在这里可以找到小惠及机关丸。离开这里往西面走，可以到达森之村，在里面可以找到若叶及农夫多利的加入。另外，若队中有古利夫的话，在这里可以遇到一位与艾莎十分相像的女子，他说真正的艾莎已经去了玛芝路达。

回到了根据地的二楼广场，修说绿山市已经落入了王国军的手中。于是在睡过一晚后，主角就带一些较像学生的同伴，向森之村北面的绿山市出发。进入了绿山市，在接过弗查的书本后，众人就决定改名，以新学生的身份进入。进村后，可以看见一个叫莲娜的女孩被欺负，于是众人上前帮忙，莲娜因此对菲历产生了好感。

当进入了中间的学校，从接待员艾美莉亚处报过名后，她就会介绍一下学校的设施。在这时可以看见绿山市长的保镖阿新。由于这里的市长失踪了，所以再次在艾美莉亚处询问市长的去向，不过一无

所获。当离开学校,准备到左方的宿舍休息时,在学校门外又遇到了莲娜,她十分高兴见到菲历,于是就带菲历四处玩,而主角等人就进入左方宿舍内。在宿舍报到之后,主角等人便先到二楼休息。

第二天早上,离开宿舍的时候可以见到菲历,他在说过了调查来的情报后,就急急离开了;往下方进入村子时,艾美莉亚也会问主角是否适应这里的生活。当走近宿屋时,可以看见兰度正在搜寻市长迪妮祖的下落,不过阿新及时出现解围,而村民也感到市长为村民带来了很多麻烦。阿新离开后,主角便跟踪着他,不过可惜还是跟不上,于是众人只好回宿舍休息。

醒来后,不见了菲历的踪影,于是众人继续四处寻找。终于,在学校入口的左方找到了莲娜,他会说一连串鬼话吓唬奈奈美。离开学校之后,可以看见菲历,他说约了弗查来村口,于是众人就准备与弗查会合。在村的中央,弗正被村民找麻烦,于是基因立即上前帮手,在弗查口中取得了有用的情报后,众人才回到宿舍休息。由于在途中再次遇上了莲娜,菲历便又慌忙逃掉。

在午夜,奈奈美醒过来,她说听到了怪声,于是众人便四处查看。确实,有一个黑影走过,于是众人就追上去。当追到了地下室,黑影消失了,于是主角四处寻找,终于在墙边处找到了一个暗掣,拉动暗掣即会发现一道暗门。原来这一条通道是通往学校的,而且在里面遇上了菲历,众人立即四处找黑影的行踪。终于,在左方的雕像处找到开启暗门的掣,而这是通往一条山路。在山路中主角找到了迪妮祖,原来她一直躲在这里,避免王国军的追捕,而且还说了东王国军占据这里的经过。最后她希望主角第二天再找她商讨,于是众人就回宿舍休息。

隔天早上,在村中可以见到兰度下了命令,以重重的赏金缉拿迪妮祖,而祖儿原来也加入了王国军。比莉加看见了祖儿,立即走到他的身旁,于是主角等人便上前营救,逃往绿山市的山路。找到了迪妮祖后,原来是莲娜一直帮迪妮祖藏在这里。当迪妮祖知道了王国军

的人已经来到便决定出去应付时，主角也正好回学校找她。

当到了学校的庭园，主角立刻上前阻止王国军的人捉拿迪妮祖。经过一番战斗，这时莲娜带了村民来到，村民们对迪妮祖的误会也化解，所以全力帮忙。兰度见对手人多势众，于是立即逃脱。

主角等人带迪妮祖向山路离开，而阿新则留下阻止敌方的追捕。在途中，会遇上祖儿，他会让主角离开，并且泻露行动内容。回到了根据地，阿新也平安无事回来，修叫主角先休息一下。第二天修希望主角到玛芝路达骑士团找帮手，于是主角就立即向绿山市北面出发，进入玛芝路达骑士团之山路。

第十九回·尊严

在玛芝路达骑士团之山路中，可以遇上碧琪，并且让她加入。这样大家在根据地就可以转移到不同地方。当到了山路的尽头，骑士团的人就会出来迎接。

进入了骑士的集中地洛古亚古斯城，骑士团长葛度不想帮忙，他叫红骑士队的卡苗带主角到会客室。

第二天，在葛度处得知城外出现一群难民，于是蓝骑士队长米高洛度夫便出外查看。当在城壁观察的时候，王国军出现了，他们将难民全部杀掉了，而米高洛度夫对葛度阻止他上前营救表现得十分不满。当事件结束，米高洛度夫决定去阻止王国军进占米祖审，于是他一个人走向东南面的关卡。

不过，大家先别急着到关卡去。先进入洛古亚古斯城南方的玛芝路达街道之村(マチルダ待街道の村)，在宿屋中会遇上堪富利，他会请主角在宿屋中睡一觉。第二天早上谢过他后，离开宿屋就会听到一个人想到北方的洛帝山找龙。回宿屋找堪富利，他会叫你先休息，明天才去洛帝山。于是主角就在宿屋又休息一晚。到了第三天早上，昨天到了洛帝山的人还没有回来，于是主角就决定与堪富利及布兹一起去洛帝山。

主角一行人于洛帝山的深处遇上了鸟人，打败它后就可以救回

村民。村民说出在这里听到了龙的叫声，于是主角便跟他进里面看看。果然就发现了一只龙蛋，而且那蛋还孵化为一条小白龙。在离开洛帝山的时候，主角希望堪富利及布兹加入，他们因此也成为108星的一员。

先带古利夫回到洛古亚古斯城的宿屋，可以再次得到艾莎的消息。于是，古利夫决定到拿达道之街找艾莎。她会与古利夫做决斗，不过古利夫败下阵来，幸好神医丰安拾回了他的命。

返回玛芝路达之关卡找米高洛度夫，并且答应一起上路（第2项），于是众人就立即向米祖市进发。当到了米祖市，众人看见上方出现了一只双头巨狼，原来怒加正在释放出嗜血的兽之纹章，对米祖市进行“大清洗”。进入米祖市后，会看见一名村民被杀，于是米高洛度夫说先回洛古亚古斯城。回到洛古亚古斯城，团长并不想帮助米祖市的人，于是米高洛度夫及卡苗便舍弃骑士称号，决定加入主角军。

回到根据地，修会叫主角先行休息。在夜晚，比莉加似乎十分挂念祖儿。

第二十回·赤月

在第二天早上，回到广场处时，修会说拿达度之街被王国占领了，于是域陀与主角就决定一起去看看。

当到达了拿达度之街，这里充满了王国军的人，但主角仍然决定进入（第2项），原来杰巴正向村民说要进行宵禁。当主角等人正想离开时，终于被敌方发现，主角并不逃跑（选第2项），看看是怎么事，原来凯宏公主吉尔即将与祖儿进行婚礼。另外，他们也下了战书向主角军宣战。

回到根据地，修已准备了好的计策出战，夺回拿达度之街。在战争开始后，列特利突然问修为什么要他的精灵军队做前锋，而且表现得十分不满。过了一会儿，他便带领自己的部队离开了战场。由于这个原因，所以修决定撤退，之后主角便可以休息一晚。

在凯宏王国,怒加用计下毒杀死了父王,而祖儿也因此中了剧毒。第二天早上,主角在修的口中得知南翼市也被占领,而对方的军势已经漫延这里,于是修便决定再度出战。在战斗不久,列特利的部队再次出现在杰巴的背后,原来一切都是修的计策,假装反目其实是用来骗杰巴的。再战斗数个回合,敌军就会撤退,而杰巴及他的儿子古拉乌士就会被擒。

主角正想离开根据地时,会遇上一个叫拿斯的人,他好象要找域陀,于是主角就回广场找修。回到广场处,众人商量着下一步如何应付凯宏国王怒加。此时,那个叫拿斯的人出现了,他说他的父亲是多兰王国的大统领。于是众人就想,是否应找这一个曾给叱咤一时的赤月帝国呢? 于是主角决定找他们同盟(第 2 项)。在临行的时候伐列度会跟你说想回南翼市一趟,于是主角一行人先往南翼市出发,然后再转道多兰共和国。

离开南翼市后往东面的拿达度之街,在水门靠右方可以乘船到下游,一直往下走可以到达巴娜之村(バナーの村)。大家可以由该村上方进入一处森林,由此便可以到达共和国首都——古利古美仕达。

进入了王城后,大统领利班图问主角来到这里是为了什么事。于是主角就向他说出要求同盟的事(第 1 项),但利班图说都市同盟在以往曾趁多兰共和国内乱的时候进攻,现在竟来向这里要求同盟?于是主角便回答,他战斗的原因是因为想结束战斗(第 2 项)。考虑到与都市同盟唇亡齿寒的关系,大统领终于答应了主角的要求,并让主角选择一名帮手:女剑士巴利妮亚(第 1 项)或忍者香澄(第 2 项)。另外,由大统领处还得到了瞬间之手镜,使用后可以立即飞回到根据地。

由这里离开时记得到交易所买取一件“せいじのつぼ”。

第二十一回·了结

在广场外,修说怒加正率领大军前来,他希望众人早点休息,准

备明日的决战。在晚上,奈奈美及比莉加在房门外,奈奈美问主角是否记得以前三人在卡罗之街的开心往事。他还说,都市同盟的英雄玄觉师父带来了许多恶梦,现在还要与祖儿决战……说到这里奈奈美就停了,于是主角的心沉沉的……。

第二日,列特利的部队在拿达度之街遭王国军的埋伏,于是在家立即出战迎救。在战争中,由于敌方军势强大,所以列特利还是全军尽灭,而修立即下令全军撤退。回到根据地,由于敌方士兵太多,众人都不知如何是好,修因为要仔细考虑对策,所以主角便先回房休息。

另一方面,怒加俘虏了列特利,他觉得主角撤退的命令是正确的,而怒加便下令将他处死。

第二天早上,主角带津纬回到乌比之村北之山路的家中取东西。回到他的家中可以见到津纬的儿子——智,他会要求主角让他加入。

然后,大家记得带上任何一个音 SET(音セツト),再将小白及一名少女(如若叶、奈奈美等)换入队中,之后回到玛芝路达骑士团之山路,在这里可以找杜巴加入,而且他还会送两个倾听之封印球给主角。完成后大家可以走向森之村,只要持有任何一个音 SET,就可以令音职人歌利鲁加入。在森之村的上方,可以看到一班人想杀一鹰头狮,一个叫艾伊达的人正在阻止。不久,又有一群鹰头狮出现。若打败这一群鹰头狮,而且你又拥有倾听之封印球的话,鹰头狮菲撒及艾伊达就会加入。之后再到精灵村,大家也可以找到游牧人由苏,若助她捉回了三只绵羊,她也会加入我军。然后大家再进入精灵之森,在大树处捷古弗烈会再次出现,并且加入我方。回到杜巴里市人类居住地,在纹章屋中也可以找到纹章师珍加入。

吸收了这一些同伴后,便可以回根据地的广场,准备与怒加一战。进入了战争中,杰巴一队会先引怒加等人,而其他人会作埋伏,之后怒加就会被围攻。可惜过了不久,敌方援军到来,情形对我方也不是很乐观,幸好路克及时出现,使用真·风之纹章之力,将敌人重

创,我军才成功撤退。

回到根据地,众人都束手无策。主角在约束之石板处,可以看见列特利平安回来了。在广场中,列特利说他是被人救出来的,而且他还将怒加的策略托他说给修知道,原来怒加正准备进行夜袭。修问主角觉得怎样,由于这是唯一的机会,主角还是决定出击,接下来就是编成三队队伍,以对付怒加的部队。

当夜,怒加果然趁着夜色来偷营劫寨,不过由于计划已经被人泄露,所以这奇袭反成了轻身犯险。在修的精密安排下,一代狂王怒加就毙在一处小树林中。

另一方面,由于祖儿与公主结婚,便理所当然地成为皇位继承人,坐上了凯宏国王的宝座。

第二十二回·消失

在怒加死后的一星期,奈奈美会找你。她说由于战斗已经完结了,所以想四处走走,于是主角就向南翼市出发。

一进入南翼市,骑士麦斯米利安就会加入。之后在宿屋处可以见到一个叫安娜妮的女子正在找工作,之后再到市政厅的右方,就可以再找到她,听过她的歌声后她就会加入。在交易屋外,可以找到一个叫奇利的人,他会问你知不知一个曾寻找过仙奴特遗迹的人,于是主角问是否找雅历士(第1项),他在答谢过后便走了。回到根据地的道具屋,奇利正在找雅历士麻烦,他十分想知道仙特奴遗迹有什么宝物,但雅历士不知如何跟他说。于是,主角及时上前阻止,奇利于是离开。再次到南翼市交易屋外,不断向奇利要求加入(第1项)我军。

到古斯古斯之村,在宿屋中可以找到一个舞蹈家嘉玲,若你能跟着她的节拍跳舞,她就会加入。在街上似乎很多人聚集起来,原来凯宏王国派了使者古鲁根,他说凯宏王国想与都市同盟鉴定合约……

回到根据地,古鲁根说出了和约的事然后便走了,众人问主角决定如何,主角决定前往米祖市(第2项)。乘船到歌洛尼之村,通过了

士兵处出村,就可以回到米祖市。进入了米祖市后,去到山丘上就可以找到祖儿。不过,原来这次和谈只不过是一个陷阱,主角们的处境都十分危险,而祖儿说希望主角投资。这时,域陀赶到才使众人安然脱险。

回到根据地,奈奈美还为比莉加留在祖儿身边而闷闷不乐。主角在离开根据地时,一个中高个游人出现,他原来是丹图市北面的灯龙山三兄弟的小北,他来的目的就是希望主角等人救他的姐姐,他说姐姐是被一些好象死人的人捉了。说到这里,大家都认为是吸血鬼尼古洛特的"杰作",于是主角便出发到丹图市(テインン市)。

从精灵村向西南方出发,可以到达龙口之村,通过了守卫就可以到达龙口之村至虎口之村的山路。在山路中可以找到灯龙山三兄弟的山贼治姆,他谢过主角帮忙后,大家就可以往左继续走,到达虎口之村。

离开了虎口村后可以先回到拿达度之街。只要身上有(せいじのつぽ),鉴定师利布兰度应会加入。走向酒场,也可以找到一个假扮主角的人贺乐,他也加入。另外,若是在巴娜之村买到掘出物(パラの胸ガざり)的话,也可以到水门处找施姆尼加入。

随后,要记住带同若叶一起向虎口村的西面进发,这就可以到达古罗姆之村(クロムの村)。进入村内,于宿屋附近可以遇上若叶的师父龙翔翔,由于他吃了饭不付钱,所以在村中躲起来,找到他后他加入。

离开古罗姆之村向东北方走,可以到达丹图市。在街上可以找到拉乌拉,若是珍加入了话她就会加入。进入了村长处,村长古斯达夫会问主角是否帮忙,主角回答是(第1项),然后众人应会到二楼休息。后来列特利也来了,他是领兵到此,对付他们所说的僵尸兵。不久古斯达夫的女儿妮妮尔说吸血鬼已经在外面,于是众人出外看个究竟。果然不出所料,一切都是尼古洛特所做的,不一会儿他就走了。

回到古斯达夫处时，都市同盟的际斯及候撒来到说要帮忙。不过当他们看到主角，便显得十分气愤，看来他们还在认为是主角刺死了前市长。

第二天，际斯勉强出战。主角在村子右上方的矿山中也中了尼古洛特的埋伏，只好逃回村中。不过，整个村子好像已经变成僵尸们的天下，而主角在与尼古洛特对战之际中的毒开始发作，奈奈美便背起他不顾一切地逃跑……

主角醒来后，已身处古罗姆之村，而且古斯达夫的女儿妮妮尔还失踪了。主角正想出村时，再次遇上了吸血鬼猎人刚。他说知道了对付尼古洛特的方法，而且他还知道有一个人正在追捕尼古洛特。于是，众人便由他带路到虎口之村找寻追捕着尼古洛特的那人。

一进入虎口之村，村民们正在找一个萨拉的女子的麻烦，原来她也是吸血鬼。她吓走了村民后，刚就上前希望她加入，战胜她后，便可以一起行动了。

回到古罗姆之村，休息了一晚后，众人出发向古罗姆之村东面的洞，由地下的通道便可以达丹图市。

到了丹图市后，上到最上方的教堂，便可以找到尼古洛特。经过这最后一战便可以将之彻底消灭。

众人回到古罗姆之村，大家持有视窗 SET(まどSET)的话，就可以找到邓高并让他加入。回到根据地，修说现在要夺回绿山市，于是叫各人休息。在夜晚，众人都在为这一场战斗而担心。当主角回房休息时，有一个叫露丝亚的女孩来行刺主角，小心应付她吧。

第二十三回·星殒

第二天，我方全线出动攻绿山市，主角则负责由山路潜入，以配合主力。在山路上的劲敌会是露丝亚，当众人来到绿山市中时则会遇到精通召唤之术的尤巴，击倒他便可以顺利夺回绿山市。

回到根据地广场，修认为大军连战连捷，正是好机会一口气收复玛芝路达。

接下来的战役就是进攻米祖市了，而在战斗途中祖会突然宣布退兵。攻入了米祖市中的主角们竟没有发现一个人，而且在市中出现了许多怪狼。由于它们数目太多，杀不胜杀，主角等人只好又暂时退出米祖市。

这时候，大家就要集齐108星了，否则是不会有完美结局的。要找余下的同伴请参阅同伴加入表。而其中的源将由于武器要到达LV.15才会加入，所以大家先要找狄沙尔加入，然后再到绿山市的学校中取得银槌，将它交给狄沙尔，就可以将武器改造到15级了。

完成后回到根据地，在修的房间门外知道他想让杰马在我方攻打玛芝路达时攻击米祖市，使敌方的援军无法接应。杰马自知此行九死一生，但还是毅然答应下来。第二天，众人集结在广场。此时如果108星大聚义的话，辉盾之纹章的封印便会被解开。

战场上，玛芝路达一战我方果然取胜，而杰马为了拖住敌人而壮烈牺牲。

当进入了洛古斯城的内部时，记得在旅之封印球前记个录，因为以下的步骤是会影响到完美结局的。到了地下深处，可以遇上祖儿，他说要与祖儿作个了断。此时可以遇上葛度在后方出现，此时奈奈美正想抵挡敌人的攻击，主角在这一瞬的时间要立即叫出“奈奈美！”(第2项)，成功的话主角会出现防御状态，可惜，奈奈美不幸中箭，此时主角与祖儿便会联手干掉葛度。当战胜后，祖儿会离开，而奈奈美会要主角最后一次叫她一声姐姐(选第1项)……

第二十四回·终回

在根据地的医疗室，主角等人焦急地等在门外。不久，丰安出门说奈奈美已经回天乏术了，若之前的选择全部正确的话，丰安会叫修进屋有事商量。

第二日，正是决定未来的时刻。主角的大军直抵凯宏皇城，而敌方也已经做好了最后决战的准备。所以，在皇城中是会有数场BOSS战的，当然只要主角的等级够强的话便可以轻松应付。

当找到第二个旅之封印球时便差不多快到尽头了,当众人成功打败兽之纹章后便意味着最后的战斗也结束了。

取得胜利之后,在王座之上只剩下一件王袍,祖儿已经离开了。这时,整座城正在摇晃,于是同伴们叫主角快点逃走,但是主角却想找祖儿(第2项),不过同伴们却硬巴巴将他拖走了。

回到根据地,众人希望主角成为国家的领导人,不过主角坚决不答应(第3项)。

离开了根据地,主角一人来到卡罗之街,回到道场后方的大树处取回了童年时与祖儿一起埋下的宝物。

出村往西北方的天山之山顶走去,这里正是祖儿与主角两人相约会见的地方。果然,祖儿正在这里等着与主角做最后的对决,而主角却觉得已没有必要再战斗下去(第2项)。于是祖儿便先下手向主角攻击,而主角则防守了三个回合。祖儿问主角为什么不还手,主角便要她给出一个理由来(第1项)。此时,祖儿会再次攻击,而主角一样是防守。最后祖儿跪在地上,而主角便轻轻地呼唤她的名字(第1项),然后祖儿希望与主角用纹章做最后的了结。而主角却死也不肯(连选4次第1项)。终于,门之纹章的继承人尼古拉多出现,解去了两人臂上的真之纹章,最令人兴奋的还是奈奈美并没有真正的死去……

新的生活开始了。

金手指大揭秘:

无限金钱	8006A4F8 423F 8006A4FA 000F
战後经验值最大	D002BFAC 001F 8002BFAC 0001
锻炼屋锻炼武器最大	80074828 0010 80074822402

生化危机 2

冲击美国中西部小城 RACCOON 市的猎奇事件，其后被证实是由细菌兵器“T VIRUS”所引起的事件，是国际企业 UMBRELLA 所作的生化实验。

市警特种部队 S.T.A.R.S 马上前往调查，在队员 CHRIS、JILL 的努力下，事件看来是解决了；然而，这只不是 UMBRELLA 恶行的一部分罢了。

操作方法

十字键中的↑、↓是分别用来前进和后退的，而←和→钮就可以控制人物向左和右转身（即顺时针和逆时针旋转）。除此之外，若按着×掣同时按↑的话则可向前奔跑。

另外，如果被僵尸咬到的话，不停地按十字键也有助于摆脱它们。

如果想要射击时，你可以按 R1 来瞄准（是自动瞄向敌人），再按○或□来开枪，当对付一些在高处或地面上爬动的敌人时，还可以按住 R1 再用↑、↓来调校射击角度。

人物介绍

Leon Scoot Kennedy（利昂）

RACCOON 市警察，19 岁，今天是赶来赴任的。不过当他到达市街时，那里已经成为僵尸的天下。

Claire Redfield（科莱尔）

前作中男主角 CHRIS（克里斯）的妹妹，这次是来 RACCOON 市寻找失踪的哥哥。想不到自己也由此卷入了危机之中。

Ada（艾达）

在利昂的故事中登场的女角,26 岁的美藉华人。她是前作中 UMBRELLA 公司研究员 JOHN(约翰)的女友,这次来应该是为了寻找 JOHN 的下落。

Sherry(谢里)

在科莱尔的故事中登场的人物,12 岁。她的双亲都是 UMBREL-LA 的雇员,由于终日忙于工作而疏于对她的照顾,她养成了有点自闭的性格。

为了便于玩家查找,这份攻略用编号作了索引,而且略去了情节的描述。另外,一些非关键道具的拿取方法也没有叙述,总之,本文介绍的是超快捷的路线,参照它应该可以轻松得到 S 级的评价。

《生化危机 2》是可以选取 EASY MODE 或 NORMAL MODE 的。在 EASY MODE 中,不但难度较低,而且在游戏开始时便拥有 120 发子弹。不过话说回来,在 EASY MODE 中,无论取得怎样的评价都不会得到任何隐藏的武器、道具或记录。所以,这份攻略应该说是为了针对 NORMAL MODE 而作的。

道具索引

绿色药草:一种在 RACCOON 市生长的神奇药草,有疗伤的功能。

蓝色药草:一种在 RACCOON 市生长的神奇药草,有解毒的功能。

红色药草:一种在 RACCOON 市生长的神奇药草,有提高其它草药效果的功能。

绿绿混和药草:两株绿色药草混合后的粉末,疗伤能力是平常的两倍。

绿红混和药草:一株绿色和一株红色药草混合后的粉末,疗伤能力和急救喷剂相近。

绿蓝混合药草:一株绿色和一株蓝色药草混合后的粉末,能同时疗伤及解毒。

绿绿绿混合药草:三株绿色药草混合后的粉末,疗伤能力和急救喷剂相近。

绿绿蓝混合药草:两株绿色药和一株蓝色药草混合后的粉末。

绿红蓝混合药草:红绿蓝药草各一株混合后的粉末,能将伤势完全回复及解毒。

色带:在打字机上使用的话,便可记录之前的行动。

急救喷剂:可以令体力完全回复的喷剂。

葵扇钥匙:一把有着葵扇外形的钥匙。

红心钥匙:一把有着红心外形的钥匙。

梅花钥匙:一把有着梅花外形的钥匙。

钻石钥匙:一把有着钻石外形的钥匙。

月台钥匙:可用来开启月台的闸门。

武器箱钥匙:一条外形古怪的药水,上面有 UMBRELLA 标记……

工场钥匙:可用来开动来往工场的升降台及车辆。

动力室钥匙:有着特殊的外形,有了它便可以进入动力室。

石能钥匙:似乎是一把相当重要的钥匙。

独角兽之硬币:背后刻着“请为我引路,到变成石像的美女之下等我……”

狼之硬币:刻有狼的图案,会不会有什么特殊的用途呢?

鹫之硬币:刻有鹫的图案,会不会有什么特殊的用途呢?

红宝石:红得像血一样的宝石,大小似拳头。

BLUE CARD KEY:塑胶制的磁卡钥匙,卡上写着“大堂 1F 电子锁”。

RED CARD KEY:塑胶制的磁卡钥匙,卡上写着“武器库”。

RABO CARD KEY:看来是一张用来进入实验室所用的磁卡钥匙。

小屋钥匙:用它便可出入警署后的小屋。

灰士盒:大型的灰士盒,由于装有超电导体,因此要采用特殊的外壳。

主灰士:用它便可回复相关的电源。

手摇掣:一个前方成四角形的手摇掣。

活门手掣:用它便可以开启或关闭活门。

金之齿轮:虽然外型较大,但和一般时所用的并无太大区别。

菲林:单看菲林是不会知道里面拍了什么照片的。

下水道开盖器:是用来拉开下水道盖的工具。

S PLUG:高电力插头。是用来开动大型发电装置的东西。

N PLUG:高电力插头。是用来开动大型发电装置的东西。

电线:普通电源线。应该能在电线切断了的地方使用的。

打火机:ZIPPO 牌打火机一个。

水蛇之石(CLAIRE 专用):大约有 15cm 大小的石块,上面刻有蛇的图案。

飞鹰之石(CLAIRE 专用):大约有 15cm 大小的石块,上面刻有鹰的图案。

豹之石(CLAIRE 专用):大约有 15cm 大小的石块,上面刻有豹的图案。

蓝之石(CLAIRE 专用):似乎是刻着某种动物的石块。

蓝之石 2(CLAIRE 专用):似乎是刻着某种动物的石块。

塑胶炸弹(CLAIRE 专用):这种炸弹的威力足以炸开一些不坚固的墙壁。

信管(CLAIRE 专用):是用来触发炸弹爆炸的东西,单独使用是无用的。

疫苗盒(CLAIRE 专用):是用来制作疫苗的容器。

疫苗样本(CLAIRE 专用):将疫苗盒放进处理机处理后所得的东西。

疫苗(CLAIRE 专用):要赶快赶回 SHERRY 那边了!

开锁工具(CLAIRE 专用):可用来开简单的锁。

KING PLUG(LEON 专用):看来是某种插头,外形则有如国际象棋的“国王 KING”。

BISHOP PLUG(LEON 专用):看来是某种插头,外形则有如国际象棋的“象 BISHOP”。

ROOK PLUG(LEON 专用):看来是某种插头,外形则有如国际象棋的“车 ROOK”。

KNIGHT PLUG(LEON 专用):看来是某种插头,外形则有如国际象棋的“马 KNIGHT”。

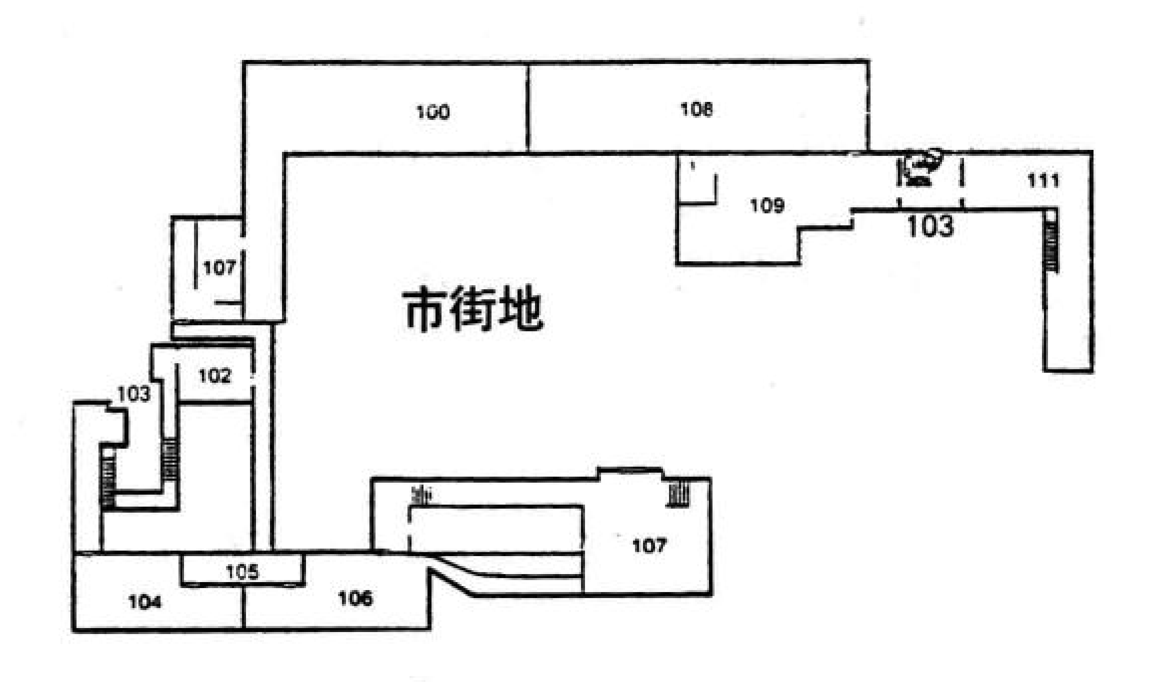
小钥匙(LEON 专用):可用来开启简单的锁。

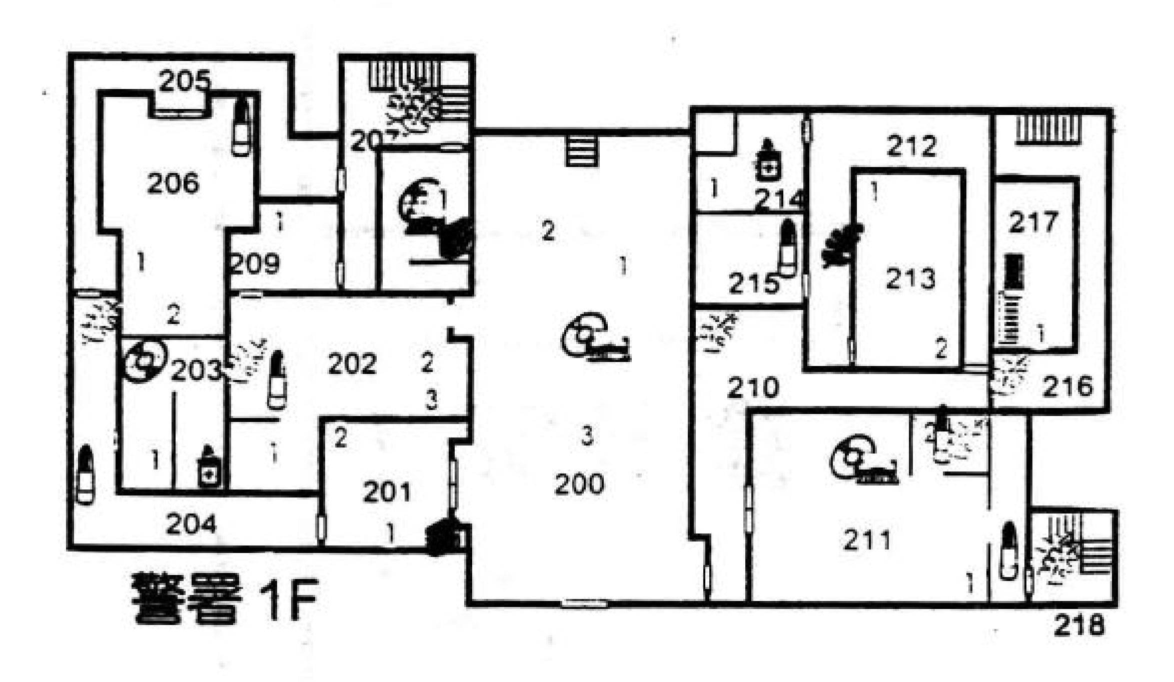
G 细菌(LEON 专用):一个装着一些嗜哩物体的容器。

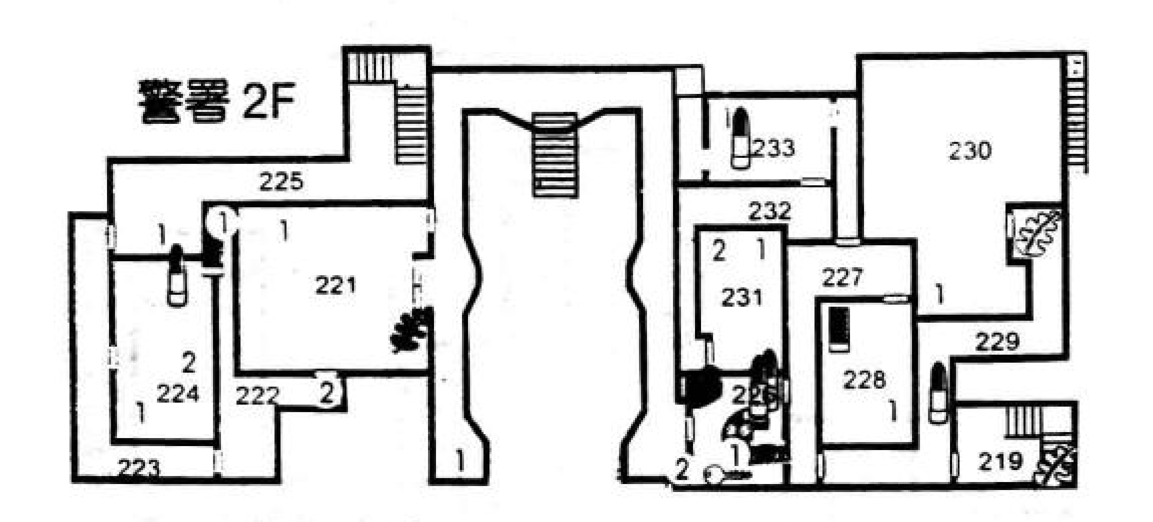
照片(SHERRY 专用):SHERRY 经常都带在身上,一张仍很新的照片。

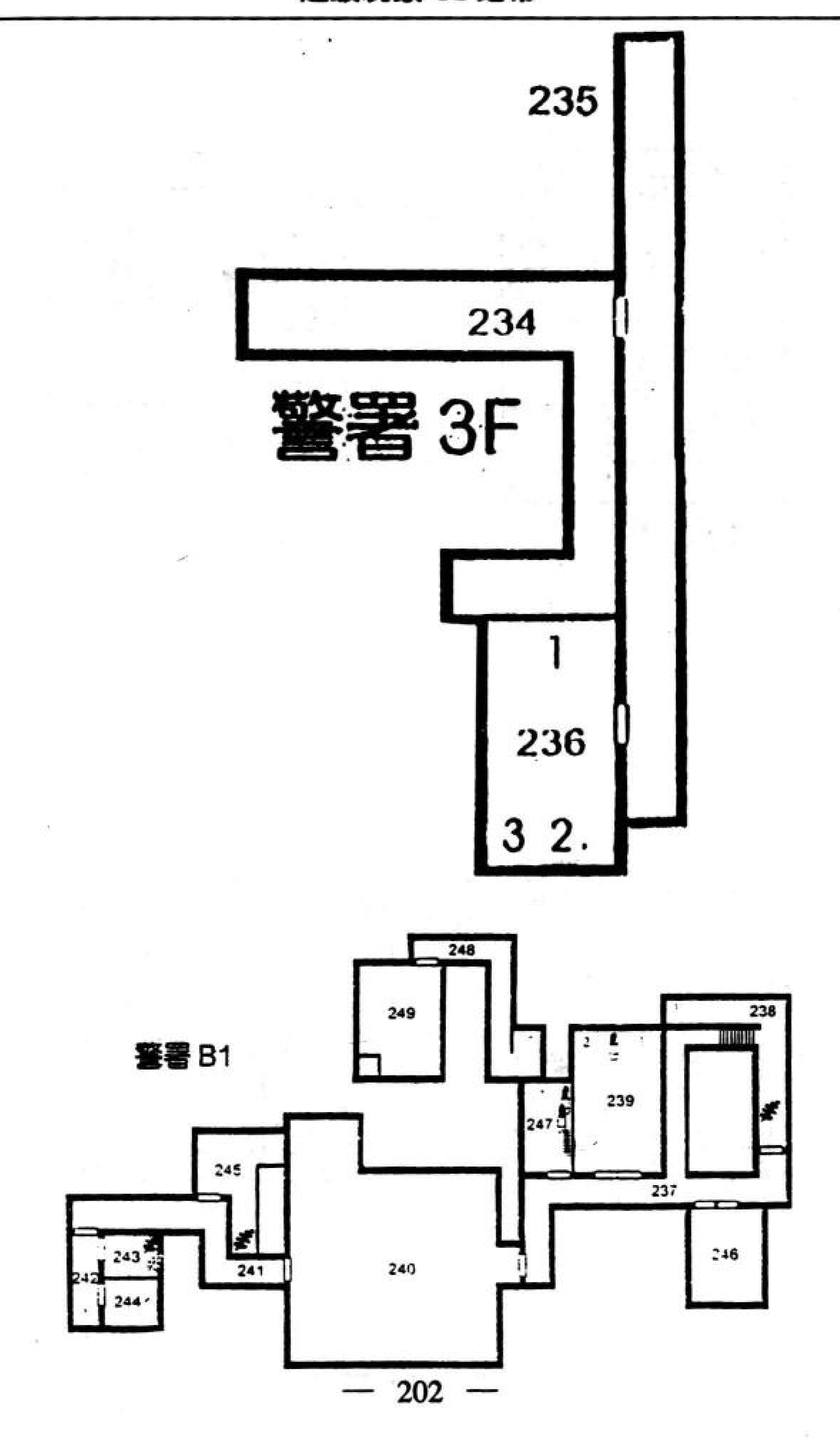
照片(ADA 专用):ADA 随身携带的照片,一张他和 JOHN 的合照。

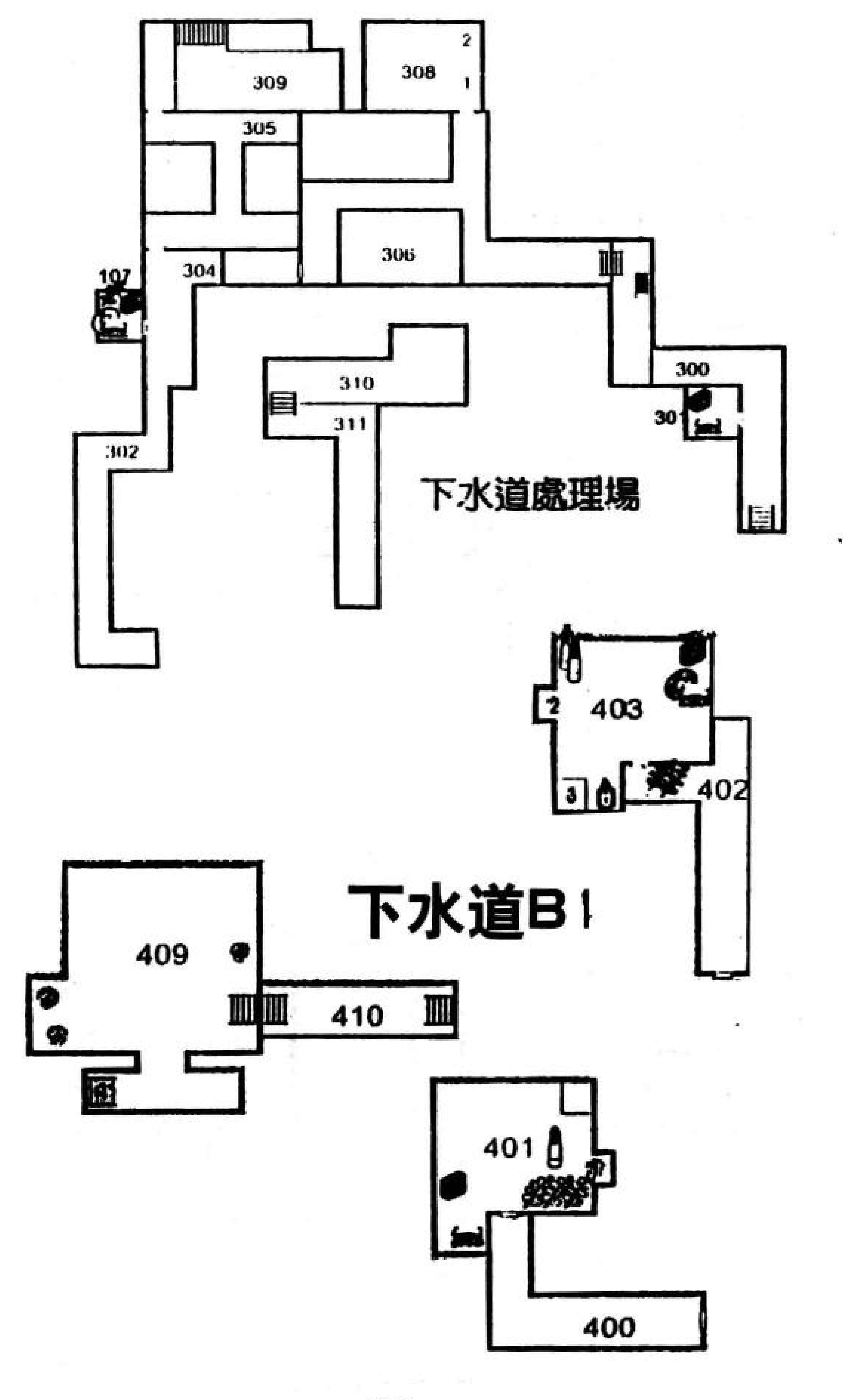
地图索引

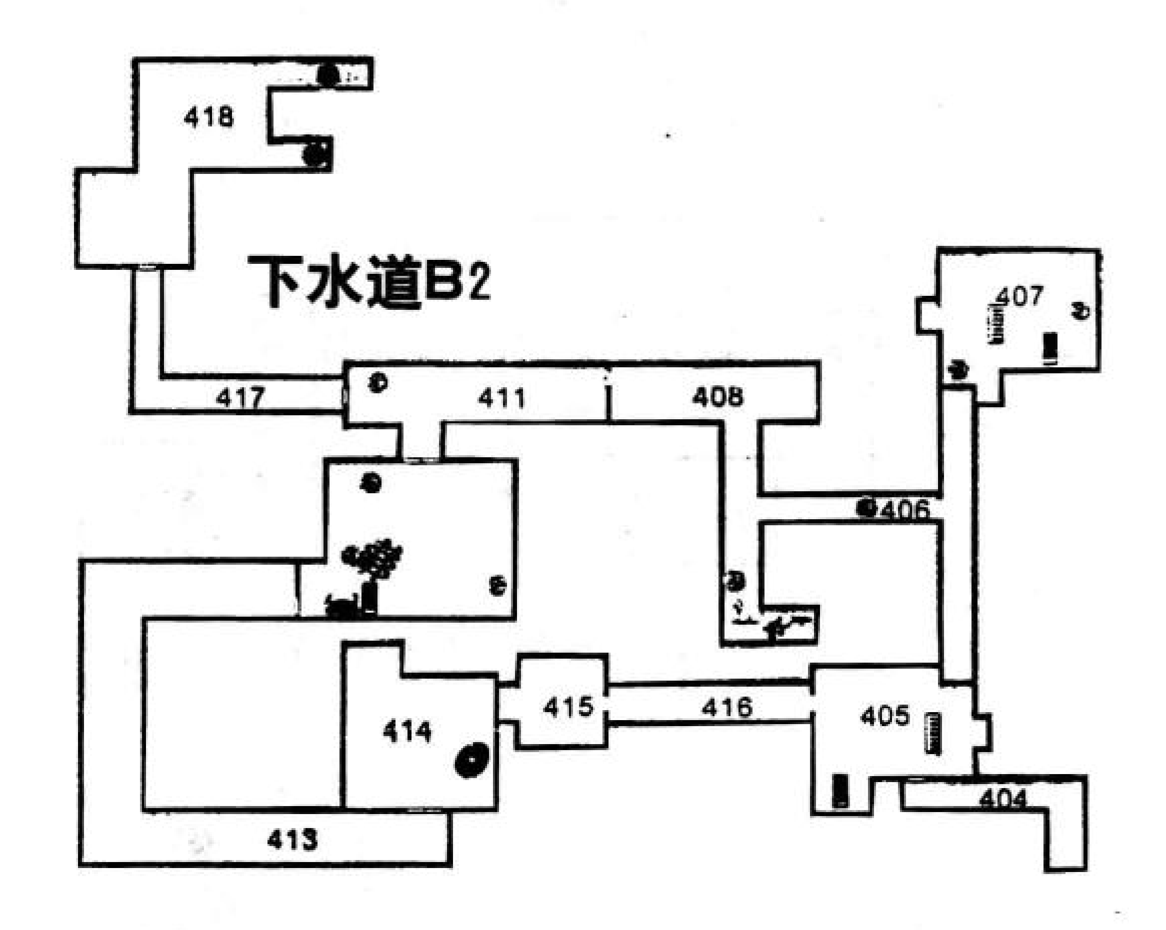


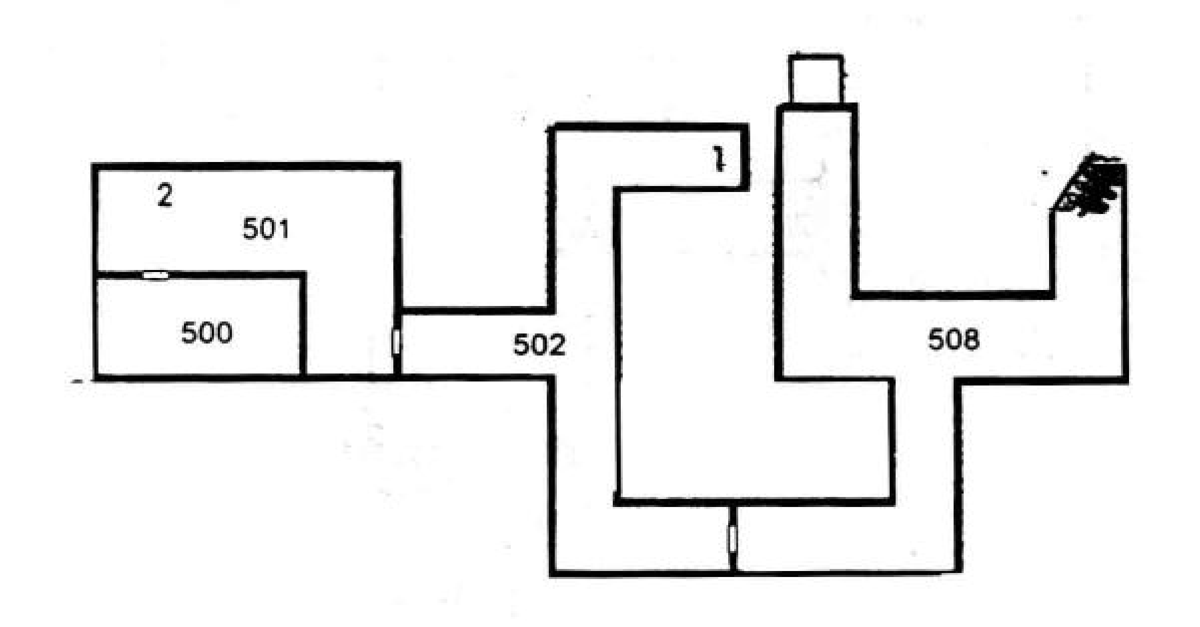

205
206
207
209
203
202
201
204
200
214
215
212
213
217
216
210
211
218
警署 1F

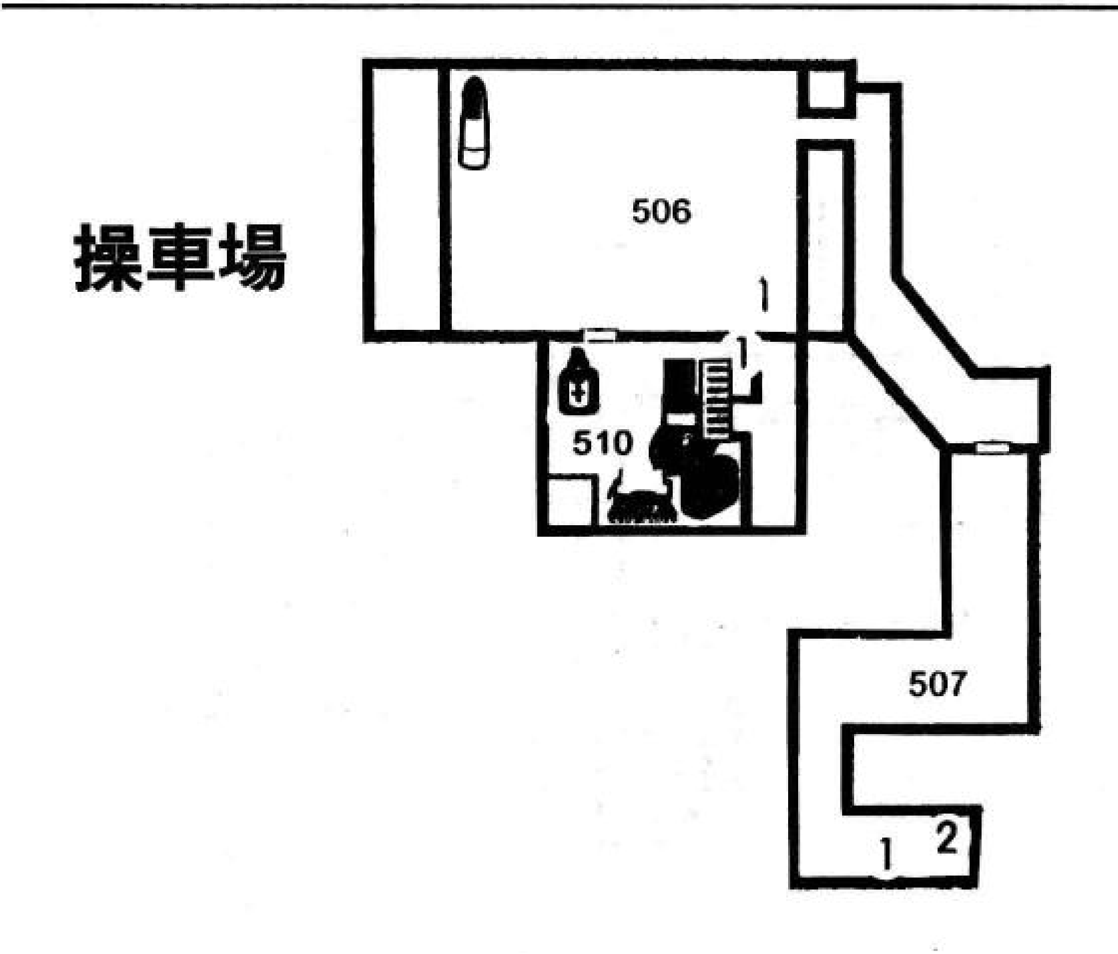

警署 2F
225
221
224
222
223
233
232
231
227
228
226
230
229
219

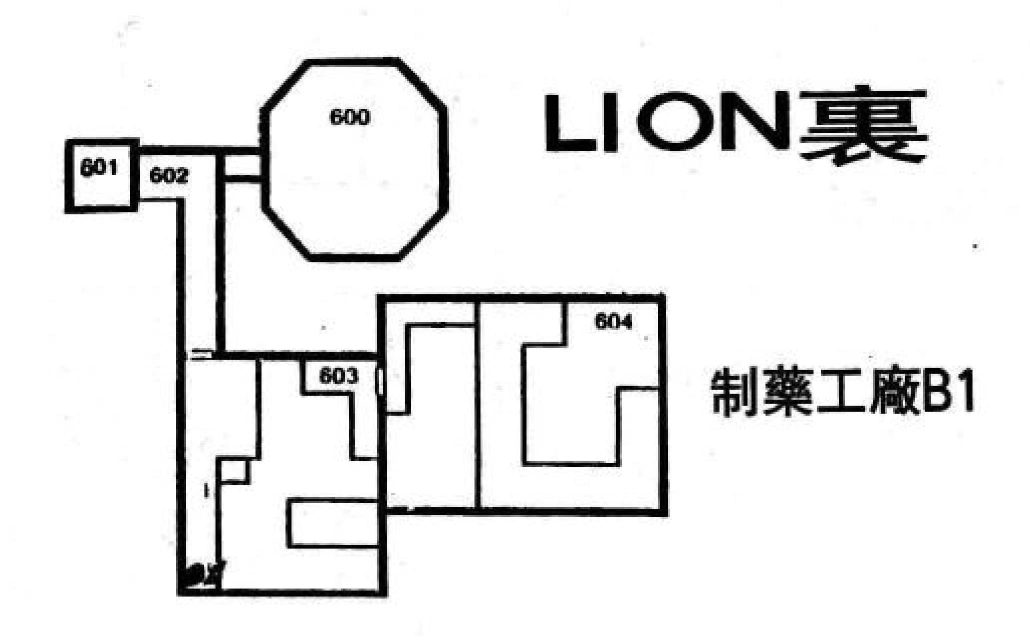

235
234
警署 3F
1
236
3 2.
248
249
警署 B1
238
2
239
247
245
237
243
242
244
241
240
246

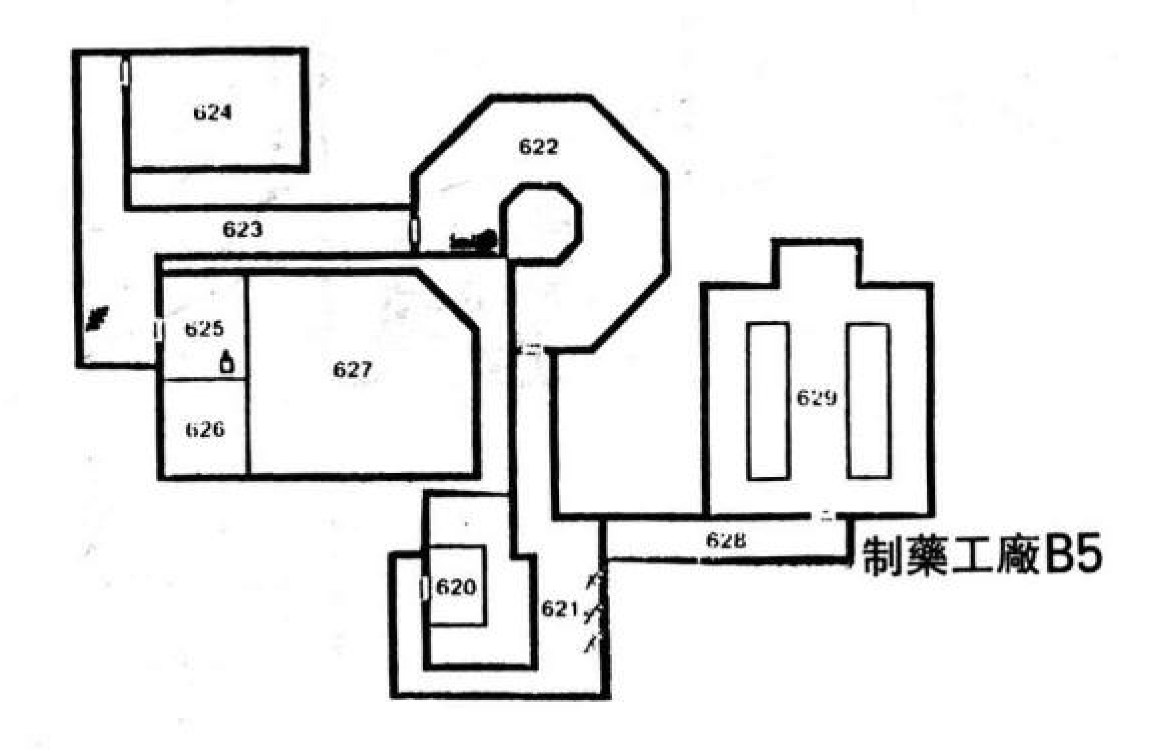

309
308
2
1
305
306
107
304
310
311
300
301
302
下水道處理場
403
2
3
402
下水道B1
409
410
401
400

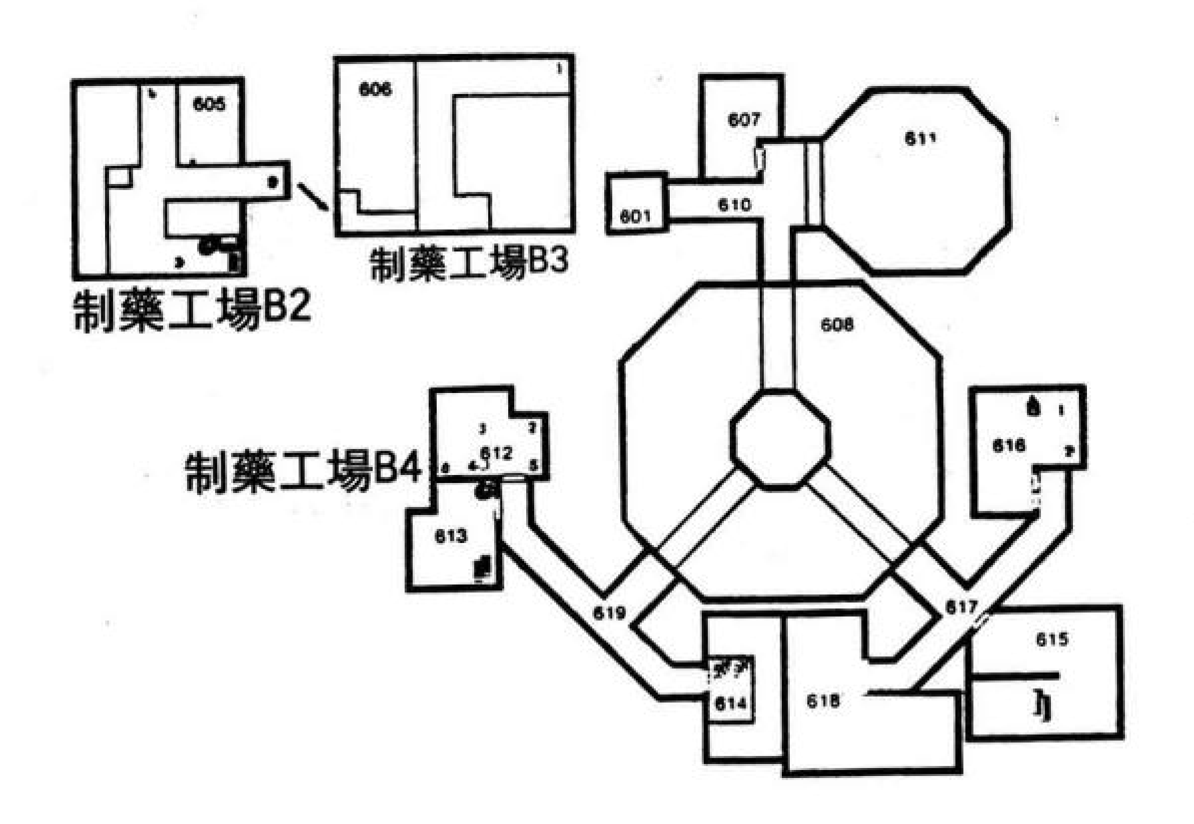

418
下水道B2
407
417
411
408
406
415
416
405
414
404
413

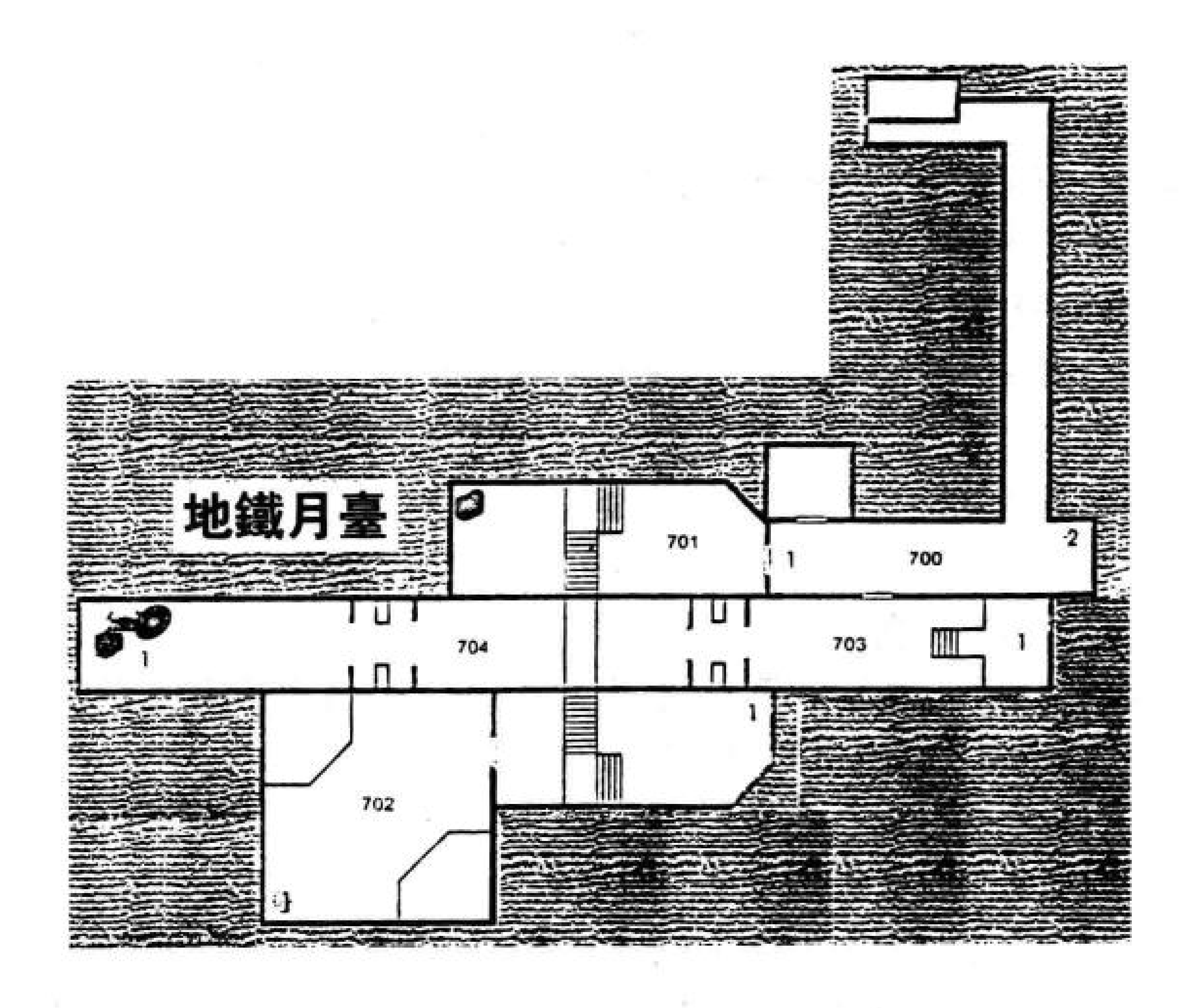

1
2
501
500
502
508


操車場
506
510
507
1
1
1
2


LION裏
600
601
602
603
604
制薬工廠B1


624
622
623
625
627
626
629
628
制藥工廠B5
620
621


605
606
607
601
610
制藥工場B3
制藥工場B2
608
612
制藥工場B4
616
613
619
617
615
614
618



游戏攻略

科莱尔之章

——CLAIRE·表——

(01)片头。

(02)进入枪械店(102)——店长被杀——取得“弩”。

(03)经正门进入 RACCOON 警署。

(04)进入左方办公室(201)——发现生还者之警员——取得“BLUE CARD KEY”。

(05)到大堂(200)后方开动电脑——开启 201 及 210 之门锁。

(06)经过 204 通道——初遇猎食者(房顶上那家伙)。

(07)经 207 的楼梯登上 2 楼——移动 225 通道之石像——取得

"红宝石"。

(08)进入S.T.A.R.S之房间(224)——取得"独角兽之硬币"——离开房间时有传真发来。

(09)回到大堂(200)——在石像前使用"独角兽之硬币"——取得"葵扇钥匙"。

(10)进入资料室(203)——推动铁梯取得"摇把"。

(11)经过S.T.A.R.S外之通道(223)时——初遇SHERRY之事件——进入222之通道——遇上利昂(LEON)。

(12)进入2楼图书馆——推动书架(左起的第一、二个书架向右移一格)取得"水蛇之石"。

(13)到226之房间取得"打火机"——经230之平台回到市街地(111)——到110之房间取得"活门手掣"。

(14)回到警署2楼平台——用"活门手掣"捕灭直升机的火。

(15)进入228房间——取得"钻石钥匙"——使用"红宝石"。

(16)到214房间取得"飞鹰之石"——到会议室(206)之火炉,使用"打火机"——取得第二枚"红宝石"。

(17)在209之房间取得"塑胶炸药"——进入202房间——取得"信管"——将"塑胶炸药"与"信管"组合。

(18)前往2楼228房间——向石像使用第二枚"红宝石"——取得"蓝之石"。

(19)在直升机残骸旁边使用"塑胶炸药"——进入署长的房间(233)——与署长对话——进入231房间,发现SHERRY。

(20)回到署长的房间——取得"红心钥匙"——在211房间后方使用"红心钥匙"——进入警署B1。

(21)进入警署B1之电力室(239)——开动发电机(上、上、下、下、上或上、下、上、下、上)

(22)进入301房间后离开——遇上SHERRY——操作人物改为SHERRY。

(23)到 308 房间将木箱推至并排——开水掣后取得“梅花钥匙”——回到 307 通道——回复操作 CLAIRE。

(24)进入停尸间(246)——取得“RED CARD KEY”。

(25)用“RED CARD KEY”开启武器库(247)之门——取得房间内之武器。

(26)进入 213 房间——用“打火机”点燃火炉——按 12、13、11 之顺序点灯——取得“金之齿轮”

(27)经图书馆进入 3 楼的时钟房——用“摇把”放入木梯——装上“金之齿轮”——取得第二块“蓝之石”——将两块“蓝之石”组合为“豹之石”。

(28)到署长之房间(233)——在署长座位后方发现暗格——使用“水蛇之石”、“飞鹰之石”和“豹之石”开启密道。

(29)经秘道内之升降机前往 249 房间——署长之死——前往 311 之通道——大战 G 之幼体。

(30)回到署长之房间(233)——与 SHERRY 一起经 310 通道进入下水道。

(31)操作人物改为 SHERRY——经 405 通道前往 416 通道——在 415 房间地面取得“狼之硬币”——回复操作 CLAIRE。

(32)前往 412 之房间——遇上安妮——CG——便用“活门手掣”令浮桥降下——过桥后将浮桥升回原位。

(33)在 413 通道尽头遇上大鳄鱼——放下通道之氧气瓶——击倒鳄鱼。

(34)在垃圾池(414)找回 SHERRY——取得 SHERRY 身边的“狼之硬币”——经过楼梯登上 409 的房间——取得“鹫之硬币”。

(35)用“活门手掣”将风扇关掉——在 411 通道尽头之机关使用两枚硬币——打开通往 417 之通道。

(36)在缆车站(418)开启电源——进入缆车前往停车场。

(37)在月台(501)取得“武器箱钥匙”——在 502 通道取得“电

枪”。

(38)进入工程车(505)取得“工场钥匙”——在车外之控制器使用。

(39)大战 G 的第二形态——到达制药工厂。

(40)前往 612 房间——切勿使用 B.O.W 气体——使用火焰弹烧毁触手进入 613 房间。

(41)到 616 房间取得“灰士盒”——制成“主灰士”——到 608 通道中央使用“主灰士”。

(42)经 614 通道进入制药工厂 B5——到 625 房间用“武器箱钥匙”取得两份“榴弹”——在研究室内取得“RABO CARD KEY”。

(43)回到 623 通道时遇上安妮——安妮之死——取得 G 的疫苗 DEVIL 之制作方法。

(44)到 624 房间开动电脑——输入“GUEST”为名字——到 617 通道右方作第一人之指纹确认。

(45)进入 615 房间取得“疫苗匣带”及“MO 碟——开启房间内之电源——将“疫苗匣带”安装在活性处理机 VAM——开启处理机——取回已变成“疫苗种”之匣带。

(46)到威廉之研究室——将“疫苗种”装上制造机——取得疫苗 DEVIL——前往 621 通道使用“MO 碟”——到 629 房间作最后一战。

☆ 当全部爆机后,会给玩家一个记录的机会。而 LOAD 这个记录(须换另一张碟)即可进入 LEON·里关。

——LEON·里——

(01)片头

(02)前往 109 通道右方取得“小屋钥匙”——开启往 110 的门。

(03)登上 111 通道之楼梯——在 230 的平台遇上直升机失事的事件。

(04)沿 2 楼后楼梯前往 1 楼——在右方办公室(211)取得“活门手制”。

(05)到 2 楼平台(230)使用“活门手掣”——救熄直升机的火——迷之敌人登场。

(06)进入 228 房间——取得“BLUE CARD KEY”。

(07)到 220 通道尽头——取得“独角兽之硬币”。

(08)到警署大堂(200)使用“BLUE CARD KEY”开动电脑——开启 201、211、221 的门锁——取得“霰弹枪”。

(09)到大堂石像前使用“独角兽之硬币”——取得“葵扇钥匙”。

(10)进入 203 之房间——在会议室(206)的火炉使用“打火机”——取得“红宝石”。

(11)经 207 通道的楼梯登上 2 楼——推动 225 通道之石像——取得第二枚“红宝石”。

(12)进入 224 房间——取得铁柜中的“麦林手枪”——前往 222 之通道——遇上 SHERRY,取得她掉下的“钻石(方块)钥匙”——回到通道中央时遇上 CLAIRE。

(13)进入图书馆(221)——推动书架取得“BISHOP PLUG”。

(14)经 209 之房间进入 202 之房间——取得“红心钥匙”。

(15)到 214 之房间取得“ROOK PLUG”。

(16)经 216 之通道进入警署 B1——进入电表房(239)——按掣恢复电源(上、上、下、下、上或上、下、上、下、上)。

(17)进入停车场(240)——遇上 ADA——推动货车打通 241 之通道。

(18)在拘留所遇上 BAN——在木架上取得“下水道开盖器”。

(19)在 245 的下水道盖使用“开盖器”——在 305 门前使用“BISHOP PLUG”及“ROOK PLUG”。

(20)回到 304 通道——遇上 ADA——改为操纵 ADA——取得 SHERRY 掉下的垂饰。

(21)到 308 房间将木箱推至并排——开水掣后取得“梅花钥匙”——回到 304 通道——恢复操纵 LEON。

(22)进入停尸间(246)——取得“RED CARD KEY”。

(23)用“RED CARD KEY”开启武器库之门——取得房间内之武器。

(24)回到警署 1 楼 213 房间——用“打火机”点着火炉——按 12、13、11 之顺序点灯——迷之敌人出现——取得“金之齿轮”——离开时在 212 通道再遇上迷之敌人。

(25)进入 228 房间——使用第二块“红宝石”——取得“KING PLUG”。

(26)进入署长之宝物收藏室(231)——取得放在宝箱内的“摇把”——回程时在 232 通道再遇迷之敌人。

(27)经图书馆进入 3 楼的时钟房——用“摇把”放下木梯——装上“金之齿轮”——取得“KNIGHT PLUG”。

(28)沿秘道到达警署 B1——到拘留所见 BAN 最后一面。

(29)前往 305 通道——大战 G-1——使用“KING PLUG”及“KNIGHT PLUG”开启通往 309 通道的门。

(30)会合 ADA 到 406 之通道——安妮开枪击中 LEON——改为操纵 ADA。

(31)经 408、410 通道前往 409 房间——安妮遇上 ADA——ADA 将安妮推下水池。

(32)恢复操纵 LEON——在 408 通道的尸体中取得“狼之硬币”——在 412 房间使用“活门手掣”令浮桥降下——过桥后将浮桥升回原位。

(33)到垃圾池(414)会合 ADA——登上 409 房间——取得“鹫之硬币”——用“活门手掣”将风扇关掉。

(34)在 411 通道尽头之机关使用两枚硬币——打开通往 417 之通道。

(35)在缆车站(418)开启电源——进入缆车——大战 G-2。

(36)在月台(501)取得“武器箱钥匙”——在 502 通道取得“霰弹

枪强化部件”。

(37)往507房间尽头取得“工场钥匙”——回到510房间使用“工场钥匙”。

(38)经605房间右方之升降台到达606房间——开启房间尽头之升降机电源掣。

(39)经升降机(601)到达制药工厂B4——在612房间取得“RABO CARD KEY”——经通风槽进入613房间。

(40)到616房间取得“灰士盒”——制成“主灰士”——在608通道中央使用“主灰士”。

(41)经614通道进入制药工厂B5——到624房间用“武器箱钥匙”取得“麦林手枪强化部件”——在研究室用取得“动力室钥匙”。

(42)到624房间开动电脑——输入“GUEST”为名字——到617通道右方作第2人之指纹确认——进入618房间取得“半自动机关枪”或备用子弹。

(43)在602通道遇上安妮——得知ADA真正身份——迷之敌人出现——进入动力室(604)——迷之敌人掉进溶炉——ADA向LEON表白之场面。

(44)取得ADA旁边之“MASTER KEY”——到607房间接走SHERRY——在升降机使用“MASTER KEY”——进入地铁月台。

(45)进入704车厢取得“月台钥匙”——开启月台(700)之闸门——爆炸前5分钟倒数——取得701月台之“S PLUG”和“N PLUG”。

(46)在702使用“S PLUG”和“N PLUG”——迷之敌人最终战——回到700月台按掣开启列车闸门——进入列车(703)推动车头之控制杆——列车开动。

(47)列车发生震动——前往703与704之间——最后2分钟倒数——最终战。

利昂之章

当进行完前述的CLAIRE之章后,游戏中已基本无秘密可言(流

程相似程度 95%),故可参照前文攻略(即里昂·表参照科莱尔·表;科莱尔·里参照里昂·表。)

如何取得 S 级的评价

请注意以下四点:

1. 爆机时间—越短越好。

2. SASE 次数—越少越好。

3. 急救喷剂使用个数—越少越好,可考虑只使用药草。

4. 击倒敌人的数目—越多越好。

不是秘密的秘密

1. 警署内的保险柜密码:2236。

2. S.T.A.R.S 会议室中的 S.T.A.R.S 队员合影前的桌子里有一卷胶片,调查 50 次以上就可以拿到了,然后可到暗房将胶卷冲印出来。

3. 当取得 S 级评价后便有机会得到强力武器,而当两名主角都以 S 级通关后,便会得到以第四幸存者来开始的迷你游戏记录。

4. 在游戏开始后,进入警署若不拿任何道具,便可在警署院内找到一名穿迷彩服的僵尸,做掉它便可以得到 SPECIAL KEY。用此钥匙可打开一楼衣柜的门得到新服装和新武器(只限 NORMAL MODE)。

罗刹之剑

眼见“动作游戏”如火如荼、人气爆棚、收入丰富，于是KONAMI不甘为后，推出了这一款极富日本古代风格的3D动作冒险游戏——《罗刹之剑》。

游戏的风格极象《B·H》，而又有很多玩家说她是《天诛》与《武士道之刃》的合体。不过，充满异域风格的打鬼故事确实是非常有意思！

□:斩； ○:使用道具； ×:跳跃； △:拔刀、收刀
R1:防御； L1:跑； L2:更换道具

游戏攻略

雨下得正紧，武士小太郎正在城下町赶路，却遇到了意想不到的情况——一群不知所属的武者正围攻一个女孩。

小太郎：什么人……？你们这帮家伙竟然向女人下手。既然被我看到了，小姐，就让我帮你一把吧！！

自称“玲”的女孩：虽然不知道你是何方神圣，但是我是不会忘记你的帮助的。

小太郎：竟然被这么多的家将追杀，你到底干了些什么？

玲：抱歉，现在没空说这些话，我要先走了。

小太郎：唔，有缘自会相会吧！！

就这样，小太郎和玲又踏上了各自的道路。然后各位玩家便可以选择使用飞叶小太郎还是忍者（隐密）玲。

小太郎之卷·第一话·归乡

背井离乡、独自一人外出修行的武者——飞叶小太郎。

自幼父母双亡的他为了参拜双亲之墓而踏上了归路。然而，由

于在路上遇到被家将围攻的少女而使这次旅途显得并不平静。

“风来坊”中的道场正是小太郎幼时学习剑道的地方。现如今，他的老朋友也正在那里担任剑道老师。

友人的名字正是——小泉雪之介。

在道场中，雪之介问起小太郎一路的经过，接着两位便回忆起儿时一起练剑的往事——小太郎与雪之介原来在年幼时曾经偷偷比试过一次，而在那场比试中小太郎便学会了不少有用的技巧。

谈话间，雪之介总是心事重重的样子。不过，小太郎好像一点也没有发现异状，告别了雪之介去扫墓，并说回来要与雪之介痛饮一番。

道场门口，小太郎遇到了一个名叫幽鬼的家伙。小太郎显然不大喜欢他那种所谓“刀的时代已经结束”的口吻，扬长而去。另一方面，从幽鬼与雪之介的对话听来，好象有什么事情正在进行中。

小太郎前往墓地之路似乎也并不平静，一路上总是有人与他交手。在町门口遇到两名侍卫正在追杀“虚无僧”，小太郎便又莫名其妙地被卷入其中。虽然很快便结果了侍卫们，虚无僧却被一个突然出现的浪人杀掉。干掉浪人后便可以得到“鹤之密书”(最好绕到其背后结果他)。

虚无僧口中断断续续地说要小心“虫”并拜托小太郎将官书转交给他的同伴，然后便死去了。

小太郎之卷·第二话·谜

前往寺院的途中，小太郎再次受到家将的袭击。

虽然一言不发便将敌人全部解决掉，胸臆中却隐隐觉得被卷入了怪异的事件当中。

被奇怪装束侍卫所追杀的虚无僧死在了救下他的小太郎面前，临终前只是说要将一封书信交到同伴手中。另外，就是他最后一个词——“虫”。

“世界太小”这话一点也不错，小太郎又遇到了玲，而更令他想不

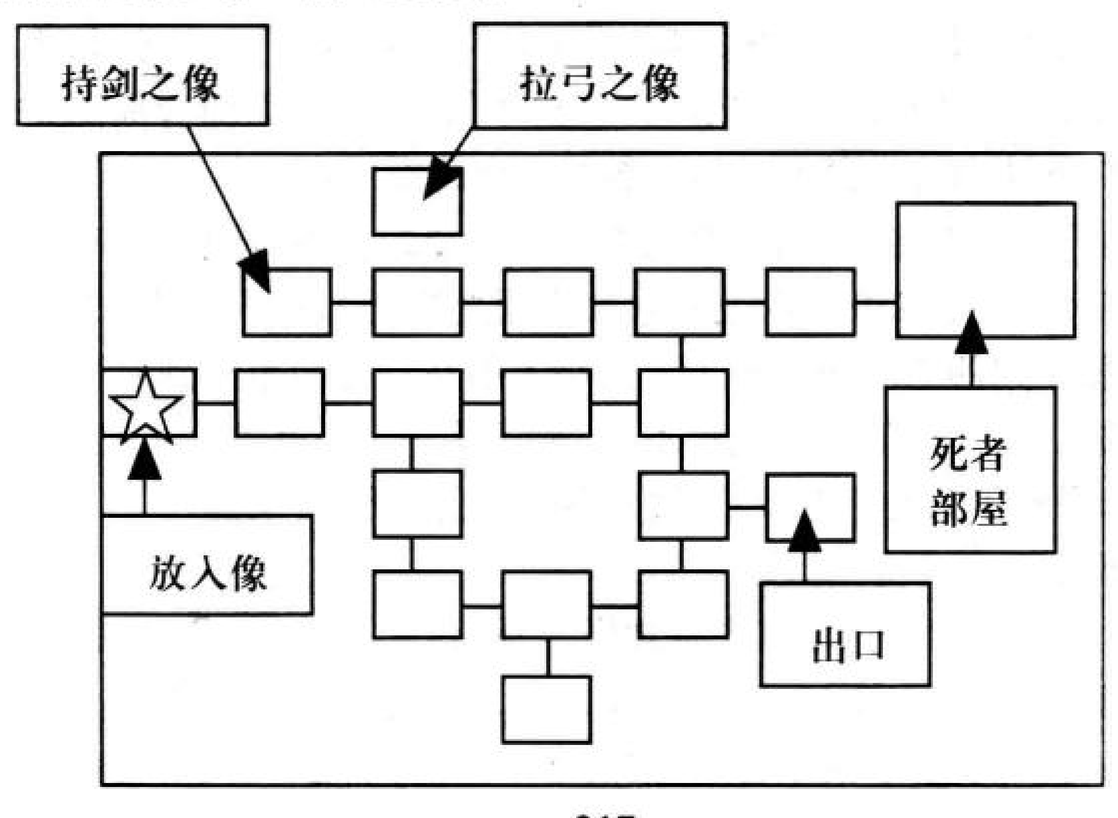
到的——她就是虚无僧所说的“同伴”。玲拿到密书后向小太郎道谢，然后便劝他千万不要牵涉到“事件”中来。小太郎见玲的背影消失在市街中，摇摇头，继续向墓地走去。

在寺院门口，小太郎被一个名叫小红的女子拦住，劝他还是迟些时候再来。小太郎说有他的刀在应该没有问题，于是小红便决定与他同行。

在寺院内，小太郎仍旧受到追杀，对方说要借小太郎的身体使同伙宿人。究竟是怎么一回事呢？在寺院内佛像前拿到“铁钥匙甲”以及在旁边的部屋中拿到“铁钥匙乙”后，两人沿路进入墓地。小红不断受到袭击，在通道尽头击倒大块头僧人。“六六六”(不容易!!)便可将她救出。最后，小红告诉小太郎，她家在城下町开了一家锻冶屋，如果在刀上有什么问题尽可以来找她。

从“六六六”口中有一些奇怪的虫状物爬出来，而“六六六”又好象要将墓地中的死尸运到一个洞窟中去。事件正在向小太郎难以预料的方向发展……

小太郎之卷·第三话·返魂虫



为了探查究竟死尸要运往何方，小太郎单身下到地道中。首先按图取得“拉弓之像”和“持剑之像”（在悬崖边倒过身来取得后赶快跑回），然后将像放到五星处的台座上。此时，通往死者部屋的门已经打开，记录后进去首先干掉一批僵尸，然后便与BOSS葬具轩决斗。与他对战时基本上采取运动战，砍他一刀后便要立即跑开，另外就是要省下些精神值。当葬具轩的HP剩下不多时，他便会高速移动，此时使用奥义（→←□）便可轻松解决他。

打倒葬具轩后，幽鬼会出现，说他已无利用价值。与此同时，小太郎便要在2分30秒中逃离开始崩塌的洞窟（跑到地图中标示的出口处即可）。另外，如果打倒利用返魂虫变身的葬具轩，便可以得到名刀·童子切。

小太郎之卷·第四话·袭来

解决了葬具轩后，小太郎又发现了新的疑点。那是葬具轩不小心说出的：“大人的计划……”看来，幕后一定有一个神秘人物在操纵事件的发展。

而那“计划”又指的是什么呢？

由洞窟中出来，小太郎发现“风来坊”已经变成了一座鬼城，无耐之下只好出手杀掉那些被“返魂虫”招来的恶鬼们，而随着周围鬼越聚越多，小太郎也不禁开始担心起雪之介的安危来……

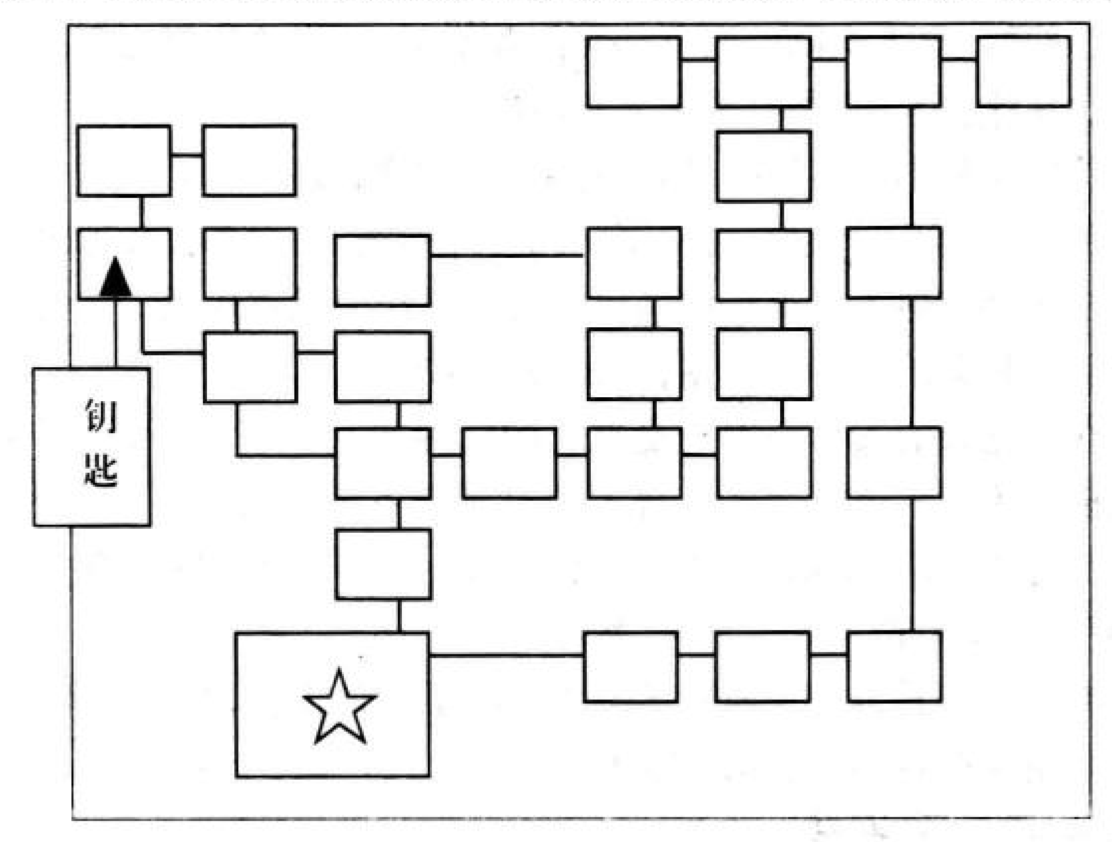
由广场向左走，小太郎遇到了一位神秘的剑客（注意，只有在你刚才取得了连斩250人以上时才会出现此剧情），那人说在“严流之浜”等侯小太郎之后便走开了。而小太郎在一瞬间也感到对方拥有惊人的气，竟然使他一步也走不动，那家伙一定不是普通人吧。（在城中如果救了服装店老板右卫门便可以更换服装了）

小太郎之卷·第五话·亲友

返回道场的小太郎首先按地图取得“钥匙”，然后便可以打开道场的门（五星处）。不过，等在里面的雪之介并不友善。他说小太郎已经阻碍了其主人“桐生玄堂”控制整个世界，于是，两人的宿命对决



开始了。只要回复药够用及连续使用必杀技便可以打败雪之介。



雪之介战败后，便拜托小太郎一定要阻止魔之藩主——“桐生玄堂”的野心……

小太郎之卷·第六话·黄泉路

带上雪之介的遗物——村正，小太郎便又出发了。

在城中遇到玲后，两人交换了情报，最后决定分头行动，破坏玄堂的计划。

桐生的“抹那城”并不复杂，只要沿路闯到尽头便可以与桐生决战，击倒他后便可以完成游戏(不容易的!!)

——秘技——

在第四话取得连斩250人及与无名浪人对话后，便可以沿鸦之森到达海边与无三四(与“武藏”同音呢!!)展开对战(难道是严流岛不成?)，取胜后可以得到二刀流·鬼丸·小乌丸。

玲之卷·第一话·隐密(利用小太郎的记录)

天明元年，幕府的运金船突然失踪。

幕府一方怀疑是抹那藩所为，遂派出上忍·燕之进次郎负责调查此事。然而，与进次郎的联系却突然断绝了，幕府便决定再派出三名忍者。在这三人中，便有寻找兄长进次郎的女忍者——玲。

首先在城中收集情报，然后便可以进入鸦之森。

路上，玲会回想起与进次郎一同修练的情景，而各位玩家尽可以借这个机会来熟悉一下玲的操作方法。而作为忍者作战一大特点的手里剑更是有着独特的作用，一定要练习成功。

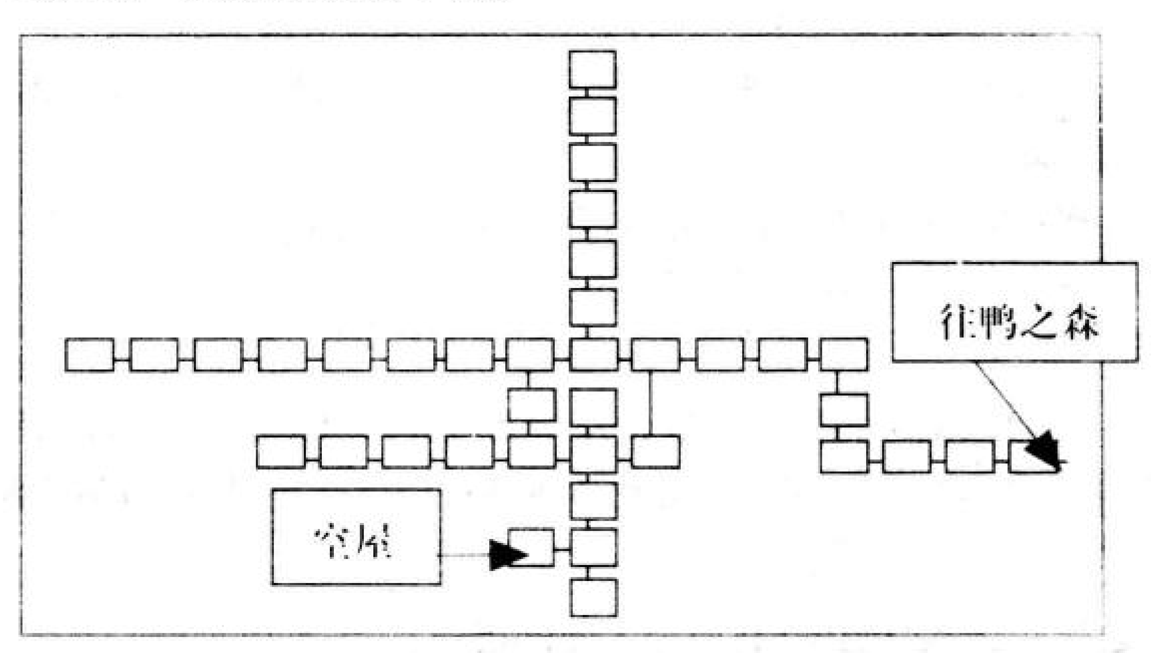
在鸦之森的入口会看到受重伤的同伴半兵卫，不过不巧却被敌人发现而不得不进行战斗。敌人的首领会不断叫来手下攻击玲，如果不忙的话，可以安心对付那些小卒，长一下等级。当觉得差不多时，便可以集中精神攻击首领，然后过关。

濒死的半兵卫只是断断续续地提供了少许情报，便不支死去，而玲也开始越来越担心进次郎的安危。

玲之卷·第二话·密书

追查进次郎下落的忍者半兵卫身受重伤而死。而剩下的同伴源藏和竹丸也不知身在何处，还有兄长的下落也完全不明……

玲只有一人继续调查下去。



又遇到了曾经帮过自己的武士小太郎。从小太郎手中接到源藏

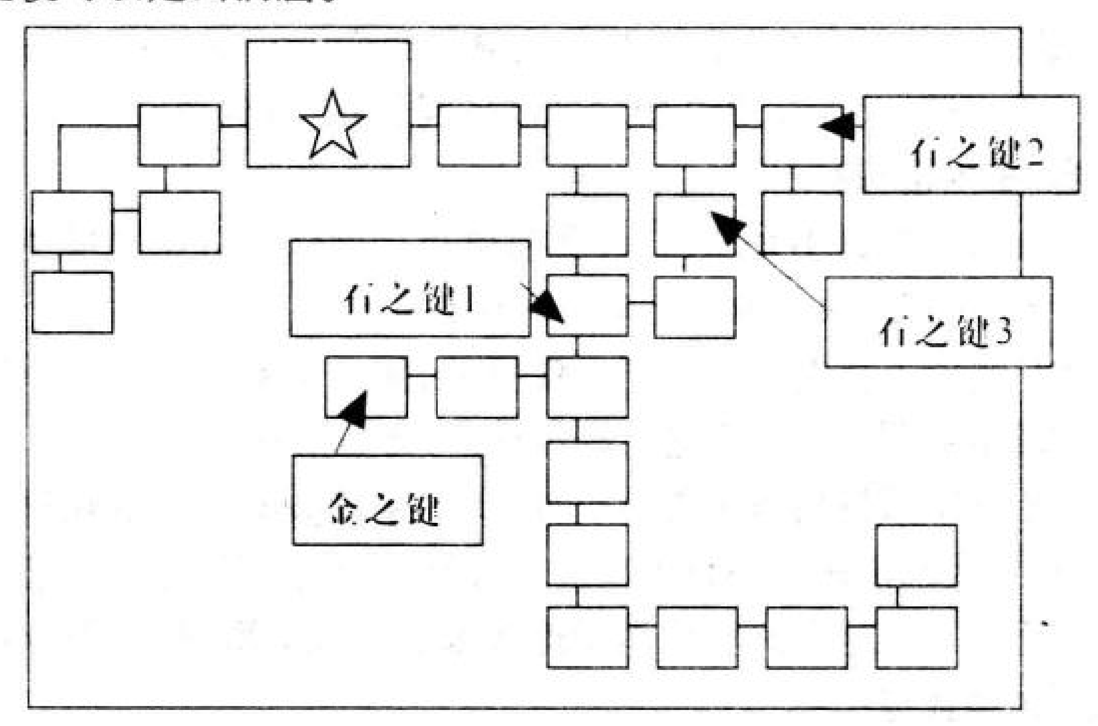
的密信，同时也听到源藏被害的消息。不想再有人受到伤害的玲再三叮嘱小太郎不要插手整个事件后便匆匆离开。

在“风来坊”的空屋中，玲调查到里面写有“寺、火、登、竹、龙”的字样，到底是什么意思呢？离开空屋时，又遇到了源藏，他不是已经死了吗？仔细看时，应该说是已经变为僵尸的源藏才对。

源藏好象很痛苦的样子，请求玲杀掉她，而玲在没办法之下，也只好照作。

玲之卷·第三话·鸦

离了城下町，玲向着东侧的鸦之森出发，首先拿到“石钥匙”(共三把)，然后取“金钥匙”。此时洞窟的门会关闭，再将“石钥匙”放回原处便可以走出洞窟。



当走到五星标记(见图)处便会遇到 BOSS 鸦羽根。同样身为女忍者自然有一场好斗，不过一定要为玲留下力气对付敌人，因为鸦羽根还要变身一次的!!

干掉敌人后，利用金钥匙打开关闭的门，玲又发现了竹丸的死尸……

玲之卷·第四话·凶刃

在接近海边的路上,玲遇到了大批的敌人。不过这也证明距离事件的真相也越来越近了。

海边,城主“桐生玄堂”与幽鬼正在低语,玲便悄悄地接近了他们。不过,原来幽鬼还埋伏有三名极利害的忍者在附近。这使玲不得不全力对付他们,桐生与幽鬼便趁此机离开了海岸。

玲破掉三名忍者的分进合击后,意外地遇到了兄长进次郎。不过,此时他已经被返魂虫迷失了意志,而玲便不得不含泪与哥哥对决……

玲之卷·第五话·妖魔

被返魂虫迷失本性的进次郎死在了亲妹妹玲的刀下……

当玲返回“风来坊”时,发现整个城已经变为一座鬼城,只好动手杀出一条血路。(注意:250 斩后可以打倒 BOSS 得到新刀)

玲之卷·第六话·茜

玲在城中遇到小太郎,二人交换情报后确认敌人正是藩主——桐生玄堂。于是,决定分头行动破坏桐生的计划。

在广场时有机会拾到一副金眼镜的,把它交到金右卫门手里便可以为玲更换服装。里面竟然有水兵服,真是正点呢!

与小太郎采取内外夹击的战法。玲在抹那城门口上到屋顶一路前进,而小太郎则由正门直接攻击。当玲到达主城时,小太郎已经结果了桐生。不过这家伙竟然借助返魂虫的力量苏醒过来,而玲便叫小太郎稍事休息……

由于变身后的桐生实在是非常厉害,所以应该以稳守为上策,抓住机会后利用奥义来大量消耗它的 HP。在最后则使用爆裂手里剑来攻击它。

玲之卷/小太郎之卷·最终话·天翔

当桐生死后,从天守阁传来一阵阵笑声,有人叫小太郎和玲上到楼上去。

两人在楼上发现正是幽鬼藏人,原来一切都是他在幕后操纵。利用返魂虫的力量,幽鬼变身为究极生命体。小太郎与玲拿出最后的力量,合力将幽鬼打倒,然后便是真正的结局……

金手指密码

罗刹之剑	
游戏类型	3D 动作冒险
游戏中精神力不减	3009872D 00FA
体力不减	30098728 00FA

寄生前夜

1997年的圣诞前夜，纽约市内大雪纷飞。(圣诞节能够看到漫天大雪真是很有气氛!!)一辆轿车停在歌剧院前(卡耐基大厅)，本故事的主人公阿雅(AYA，芳龄25，纽约市警察局警官)身着一席黑色晚礼服由车内翩然而出。

今天是和男朋友约会的日子，可是阿雅却始终高兴不起来。走进剧院中，戏已经开演了——剧情是王子爱德华想要娶一位美丽的姑娘，而国王却要以其是魔女为由用火刑处死她。在姑娘被带走之前，她便唱起了精彩的咏叹调。与此同时，饰演国王和王子的演员与台下的观众突然发生了人体自燃现象，数十人当场化为飞灰，歌剧院也被熊熊烈火包围。饰演"魔女"的女演员仍旧旁若无人地唱着，凄厉的歌声与人们的惨呼声、舞台木结构的断裂声混成一片……

游戏攻略

第一天·变异

阿雅要男朋友先逃离现场后，便拔出配枪向舞台走去。在与"女演员"经过一轮战斗后，对方说阿雅与自己有着相同的力量，而且在接近时彼此发生了共鸣。阿雅便问她到底是谁，对方的回答却没有一点头绪："EVE……"

阿雅由舞台左侧进入后台，发现地上有一个大洞，便决定进去调查一番。刚刚飞身到地下时，会发现一名大约只有六七岁的小女孩。阿雅对她说在这里一个人很危险，那小家伙便笑着消失(是真的像鬼一样)在门口。

阿雅继续前进，出现在眼前的是一条长廊。左右的房间看情形应该是属于化妆室，但是都无法打开。不久，阿雅目睹了一只老鼠变

异成巨型怪物(体型变得与狗一般大小),难道这也是EVE的杰作?

杀死巨鼠后,右侧房间有一名小丑正在化妆准备上场,但他也难逃被烧死的命运(可以肯定那自燃现象是他杀)。左侧房间里面只有两具尸体,当阿雅调查衣帽柜时,其中一具尸体动了一动。阿雅走上前时,那垂死人断断续续地说:“美莉莎……是…妖怪!!”不用说,美莉莎指的自然是那女演员了。左侧尽头房间中(服装室)的尸体身上有一把后台(かくや)的钥匙,取得后便可以进入原先无法进入的房间。进入服装室右侧的房间,阿雅在那里发现了一本日记,里面记述了一些身体发热,以至引燃房间的事(应该是美莉莎的日记吧)。另外,在日记本中夹有一把排练室的钥匙。当一切准备停当后,便可以回服装室打个电话记录下进度,然后打开正面的那扇门(如果觉得子弹不够的话,可以到歌剧院门口向同事要),进入排练大厅。

大厅中的美莉莎正在钢琴前演奏,嘴里不停地说道:“我……是…美莉莎,我是E…VE……”当阿雅走近时,她猛然站起身来道:“核侵入完成!!”说罢变为一只怪物与阿雅展开战斗。如果你仔细搜查了所有房间,并找到新的防具的话,是可以轻松取胜的。

EVE被打败后便说时间还不到……此时阿雅也产生了幻觉,她“看”到了刚刚在走廊入口处的那个孩子。当阿雅清醒过来时,EVE已经无影无踪。

钢琴旁有一个黑黑的大洞,由此纵身跃入下水道中又看到了那神秘的小姑娘,看来她就是命运的引路人了。阿雅便一路跟着她向前进。

在一道水闸前,可以先使用“非常用(紧急)电话”存一下进度,然后掀动按钮打开闸门。

在闸门里面,阿雅会再次遇到EVE。她说要阿雅的进化能力快些觉醒,然后分身增殖出一只巨型怪物,自己则跑掉了。阿雅现在需要先解决掉拦路虎才可以继续前进,只要先集中攻击它的尾部,然后再打头部就可以顺利过关。

阿雅想着EVE话,回到歌剧院门前。记者们正在抓紧时间报道这圣诞前夜的特大新闻。阿雅作为目击者同时又是警员自然“倍受关注”,搞得她有些头昏脑涨。多亏同事达尼艾尔及时赶到,用特殊的直接方式(用拳头算够直接了吧)为阿雅解了围。

警车上,达尼艾尔喋喋不休地讲着阿雅的男伴是多么的没用;阿雅却在想着EVE的话:“进化……共鸣……”

第二天·融合

回到警局,同事们正在为“歌剧院事件”作出各自非常有“创意”的猜测。局长在读过报告书后决定全力调查此案,于是发给阿雅“武器改造许可证”。

经楼梯下到武器管理科(正对楼梯的那一间),阿雅在托仑主任那里取得了新枪,另外在韦恩处可以存取道具和装备(托仑与韦恩是新旧两代人的典型代表,在枪械问题上托仑总是说安全才是最重要的,而韦恩则认为好枪火力一定要强)。

回到一楼,阿雅遇到了一个小男孩,原来他是达尼艾尔的儿子本(本杰明)。原来达尼艾尔一早答应了本一起去看音乐会的,此时本便拿了票来找他。不过由于“歌剧院事件”,达尼艾尔没有时间去陪儿子了。本听后只好失望地离去。

回到办公室后,局长决定要阿雅参加记者招待会,来“满足”媒体的好奇心。当然,局长也会嘱咐阿雅,对于那些疑点可以回避不答——说一句“无可奉告”吧。

在新闻会上,局长把“发火”事件说成是强力引火物质所引起的。而阿雅之所以能够生还,那自然是经过警局“专业化训练”的结果。不过,阿雅还是说出了有关EVE的事,引起了媒体极大的关注。发布会结束后,局长大发雷霆——他自然知道阿雅所说的都是事实,不过谁会相信这些呢?只会引起无谓的恐慌罢了。

达尼艾尔向局长建议去找研究“线粒体”① 的学者多了解些情况。为此，阿雅便同达尼艾尔驱车前往美国自然史博物馆(MUSEUM)。车上，达尼艾尔向阿雅介绍那学者名叫汉斯·哥仑布，他最近发表的线粒体新说全盘否定了遗传因子在生物进化中的重要地位。

进入博物馆后先要在桌面的记录本上留下姓名，另外可以顺便打个电话记录一下，然后由楼梯上到二楼。

研究室内，哥仑布博士正在疯狂地工作，阿雅见到他时忽然有一种似曾相识的感觉——他正是出现在阿雅与 EVE 相会时所产生的幻觉中的那位“医生”。

哥仑布转身问为何警察会对线粒体研究感兴趣。然后便用他自己的理论解释起产生高温和人体老化的原因，据他说，线粒体是有独立意识的存在，而且以人类细胞十倍的速度在进化。从生物诞生的10亿年以来，这种高速进化一直在不停地进行着……(显然哥仑布对于 EVE 是有所了解的，不过他却以妨碍研究为由，支开了阿雅和达尼艾尔)。

由博物馆出来已是日暮时分，达尼艾尔从无线电话中了解到事件有了新的进展，便飞车赶到了纽约市警察局第 17 分局。

原来美莉莎预定今天有一场音乐会在圣拉尔公园(セントラル·パーク)的野外音乐堂进行。为了防止昨天的惨剧发生，局长决定赶赴现场进行观察。达尼艾尔听后却忽然想起正是儿子本要去的那场音乐会。向来冷静的达尼艾尔由“警官”变了“父亲”，什么也不顾地离开了警局。局长便拜托阿雅前去支援。

达尼艾尔停车在公园门口后便高喊着本的名字向公园中冲去，他刚一接近门口时袖子就燃烧起来。现在只能由阿雅一个人进入公园了。

首先在公园传达室的抽屉中找到 CP 钥匙(CPの键)，接着便可

① 线粒体：有人说其是“控制核”。不过在游戏中它可是一个重要元素，因为它是以正常细胞十倍的速度进化着。

以进入园内。在里面取得几样不错的道具后,阿雅向着野外音乐堂的方向跑去。当然,在那里又遇到了“老朋友”EVE。当她见到阿雅时也招呼道:“来啦!同胞,这是数亿年来值得纪念的圣夜。”接着便开始她的杀人演出。所有观众的细胞都由身体中流出,汇合成一只巨大化史莱姆。①

阿雅回到音乐堂的正门时又看到了那个神秘女孩,跟着她便可以由后台来到 EVE 身边。EVE 只是笑着说阿雅来得太迟了,然后扭身便跑。接下来是一场追逐战,阿雅只要紧跟住前方的人影就会来到一处广场(进入之前是会有电话给你记录的),在那里等着她的是一群 BOSS 级的触手。

当把触手们全部料理掉之后,阿雅在大路上见到 EVE 正驾着一辆马车等在那里。EVE 说有些事情要说给阿雅听,要她上车再说。

阿雅上车的一瞬,拉车的马忽然燃烧起来,拉着阿雅与 EVE 在路上疾奔。EVE 便开口问阿雅为什么要作人类,阿雅回答说那是当然,因为自己本来就是人类。EVE 又问她与自己比起来是否更愿意作被烧为赤红色焦炭的“人”,然后不待阿雅回答便开始攻击。经过一轮战斗后,她又开始问阿雅是否想起自己是谁。言毕便伸手摸向阿雅,说要与她作线粒体的接触。这时,已烧为一团红色火焰的马匹终于再也坚持不住脱缰飞出……

公园门口的达尼艾尔找到了儿子本(不知这小家伙是怎样跑出来的),便大声喝阿雅,要她回来。不过此时的公园已是一片静寂。达尼艾尔返回警局听说仍没有消息,便把本拜托给同事凯茜,自己再去找人。

阿雅醒来时与一名叫前田的日本学者在一起,达尼艾尔也找到这里。前田提到几年前日本也发生过类似的事件,这立刻引起了阿雅和达尼艾尔的注意。听过日本方面的故事,阿雅又再沉思自己到

---

① 史莱姆:是一种细胞的结合体,移动方式应该是流动的吧。如果玩过《勇者斗恶龙》系列的话,相信会有很深印象。

底与 EVE 有着怎样的关系,自己是不是怪物呢? 而且,当 EVE 用手触摸自己时,那感觉就像 MAYA(照推定应该是阿雅死去的姐姐)。

第三天·淘汰

早上,身为警察的达尼艾尔又带领大家明火执仗地进入周围的商店“补充”弹药。当一切准备停当后,三人便驱车到研究设备充足的博物馆去。

到达试验室时,哥仑布恰巧不在。前田似乎对试验相当熟悉,开始观察起 EVE 的细胞核来。果然,EVE 是通过侵入寄主的细胞核来实现完全控制的。阿雅看到显微镜下的 EVE 细胞后,拜托前田也为自己检查一下,以确定自己与 EVE 的关系。令人吃惊的是,阿雅的细胞核竟然可以抵御 EVE 的侵袭。

此时,哥仑布突然出现。他看到电子显微镜下阿雅的细胞后大吃一惊,忙问前田是从哪里搞到的。哥仑布询问阿雅情况时,达尼艾尔却发现电脑中有一份名单,里面竟然有自己家人的姓名。他上前一把抓住哥仑布,问他这到底是怎么一回事。由于一份名单不能说明任何问题,达尼艾尔还是奈何不了哥仑布。(据前田说,那份名单属于 HLA 型,是为进行内脏移植而列出的对比名单。)

回到警局,发现 EVE 好象已经侵入到了这里。达尼艾尔一个人先冲了进去,阿雅接受前田所赠的“破魔矢”(好象只是护身符之类的东西吧)后也进入了警局大楼。首先到地下一层找到凯茜,她会告诉阿雅,本跟着警犬辛巴跑掉了,阿雅继而追上了顶楼。

当阿雅赶到时,辛巴已经变为一只“三头兽”,局长正在奋力保护着本。阿雅出手后自然天下太平(一定要先打 TARGET 1 呀,因为它会给其它两个头补血)。

第四天·受胎

为了救出本,局长受了点轻伤。在局长治疗期间,达尼艾尔成了代理局长,他告诉阿雅,前田正在三楼的鉴定室。三人见面后,达尼艾尔问前田 EVE 为什么会袭击警署。前田却问起附近可有医院,因

为 EVE 要成为完全体的话，目前所要做的就是人工授精①。达尼艾尔说附近的圣弗朗西斯医院有专门的医生作人工授精，于是阿雅又再出发前往圣弗朗西斯医院。

进入医院后由电梯下到地下室时，EVE 会切断整座大楼的供电。阿雅先在停尸房的管理室(放电话的那张桌子)找到一把ビラの键，然后可以进入解剖室。在隔壁房间的死尸身上找到蓝色的钥匙卡(青いヵードー)，再回到停尸间对面的蓝灯处，使用钥匙卡便可以打开旁边的大门。

阿雅受 MAYA(终于想起了那是记忆中的姐姐)的指引来到供电器旁，使用三个拾到的ヒエズ，再接好电缆便可以恢复供电。乘电梯回到一楼，阿雅再次遇到 MAYA 和另一个小姑娘的精神体，她突然意识到那就是自己。当进入到一楼的诊查室时，阿雅发现那就是自己在幻觉中见到的地方——这么说自己曾经来过这里喽。

从护士小姐那里取得绿色钥匙卡后，回到一楼电梯旁边的绿灯处，使用该卡便可以打开大门。旋转里面的气压泵，然后回到电梯处直上 13 楼。现在本层只有一个房间可以进入，在里面会发现一个红色箭头的标志，将标志旁边的小柜子推动后会露出一个开关。扭动开关就可以打开隔壁的房门，继续向前的话可以发现一间有电话的房间(红灯闪烁)。在那里可以存储一下进度，另外还会发现一份阿雅母亲和姐姐 MAYA 的病历记录。再看旁边的文件，会发现美莉莎的病历和一把电梯钥匙。

同一时间，美军的航空母舰出动了一个航空编队向处在圣拉尔的 EVE 发动空袭。

另一方面，阿雅乘特殊电梯上到楼顶。那里有一只巨型蜘蛛正等着她。(可以试用以下战法：装备有濒死时自动使用回复剂的防具，然后用ェナジショット攻击，因ェナジショット没有射程限制且

① 人工受精：由于线粒体是母性遗传，为了防止父系母子的抑制作用，所以需要去除掉父系因子的精子进行人工受精。

只要有 SP 值就可发动)。

当蜘蛛被杀掉后,阿雅再次遇到了 EVE。两人正在对峙时,美军的飞机也赶到了,不过由于飞行员受到 EVE 的影响,使得飞机向着医院楼顶坠落下来。逃生时间 15 秒限制,阿雅一定要往屏幕左下方逃才有机会。

虽然阿雅能够活着逃出医院,不过这次作战却是以失败告终。EVE 已经成功取得精子,向完全体的进化更近了一步。

回到警署,达尼艾尔得到消息说 EVE(美莉莎)曾数次到过博物馆。看来哥仑布确实对 EVE 的事知之甚深,而且很可能为完全体的诞生出一把力……

第五天·解放

为了获得更多有关 EVE 的情报,阿雅来到了唐人街(CHINA TOWN)。走到尽头时,前田发现下水道口留有巨大化史莱姆的细胞组织,阿雅立刻决定下去调查。

由于地下水道的结构都是一样的,所以建议大家能够紧靠一侧行走,这样可以保证不会迷路(因为是封闭图形)。走出下水道后会来到一座地下的钢架桥,由此到达地下水管理的控制室。将电源打开后,停留在这里的巨大化史莱姆便会逃掉。阿雅则从控制室的旁门进入地铁。在地铁(SUBWAY)内打倒 BOSS 巨大化蜈蚣后可以直到大桥上,在一名警察的尸身上找到地铁站的钥匙,然后便可由出口(标有 EXIT)返回地面了。

阿雅看到巨大化史莱姆向着博物馆方面而去,便一个人驱车跟到博物馆。一进门会看到哥仑布的人影一闪而没,阿雅便一路跟踪追去。

接下来是在博物馆中的冒险。首先要由楼梯上到二楼,再在二楼找到一支浮梯上到三楼。当阿雅进入三楼的某一房间时,房门被人由外面锁住,她便由破碎的窗户处跳到二楼,然后不断前进(路线是唯一的)即可找到控制室将セキュリティ解除,从控制室的窗户可

以看到 EVE 在最上层。

此时,博物馆中的霸王龙化石在 EVE 的影响下与巨大化史莱姆结合。

阿雅来到二楼哥仑布的试验室,听到里面好象有动静,打开门一看原来是前田。为了对付 EVE,前田还为阿雅制作了支叫做“前田 GUN”的特殊武器。两人正说话时,哥仑布由外面进来说阿雅和前田这些人是无法了解自己伟大的理想的。他正在得意时,达尼艾尔赶到从后面给了他重重的一拳。哥仑布毫无惧意地告诉众人:EVE 完全体已经人工授精完成,说罢便对着楼上的美莉莎喊道:“EVE 啊,我已经没有用处了,了结我罢。”立刻哥仑布便化为了一堆焦炭。

阿雅由哥仑布身上找到一把“哥仑布钥匙”,当进入三楼的一间恐龙陈列室时,其中一只化石向阿雅攻击过来。打败它后,再向前走就会被那头恐龙以残余的力量撞下一楼,阿雅又要连续作战,击倒那头与巨大化史莱姆结合在一起的霸王龙。再次回到恐龙陈列室,可以由那里上到楼顶。

☆以下将进入感动最终回,如果还要改造武器的话就先不要进入陈列室。另外,此时最好有三百发以上的子弹。

顶楼的 EVE 正在进入生产的最后阶段,完全体应该很快就会诞生了。

阿雅:“EVE……”

EVE:“唔…这么吵啊……,是来为我祝福的吗……? 人类为什么要生孩子呢?”

阿雅:“MAYA……”

EVE 挥了挥手,巨大化史莱姆便从地下跃出地面,然后化为一只巨人将 EVE 带走。

同一时间,附近巡弋的航空母舰上……

舰长:“通告全舰队! 刚刚总统先生下达了攻击命令! 现在作战开始,全舰队向自由女神航行。作战命令,第一直升机大队作第二次

作战准备。第二直升机大队搜索 EVE 的踪迹,其它所有部队负责阻止那只巨大生物。”

此时,巨大化史莱姆将 EVE 包围起来,以保护她顺利分娩。海军的第一轮攻击以全灭告终。

阿雅三人正在街头观战时,海军来人请他们登舰商议作战计划。原来海军虽有武器能够对付 EVE,但是飞机驾驶员却无法接近她。这样一来,阿雅便成为作战的重要一环。在第一直升机大队的护航下,阿雅驾驶一架武装直升机向着巨大化史莱姆飞去。第一直升机大队为了保护阿雅进入射程全部为她作了盾牌,阿雅终于成功地发射出飞弹将史莱姆干掉。

了解到战况后,航空母舰上——

大副李奇:“YES!!”

舰长执起步话机:“阿雅,干得好。请回归本舰。”

阿雅:“不……还没有结束!”

说话间,阿雅已经切断了通话,跳伞降到还存活的 EVE 身边。最终决战的帷幕终于拉开了……

第六天·进化

回到航空母舰上的阿雅与达尼艾尔和前田再度相见,一切又已回复了平静,恶梦终于醒来。在舰上要做的是:

1·得到舰长的补给。

2. 为自己最爱的一套装备起个新名(可以带入下一轮游戏)。

3. 仔细看一下舰内的平面图。

4. 记录(打电话)。

当打开舱门时,意想不到的事情发生了——由于 EVE 的子宫没有被及时破坏,EVE 完全体诞生了。阿雅要再次用自己的力量战胜这只究极进化的怪物……

游戏 REPORT

关于剧情

实际上,阿雅的姐姐 MAYA 是原始的 EVE。由于美莉莎移植了 MAYA 的肾脏使得它得以寄宿在美莉莎体内。又因为美莉莎为了使植入的肾脏不产生排斥而服用免疫抑制剂,EVE 才得以控制她。

至于阿雅,她在幼年时曾经移植了 MAYA 的角膜,使她体内产生与 EVE 同等进化程度的线粒体。最令人感兴趣的是,击倒 EVE 线粒体的恰恰是阿雅的线粒体(天敌)。

关于最终 BOSS

应该说是一只恐怖的生物。强度极高,且会连续变身三次(四种形态)。所以如果你的阿雅强度不够的话一定会后悔的。

当使用前田 GUN 打倒它后,阿雅便要逃向母舰的发动机室。中间如果有 3 秒以上停留的话便会立即 GAME OVER(要重新打最终 BOSS,唔……)。舰内的岐路有两处,所幸的是每次只要向左拐便是正确路线。另外,到发动机室时一定不要急着逃生,而要到控制台将发动机开到超负荷状态,然后再逃。

逃走时,为了阁下的安全起见,切换画面时千万不要按住方向键(有可能走错路)。

关于武器的改造

游戏中会找到一种特殊道具“扳手”,在 MAIN MENU 下选择“武器、防具をチェンナップ”可以将武器、防具的修正值移到其它武器、防具上去,原有的装备会消失掉,同时消耗掉一个“扳手”。另外,“万能型扳手”可以只移修正值,而不会破坏掉原有的装备。

还有,局长所发放的“武器改造许可证”,在武器管理室可以给装备增加一个 SLOT(多配一种特殊能力)。

博物馆中的最强武器:游戏进行到第五天时,在博物馆的第二层的监控室中,右边的柜子后面有一电梯的入口,从里面的墙角处,往

柜子的后面走既可进入,乘电梯可达四层的一密室,里面有一把可以加 8 项特技的武器。此武器是制造最强武器的材料。

利嘉亚(LEGAIA)传说

人物全技表

班

名称	指令	AP
VANN SOMER	↑↓↑	18
VANN SLASH	↑↓←	18
VANN POWER BLOW	←←↓	18
VANN ELBOW	←→←	18
VANN TACKLE	↓→↑	18
VANN HIIURRIACNE	↑↑↓↓	24
VANN SPIN COMBA	↑↓→←	24
VANN D UPPER	←→↑←	24
VANN CYCL ONE	↓↑↑↑	24
VANN PK COMBO	↓↑↑←	24
VANN CROSS KICK	↓↓↓↑	24
暴风火焰	→→←	30
火焰拳	→→↓←	40
BURNING FLARE	→↓←↓←	50
SPECIAL	→↓←↑←↑→↓←	99

诺娅

名称	指令	AP
LIZARD TAIL	↑↓↑	18
BEAST FANG	↑↓↓	18
WING STRIKE	→←↓	18
SONIC FAVELIN	→↓→	18
DOLPHIN RAISE	→→←→	24
MIRAGE LANCER	→→↑↑	24
SWAN DRIVE	↓↑↑↑	24
BIRD STEP	↓↓↓↑	24
RUSHING GALE	↑↑←↓→	30
LOVE FOR YOU	↓↑↓←→	30
TEMPEST BREAK	→→←↑↑↑	36
森の息	←←→→	40
VULTURE BLADE	←←→←→	50
HURRICANE SHOOT	←↑↑↑↑↓→	70
SPECIAL	←↑→↓↑←↑↓→	99

卡拉

名称	指令	AP
岩头击	↑↓↓	18
捻里拳	←→←	18
破壳击	←→↓	18
烈风猛掌打	←↑↑	18

续表

名称	指令	AP
破首刀刈击	←↑←	18
跃膝升破	↓↑←	18
空翔硬降击	↑←↓↓	24
升侧连脚蹴	↓↓↑↑	24
落击连牙弹	↑←↓→←	30
螺旋双掌打	←↑→↓←	30
舞崩天升破	←←→↑←	30
雷击掌	→→←	30
旋脚双雷击	→→↑←	40
双手四连雷弹	→→←←←	50
SPECIAL	→→↓↑↓↑↓←←	99

游戏攻略

发端

故事发生在一片被叫做利嘉亚(LEGAIA)的美丽大陆上。

很久以前,神创造了天、创造了地,创造了山川、河流,也创造了高山和平原。当然,人也由此产生,不过那时的人虽然得到神授的智慧,却即没有锐利的牙齿,也没有强悍的脚爪,生存面临着威胁。于是,神便又创出了可以辅助人类的“兽”。一时间,人类的世界得到空前的发展……

随着时光的流逝,那美好的日子一去不返。不知从哪里流来的“雾”使兽失常发狂,人类再一次要面对的不仅是严酷的自然环境,还有拥有强大力量的“兽”……

救世主的诞生

故事开始在平和的边界小村利姆·受露。虽然整个“ドルク王国”已经被浓雾所包围,利姆·爱露却因为有着天然的“障壁”而得以保全。

清晨,少年班来到村中广场的“创世树”前,默默地祈祷。明天将是他成为猎人的第一天,对于以猎兽为生的利姆村民来说,这也是一生中最为重要的成人仪式。自小青梅竹马的阿美找到班说要为他做一套猎人的服装。回到家中时,阿美便开始为班量体裁衣。

海边的托特大叔是一位武林高手,当阿美走后可以去找他请教一些基本的战斗知识,另外从他那里可以学到第一招“必杀技”。

转眼到了傍晚时分,村民们守候在村口等候打猎归来的猎人们。往常这时是全村最热闹的时候,可这一次狩猎队却好象出了差错——由于受到兽的攻击,几名猎人受伤不治,而且阿美的父亲“リブロ”也在其中。

夜正深,全村还都沉浸在悲痛中。突然,由村口传来一阵阵隆隆的撞击声。班起身赶到村口,只见一个一身黑衣的神秘人物已经冲破了小村的“障壁”。“来啊,来迎接“ゼトー”大人啊……!”自称“ゼトー”的黑衣人狂笑着,浑身散发着强烈的邪气,由他身后的洞口正不停地涌入雾气,大批狂暴化的“兽”也进入了村中。

创世树下,一头名叫“メータ”的圣兽正等候着宿命中的主人,那人便是班。当来到创世树前时,班接受了拯救世界的使命,让圣兽“メータ”宿入了自己的右臂中。回到家中,班将事情经过告诉父亲,全村人很快被召集到创世树前。在村民的一同祈祷下,创世树觉醒过来,驱散了村四周的浓雾。

次日,班参加过“リブロ”的葬礼后告别了阿美和家人,向着未知的世界出发。

在利姆的西北方有一处小泉被称作“旅人の泉”,那里正是猎人们打猎歇脚的地方。班可以到泉边的石像处学到一些游戏的基本知

识和战斗技巧。另外,恰巧也是路经此地的“レザム”拜托班去救救“ドルク王城”。

继续向西北走即可到达已被迷雾侵入的“ドルク”城。首先到2楼左侧房间拿到“旭日の键”,可以进入2楼中间的门;在廊下的两侧小门中找到“雷光の键”便可沿中间的通路前行。接下来如法炮制,找到“星辰の键”,进入“谒见の间”。在王座左侧的小屋中找到“山门の键”后便可进入后山。圣兽“メータ”发现在这里有同类的气息……

少女诺娅由梦中惊醒,站在她身边的圣兽“テルマ”说经过如此长时间的指导要对她进行一此考试“答案:第一问,<兽>と人间;第二问,创世树;第三问,リクロァ山”。通过特训后,诺娅打算回去休息。此时,雾侵入了两人栖身的洞中,“テルマ”便要诺娅马上带它到“リクロァ山”山顶的创世树去。

当到达山顶时,迷之人物“ゼトー”再次登场并派出魔兽“ヵルバネス”将“テルマ”打成重伤。此刻,班正来到山顶,“メータ”便指引他与诺娅合力击倒了魔兽。“テルマ”在肉身死去之前借助创世树的力量宿入了诺娅的左腕。

“リクロァ山”山顶创世树的觉醒驱散了“ドルク”城四周的浓雾。班与诺娅自然成为了大英雄被国王“ドルク三世”待为上宾。当他得知班旅行的目的后便将王国的“水门の键”交给了他。另一方面,诺娅因为从小由“テルマ”养大,因而也是第一次接触到繁荣的人间景象,班便细心地一一讲解给她听。

离开“ドルク”,二人到水库边使用“水门の键”将水闸放下,涉水而过,继续向东进发。沿大路前进不久即可发现建于山脚下的白龙寺“バィロン寺院”。记得出发时,阿美曾拜托班帮助寻找失散在白龙寺的母亲,班在寺中果然便找到了阿美的妈妈“ェシィ”。在招待二人的宴会上,大长老问班可愿去唤醒寺院北方两片森林中的创世树。班听后便决定与诺娅同行,大长老也派出僧兵大禅师·卡拉“ガ

ラ”与他们同行。东北与西北两侧相比之下,西北方更接近雾的发生源,班便决定先去唤醒那里的创世树。

进入西北方向的“ォヴス树林”后,先要找到关键道具“肥草水”,然后到小河边对着“ハシヮヶリの芽”使用即可顺利通过小河。当到达森林尽头时,班发现这里的创世树已经枯死。三人取得树中的“圣兽卵”后本打算再到东北的树林去,却听到白龙寺方向传来震天的爆炸声。

三人返回后,发现寺院已经被雾侵入。据大长老说,卡拉的师弟宋义被邪恶的兽宿上了身体,并将寺院的机械破坏掉,使雾侵入了寺中。卡拉为了寺院,便正式加入队伍,到东北方向的ヴォス树林”去。

在林中首先找到关键道具“除草のこづち”即可用它清除林中的水晶草。终于来到创世树前,宋义也早已在这里等候多时。卡拉认为这是师兄弟间的事而不让班等人插手,却不敌宿有兽之力的宋义。宋义狂笑着离开树林,留下两头强力的雷兽对付班等人。击败雷兽后即可唤醒创世树,同时圣兽卵也孵化为圣兽“ォスヌ”宿入卡拉臂中。

三人结成一队返回白龙寺,向长老交待事情的经过后便到雾之发生源“ゼト一の居城”。由于这里是敌人的大本营,而卡拉才刚刚得到圣兽的力量,所以一定要注意让他吸收到诸如之兽之类的有用召唤术。当众人到达城里时,发现宋义已在这里等候着卡拉。他讥笑卡拉向他挑战只是来送死而已。不过,由于卡拉已具有圣兽的力量,这一次是不会轻易败给他的,注意这家伙的“波○拳”。

败在卡拉手下之后,宋义便溜之大吉,并说众人是“绝不可能打败“ゼト一”大人的!!!”

制造“雾”的巨大装置前,ゼトよ变成身为兽的形态。在大家的努力下,终于将它消灭。破坏掉“污染源”后,诺娅感到圣兽的一丝悲伤。众人离开后,巨大装置的原址有一颗圣兽卵化为了灰烬——难道“雾”发生装置的核心会是圣兽卵?或者便是圣兽们的命运?

哈利和预言

在白龙寺，卡拉等人向在长老告别后，经由北门到达“风风老の洞窟”。操作风风老屋中的杠杆可以打开洞中的门沿路前行便是“水水婆の宿屋”。班一行人在这里休息时做了个奇怪的梦，梦中提到一个人名——哈利“ハリー”，这会是一个预示未来的梦吗？

告别了水水婆来到洞窟的另一头便又进入了浓雾密布的世界。向西走不多远便可到达“ジェレシ”，这里是以空中花园闻名于世的美丽小城，曾经吸引很多的游人来观光，不过现在已经只剩下风是这里的客人……居住在镇中的全部人类已经被兽宿上了身，唯今之计只有去唤醒庭园顶部的创世树。

先乘坐普通电梯扳动 3F 的开关，即可乘高速电梯上到顶。不过，这里有一只魔兽“セキァス”把守着，击倒它后便可唤醒创世树，使空中庭园恢复往日的美丽与宁静。

由“ジェレシ”再往北便是“风车の町ヴィドナ”。班等人在这里遇到“レム神殿”的巫女莎茜亚，她会告诉三人有关“哈利”和四卷“神祈之书”的情报。离了风车之町便可到东北方的“ォクタム”去。那里正是哈利的居所。不过，由于雾的侵入，“ォクタム”已是一座空城。进入城中的地道，班很容易便找到了“神祈之书”，当读到第四卷时，放置书的台座下露出了一条暗道。沿石级而下，发现地底有一条电梯通往地下的更深层处。

此时，一位打扮性感的女孩子出现在众人的面前，她自称是盗贼嘉拉“ヵーラ”，而既然身为盗贼，她当然是为了……不过嘉拉说城中的财宝一点也没有留下，看来，这里的居民并不是匆忙逃跑，应该是乘坐电梯到地下避难去了。

回到“ジェレジ”，班找到名叫沙兰“ザラン”的男子。他拜托班代他送信到风车之町去。到“风车の町ヴラィドナ”将信交给“ザラン”的儿子“べべ”便可以得到沙兰亡妻的遗物“ェマの指轮”，将之交给沙兰便可以得到“ザランの冠0及“星の真珠”做为谢礼。

此时,到达“トーンの门”时会遇到达里拉三兄妹,他们在华丽的出场式之后本打算与班等人单挑,后来却因为另有紧要事情要办而匆匆离去。没有了三兄妹的干扰,班按照“北地·东风·南水·西火”的对应关系启动密码,中央的石花就会开放。再将“星の真珠”投入,即可沿曲折的地底岩洞进入“ォクタム地下遗迹”。

总算找到了哈利,不过现在他正在瞑想中,是没有办法打扰他的。找到“ォクタム”的市长,他也说如果哈利能够醒来的话,大家便能够得救了,而现在哈利一直都是这种情况,大家在遗迹中的生活也是朝不保夕,地震的发生就象家常便饭一样……正说话间,瞑想宫的护卫来报告说哈利醒过来了!

一直以来传说中的哈利有三个头,三张口……如今亲眼见时原来哈利有三个身体“即一共三个人”,分掌过去、现在和未来,见到班三人,哈利便睁开眼将过去、未来的种种因缘说给他们听,当说罢レム神的预言后,哈利便又再次沉沉睡去。

按照哈利的指引,班三人由遗迹西北角的洞口进入“炎热海道”。原来这里正是“ォクタム地下遗迹”的下一层。有一只叫做ブルテリォ”的魔兽正在东撞西撞,引起“ェクタム”频繁的地震。班顺手解决了这家伙,不过它死前利用最后的力量将溶岩全部冻住,“到底会有什么作用呢?”班等人便踏着尘冰回到“ォクタム”。见到市长时,他已经高兴得合不拢嘴。

下一件事是为市长到风车之町取“波汤丸”,不过,此时的“ヴィドナ”由于失去了风车的动力——地热,已经被雾所侵入。班在地道中找到幸存的村民,由一位老伯口中得知“波汤丸”放在“机关室”中。顺利取回“波汤丸”交给市长,他便随口问起风之町的近况。当得知“ヴィドナ”已经被雾侵入后,他说现在只有一个办法——唤醒创世树。

众人来到“ォクタム”西北方的“ラタイェ领”。先到宫殿中找到领主“セルジェ”,他会将“レトナの键”交给班。打开“ラタィェ”东侧

的门即可上到“レトナ山”的山顶。那里正有一棵创世树被封在结界中。班正无计可施时,宋义由山下走来。经过一场恶斗将他打败后,他说众人此次的实力有所增加,如果卡拉能够活到下次再见面的话,他很乐意再领教领教。说罢,宋义解开创世树的结界扬长而去。

顺利唤醒创世树后,二人返回了“ラタィェ”。虽然雾已经消失了,可这里的居民好象一点也不高兴。四处打听之下,发现领主“セルジェ”的名声并不大好,而且好象正在搞些什么“兽之婚礼”的邪恶玩意儿。在宿屋中发现被“セルジェ”选中的“新娘”爱丽莎,诺娅灵机一动,决定代她举行“婚礼”。

计划进行得颇为顺利,因为诺娅查到“セルジェ”只是要用新娘来喂他培养的“禁断之兽·JOKERNOTE”。不过,不幸的是她却无法逃出来将情况告诉班。多亏宿在她身上的圣兽及时与班和卡拉联络,才使她没有成为 JOKERNOTE 的一部分。三人合力击倒“セルジェ”后,宿于她体内兽之变异体也被消灭掉了。“セルジェ”清醒过来,深为自己曾经做过的事情懊恼,并说已经有一头“JOKERNOTE”被养成了。由“セルジェ”处取得“ラタィェ”西门的钥匙,班三人便向西直捣雾之发生源——“ドハティ海王城”,将自称为一流“变异体”的“ドハティ”打败,“ラタィェ”领地的雾终于全部消失了。

风来之兽车

一切就绪后,三人到“ォクタム”乘“风来の兽车”到达东方的大陆“ヵリスト皇国”。由于“ヵリスト”还处在雾中,工作人员只好将兽车开到最大速之后逃离,他们可不象班等人有圣兽之力可以在雾中走来走去。不过,由于没有刹车,班等人便“飞撞”人“ヵリスト车站”。身份神秘的女盗贼嘉拉再一次出现,班开始想到她竟然也可以“安全”穿行于雾中,难道是……? 果然,嘉拉身上是带有一颗圣兽卵的。

由车站向西北方的山谷方向沿大路走便会发现高耸人云的“阶段都市ソル”。这里四层以下如地狱一般充满了怪兽,众人会在这里

遇到一位不停与怪兽战斗的老人杰加鲁“ゼガール”。与四层以下天差地别,四层以上却是人间天堂。在这里有决不逊色于其他游戏的游乐设施——斗技场啦、游戏机中心啦、酒吧啦、舞厅啦,不一而足。最有趣的竟然还有相声表演……

在都市的顶层驻扎着白龙僧兵,卡拉表明身份后,长老ディス便将“创世树の苗”交给众人。这时,在下层遇到的老人杰加鲁跑来说绝不可以唤醒创世树,因为他是以达到武学的巅峰为人生目标,一旦雾消失了,便再也没有象兽一般的敌手给他作赔练。众人一言不发,只有在拳脚上解决。杰加鲁战败后,宋义突然经次元传送出现并将老人带走。

通往地下一层“战士の广场”的路上有一尊叫做“贤者の番犬”的石像挡住去路。此时需要买齐 8 个“ソロンバン”,分别装入二、三、四层中的八个“贤者の宝箱”“黄色的那种”,再到 B1 的机关室,即可移动石像,到达地下。在“战士の广场”还有一场硬仗要打,对手就是宿入兽之变异体的杰加鲁。取胜后,杰加鲁将自己强烈的斗魂注入“创世树の苗”使之迅速成长,同时他也将自己的爱刀“星撞斩牙刀”赠予班。

离开“ソル”,一行人来到兽车车站东北方的“ブブゴルト”。这里曾经以耸立着三棵参天的创世树而闻名于世,此时却成了一片冰天雪地。诺娅说没有感觉到创世村中圣兽卵的波动,卡拉想起在车站时嘉拉曾经炫耀过的圣兽卵,觉得事情肯定与她有关。

由“ブブゴルト”向西北可以到达“ドーマン”博士的研究所。输入“○○△×□”即可进人。博士听过三人冒险的故事后便决定助他们一臂之力。下楼时,博士夫人会问班四个问题,“答案依然是:1.ウル·ソイス2.梦をみる3.火のしぢ4.ドマン研究所”全部答对后可得遗迹的钥匙。由研究所向西北行便是“ゥル·ソイス”,班、卡拉和诺娅在这里通过梦回忆起了往事,也再次确信勇气、爱和荣耀是人类创造未来的动力。众人刚刚得到“火のしみ〈”,禁断之兽·JOKER-

NOTE 突然出现,圣兽们觉得以目前班等人的力量是无法与之抗衡的,只有眼睁睁着看着“ゥル·ソイス”被毁。

返回“ドーマン研究所”,博士用“火のしぢく”制出了4颗时空爆弹,三人便到“ブブゴルト”之北的“ニルボァ溪谷”。首先用第一颗爆弹炸开大门,然后三人便分头由三条通道进入“用□切换”。当三人都到达洞底后,“兽·ブルズマ”出现在眼前。不过,一场艰难的战斗却是在班三人与达里拉三兄妹之间展开的,六人捉对撕杀绝对要求各人的能力平均才能够胜出。当达里拉兄妹战败后,为了能够阻止班,他们便与“ブルズマ”合体,而我方一定要在4回合之内将合体后的“ブルズマ”解决,否则便会 GAME OVER。

由“ニルボァ溪谷”出来,“ブブゴルト”一带已经冰消雪化。班三人一起合力唤醒了三棵创世树。“注意ブブゴルト东侧的钓鱼场已经解冻了,钓鱼去哟!!”

女盗贼嘉拉来到“ブブゴルト”,由创世树下挖出“ふよびた曲谱”交给班,请他交给自己的爱人古兰达斯“ダランダス”。三人到“ソン”将曲谱交给酒吧中的钢琴师弹奏,使古兰达斯回忆起往事,下决心去找嘉拉。返回“ブブゴルト”找到他们二人便可得到“ソーンの笛”和“光の圣兽卵”。

“ブブゴルト”的西面有一个小峡谷,穿过峡谷便是“ディーネ山”,那里据说是翼人“ソーン族”的圣地。在山顶吹起“ソーソの笛”唤来翼人,便可以由他们驮着班等人到达“雾の巢·大空城”。班三人在城中一通乱闯,却无法打开“玉座の间”内的门。此时城主“ゾラ”由外归来,击攻他后,宋义突然出现并将雾之发生装置破坏。当然,他这样做并非出于好心,而是想卡拉等人同大空城一起坠落。此时,所余时间已经不多,班等要在6分钟内与翼人会合“装备‘退魔之铃’吧!!”

最后的战斗

现在只剩下最终的雾の巢。在翼人的帮助下,班等人被“空投”

到コンクラム公国”，这里正是诺娅的故乡。只不过，现在整个王国也被巨大的变异体同化，诺娅的父母——奈比拉大公夫妇更是生不如死，成为变异休的“营养品”。

首先找到大公夫人，得到她允许后便可使寝室房的卫兵让路，到奈比拉大公处取得“兽の炎”，再返回大公夫人那里，进入她身后的“镜の间”便可由此到达过去的“コンクム公国”。

诺娅等人到达时正是一场盛大仪式的前夜。四处査看之下，发现以前交战的各位 BOSS 竟然都是奈比拉家的家臣。而一直没有露面的迷之敌人“コート”竟然就是大公的儿子、诺娅的亲生哥哥。

在旅店住宿一宵后醒来，广场上已经挤满了围观的人群。这一天正是发明最新兵器的发表日，据说这种新兵器可以使兽的力量增大数倍，而这新兵器便被“コート”命名为“雾”!!

发表演示开始了，不过仪器很快就失去了控制，造成雾四处迷漫。王国的许多人都被兽宿上了身。诺娅等人到地下实验室后发现雾是由上古时候邪恶的圣兽鲁治所发出来的。在宿于三人身上的圣兽的努力下，班、卡拉和诺娅飞到了鲁治的居所“ルージの塔”。

“ルージの塔”是由一个个传送点所组成的，结构并不复杂。不过要切记这里是会不停地在正常状态和“修罗之道”状态“有恶鬼狰狞的脸出现在墙上”切换，而传送时一定要在正常状态下才会沿“正路”进行。

在塔的尽头找到鲁治后将其干掉，三人便安然返回“コンクム公国”。奈比拉大公为了表示感谢将“ネミシスの玉”送给了诺娅，而“コータ”则不顾父母的反对，坚持要制造更大的“雾发生装置”“没想到这竟然就是悲剧的开始……”。诺娅临行前到阳台与大公夫人告别，几乎忍不住就要说出自己是她的女儿。与母亲告别后，众人便通过“镜の间”回到现在的“コンクラム公国”。

接下来是大陆最后的一个雾发生装置——地狱门要塞。到达地狱门前使用，“ネミシスの玉”即可开辟一条通道。众人不断深入，干

掉了BOSS“ジーツ”后在雾之装置前见到了“コータ”。既然他是事件的制造者,当然一切也会在这里结束。三人抖擞精神,终于将“コータ”打倒。要塞随着“コータ”的消亡也迅速坍塌,此时女盗贼嘉拉作为意外的援军,接应班等人安然逃离。

真正的和平

事情结束后,班再次回到利姆·爱露,看来应该可以过和平安定的生活了。这一天,一位神秘的访客来到村中,那人竟是消失多时的宋义。他不仅已进化到兽人合一的究极形态,而且还利用禁断之兽·JOKERNOTE将整个村子同化。众圣兽认为目前的局面已是无法挽回,因为宋义的力量来源于“兽界”。

三人通过次元传送转移至兽界,在这里耸立着圣兽的力量之源——创世大树。此时宋义正在不断地吸食树的能量,看来班来得正是时候,在创世树被吸干能量之前,宋义还没有掌握绝对的力量,就此收拾他吧!

由兽界归来,只剩下最后的目标——与利姆·爱露同化的JOKERNOTE。三人返回到村子,由JOKERNOTE的口中进入巨大的生物城,只要在城的最深部击倒最凶兽コータ,即可迎来真正的胜利。

人类在最缺乏力量的时候得到了“兽”的帮助,然而由于力量的泛滥也才使世界不断遭受破坏。正是由于班、诺娅和卡拉等人的出现,使世界上的人们得知人类最大的财富就是自己的“爱、勇气和荣耀”,也正是这样,“兽”们便退出了历史的舞台,人类从此真正走上发展的道路……

隐藏召唤兽入手方法

圣火兽:

在由兽界返回后,只要班掌握了全部必杀技,即可在“阶段都市ソル”底部的创世树前学到此招,可以说是班的专用召唤兽。

续表

圣风兽：
在由兽界返回后，只要诺娅掌握了全部必杀技，即可在“リクロア山”山顶的创世树前学到此招。
圣雷兽：
在由兽界返回后，只要卡拉掌握了全部必杀技，即可在“东ヴォス树林”的创世树前学到此招。
圣水兽：
在钓鱼的迷你游戏中取得20000分，即可在“ブブゴルト”旁的钓鱼场换取道具“水の圣兽卵”，再到“ジェレシ”找到沙兰“ザラン”，他会将之改造为“水の圣护符”。装备后可以使用此招。
圣地兽：
在斗技场中取得10000Coins，即可在兑奖处换取道具“地の圣兽卵”，再到“ジエレミ”找到沙兰“ザラン”，他会将之改造为“地の圣护符”。装备后即可使用此招。
圣光战
攻略正文已述及取得“光の圣兽卵”，如法炮制可使用此招！
圣暗兽
由兽界返回后，可在“西ヴォス树林”创世树附近找到“暗の圣兽卵”，再到“ジェレシ”找到沙兰“ザラン”，他会将之改造为“暗の圣护符”。
凶兽
我方全员等级要达到LV.99。然后到“ラタイェ”找到领主“セルジェ”。他会将“凶兽の间”的钥匙给班，进入凶兽研究室就可找到“凶兽符”。

极度深寒(精英特勤组)

在21世纪的初期,日本因为经济衰退的关系,导致进入另一个新的暴力时代。由于暴力事件不停地发生,而且连串的恐怖活动更是有组织及充满高科技手段。这一切迫使联合国组成一队名为“INTERNATIONAL - ANTITERRORIST - SERVICE”的反恐怖组织。另一方面,反恐怖的特种部队SWAT也同时产生……

角色控制方法

跑(↑):	角色快速向前方前进。
后退(↓):	角色逐渐向后退去。
左右旋转(←→):	角色可向左或右旋转。
步行(R1+↑):	同时按下这两键可向前缓步走出。
攻击(○)	向敌人作出攻击。
动作(×):	可作出如调查等一些指令。
上弹(□):	装子弹也。
道具使用(△):	使用道具。
迅速后转(R1+↓):	角色可迅速向身后转身。
平移(R1+←→):	可向左或右平移。
紧急回避:	方向掣按同一方向两次。

游戏攻略

STAGE 1——APPROACHING FAST

2010年某日的纽约市,合众国副总统之子正在空中庭园酒店中举行结婚仪式,而这个婚宴的嘉宾,全部是各国的政要。不过,激进派系的恐怖分子,就是看准这次机会,进行一次监禁政要的恐怖活动。

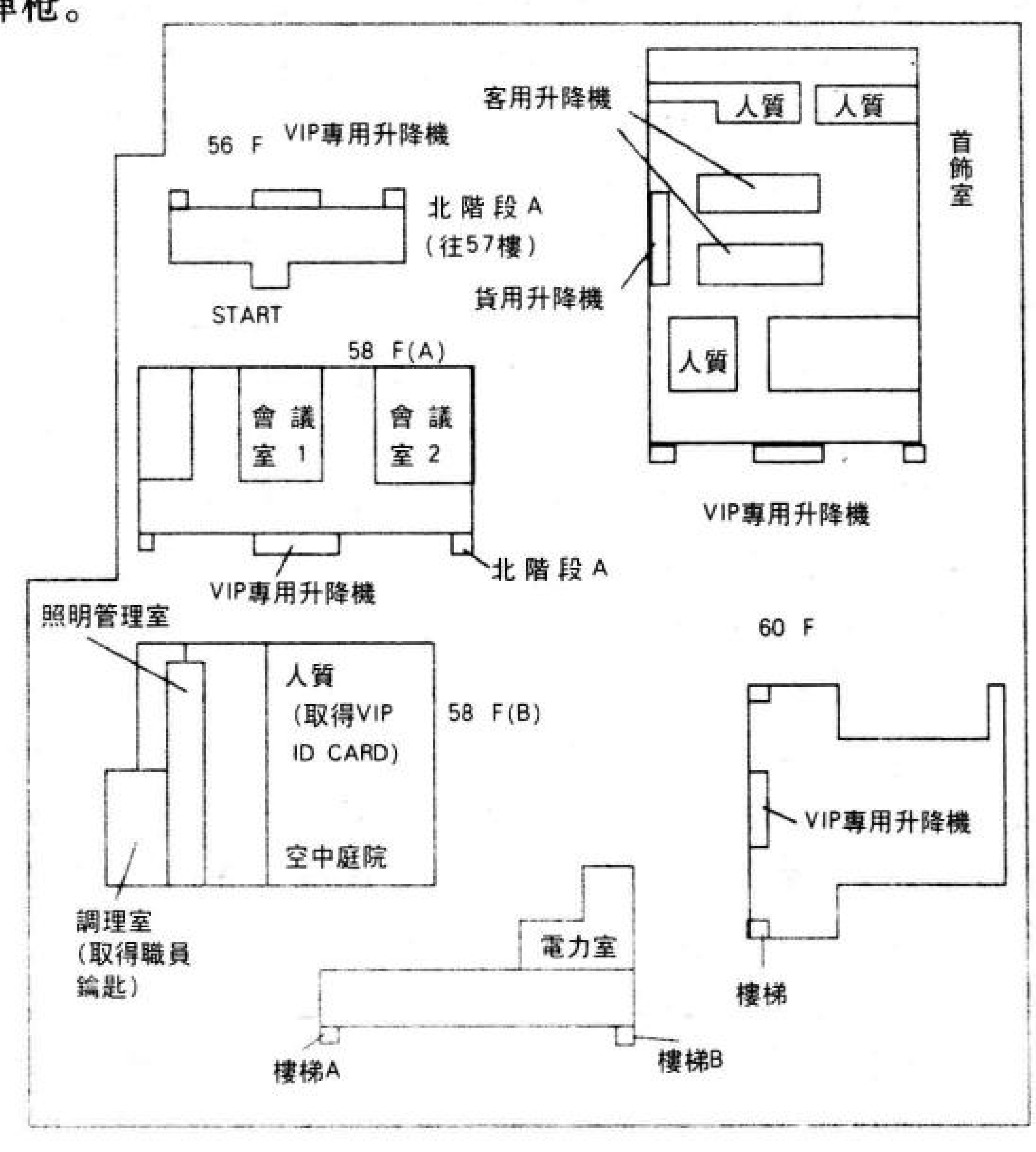
接到第一项的反恐怖活动,玩家正身在一所60层高的建筑物中,这时可先在ACCESS中看看所得的资料,例如可使用的通道,目的地的前往方法,以及敌人的一部分资料等等,之后玩家便可以向56/F北阶段A的楼梯去,这时会发现56/F以下已经全被封锁,而第一项任务便是救出在58/F的副大总统。

就在完全控制了58/F后,由于两条主要的通道给铁闸封锁了,这时可先救出在会议室的人质并将局面控制,之后可走到57/F层楼中,而这一层的任务不是太多,主角是救出在各房间内的人质以及控制该层。之后可向客用电梯调查,会发现其中一部客用电梯竟然如常运行。于是便使用该部电梯上到58/F的另一侧,控制走廊通道。

其后可先往"调度室入口"的方向调查,而在进入后发现一名身穿敌人衣着的人死去。之后会遇上一个奇怪的女子,这时可先不用理会她,再次回到调理室中,可在尸体身上取得"职员用钥匙",回到走廊中可以在照明管理室中将空中庭园的照明系统关掉,再走回走廊中使用职员用钥匙便可以进入空中庭园,之后再将空中庭园中的敌人杀光,便可救出一部分人质和取得VIP专用的ID CARD。还得知副大统领和新郎新娘均被胁持上更高的楼层中。取得VIP专用ID CARD后,玩家可由客用电梯回到57/F,再转用VIP专用的升降机登上60/F,接下来只要将60/F的敌人全部干掉,此关的BOSS便会在远处出场,而且会将唯一通往59/F的通道炸毁。这时只好先用两旁的楼梯登上天台的第一层,在那里有一间电力室,不过没有钥匙不能进入。再由楼梯B登上顶楼,会发现一架"吊臂机",走近开动时才发现还没有电力供应,再一次回到下屋的电力室门外调查。

这时RADIO会有消息发出,在使用对讲机后便会得知手持电力室钥匙的职员在58/F,走进右手的会议室2中,使用VIP专用升降机便可来到58/F。当走进右手方向的会议室2里,果然发现了一个职员正在操作机器。走上前调查便可取得电力室钥匙。回到电力室将"吊臂机"的电源打开,便可登上顶楼使用"吊臂机"到达最终目的地

59/F。和 BOSS 的对话时，曾在调度室出现相助的神秘少女会再度出现。而在她和敌人的对话中，知道她应该是潜人敌阵的卧底(不过却被一个机械人击晕)。这一个机械人，他的主要的攻击可分为两种，第一是突击攻击，另一种是具有爆风威力的地震攻击。虽然攻击威力相当强，不过由于其移动速度不高的原因，所以使用轴心回转的攻击方法会收到极佳的效果，而武器选择方面则可以使用威力较强的霰弹枪。



STAGE 2——UNEXPECTED TURN

在南太平洋的上空，一架军用侦察机正照执行任务，但当经过其中一个群岛时却被一连串的对空炮火击落，而且，发动攻击的人，还

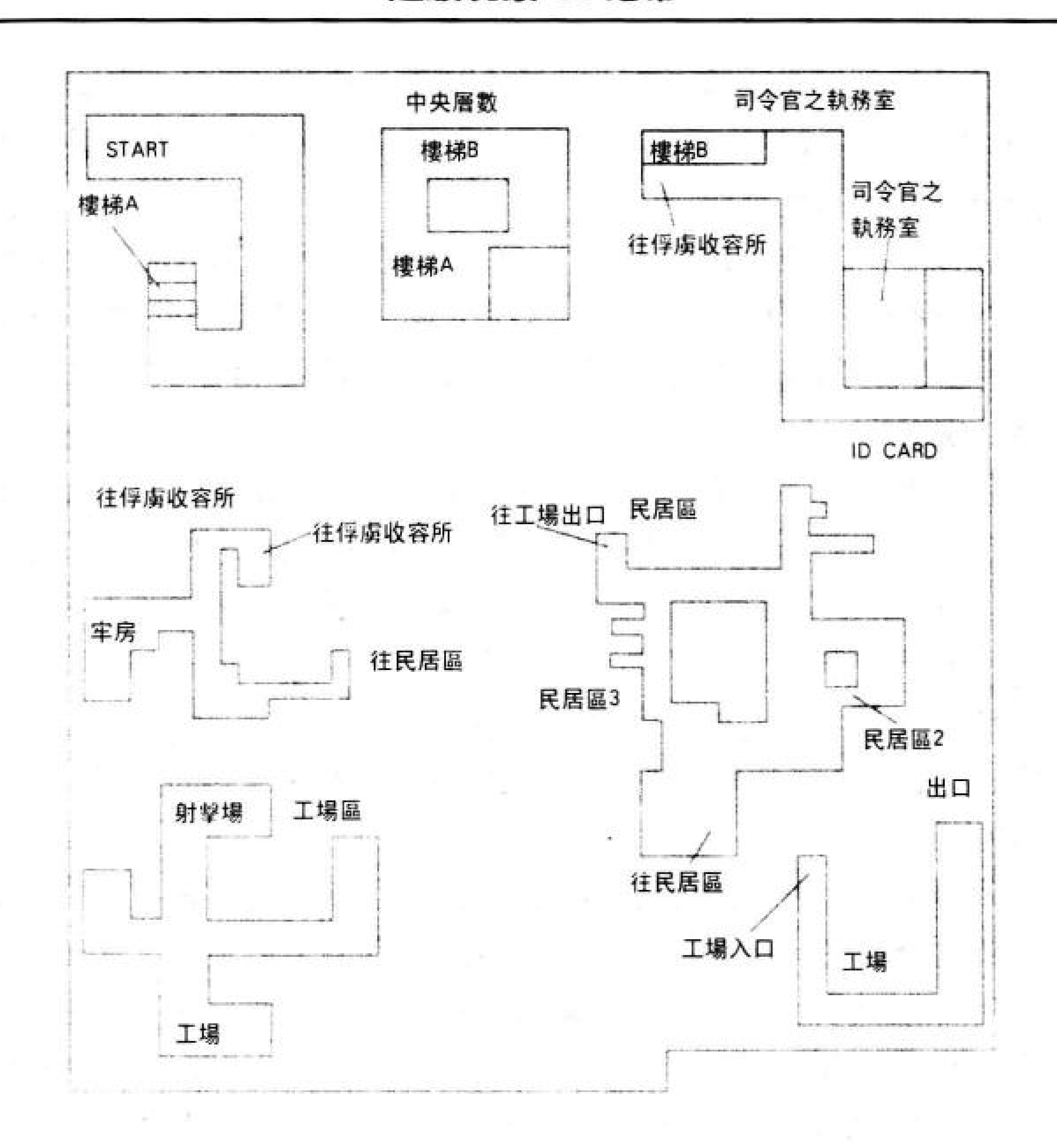
浮虏了使用降落伞降落在岛上的两名机师。虽然在高速下救出一名机师,但另一名机师的下落却始终未明,于是特种部队 ANTS 再度在这个岛上作出搜索决动。

完成了 STAGE 1 的任务后,玩家会发现在开始 STAGE 2 的任务时,在选择出场同伴的地方多出一个名叫 MAY 的女性特种部队队员,而她的特殊能力是自动回复体力,攻击武器则是武力普通的 HAND GUN。

任务开始地点是敌阵地的兵器工场上层。在转过一个弯后便要使用楼梯 A 走到下层的"中央层数"。在这里要小心敌人从下层的楼梯出现,很容易有被夹击的危险,所以使用修正率输送高的 HAND GUN 会较为有利。当然必要时多使用一点紧急回避也是可行之法。经过楼梯 B 后便可前往司令官之执务室,在房间内可取得岛上的情报资料,其中包括基地内的地图,之后可在隔壁的房间内取得 ID CARD。

取得桌上的 ID CARD 后,可利用它开启俘虏收容所的铁门,在收容所内会出现一个像是忍者的敌人,其身手可以说是十分利害。若使用一些重火力武器的话是很容易被他避开的,但使用 HAND GUN 的话,就可将其大部分行动范围封锁。配合闪光弹下可较有效地将之击倒,接下来就是前往有众多敌人的居民区,在那里分为民居区 2、3,不过需要前往的地方只是地图右上方的"工场出口"。

在工场区内的射击场处可以找到武器收纳库,不过则只有一枚手榴弹放在武器库内,之后便可以走向工场出口处,但一踏出铁门,便会发现两面受敌,使用闪光弹后便可冲出重围。跑往码头的另一边,便可遇上前来帮忙的同伴,但是接应船的机件发生故障,玩家需要击倒曾经出现过的忍者才可过关,在同伴的辅助攻击及闪光弹的辅助下,应不难将忍者击倒,之后便可与同伴使用游艇离开。



STAGE 3——HIDE AND SEEK

恐怖分子侵占了备有军事设备的战略情报局，而由于事件来得十分突然，故 ANTS 的特种部队均没有此方面的资料，而玩家所操纵的角色也由 ANTS 特种部队转变为情报局内的情报局职员。

由于特种部队还未得知“战略情报局”已被占领的消息，所以此关游戏是玩家要操纵一个情报局职员，启动情报局的中央电脑去通知 ANTS 特种部队前来救援。另一方面由于玩家现在使用的角色并不是特种部队的队员，所以 HAND GUN 会有子弹数量限制，可以说是非常危险。在游戏开始后，可先在后方的黄色控制台上取得情报

局地图,但是铁门还设有 ID CARD,所以还不能将之打开。这时可先向局长室的方向走,记住子弹数量有限,所以就算是遇上数名以上的敌人时,应立即跑开或使用紧急回避离开。而一些身穿红色军服的持枪敌人,在击倒后可取得一排弹夹,所以在遇上此类敌人时大可开枪将之击杀。

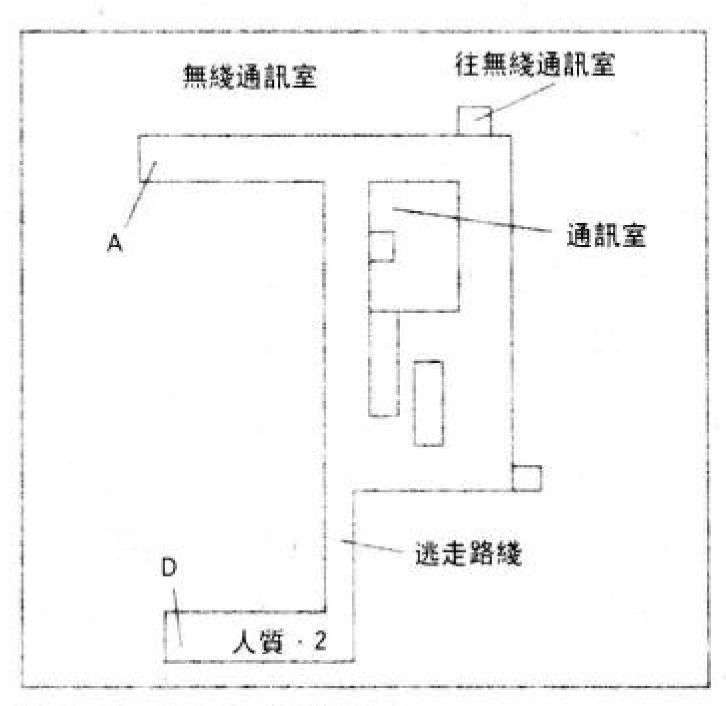
沿路直走到局长室中,会发现情报局局长已经被恐怖份子杀害,而且还发现在秘道中的局长女儿。在局长的尸体旁取得 ID CARD 之后便可由秘道直达无线通讯室,但要小心一群敌人的围攻。在踏出门后应立即向中央的通讯室走去,在电脑前使用 ID CARD 开启电脑,哇!好痛苦,电脑要局长的 PASSWORD 才可开动再走一趟吧!由之前的通道回到局长室中,这时玩家会在局长室的桌旁取得 PASSWORD,再回到通讯室中便可使用 PASSWORD 开启电脑。

当然职员第一时间便是取得与 ANTS 的联络,在报告过有关情报局的事后,ANTS 特种部队的队员手头资料极为缺乏,所以玩家便需要前往调查有关恐怖分子的资料,在离开通讯室后可立即向 A 点的通道前进,之后便可跑回游戏开始的地点,再走进通道中可使用 ID CARD 开启铁门,而且还偷听到敌人会开启南面出口的对话。进入房间后可先在旁边的黄色电脑前 COPYING 之后再击杀房间内的两名敌人,由穿红色军服的敌人身上可取得 ID CARD 2。

取得 ID CARD 2 后,玩家可向 B 点的房间前进。在避开一连串的敌人攻击后,便会进入 B 点的房间内。再使用通风口 A 离开,从通风口下到另一间房间,再爬上另一边的通风口 B,而这里可以偷听到有关敌人的资料。但局长女儿不小心惊动了敌人。敌人出现的数量及火力都比以前猛烈。回到房间后可向右侧的 C 通道离去,便会来到开始点的附近,再使用 A 点的通道回到无线通讯室。

到达通讯室后可向门外右转前往 D 点的逃走路线,使用 ID CARD 2 打开铁门,在通道内可救出两名人质,之后便会来到逃走路线的终点前,玩家应选择右侧的“南面出口”,因为之前曾偷听到敌人

会开启南面出口的消息，不过因为已经惊动了敌人，曾始终不能成功地从南面出口离去，而且还有颇多的追兵追击，幸好这时 ANTS 的特种部队成员及时赶到，而且成功地炸开南面出口并救出两人。



STAGE 4——COLOR OF REVENGE

由于在 STAGE 3 的反恐怖活动中 ANTS 取得进一步的资料，所以在 STAGE 4 的游戏中决定潜入敌方的阵地及收集有关敌人的商业资料。

出发地点是在管理室 4/F 入口处，在走进另一个房间后，便会和一名技术员对话，之后进入 4/F 管理室中尝试开启电脑，但因为控制室的 FILE 还未开启的关系，所以先乘右侧的升降机降落到管理室 2/F 中，之后再次开动控制室中的电脑，再回到 4/F 管理室中重开一次电脑，便可收集到敌人有关伪造商业的有力证据，后可再乘升降机落到 1/F 中向发电机的通道走去。

在 A 点的位置玩家会遇上敌人的火箭炮袭击。随便会来到放满了军火的储存所中，由于此关没有人质，所以玩家可保留体力来对付 BOSS 战。在快速步人右侧的升降机 A 后，便会在 B 点的位置遇上大量敌人的袭击，在这里可依靠铁桶的障碍来保持一定的优势，使

用威力较大的霰弹枪可令敌人立即倒在地上,至少在起身前失去了一定的反击能力。而选择使用霰弹的同伴可帮助玩家在 BOSS 战中的优势。

控制了 B 点的通道后,接下来便是 BOSS 战斗的时间。BOSS 主要使用火箭炮攻击,在两旁的位置同时设有两个可发射火箭炮的炮台,其攻击威力极大。所以集二人的霰弹枪威力,胜算应会较大,而若想有把握地击倒 BOSS 的话,先使用闪光弹令 BOSS 失去攻击及防御力,再在近距离下使用霰弹可夺去 BOSS 大量的体力,保持轴心回转的攻击方法及配合闪光弹可有效地击倒 BOSS。

这一版要注意的事项并不算太多,例如在储存所遇上的众多敌人围攻,当中使用有霰弹枪、火焰枪、手枪及机枪等等。而选择同伴方面可使用 MAY 等的轻型以及使用 HAND GUN 的角色。主要因为 HAND GUN 的上弹速度和稳定性较高,而且易于控制,在储存所的版面中可作为防御辅助武器使用,而闪光弹方面则可留待对付 BOSS。

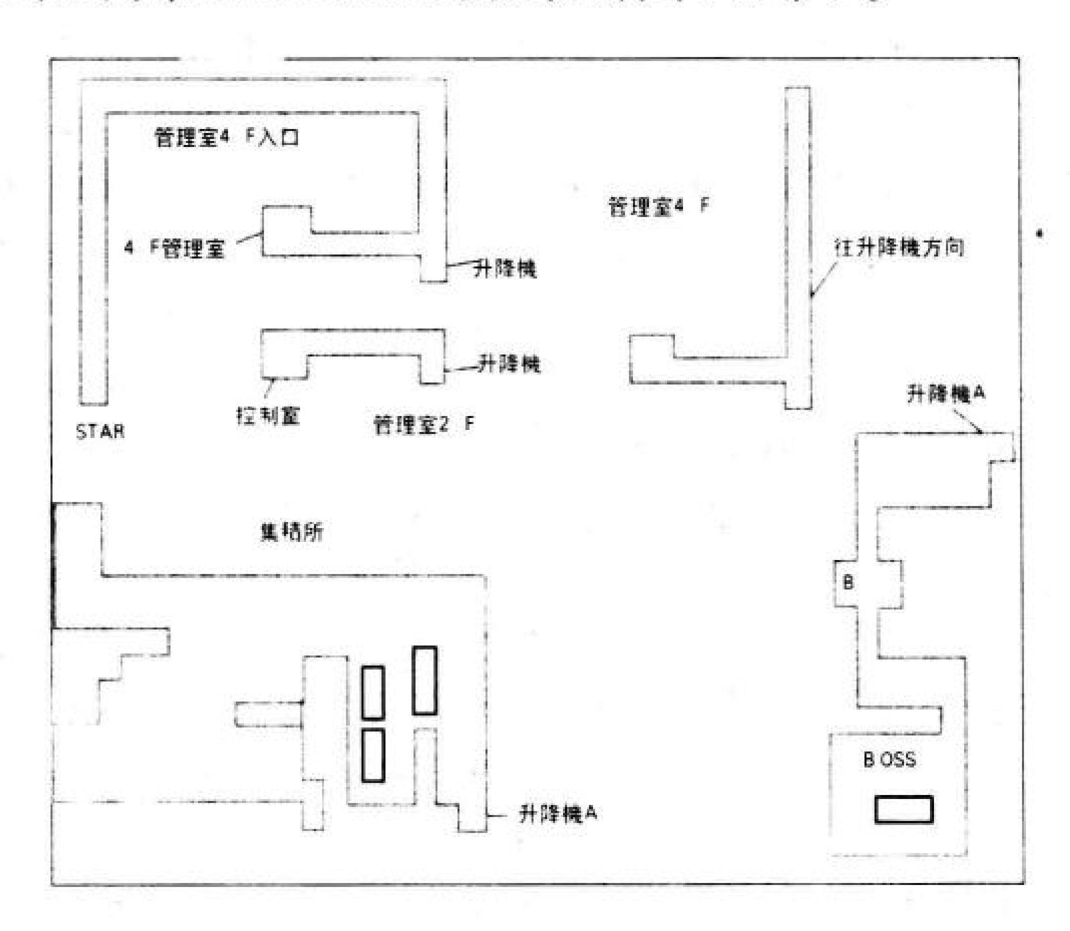
而第二个值得注意的地方是在武器升降机 A 出现后,被一群敌人围攻,在这里玩家可以先使用一枚闪光弹辅助,待脱离被围攻的危险后,便可用 HAND GUN 击杀余下的敌人。因为在这些敌人当中有一个是会掉出一枚闪光弹的,所以可以回复至最多的 5 枚闪光弹,而在 B 点的位置则可利用铁箱来作障碍物防守,但必要时使用闪光弹也是可以的。之后的 BOSS 战可以说是游戏中最为困难的一战,除了 BOSS 会使用火箭炮和机枪攻击外,在两旁同时会有两架火箭炮发射器,当不慎被其中一门火箭炮击中,第二门火箭炮便会作出第二轮击。所以在使用回复药方面,要能受连续两门火箭炮攻击。

而攻击的方法是围绕着整个房间在走,当看到 BOSS 使用火箭炮或是机枪攻击时,便先绕圈子避开,之后再使用 SHOT GUN 等重火力的武器还击。这时他因为连续攻击,应该会被 SHOT GUN 击中倒地,这时要立即离开交战的区域,因为火箭炮发射器已经开始攻击,只要采取这种战术,便可取得有利的上风。同时也使用 SHOT GUN

攻击 BOSS,可夺去其大量的体力。

在击倒使用火箭炮的 BOSS 后,EASY 模式的结局便会出现,在 BOSS 旁会出现一个名叫 MEM 的老妇人,在一轮对话后得知老妇人为何要毁灭世界和本身是高等民族的秘密,之后 BOSS 抱着 MEM 一起掉下高楼,故事便会由此完结。

而当在 NORMAL 模式完成这一关后,MEM 同样会再度出现和玩家对话,但在讲到最重要的地方时,FORBOSS 便会出现射杀 MEM,而使用火箭炮的 BOSS 便会上前报仇,但同样被 FORBOSS 解决了。MAY 了会出场说出和 FORBOSS 的种种恩怨。FORBOSS 逃走时说出神判之枪的事,FINAL FIGHT 的最终之战终于开幕了。



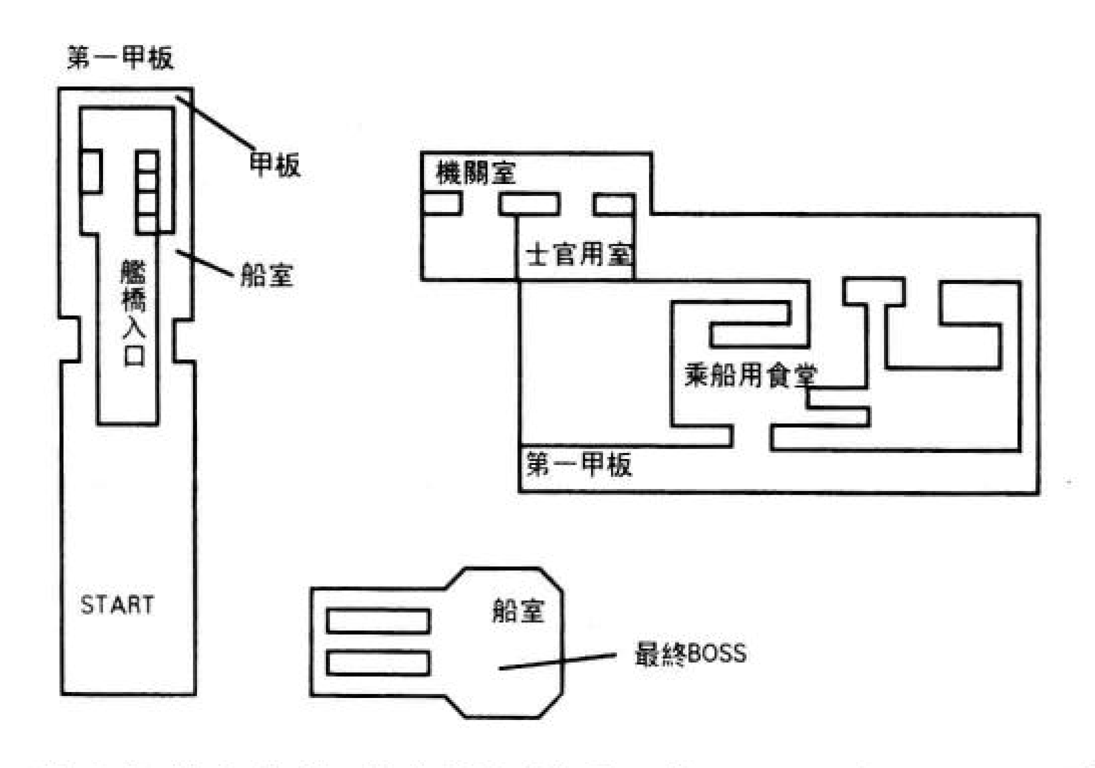
STAGE 5——神判之枪

终于来到了 FINAL FIGHT 的最终之战,在 FORBOSS 发动最终兵器“神判之枪”后,玩家便会来到敌方的战舰上,而敌人会同时出现。

先向左方的敌人攻击,因为右方的敌人会以铁箱为掩护,所以可先控制左边的通道,在船舰入口旁可登上上层,在进入房间后会发现FORBOSS正在操纵战舰,在对话间FORBOSS猛地拔出机枪向玩家攻击,虽然玩家能及时避开,但在旁的同伴却被流弹击中,所以从现在开始,玩家会失去同伴的辅助,所以此关在选择同伴方面可以……

离开舰桥的房间,回到第一甲板后可向右方的通道走去。

在前方发现一个通道口,进入船舱后,可先向船用食堂调查。由于这里颇为狭窄,所以使用修正率较高的HAND GUN会比较有利,解决食堂内的敌人后,可在士官用室内解决另一个身穿红色衣服的敌人,在其身上取得回复药,之后便可向地图左上方的机关室走去。



进入机关室内部,便会遇上最后一个BOSS,而FORBOSS则会先开动“神判之枪”准备攻击,但当玩家来到后,FORBOSS便会开始和玩家战斗。FORBOSS的攻击方式主要可分为直接的近身攻击、飞索攻击和机枪攻击三种,而移动方式除通常移动外,还可使用瞬间移动。由于FORBOSS可以使用瞬间移动,所以使用闪光弹是十分困难,另外由于是和FORBOSS进行一对一的战斗,所以可使用威力较

强的霰弹枪，而攻击时间可在他使用瞬间移动后的静止时间发射。只要围绕房间而走，再等其使用飞索的静止时间用霰弹枪攻击，使他倒地，再组织下一轮的攻势，在击倒他后便可在极短的时间内使用船室的通道回到第一甲板离开。

游戏金手指大揭秘：

DEEP FREEZE	
游戏类型	冒险类
全隐藏模式	8009BE98 0300
分数 99999990 点	8006BDCC E0F6 8006BDCE 05F5
（主角）无敌	D00A2082 0000 300A2082 00FF
（配角）无敌	D00A3472 0000 300A3472 00FF
主角道具最大值	800A2038 FFFF 300A203A 00FF
时间无限	80074B2C 1940

燃烧战车

“……现在我们这艘核动力潜艇航行于阿拉斯加的领海，接近目标海域后你乘坐的小型潜艇将向海面发射，敌人要塞周围布满了声纳探测仪，所以进入浅海后你抛弃小潜艇游出水面。这次任务必须秘密进行，尽量不要惊动要塞内的守军，他们都是受过严酷训练的职业军人，都是战斗与杀人的好手。这次行动你要格外留心6个人，同你一样他们都隶属于高科技特种部队 Fox Hound，他们是代号“猎狼”的天才女狙击手 Sniper Wolf、善于使用重武器的“黑火山”Vulcan Raven、号称“螳螂”的心理分析专家 Psycho Mantis、拷问专家兼手枪名手“豹猫”“Revolver Ocelot”，代号为“章鱼”的乔装能人 Decoy Octopus，特别是“液态蝰蛇” Liquid Snake，在你退役后他使用你的代号，此人具有卓越的指挥与作战能力，是本次恐怖活动的主谋。这次行动是一次非正式的秘密行动，官方将不提供任何正面增援，你单独作战，所需装备在敌人要塞内取得……”

——画外音

游戏背景

21世纪初，位于阿拉斯加福克斯群岛中的一座孤岛西多摩赛斯上已经废弃的核武器基地突然被隶属于高科技特种部队 FOX HOUND(猎狐)的一批狂热军事分子占领。

掌握数百枚核弹头的猎狐部队要求政府交出曾被代号为“固态蝰蛇”的 Solid Snake 击毙的原猎狐部队最高指挥官“大老板”Big Boss 的遗体，如果在24小时内不满足他们的要求，他们将对国内重要目标实施核打击。

面对人类历史上最严重的恐怖事件，政府将原猎狐部队特种兵

“固态蝰蛇”召回，令其只身潜入敌方核武器库，营救被扣为人质的DARPA(国防高级研究局)局长唐纳德(Donald Anderson)以及大型军需企业“ARMS TECH”的董事长肯尼思(Kenneth Baker)，确认并摧毁其核武器发射能力，解除该基地武装。

于是，曾经两度将“大老板”苦心经营的武装要塞国 Out Heaven 和 Zanjiba Land 瓦解的“固态蝰蛇”，这次将单独面对自己部队战友的挑战……

游戏介绍

这款军事题材的游戏出自日本著名的游戏制作人小岛秀夫之手。小岛先生可是一个不折不扣的军事迷，他以往曾经制作过的三款游戏均散发着浓郁的军事气息。习惯了“奋勇杀敌”的玩家们也许对本游戏的“尽量在不惊动守军的情况下行动！”感到有些陌生，其实早在十年前的“燃烧战车”及其续集“燃烧战车－固态蝰蛇”贯彻的就是这种观念，只不过限于当时机能有限而无法淋漓尽致的表现这种崭新的制作思想罢了。其实这是一种非常逼真严谨的系统，真正的间谍只会对风光招摇的“007”嗤之以鼻，他们决不会浪费不必要的时间与精力表现自己，无名对他们来说才是生存的重要保证……

为了配合“燃烧战车”凝重的气氛与令人窒息的压迫感，本作设定了三种特殊的状态，即潜入状态，回避状态和暴露状态。

◇ 潜入状态是在敌方未察觉任何异样时角色所处的状态，右上角的视窗打开，你可以观察敌人的行动及周围的情况。

◇ 暴露状态是主角被敌人发现时所处的状态，此时大批敌军赶来，右上角的视窗发出紧急警报。(还是走为上策的好！)

◇ 回避状态：即敌方处于高度戒备状态，是我方暴露后敌军四处搜查的一段时间，是暴露状态与潜入状态之间的过渡。

“忠实再现当今各国的先进武器装备”是《燃烧战车》系列的一贯作风，这款“燃烧战车”当然也例外。本作中的各种枪械及军用物资是以世界上最新资料为蓝本设定的，因此如何正确使用武器装备几

乎成为了任务成败的关键。

装备:

◇ 发报机:是接受作战指示、查询相关资料以及记录进程的重要装备。其接收器安装于使用者的听小骨上,即使距离敌人很近他们也不会察觉,游戏开始即可使用,按SEL键激活,按左或右调整频率,按○确认。按下选择某个人名,按○向他发报。

◇ 双眼镜:电子望远镜,可以看清楚远方的情况,按□接近,按Δ放远。

◇ 烟草:Snake酷爱的烟草,但是长时间使用可是要损失体力的呦。(吸烟有害健康)

◇ RATION:军用罐头,可以补充体力。

◇ C.BOX A:可以藏身的纸箱。(适用于战车格纳库大厦)

◇ C.BOX B:(适用于核弹保存库)

◇ C.BOX C:(适用于雪原)

◇ THERM.G:热感应眼镜。装备后可以看见肉眼无法察觉的红外线及埋藏的热感应地雷。

◇ LV.CARD:开启电子门的磁卡。

◇ DIAZEPAN:苯二氮酮类药物,欲称安定,具有镇静作用。(使用狙击步枪时可以使手更加稳定。)

◇ PAL KEY:燃烧战车的启动/停止的秘密钥匙。

◇ CAMERA:照相机,可以对感兴趣的场景拍照。

◇ DISK:记录燃烧战车实验全过程的重要光碟。

◇ N.V.G:夜视仪,使用后可以于黑暗中看清周围物体。

◇ GAS MASK:防毒面具,在毒气室中使用可以不失体力。

◇ MINE.D:探雷器。装备后可以通过右上角的视窗观察该地区布雷情况,匍匐前进时可以启出地雷留为已用。

◇ TIMER:定时炸弹。监狱的敌军偷偷放在主角背包内的物品。

◇ SCARF:天才狙击手"猎狼"身上的标志,佩带后主角不会遭到狼狗的进攻。

◇ MEDCINE:治疗感冒的药物。

◇ B.ARMOR:防弹背心,可以将物理攻击伤害减半。

◇ ROPE:攀缘峭壁时使用的绳索。

◇ STEALTH:可以使光线扭曲的迷彩装置。(通关后获得的特殊道具)

◇ BANDANA:玫玲(メリル)的绣花大手帕。(通关后获得的特殊道具)

武器:

◇ SOCOM:现役美国特种部队装备的 0.45 口径半自动手枪,最大装弹量 12 发,安装有激光瞄准仪,可以加装消音器。按住□键后启动激光瞄准系统,松开□键立即射击。

◇ SILENCER:消音抑火器。SOCOM 手枪的特殊配件。

◇ 特殊闪光手榴弹:爆炸后可以使一定范围内的敌人晕厥。

◇ 电子妨害手榴弹:爆炸后可以使电子设备受到暂时的干扰。

◇ C4 爆弹:C4 是一种破坏力极强的美制塑胶炸弹,可用雷管等定时定向引爆。按□安装,按△引爆。

◇ GRENAED:具有大面积杀伤力的手雷。

◇ FA - MAS 突击步枪:0.56 口径自动步枪。

◇ PSG - 1 狙击步枪:H&K 公司出口的高精度狙击步枪。

◇ NIKITA:追踪导弹发射器,可以控制导弹飞行的方向,□发射,按方向键调整方向,发射后按△启用弹头上的摄像机。

◇ CLAYMORE:反步兵地雷,按□键安装。

◇ STINGER:毒刺地空导弹发射器。(这种美制单兵导弹系统在阿富汗战争中几乎成为了苏联雌鹿直升机的噩梦。)

基本操作

△:按住后以主视点观察情况,配合方向键可以观察不同方向的情况。

□:使用武器。

╳:改变姿势,可以在站姿与蹲姿及匍匐姿势间切换。

○:徒手攻击。

L2:选择装备,按住 L2 后按左或右选择装备后,松开 L2。

L1:使用或停止使用所选择的装备。

R2:选择武器,按住 R2 后按左或右选择武器后松开 R2。

R1:使用或停止使用所选择的武器。

SEL:开启发报机。

START:暂停。

为了配合《燃烧战车》的视觉习惯,笔者延用游戏中设定的东南西北来表示方位,即上北下南,左西右东。

攻略流程

静寂的杀手

经潜水悄悄登陆的 Snake 需要等待该岛码头的升降机下降后,趁敌不备悄悄乘机升降到达位于顶层的要塞外围。在等待升降机的这段时间里,Snake 在水中和码头东南方及东北方找到了可以补充体力的军用罐头。

来到敌人要塞外围以后,Snake 接到本次作战指挥官罗伊·卡尔普贝尔(Roy Calpbell)的指示,总部已派 2 架 F16 战斗机伴攻该岛,掩护 Snake 潜入要塞内部。看到冉冉升空迎战的重型雌鹿 D 型武装直升机,Snake 意识到总部的作战意图已经实施,于是立即开始行动。Snake 先在电梯左侧及要塞外围东北方找到军用罐头,而躲过敌方探照灯,取得电子妨害手榴弹,于右下角的贮藏室中用电子妨害手榴弹破坏其电子摄像系统,取得闪光手榴弹,在军用卡车上找到 SOCOM 半自动手枪。此后 Snake 可以从以下两条通向战车格纳库的路线中

选择：

1. 西北方的通风管道通向战车格那库的底层。

2. 二层天桥中部的通风管通向战车格纳库的二层天桥。

在 2 层的通风管中 Snake 窃听到敌方守卫谈话，获悉 DARPA 局长被关押在 B1 层，同时一名神秘女子也被关押在该层，而且 B1 层通风管与囚室相通，令 Snake 惊讶的是要塞内竟然已经有不明身份者侵入……

在战车格纳库二层天桥 Snake 找到了电子妨害手榴弹，可以藏身的纸箱 A，热感应眼镜，在底层找到半自动手枪的子弹。避开巡逻的守卫打开电梯门，Snake 按下了通向 B1 层的按钮。

来到 B1 层“独房”，从东南角的扶梯（扶梯右下角通风管内有军用罐头）进入通风管，总部将 DARPA 局长的位置指示给 Snake 后，他很快便找到了关押局长的囚室，可是当他表示帮助局长唐纳德·安德森逃脱的来意时，安德森竟然让他赶快离开。更加令人震惊的是安德森告诉 Snake 这里并不是废弃的核武器基地，而是超级步行核战车“燃烧战车”的实验场。曾经在“Out Heaven”和“Zangiba Land”事件中令前猎狐部队最高长官“大老板”的燃烧战车计划两度破产的 Snake 无法相信政府竟然授权大型军需制造企业“Arm Tech”继续研究这种反政府组织遗留下来的超级杀伤兵器。

燃烧战车——人类历史上闻所未闻的超级兵器可以对全球任何地点进行高精度的核打击，若应用于实战那将是全人类的灾难。安德森就是这次开发新型“燃烧战车—REX”的官方监督。Snake 立即询问用什么方法可以阻止恐怖分子发射核武器。安德森告诉 Snake 只有他和“Arm Tech”的董事长贝克两人同时使用各自持有的密码才能启动燃烧战车，但是他掌握的密码已经被猎狐部队精于读心术的“螳螂”夺获，很可能贝克的密码也已经被他破译。但是当初设计时考虑到有可能发生紧急事件，他们仍然准备了三把钥匙，同时应用这三把钥匙可以取消发射，而掌握钥匙的贝克被关押在妨害电波密布

的 B2 层。安德森将自己开启 1 号体感式电子门的磁卡交给 Snake 后，突然问了一句令 Snake 十分费解的话，他让 Snake 告诉他另一种使“燃烧战车”失效的方法。Snake 申明总部并未向他布置任何有关“燃烧战车”的任务。“难道是国防部竟然没有……”刚说到这里，安德森突然狂吼一声手捂胸口倒在了地上，当 Snake 扶起他时，发觉他竟然已经停止了呼吸。

经总部猎狐部队医务主管娜米博士分析安德森可能死于心脏病，并指示 Snake 一定要找到贝克完成任务。正在 Snake 考虑如何离开牢房的时候，突然房门外面的守卫一声闷哼，随着牢狱铁门的开启，一洞漆黑的枪口已经顶在了 Snake 的前额上。

“看到你发抖的双手和毫无自信的眼神就已经知道你是个新兵了……”Snake 望着眼前这个刚刚换上恐怖分子服装的神秘女子说道。

这位神秘女子对 Snake 的大声叫喊引来了大批守卫。Snake 与她并肩消灭了敌人后，女子冲出牢门后竟然转身向他开枪射击，躲过子弹的 Snake 刚要追出去，却被眼前的景物惊呆了。猎狐部队的精神分析专家“螳螂”使用精神干涉突然出现于电梯门前的空中，向他狂笑一声后又如雾一般的消失。Snake 不禁担心猎狐部队像“螳螂”这样的人究竟还有多少？

Snake 乘电梯来到 B2 层“武器库”，于电梯南侧小室中取得 C4 炸药，而且可以用 C4 炸开西北角和东南角的墙壁，找到各种补给。在武器库中补足弹药的 Snake 炸开西南角的墙壁进入武器库南，炸开东侧墙壁，进入通道后炸开其北侧墙壁，Snake 终于找到了“Arm Tech”的董事长贝克。身上绑满了 C4 炸药的贝克被捆在柱子上，已经奄奄一息。这时 Snake 要面对的第一个对手就是猎狐部队善于使用手枪的“豹猫”，为了避免引爆贝克身上的炸药，Snake 只有以 SOCOM 手枪迎战……豹猫几乎无法相信这次短兵相接落败的竟然是自己，正当他沉浸在失败的迷惘中时，右手突然被一柄透明的利剑斩

断,他狂吼一声忍痛逃走。此时一名手持利刃渐渐除去透明迷彩的忍者出现在 Snake 面前,但他仿佛不愿面对 Snake,一瞬间便消失在门外。

被 Snake 救下的贝克告诉 Snake 他虽然没能抵抗住“螳螂”的精神手术泄露了密码,但是已经将控制燃烧战车运作的 PAL 钥匙交给了猎狐部队没有参加叛乱的年轻女兵玫铃,然而不幸的是他却将联系玫玲的无线电频率忘了。望着焦急的 Snake,贝克突然想到了开发“燃烧战车 - REX”的奥特肯(Otacon)博士,博士一定知道破坏燃烧战车的方法。贝克将记录燃烧战车开发过程的光碟及 2 号电子磁卡交给 Snake 后,告诉他博士被软禁在大楼北部的核武器实验物。此时贝克突然感觉胸口剧痛,当他倒下时只喊出了“燃烧战车残存技术”以及“娜米”这个名字。

铁与血·灵与肉

Snake 实在想不出娜米博士与燃烧战车有什么关系,带着满腹的疑惑 Snake 离开武器库南部,用二号磁卡打开武器库东南角的小屋,带上热感应眼镜,避开红外线探测取得 MAS 突击步枪。在二层天桥东北方小室内取得探雷器,而 Snake 尝试与玫玲联系,终于在 140.15 波段找到了这位神秘的女性,玫铃告诉 Snake 在格纳库一层的 5 号大门前会合。Snake 乘电梯来到格纳库北侧 5 号大门前,玫玲与 Snake 通信后为他打开了大门,并让他当心门内移动型红外线探测器。Snake 装备热感应眼镜后匍匐躲过红外线探测器,进入溪谷。

这时一个神秘人物来电,通知 Snake 前面道路埋设有大量地雷,而且还埋伏着一辆 M1AI 坦克。Snake 刚刚使用探雷器启出数枚地雷,一名铁塔般的巨汉便驾驶着一辆坦克叫嚣着冲了过来。Snake 先用特殊闪光手榴弹干扰其电子系统,然后使用手榴弹将坦克炸上了天。在驾驶员尸体上搜到了 3 号磁卡后,Snake 径直向北方核武库走去……

进入“核武器保存栋”1 层,在左上角楼梯上取得罐头,匍匐前进

穿过铁门。总部来电命令 Snake 在核武器保存栋 1 层中不要使用武器，以免发生核弹爆炸。Snake 悄悄绕过守卫乘天桥上的电梯来到了核武器保存栋 B1 层，先在西北角男盥洗室中取得军用罐头，于 B1 层大厅东侧 3 号小室中取得遥控飞弹，而后乘电梯来到 B2 层，径直向南进入毒气室，发现面前是一条通满高压电流的道路，在神秘人物电报指示下用追踪导弹发射器(以下左上右的方向操纵飞弹)炸毁位于 B2 层西北角的配电盘，截断道路上的高压电流。

于该道路东侧 3 号小室取得防毒面具，沿南侧横向小路转向东通过两间小屋，再折向北进入实验室。实验室内年轻的奥特肯博士已经被步步逼近的忍者吓得魂不附体。忍者扔下博士转过身来便向 Snake 挑战，以拳脚迎战的 Snake 突然发现忍者的格斗技巧竟是如此的熟悉！原来这个忍者就是 Snake 以前最为亲密的战友“灰狐”法兰克。法兰克曾经在“外部天国”事件中帮助 Snake 击败大老板，破坏燃烧战车计划，然而在“占吉巴”事件中妄图继续该计划的最终主谋也是他。“灰狐”——猎狐部队里唯一以狐狸为代号的间谍，其优秀程度可见一斑。与灰狐在占吉巴的大雪原上那场惊心动魄的搏斗 Snake 此生难忘，然而已经死去的法兰克又如何会出现在这里？法兰克仿佛难以面对再次战败的现实，狂吼一声冲出了门外。

躲在柜子里的奥特肯博士爬了出来，Snake 立即向他追问使燃烧战车失效的方法。还一直认为燃烧战车只是一件常规兵器的博士被自己研究的武器竟然具有足以毁灭世界的核攻击能力这一事实惊呆了，回过神来的奥特肯告诉 Snake 除了用 PAL 卡取消发射以外，另一种方式便是直接将其摧毁。博士将自己的 4 号磁卡交给 Snake 后毅然决定协助 Snake 毁掉燃烧战车……

Snake 离开实验室于核保存栋 B2 层西北 4 号小屋取得夜视仪，来到 B1 层大厅，突然发现一名恐怖分子的步态酷似女性，一直追踪到东侧女盥洗室才见到了这位神秘的女兵——玫铃。玫铃将 PAL 钥匙和 5 号磁卡交给了 Snake 后掩护他去大厅补充弹药。Snake 在

大厅取得安定药、BOX.B 后沿左方盥洗室旁道路向北来到所长室，可是此时玫铃却突然被精于读心与预测未来的“精神螳螂”控制，竟然举枪向 Snake 射击。Snake 用眩晕手雷令玫铃晕厥后，便与“螳螂”展开了一场力量与精神的决斗。Snake 击毁两旁的“螳螂”的雕塑后，大大影响了号称世界第一的读心术士的螳螂(接上 2P 手柄，您会有惊人的发现)。当“螳螂”意识到任何人都无法预测未来的时候，他的生命却已将结束，弥留之即他告诉 Snake 燃烧战车位于北部的地下基地，从地下经过通讯栋可以到达。

高精度之对决

Snake 与玫铃继续向北前进，佩带夜视仪后匍匐通过黑暗的“洞窟”来到“地下通路”，沿着玫铃的脚印穿过地下通路的雷区。正当两人庆幸安然通过时，远方的黑暗中早已经有一杆高精度狙击步枪瞄准了他们，当 Snake 将玫玲扑开时枪声已经响起，玫铃的双腿及左臂连续中弹。在地下通路远方埋伏的就是诡秘末测的天才女狙击手“猎狼”，她随时可以发动攻击，而 Snake 以现有的武器却无论如何也无法沾上猎狼半片衣袂。

情况十分紧急，Snake 知道只有应用狙击步枪才能制止猎狼凶狠的狙击，他不得不暂时离开玫铃返回到战车格纳库 B2 层“武器库”西侧的小屋取得 PSG1 狙击步枪和子弹(别忘了带上热感应眼镜)。找到武器回到地下通路后，Snake 发现地上除了一滩血迹以外，玫铃竟然失踪了。愤怒的 Snake 先服用一粒安定令自己激动的情绪稳定下来，然后用 PSG1 狙击步枪将“猎狼”击退。沿地下通路向北前进来东北方通讯 A 栋的门口，Snake 却不幸被猎狼俘掳，当时他残留的记忆就是重重的一枪拖……

渐渐苏醒的 Snake 只是觉得眼前无影灯的灯光竟是如此的刺眼，站在他面前的“液态 Snake”命令拷问专家“豹猫”对他严加审讯，逼他说出燃烧战车的控制方法(当豹猫对 Snake 进行电刑时，连按○键对抗刑罚)。连续多次拷问未得知任何消息，豹猫决定将 Snake 暂

时押入牢房。在牢房中 Snake 见到了被折磨的血肉模糊的 DARPA 局长安德森的尸体,先前安德森不是已经死于心脏病了吗?

此时总部来电命令 Snake 设法越狱,实施破坏燃烧战车计划。趁监狱守卫上厕所的功夫奥特肯博士来到牢房门口,交给 Snake 一块 6 号磁卡、一罐军用罐头和一袋意大利果酱以及"猎狼"训练狼狗所佩带的标牌并且告诉他可利用这些物品设法越狱。Snake 将果酱涂抹在地上诈死,趁守卫打开牢门查看时打倒守卫脱狱而出。他沿医疗室向北来到刑训室找到了自己的所有装备,扔掉包里敌军设置的定时炸弹,用电子妨害手雷破坏感应机枪后向东进入战车格纳库 B1 层。

从战车格纳库经过核保存库、地下洞窟回到地下通道,看见地上还留有玫铃斑斑的血迹时蝰蛇不禁有些黯然神伤。当他打开地下通路东北方的 6 号门刚刚进入"通信 A 栋",突然间警铃大作,大批敌军赶来,Snake 立刻用特殊闪光手雷与 MAS 步枪应战,此段时间必须消灭通讯 A 栋内全部敌人。在通讯 A 栋取得了绳索和大量弹药后来到顶层,Snake 顺扶梯爬到通讯栋屋顶。突然间无数枚火箭弹向雷达站射来,雷达站即刻发生了大爆炸。液态 Snake 乘武装直升机向主角疯狂攻来,Snake 一面躲避液态 Snake 凌厉的攻势一面用绳索向下攀援。避开直升机的攻击到达地面,Snake 用狙击步枪将"通信栋渡廊下"北方 3 名狙击手干掉后再径直向北前进,这时液态 Snake 操纵雌鹿直升机追来……Snake 退到西北方的小室内取得了毒刺地对空导弹及弹药,向南行进入"通信 B 栋",向东下楼梯发现楼梯已经被炸断。返回楼上遇到了奥特肯博士,博士说他争取让 B 栋的电梯启动,于是 Snake 继续向上寻找出路。来到了通信 B 栋的顶层,他刚刚顺扶梯到达"通信栋屋上",乘坐直升机的液态 Snake 就已经追至顶屋。此时 Snake 必须用毒刺地对空导弹击落雌鹿直升机。摧毁直升机后博士来电说电梯已经修好。Snake 带上热感应眼镜进入电梯,干掉四个身着隐形迷彩的士兵,而后从通信 B 栋 1 层南行(从电梯南

门)通过走廊来到了雪原。Snake 刚踏上雪地便遭到埋伏在雪原北部丛林中“猎狼”的无情狙击,于是 Snake 与猎狐部队头号狙击手展开一场大战,最终将其击毙为玫玲报了一箭之仇。

谍中谍

于雪原上方东西两侧几间小屋内补给弹药后,Snake 从西北方 6 号门进入“熔炼炉”(换 CD2)。进入熔炼炉的西侧天桥用摇控导弹击毁升降机并杀死前方的守卫,侧身走过西侧崖子(小心不要掉入熔炉)。于熔炼炉 1 层径直向南行,而后折向西匍匐前进,取得防弹背心及武器弹药,自 1 层东北的大门进入“货物用升降机”。Snake 刚刚启动升降机,若干恐怖分子就从天而降,将他们击毙后收到迈斯特教官的电报:经证实娜米博士是内奸,总部行动计划内容已经完全外泄! 而且她一直从事 FOX DIE (死狐)这一燃烧战车后续计划的研究。迈斯特最后告诉 Snake 娜米博士很可能已经将死狐毒素随防冻液注入了他的体内,他随时可能象贝克一样突然残废。此时已是退无可退的 Snake 只得径直来到“冷库”,先前操纵 M1A1 坦克的巨汉“黑火山”端着一门火神机炮已经等候他多时了,这个家伙火力强劲而且攻击范围极广,为避免与他正面对抗 Snake 只能先在他的行进路线上布雷,然后应用手榴弹将他击例。巨汉临死前透露 Snake 在独房中所见到的 DARPA 局长并不是真正的安得森,而是猎狐部队乔装能人“章鱼”。可是为什么假安得森还要告诉 Snake 如何毁灭燃烧战车呢?

用巨汉的 7 号磁卡打开了冷库北方大门后 Snake 来到“地下仓库北”,此处要灵活运用电子妨害手雷以使道路两侧感应机枪失灵。继续向北进入“地下基地一层”,历尽千难万险 Snake 终于看到了燃烧战车那足足有四层楼高的真正面目。自扶梯一直登上地下仓库 3 层,来到燃烧战车“司令室”,Snake 发现豹猫与液态 Snake 正在商讨核打击的具体目标,通过他们的交谈得知:为了使美国在签署世界第三次武器条约中仍然处于霸主地位,国防部一些高级官员在加紧研

制超级杀伤兵器，同时妄图利用国内狂热军事分子的军事行动造成全球动荡从而维持美国的强权地位。妄图利用猎狐部队的政府高官又怎能想到液态 Snake 也正是利用他们来复兴大老板的“外部天国”OUT HEAVEN……

突然发现 Snake 正在窃听，抬手便是一枪，虽然未曾伤到 Snake，却将他手中的 PAL 卡震得落到了地下仓库的底层。Snake 不得不返回地下仓库 1 层的水道中利用探雷器找回 PAL 卡。蝰蛇回到 3 层司令室收到奥特肯博士的电报，原来 PAL 钥匙是用一种特殊记忆合金制成，它在不同温度下可以变成不同形状，可以当作三把不同钥匙使用。在博士指导下 Snake 将 PAL 卡开启了左手第一台电脑，而后 Snake 需要回到冷库外的货物用升降机场使 PAL 钥匙由黄色转为兰色，再回到地下仓库司令室开启第二台电脑，如法炮制将 PAL 钥匙在“熔炼炉”的铁水周围加热，可以令其变为红色，可以开启司令室最后一台电脑。

然而……结果却足以令任何人精神崩溃，“燃烧战车 - REX”终于完全启动……

龙行九天

此时迈斯特教官来电，祝贺 Snake 帮助猎狐部队完成了具有历史意义的伟大任务，与此同时卡尔普贝尔来电紧急告知 Snake“迈斯特”才是真正的内奸，迈斯特教官本人已于三日前被人暗杀，那位“迈斯特教官”轻蔑地一笑揭去化装，他竟然就是掌握七国外语的液态 Snake。当惊惧的 Snake 尚未完全清醒过来的时候，司令室的大门突然闭合，一瞬间其内灌满了毒气，Snake 立刻向博士发报求助。博士用电脑系统帮他打开大门后，冲出司令室的 Snake 刚好看见正准备登上燃烧战车的液态 Snake。液态 Snake 告诉他国防部制定这次作战计划包括营救安德森和贝克以及摧毁核发射能力等都是假的，其根本目的便是要利用 Snake 来完成燃烧战车的启动任务，也只有这样“ARM TECH”的董事长贝克等人才能相信 Snake，并协助他完成计

划。

液态Snake驾驶燃烧战车开始向Snake发动疯狂进攻。奥特肯博士来电告诉Snake要想破坏近乎完美的燃烧战车必须先击毁其左臂的电子操作系统，于是Snake使用电子妨害手雷干扰液态Snake操作的同时，使用毒刺导弹不断打击燃烧战车的左臂。眼看燃烧战车就要踩死主人公的时候，“灰狐”法兰克及时出现使Snake幸免于难，法兰克告诉Snake自己在“占吉巴”事件中的所作所为只不过想证明自己不是政府的一件工具而已，然而事件之后才意识到自己的生命其实是如此的无趣，这次只有帮助Snake毁灭燃烧战车才能令自己自责的内心得以平安，灰狐说罢便向燃烧战车冲了过去。Snake还没来得及阻拦，液态Snake便将灰狐击溃。法兰克拼尽最后的力量发出一炮令REX的左臂完全报废，疯狂的液态Snake一脚踩过法兰克的尸体向Snake冲了过来，Snake集中火力向其驾驶仓射击，终于“燃烧战车－REX”被完全击毁了。一连串爆炸使Snake晕了过去……

液态Snake告诉渐渐苏醒的固态Snake“燃烧战车－REX”虽然已经毁灭，但是他完成“外部天国计划”却决不会停顿，当年用大老板的细胞克隆出8个具有完美体质的战士，其中的六个人已经被他杀死，除他以外只剩下“固态Snake”一个人未被除掉。这时总部罗伊坎贝尔来电命令蝰蛇赶紧撤离，因为国防部高级官员已经派出B6轰炸机前往该岛投掷核弹。然而国防部高级官员赫斯曼突然出现在电子屏幕中央“卡尔普贝尔上校已经被解职，现在由我完全接管，你们不必撤离了，我已经命令飞机加速飞行，彻底肃清你们这种旧军事体制遗留下来的陈腐战争机器……”

“怎么样！只要‘燃烧战车’计划失败便启用后续计划‘死狐’，‘死狐’若无法结果我们便彻底毁灭证据。”液态Snake反手一指身后废墟中昏迷的玫铃，“既然已经没有退路，我们不如先行了断，给你3分钟的时间，打倒我你就能解救这位对你心怡已久的美人儿！”固态Snake与液态Snake在燃烧战车残骸上展开了肉博战，Snake必须在

定时炸弹爆炸前击倒液态Snake救出玫铃。当两人乘吉普车逃离即将爆炸的基地时(另一种结局是玫铃不幸死亡,而奥特肯博士与Snake共同脱出),没想到身付重伤的液态Snake竟然再度追杀而至,在一场激烈的枪战之后,两辆吉普车相撞……伤痕累累的液态Snake拎着步枪要射死主角的一刹那,他体内的"死狐"毒素突然发作结束了其恶贯满盈的一生……

总部的卡尔普贝尔上校这时发来电报,国防部高级官员赫斯曼因为涉嫌"燃烧战车"计划已被逮捕,B6轰炸机已经飞回基地,并祝贺Snake圆满完成任务! Snake与玫铃一同驾驶一部电气雪撬共同向朝阳驰去……

编者后记:

读完这款"燃烧战车—固态"的攻略,相信你已经是沉浸在通关后的心潮起伏之中了。

我想通关后的每一位玩家都会认为其超一流的游戏性,华丽得近乎于奢侈的三维构图等在那跌宕起伏丝丝入扣的剧情面前都已显得不再重要了! 表面上看来《燃烧战车——固态》是一部反映纯军事题材的作品,然而其"反核反战"的主旨却无时无刻不在游戏的流程中展现给我们每一个人。在现实生活中"军人"应该属于最为坚强的群体了,但是在战争面前,他们的情感也许比任何人都脆弱,他们的痛苦也许比任何人都深邃。其实无论是军人也好、玩家也罢,之所以我们用情至深至专,只不过因为我们是"人"!

对敌训练室

在这游戏中,最危险的是被敌人发现。而一旦不小心暴露了行迹,就一定要在最短的时间内解决掉对手……

◇ 投技·一本背负投:方向键+□;

◇ 投技·颈锁绞杀:近敌后连按□(注意不要动方向键);

◇ 打击·连击:○键连打;

◇ 武器·Socom Pistal:装备后按□,背后开枪,杀人无数;

◇ 武器·Stan Grenade:敌人晕倒,但自己也人因此失去雷达机能……

◇ 使用道具·纸皮箱:使用前当然一定要注意它是不是应该放在那里的箱子。

浪漫沙加·领域篇 2

1305 年　巨虫之超灵殿

这天，珍妮又如惯常地和同伴们在北闸镇的旅馆内闲谈……

珍妮："唉…唉，很闷呀…"

告士达："无事发生其实是件好事啊。"

珍妮："告士达你几岁了？不够冲劲啊。"

宝美安露："就是呢，太老成了。到底你是怎样活到现在的呢?"

告士达："我由从前开始就已经是这样了。"

这时诺比度也刚好来到。

珍妮："喂，诺比度，有没有什么有趣的事呢？每天呆在这里简直就是浪费青春呢。"

诺比度："那样的话，听听这个如何。在大陆的深处有许多开拓村，其中有一个村子的旁边好像有一个超灵殿呢。"

珍妮："超灵殿!! 去那里吧!"

告士达："如果真是超灵殿的话会很危险吧?"

诺比度："唉，是真是假还是去看看才会知道的。"

宝美安露："等等，什么是超灵殿?"

珍妮："嘻，宝美安露不知道呢。要我告诉你吗?"

宝美安露："……珍妮你可以告诉我吗?"

珍妮："嘻嘻！听着吧，超灵殿其实是一些很久以前的遗迹。这和汉代废墟不同，是更久之前的，而且也是一个我们不太清楚的地方，不过它拥有着很强力量。就像是一个很大的灵物般的东西。"

宝美安露："始终还是不太清楚。"

珍妮："这是真的啊！这是从爷爷那里听来的。"

诺比度:“就如珍妮妹妹所说的那样。总之就是不太清楚啊。”

宝美安露:“那么只有去看看呢。”

珍妮:“你终于明白了！好了,快去吧!!”

诺比度与宝美安露加入后,告士达却仍待在原处……

珍妮:“告士达你不打算去吗？是害怕超灵殿吗?”

告士达:“不,并非如此。好,出发吧。”

从北闸镇的右方离开后,会直接来到开拓村之中。

“好喝吗？这是附近的山水,对美容和健康都很有帮助的。”

诺比度:“我们听说在这村的旁边有一个类似超灵殿的遗迹的。打算去吗?”

珍妮:“当然了!!”

“像你这样年轻的孩子也去？那里很危险的,我看你还是不要去好了。以前也有一个年轻的女性去了之后便没有再回来啊。”

诺比度:“美女失踪……我感到当中是另有内情的……”

珍妮:“为什么你知道会是美女了?”

诺比度:“她说过是年轻的女性吧？那当然会是美女了。”

珍妮:“原来这样。为何男人都是这副样子?”

从开拓村的左方离开便可进入虫之超灵殿,这里的构造和当日力治来到时是一样的,不过只多了一些较弱的敌人,因为距离最后的战斗已经愈来愈近,各位应尽量把握单入战斗的机会,将未练成的技和术领悟出来,否则在往后的战斗中会感到苦不堪言。而在这里的最大目标,便是到A点调查那里的袋……

珍妮:“空的。”

诺比度:“写着什么呢？是有钱人的东西吗？力治……”

珍妮:“让我看看!!”

珍妮一听到交亲的名字,便马上推开诺比度看看是什么东西。

珍妮:爸爸……爸爸他曾经来过这里的……爸爸……没有其他的了吗?

告士达:“要去找找吗?”

告士达和宝美安露分头离开后,队伍暂时便只剩下珍妮一人,这时若来到 B 点的话,便会先后和两只地上八爪鱼(ランドクラ－ケン)作单人战,获胜后其余三人便会赶到。

诺比度:“没问题吗,珍妮妹妹!!”

珍妮:“当然了!”

宝美安露:“马上战斗吗?”

珍妮:“准备,OK!!”

接下来便会开始这里的首脑战。登场的敌人分别是“リーデイング”1 只 +“メガリスフーム”3 只,然而她们的 HP 值都奇低,相信各位完全不会有首脑战的感觉,两三回会应该够取胜的了。

战斗结束后,珍妮等人离开了超灵殿,回到开拓村找站在村中的那个女孩……

珍妮:“呃,我有些事情是想问问的?”

“呃、是你吗,你平安回来了,真是太好了。”

珍妮:“从前是否有一个叫力治或者李察的人来过? 你记得吗?”

“李察吗?? 说起来,好像有一个不知叫什么名字的有钱人来过呢,对了,是力治先生。对了对了,他是追着那个女人而来的啊。有一种不知应该说是浪漫还是悬疑的感觉呢。”

珍妮:“那个人之后怎么了?”

“没有回来呀。你认识那个人的吗? 原来如此……唔,只不过是没有再来过这村吧,不用太失望的。”

从开拓村左方离开后,众人便会回到旅馆之中,而珍妮则因为知道父亲已经凶多吉少而哭起来……

珍妮:“爸爸…爸爸…”

诺比度:“珍妮妹妹,不要那样哭吧。喂,宝美安露你也帮帮手吧。”

珍妮:“爸爸…爸爸…”

宝美安露："虽然你叫我帮手，但我也不知道应该怎样做才好。"

告士达："就让她哭个够吧。她应该是第一次遇上这么伤心的事的。"

珍妮："爸爸…爸爸…"

最后两人接纳告士达的建议，相继离开房间，让珍妮痛哭一场……

1305 年，追逐蛋

这天，当珍妮和数位同伴来到北闸镇的旅馆时，遇上了一位意想不到的客人……

珍妮："妈妈是否在担心我呢……"

威路："维珍妮亚！"

原来是威路来到这里找自己的孙女了。

珍妮："爷爷！！嗯，我好想见你啊——"

威路："珍妮，竟然令妈妈担心，你这个坏孩子。"

珍妮："对不起、对不起，不过，我实在是很希望出来闯一闯的。"

威路："请你想想妈妈的心情吧。我已经时日不多了，如果你有什么万一的话，你妈妈便真得变成孤独一人了。"

珍妮："唔，我知道。不过我也是个发掘者啊。"

威路："你是说自己也流有拉捷的血统吧。爷爷要回泰路姆了，你也一起跟来吧，我想总会比起你一个人较好的。"

珍妮："好嘢！！"

诺比度："呃、爷爷，可以让我同行吗？"

威路："你是谁？"

珍妮："这个人是诺比度，这边的是告士达，还有宝美安露，他们都很照顾我的。"

威路："是吗，那实在很感谢你们照顾我的孙女了。"

诺比度："不，这并不算得是什么啊。喂，告士达，你也会去的吧？"

告士达:"泰露姆吗……"

诺比度:"宝美安露呢?"

宝美安露:"泰露姆吗……"

诺比度:"你们两个都怎么了,为何不直截了当呢。"

珍妮:"要在这里说再见了吗? 告士达? 宝美安露""

威路:"好了,出发吧,珍妮。"

诺比度:"去吧,告士达。"

告士达:"好吧。"

诺比度;"你又怎样了呢,宝美安露?"

宝美安露:"一个人留下来也没事可做,老伯,让我和你同行吧。"

威路:"唔,同伴是愈多愈好的,去吧。"

一行人来到泰露姆时,这里的人正因为查鲁斯阵亡而弄得人心惶惶。

"查鲁斯大人竟然过身,以后到底会变成怎样了啊。"

"伪杰斯达公的军队应该只是些山贼之类的乌合之众吧? 然而竟然输了给他们,唉。"

"你知道新汉之战吗! 约迪伯查鲁斯竟然战败了!"

"这次的冒牌货和以往的有所不同呢。"

"如果那是真正的杰斯达公后裔,应该是不会向约迪伯动武的。就是有多强也好,冒牌货这一点也是不会变的。"

在泰露姆的酒吧内,威路找到了温安保及他的学生美迪雅。

温安保:"很久不见了,大亨,威路。"

威路:"彼此彼此吧,温先生。好了,你所说的事情是?"

温安保:"相信威路先生也已经知道,自从杰斯达公死后,出现了很多自称继承了他血统的人。当然,全部都是冒牌货。叛乱的贵族以至小偷山贼之流都利用了杰斯达公的名字,实在是令人叹息的事。最近也有一个男子以杰斯达之名招兵买马扩张势力,这个人有很多奇怪的传闻,这也是人们跟随他的一个原因;其中之一是和蛋型的灵

物有关的。"

威路:"蛋型的灵物!! 难道是……蛋……"

温安保:"所以希望你能去确定一下,大亨,威路。从以前你所提到有关蛋的事情来看,这男子是必须打倒的。"

威路:"蛋利用杰斯达公的名字……是有这可能性的。或许是它发觉到人类的力量并非是在于个人的力量吧……总之,我接近这伪杰斯达看看吧。他现时在哪里?"

温安保:"在新汉。"

威路:"明白了,我马上就去新汉吧。"

温安保:"我还有一个请求的,可以让这女孩和你们同行吗?"

美迪雅:"我是在温安保先生里修行的美迪雅,请多多指教。"

威路:"可能会相当危险的,没有问题吗?"

温安保:"唔,因为是修行嘛。"

美迪雅:"我有心理准备的了。"

威路:"那么,我们马上出发吧。"

1305　往杰斯达之阵营

为了潜入新汉,威路及珍妮等人假装成要加入伪杰斯达军的样子,对方看来也没有怀疑他们……

"喂、那个老伯和小妹妹是怎么一回事? 虽然人们是在征兵,但他们是不行的!"

诺比度:"参战的是我,这女孩以及后面的两个人,老伯和妹妹是我的亲人呢。我是希望他们有饭吃才带他们来的,因为我听说只是投靠伪杰斯达大人,即使老人及女孩子也可以有饭吃的。"

"的确是那样,杰斯达大人是个慈悲为怀的人,但他们那一份工作要由你来做的。"

诺比度:"当然我也是打算那样的!"

接着玩家会变成控制珍妮,当与各同伴交谈后,他们便会先后入队,说起来,美迪雅这时是第一次正式出现在队伍名单中的,她的 HP

及其他各项能力都算不错。但 LP 就只属一般。

这时各位所身处的地方,其实便是当日由自己所设定的新汉,在三个地方购入装备后(由于只会到这里一次,想买的东西一定要买下来!),便可前往中央广场,这时伪杰斯达正率领着一队士兵经过这里…

“杰斯达陛下万岁!”

“杰斯达陛下,请你拯救我们呀!!”

虽然新汉的居民这样叫喊着,但伪杰斯达身上却传来一种熟悉的感觉……

威路:“错不了的,这种紫黑的灵气是……那家伙呀……”

珍妮:“爷爷,你没有事吗? 你在发抖啊。”

威路:“马上离开这里吧,就如我感觉到那家伙一样,蛋也应该会感觉到我的灵气的。”

在露台上的伪杰斯达,果然如威路所估计的那样,已察觉到他的到来。

伪杰斯达:“有小老鼠潜入来了。”

撒鲁哥:“待我马上去收拾他们!”

威路等人虽然马上沿新汉的古战场方向逃去,但沿途已经布满了大批追兵,然而各位也不应因为觉得麻烦而逃避战斗,否则会不够实力应付往后的首脑。逃走开始时,首先应进入 A 点的山洞,里面会得到不少实物,但在离开山洞时则会遇上一次强制战斗;之后在经过 B 点时,若调查树下也会发生一次强制战斗,获胜后会得到剑系灵物“ベオウルフ”,C 点的井内有一只 HP 达 14000 的青蛙“ホシパー·ダイナスト”,战胜她会得到一柄可无限次使用的金斧(ゴールデンアクス),但可能要多试几次才会得到;至于如果在 A 与 B 两处地方均发生过战斗的话,那么在到达 D 点时会碰上由撒鲁哥变身而成的“炎之将魔”,她除了 HP 高之外,所有炎系的攻击均是对她无效的,请注意。

INTERMISSION 邪灵之塔

这是游戏中一个半隐藏式的迷宫，当游戏进入后段时，各位有时候在选择剧情时可以回去一些过往到过的城镇，这时如果进入纳保伦镇的话，可从旅馆前的老婆婆口中得知在镇的附近有一个古古怪怪的塔，之后只要从镇的右方离开，便会增加一个"往塔(塔へ)的选项，选择这个便能进入"邪灵之塔(グールの塔)"。

邪灵之塔的特点是里面的敌人全部都强得出奇，但当然会有相应的报酬，塔内共有三件珍贵的道具等着你去取得，以下我们会逐一介绍它们的取得方法，至于能否全部取得则要看各位的决心……

◇妖精王之竖琴(妖精王のリラ)◇

首先调查 A 点的管风琴，当它的琴声停止后，便先后调查 B、D 点的石像和 C 点的水晶球，并打倒在 B、C 点出现的守护兽，之后只要到 E 点调查，便会得到弓系的灵物"妖精王之竖琴"。

◇灵气结晶体(アニマ结晶体)◇

当取得妖精王之竖琴后到 F 点调查那里出现的光球，会和一匹灵气邪灵(ケニマルグール)进行单人战，这灵气邪灵不单攻击力比普通的邪灵强，战斗开始时 JP 更会被强制降至 0，但当妥善处理后，便能获得"灵气结晶体"。

◇丙子椒林剑◇

拥有最强的攻击力，且不限使用次数的剑系武器，但获得的条件也是 3 件道具中最麻烦的。首先，你要在 M 的位置和一对孪生邪灵战斗，这两匹邪灵在其中一方被打倒后，另一方一旦受袭便会引来大量飞行型敌人，因此战斗时要做好事后逃走的准备。接下来是调查"点和 1 击倒虫系的敌人，但因为 A 点的管风琴被关掉后这里便不会出现敌人，而且管风琴被关掉又再开，因此必须一开始先干掉这两处的敌人才可。最后只要前往 G 点，便会有一骷髅骨浮现出来，碰上它便会进入和"死之贤者"与"其高徒 ×2"的战斗，若能胜得了这家伙，便能得到金属剑——"丙子椒林剑"。

此外，当通过H点时，会被伴随入尽中和“恶魔草”战斗，从J点的楼梯向下走时则会有鬼魂追着你（向上走是不会出现的），此外在取得K点的结果石后，会碰上数只比政党更强的史莱姆，她们会运用连摧攻击，切勿大意。

1305年宙斯山峰之战（前篇）

逃离新汉后，威路等人在附近郊外的一个山峰上观察着迪伯军与新汉军的动静……

诺比度：“已经对峙了2天，双方都像等待着什么似的。”

宝美安露：“是援军啊，约迪伯正等待着由纳保伦公所率领的南部诸侯军，而冒牌货则等待着3日前击破北言军的军团回来。”

诺比度：“那么，今天也会是继续对峙吗？”

宝美安露：“不，冒牌货正在商量对策；因为纳保伦公明天便会到达这里，那样他可能就没有胜算的了。”

诺比度：“你知道得很详细呢，宝美安露。啊，是真的，冒牌货的军队出动了，终于要决战了吗，不过约迪伯可以胜得过这冒牌货吗？”

宝美安露：“如果胜不了的话会很麻烦吧。”

威路：“兵力方面是约迪伯处于劣势的，要看能否撑得了今日一整天。”

过了一段时间后，两军的战斗暂时是沉静下来了……

诺比度：“总算是支撑过来了。”

站在诺比度身旁的告士达看见这情景，一言不语地转身离开……

诺比度：“喂……告士达，你去哪里？”

告士达：“我去帮迪活特。”

诺比度追着告士达，来到温安保及宝美安露所在的营幕前……

诺比度：“那里是正在进行战争的，你一个人去又可以怎样了，你有什么打算？”

告士达：“我曾经一度背弃了父亲的遗言，并舍弃了自己的家，但

这次我不会再逃,我会保护迪活特。"

温安保:"请等等,你是去和钢铁兵战斗,相信这柄剑会比你的火炎剑更为适合的。"

告士达:"为何你会知道火炎剑的事情呢。"

温安保:"我曾经是杰斯达公身边的随从,我也很清楚你的祖父基灵公及父亲菲猎殿下的事,而且当你进行火炎剑的仪式时我也在场。"

告士达:"原来是那样吗。"

温安保:"这是杰斯达公亲手锻造及使用的剑,我一直也在找寻适合继承这剑的人物。原来我是希望交给你的父亲,我的朋友菲猎的,但还未实现他便已经死掉,现在我将这交托给你了,杰斯达(事实上告士达的英文名字和杰斯达同样是 GUSTAV 的……)。"

告士达:"杰斯达公的剑……很感谢你,温安保师傅。和钢铁兵战斗的话,再没有比这个更适合的武器了。"

告士达正如温安保所说,是基灵公的孙子,当他取过了杰斯达的剑后,便继续向着战场那边走去……

诺比度:"走掉了啊。喂,宝美安露,怎么了?难道你也想去……?"

宝美安露:"这个是他的战斗,而我……我因为家族的传统及自尊而不想生存下去,所以我不会去。不过,为何身体会热血沸腾起来呢!"

宝美安露回想起自己的过去,这时她正打算离开一座王城,但却从后面追来了一人,而这人正是卡达鲁的女儿乐惠安!

乐惠安:"宝美安露,你打算去哪里了?"

宝美安露:"我要离开这个家。"

乐惠安:"不要胡说八道了,难道连你也打算和那些傻瓜兄弟一样?以后支撑奥特侯家族的人是你啊,你是卡达鲁的女儿啊,你应该感到自豪吧。"

宝美安露:“义母大人,我也是很尊敬父王的,而且我也很感谢义母。最后生下来的我,似乎已经被父王所遗忘了呢。出生半年也一直未被改名,而你却从父王那里收养了我。就连宝美安露这名字我知道其实也是乐惠安义母所改的,然而义母你却一句话也从未说过,一定是为了维护父王吧。虽然如此,我也不会成为义母那样的人。”

乐惠安:“当知道责任有多重时,任何人也会变得软弱起来的;不要紧的,只要克服了它便可以了,这就是一个人的成长啊。”

宝美安露:“不是的,不是那样的……义母大人你所做的事情会改变到什么?因为憎恨约迪伯而东奔西跑后又会剩下什么了?只会剩下争斗吧。义母大人你的自尊引起了战争,很多人因此而死去。”

听到自己养女的指责,乐惠安也显得无言以对。

宝美安露:“对不起,我说得太过份了。我根本就没有权利去否定义母的人生。再见了,我不会再回来的。”

乐惠安:“宝美安露!宝美安露!!”

随着宝美安露从回忆回到现实,不知不觉间已经是晚上了。

诺比度:“告士达那家伙真是呢,看来当时应该尽力阻止他的。”

美迪雅:“不要紧的啊,火炎剑和杰斯达公的剑,他拿着世上最强的两件武器啊。对吗,温老师。”

温安保:“嗯……”

威路:“就是再强的勇者也会敌不过敌方人海战术的。”

珍妮:“怎会的…爷爷,告士达他死了吗?”

就在这时,告士达就像若无其事地回到营地。

诺比度:“告士达!!你这家伙,真是令人家担心。早点回来嘛!”

告士达:“对不起,我只是在战场上看看有没有那冒牌货的遗体吧。”

威路:“没有……吧?”

告士达:“是的。就连他直属的部下也消失了。”

诺比度:“哼!夹着尾巴逃走了吗。通常大人物都最会逃的,死

的只会是部下吧。”

温安保:“无论如何也要找他出来,说不定他会再度起兵的。”

威路:“这个你可以放心,蛋是不会做两次相同的事的,相信下次他会有什么不同的计策吧。总之,我会去追寻蛋的下落。”

温安保:“拜托了,大亨。我能够依靠的就只有你了。”

1305 年 宙斯山峰之战(后篇)

杰斯达军战胜了约迪伯查鲁斯后,正不断聚集起周围的兵力,而另一方面,签署了临时和平条约的诸侯,也以新约迪伯迪活特为中心组成了联合军,从北、南西这三个方面迫近新汉。杰斯达军先以主力和西方军对峙,并以荷鲁斯所率领的部队迎击较弱的北方军。最后荷鲁斯队成功地击破了北方军,而直到这时为止,战况都如杰斯达预计的进行,然而荷鲁斯队不理命令进行追击,影响了回归新汉的时间,原本杰斯达是打算在荷鲁斯队回归后,以全兵力击灭联合军的主力——由迪活特所率领的西方军的。不过,荷鲁斯队并没有从追击截返,更被南方军先迫近新汉。战事发展到这里,杰斯达决定以现有兵力来决一死战。1305 年初夏,史上留名的宙斯山峰之战开始了。

这一战和游戏中过往的 SLG 战斗相差极大,只有照一定的战法才可获胜,总之现在会继续讲胜利之后的故事……

在宙斯山峰之战后,诸侯都集合在新汉城内,准备正式签署和平条约。这个几乎全世界诸侯、自由都市都参加了的条约,以其签署地为名,被称为新汉条约。

签署仪式后,有数位诸侯进行了演讲,以下便是条约的中心人物——约迪伯迪活特的演讲:

“各位,我们好不容易终于走到这一步了。全世界的人们都为了和平而集结起他们的力量。不过,在这之前我们花了无数的血汗,也失去了众多宝贵的生命,这牺牲是不可以忘记的。此外,这和平也是由很多祖先所辛若建立起来的,特别是建设了这新汉的杰斯达公,是他给我们带来了新的时代。在各位之中,或许会有人认为杰斯达公

是个破坏了以往的秩序，带来了战争与混乱的人，不过，杰斯达公教诲了我们，人类是可以凭自己的意志达成自己心愿的，他以自己证明了人的成就并非取决于门弟或灵气的高低。此外，一直也有很多的人在支持着他。就连杰斯达公那样的人物，也很需要朋友以及能够信赖的同伴，我们当然更需要进一步的合作了。本来站在这里的应该是家父查鲁斯的，但我仍会尽力守护这项条约。”

就如他所说的那样，迪活特一直捍卫着条约。直至他的灵气回归自然的50年内，这条约一直执行着。人们称这个时期为“迪活特之和平”，直至千年之后仍在歌颂他。

1306年　往北大陆深处

南山山峰之战后某天，在泰路姆的旅馆内，诺比度突然很匆忙的跑了进去……

诺比度：“已经知道了！那班人（伪杰斯达）看来果然是去了北大陆那边。有一个似乎是大人物的人与身边的六个人乘船去了那里。”

威路：“在北大陆的深处，有很多不为人知的地方，说不定其中某处是他们的目的地。”

宝美安露：“我们追上去吗！如此引人注目的家伙应该很易追上的。”

离开泰路姆后，可先前往北闸镇，在那里可得到一些关于伪杰斯达及其一伙的情报……

“你是来追那班人的吗？不要再追吧。我的预感告诉我，还是不要跟那班人扯上关系较好。”

“虽然有各式各样的人会来这里……但那班人就是有点不同的。”

“他们看起来不像是冒险者呢。”

“刚才有一班奇怪的家伙去了北面的开拓村，到底是什么事情呢。”

由于这已经是最后一次机会取回其他同伴身上的道具，切记要

将所有之前装备在其他同伴身上的灵物及重要道具解除下来，否则很可能会不够实力应付最后迷宫的。从北闸镇右方离开后，众人便来到开拓村内。

“不久之前有一群看来相当厉害的人来了这条村，我本来是想送这些水给他们的，但他们只是瞄了我一眼便马上出发了。”

“在这前面还有村子的吗？不过要去什么也没有的地方才算得上是冒险者吧。”

“我感到北面有一种不寻常的灵气……是我的心理作用吗。”

当从开拓村左方离开的同时，战斗便会马上展开。在这里会连续进行四场战斗，最初 3 场虽然只是对付喽啰级对手，但随时有可能会碰上 3000HP 以上的家伙，因此也绝对不能大意，至于最后的 BOSS 超灵殿龙（メガリスドラゴソ）更是超强的对手，由于接下来各位会需要不断和这种程序的对手交战，若是很勉强的才能战胜这家伙的话，不妨先 LOAD 回较早前的 SAVE 将队伍的能力提高一点再继续玩下去，否则即使进入了最后迷宫也是浪费时间……

1306 年　最后之超灵殿

这个是游戏中的最后迷宫，虽然敌人都达最强等级，动不动也会碰上刚才令大家叫苦连天的超灵殿龙，幸好这里的敌人只会守在一定的位置，最多也只会是按一定的轨迹来移动，不会主动向你进攻。

沿着迷宫的路前行，不久首先便会来到“水之将魔”的房间，这家伙顾名思义是掌管水系术法的敌人，因此一切水系的攻击均对她无效，但同时各位也可针对她擅长用水系攻击的特点，尽量装备所有“水耐性”的灵物，这样便可抵消或是将她的术法杀伤力减至最低。

离开水之将魔的房间后沿着通道直走，会途经兽、音、树、木之几位将魔的房间，这时各位可从队中选择两位以上的人物留下来各应付一只（圣斗士星矢?），基本上连同最初的水之将魔及最后的炎之将魔在内，6 只将魔各掌管着最后一种关键的攻击方法，其中石之将魔务必击倒，否则是不可能爆机的，之后可在树或兽之将魔中自选其

一。对付这些兽魔时会以单人战来进行，一般来说是很难有机会将她们击倒的，倒是设定上只要守得住 15 个回合便会自动当成是我方获胜，因此战斗时可采用死守的策略(当然最好能装备上有该将魔属性耐性的灵物)，每回合的四个指令中，最少选择一次防守，其余三个也以回复或辅助系术法为佳，这样即使派出来的两人没有怎样锻炼过，也一样有能力获胜的。

经过了兽、音、树、木这四个将魔的房间后，便会来到炎之将魔——“撒鲁哥”的房间……

珍妮:“这个人正在燃烧啊!”

撒鲁哥:“来了吗，拉捷一族的人。就如蛋的预感一样。”

珍妮:“被你识穿了吗！麻烦了…”

撒鲁哥:“现在我的灵气正在和蛋融为一体，就在我消失之前告诉你们吧。”

珍妮:“到底你想说什么……”

撒鲁哥:“在这世界留下超灵殿与灵物的人们，他们都是在很久之前灭亡了的，但他们企图反抗灭亡的定律，将自己的灵气封印在强力的灵物内，期望能在后世苏醒过来。他们所等待的，是出现能从灵物中抽取出来的智慧与灵气。时光飞逝，人类诞生，借助得到了智慧与灵气的人类，他们苏醒了。”

珍妮:“原来如此……过去的亡灵啊，那不就和邪灵一样吗。”

撒鲁哥:“对，那是应该已灭亡之物，并非应该存在于人世之物。”

珍妮:“你明明知道的，为什么？让我们一起将那家伙打倒啊!”

撒鲁哥:“那样是不能的，我必需支付得到力量的代价，我也是应该已灭亡的人。”

表妮:“为何要这样了……”

撒鲁哥:“谈话的时间结束了，好，是时候行动了!”

比起上一次碰上这“炎之将魔”时，这次她显得更为强劲，各位在战斗前最好尽量装备有火耐性的道具，此外也应在战斗初期多用一

点“生命力强化”、“魂之歌”之类的辅助法术,否则是很难获胜的。

打倒炎之将魔后继续前进,众人来到一个似乎是没有立脚处的地方,这里显然就是“蛋”所在的地方……

诺比度:“没有踏脚处啊。我们是正在飞吗?”

宝美安露:“我有一种向下跌的感觉啊。”

告士达:“是蛋的陷阱吗?”

表妮:“不知为何我感到很舒服,有一种很不可思议的感觉……”

突然间,四人身旁的景物开始出现变化……

诺比度:“我们可以胜得了这样的家伙吗……只有一拼吧!”

宝美安露:“这是种怎样的灵气了!就像要贯穿身体似的……义母,父亲,请给我力量吧!”

告士达:“火炎剑……与蛋产生了共鸣!火炎剑啊,我完全靠你了?”

珍妮:“爸爸……妈妈……爷爷……大家……我不会输给什么蛋的!”

终于开始和蛋的最后之战了。这一战大致上可分为两个阶段,首先在基本形态上,你要先打倒蛋的各个模式,其中石、树、音、兽这四种形态会按照各位所打倒了的将魔而可省掉其中两种,由于石形态时她会使用可令全体石化的“エソッエソトカース”,但一般来说队伍中会有一件可防止石化的“黑之石铠”,因此绝对要避过和“石形态”的蛋硬碰。树形态的蛋有一招全体攻击“森林是世界的共通语言(世界の合言叶は森)”,能扣去全员约一半HP,同样是可避则避,加上打倒树之将魔时可得到能防止一击必杀效果的“最后之叶(ラストリーワ)”,若队中的“死亡之石(デッドストーソ)”不多的话,便最好选择打倒树将魔来道具取下。

除了特定形态外,蛋也有一种全体攻击技“星震(スタークエイケ)”,虽然其杀伤力一般,但其附加效果是会扣去1LP,因此这一战必须尽量替所有人装备防一击必杀效果的道具,否则很可能会被生

生干掉。而在战斗开始时，各位应尽早替所有同伴使用“生命力强化”、“リゼアイゼア”、“ガードビースト”等辅助术法，然后将其中一人主力用来替同伴回复，以其余三人组成三连携技攻击(但这时不宜用太强的技，最好是和每回合 WP 回复量相当的，否则会实力不够作持久战)。

当击倒了蛋的所有形态后，她便会以最终形态出现，这时她的特点是攻击力增加而防御力降低，由于她这时的 HP 是约 40000 左右，加上不会再使用“星震”，各位应速战速决，以所有最强的招式攻击，有需要时不妨消耗 LP 来回复 HP。

祝各位好运吧……

战斗结束后，众人离开超灵殿，然而珍妮却看到一件令她难以致信的事……

珍妮：“骗人的……骗人的吧……”

诺比度：“怎么了，珍妮妹妹？走得太倦了吗？”

在感到一阵寒气的时候，众人发现草原上出现了一只巨大的蛋……

威路：“不要走近它！一碰它的话，灵气便会被蛋所吞噬的了。”

诺比度：“不过，我们也不可能将这家伙放在这里不理的吧。”

宝美安露：“为什么会变得如此巨大的呢？”

美迪雅：“相信一定是刚才那超灵殿的力量吧。”

宝美安露：“那么就是说那家伙的目的成功了吗，真不甘心，难道那场战斗是毫无意义的？”

珍妮：“这个不能破坏的吗？爷爷，没有任何办法吗？”

威路：“珍妮，我也不知道如何做才好。”

这时候，告士达一言不发地走到蛋的面前……

诺比度：“告士达！你想干什么了！停手呀！”

告士达拿出杰斯达的长剑向蛋一剑劈下去，但结果竟然是杰斯达的剑——断了……

威路:“杰斯达公的剑……始终也是不行吗……”

然而,杰斯达的剑看来并非白断……

珍妮:“看！蛋出现裂痕了!!”

随着一阵紫黑色的灵气,蛋终于被击灭了。

珍妮:“成功了……”

诺比度:“没有事吧,告士达?”

告士达:“没的,不过剑就断掉了……”

宝美安露:“恶梦结束了。”

美迪雅:“大亨,威路,你怎么了呢？是否那些气体令你感到不适了?”

珍妮:“爷爷,你在哭吗?”

威路:“有很多灵气被解放了。那些一直以来被困在蛋内的人们的灵气……父亲的灵气也……”

珍妮:“是我的曾爷爷吗,唔,我也感觉到。他们终于能回归自然了。”

威路:“嗯,所有人都回到那里了,终于结束了,回去吧。”

众人相继离开,草原上只剩下杰斯达的断剑,战斗终于告一段落,而游戏到此也结束了。

不过,当看完爆机画面后,阁下会得到一个爆机 SAVE,若以这个来重新开始游戏的话便能进入所谓的“二周目”,这二周目的特点是能随意选择所有曾玩过的剧情,而且第一循环时所学到的技和术是会继承下来的,对于有兴趣重玩的人,应该可省掉不少时间。

太空战士Ⅷ

游戏攻略

DISC1

Garden是一所私人经营的佣兵养成学院,而这所学院的经费完全是靠着将由此校毕业的学生,派遣到各地的政府以及军队后,所得到的类似“佣金介绍费”之款项而来,而在这一届的准毕业生中有两个相当优秀的学生,他们分别是17岁的史克尔以及18岁的席法尔。

一天当实力相当的两人正在进行训练时,席法尔竟使用了被禁止的魔法,随后两人在一来一往的交战中,竟分别在对方的眉心留下了道伤痕。(史克尔的伤是由眉心到右下,席法尔的伤是由眉心到左下),不知道这场属于两人的战斗要打到何时,当史克尔清醒时,他人已经躺在保健室的病床上由医务护士卡姆基照顾着了。

没多久接到通知的即任教官凯丝蒂也来到史克尔的病床旁边,跟着凯丝蒂教官走出保健室,两人一起走向教室,面对着因太有自我主张而常不服从命令的史克尔,想必也让凯丝蒂教官感到有些为难,所以一路上她一直交待着,要史克尔也要注意一下自己的人际关系。

来到教室后凯丝蒂教官便宣布有关SeeD的选拔考试。成为SeeD团的一员,这可是此校学生最期望的事情了,但是对于史克尔来说这也是让他过着与“烦人的人际关系”无缘的日子最好的方法了,所以他无论如何都要加入。

下课后看着桌上的学习指引版,选择(予习、复习)后,得到雷击属性攻击的召唤兽和冷气属性攻击的召唤兽,由教官口中得知SeeD的选拔考试就在学校东边的炎之洞窟举行,于是史克尔便离开教室

准备前往学样的正门，途中却被一个冒冒失失的转学生撞到，因为她只是一个刚到此地的学生，于是史克尔便答应带她四处逛逛。

路上还可跟一名男子拿到七张卡片，搭电梯来到一楼的大厅跟那名转学生介绍一番后，史克尔便独自来到学生食堂，但是原本在里面谈得正热闹的风纪委员风神、雷神以及席法尔看见史克尔走进来后却静下来，隐约还听到有人说：啊，那家伙进来了，我们就当做看不到他的存在吧！虽然如此雷神还是偷偷地告知这些都是风神的主意，之后他们为了逮捕冲进来却买不到面包的学生赛鲁而追出去。

在学校中除了记录点外还可看到发紫光的魔法抽取点，接着来到正门与凯丝蒂教官会合，出了学校后往右走便来到炎之洞窟，在洞窟前有守卫询问要花多少时间(最好选 10 分钟)，选好后就可进去了，到最深处打倒炎魔召唤兽伊佛利特即可回到入口。

通过试验回到学校，凯丝蒂教官便要史克尔换好制服后，立刻到一楼的大厅集合，回到宿舍换上制服到大厅与凯丝蒂教官见面后得知为了要进行最终的试练，史克尔将要与另两个人组成一组，而另外的两个人竟然是因买不到面包的赛鲁以及史克尔的最大敌手席法尔，更遭的是席法尔还是这个小组的领导人(班长)，看来史克尔的日子难过啰。

不过气焰高涨的席法尔也不能认同凯丝蒂教官的安排，正当众人吵成一团时，学院长 Cid 出来摆平双方不满的局面，并得知这一次的最终试练要选出 9 位 SeeD 的成员，但是从 A 到 D 班一共有 20 个人进行选拔，看来只有精英中的精英才能加入 SeeD，没办法只好三人一起合力了。

搭着车子来到海边的帕兰姆市，一下车就看到一艘潜水艇停靠在码头，搭上潜水艇后，三人便被指派任务——支援与军事强国卡鲁帕迪亚作战的杜鲁公国，靠岸后三人一路冲到中央广场，但是除了沿途的小兵外都没看到什么敌人，就在感到无聊之际，靠狗的帮忙，三人发现敌人都进入山顶上一栋建筑物之中，于是席法尔便下令攻进

山顶的设施！

路上遇到杜鲁公国的士兵，得知有许多卡鲁帕迪亚军进入位于山顶的电波塔，来到电波塔前窃听后知道敌人已经启动了发电装置，但是席法尔还是执意要进去一探究竟，甚至还出现了一个来传话的女学生撒菲也跟着冲进去！

进入电波塔搭电梯上楼便遇到在此地修理天线的敌人少佐，交战的途中却跑出会使用龙卷风的怪物(可吸到 GF)，而且还把少佐及部下都给吹跑了，打倒怪物后来传话的撒菲这才说出她所要传的话，那就是在 30 分钟之内要 B 班全员回到海岸边，不过在离开电波塔后却由身后追来另一个怪物，将它打倒后就开始逃命，因为它会一直自我修复，好不容易跑到海岸后靠着教官的机关枪才解决那只吓人的怪物。

回到帕兰姆市后，在市区逛一逛顺便见见赛鲁的母亲后就可以回学校报到了，不过在图书馆前与席法尔的一番谈话却让人感到不安，看来他对于撤退的命令仍无法解释，不过学院长却对身为 B 班班长的席法尔竟违反命令，私自带头攻进电波塔一事而处罚席法尔，罚他无法成为 SeeD 的正式成员，而在毕业后只能成为 SeeD 的候补者。

此时广播传来要众人前往二楼的走廊集合，来到教室可见到许多人，而席法尔的部下风神更是对席法尔被处罚一事感到不平，不久老师前来公布入选的名单，除了史克尔以外还有赛鲁、撒菲等三个人成为正式的 SeeD 成员。

在认定式结束后跟学院长交谈可拿到一个时计，接着来到教室外接受班上同学以及席法尔、风神、雷神等人的祝福，之后回宿舍换上 SeeD 的正试服装就可以去参加就任舞会了，就算是成为 SeeD 的一员，也不管其它人如何为他高兴，史克尔也只是静静地独自站在一旁看着流星，但却在第一颗流星划破天际时，一个黑头发的女孩子来到史克尔面前主动向他搭讪，并开口邀请史克尔陪他跳舞，虽然史克

尔不理她，不料她却不放弃一定要史克尔陪她，就在史克尔说他不会跳舞后这女孩竟自告奋勇要教他，硬是把史克尔给拉到舞会的中心。

舞会过后凯丝蒂教官下令要史克尔换上便服后陪她去一处被称为秘密场所的地方，换好便服来到训练施设前与凯丝蒂教官会合，两人便一起前往秘密场所，不过凯丝蒂教官找史克尔来此的用意是要跟他吐苦水，但是史克尔却一副不想听的表情，因为史克尔很讨厌别人在他面前发牢骚，当两人准备离去时却听到女子的尖叫声，跑上前一看原来是一名女子被怪物给纠缠住了，打倒那只怪物后随即跳下两名士兵把那女子带走，但是那个女子又是谁呢？

回到宿舍时赛鲁告知 SeeD 成员每人将拥有各自独立的房间，进入房间后史克尔很快就睡着了，当次日起床时，史克尔接到了他成为 SeeD 后的第一项任务——进入迪帕市！拿起桌上的杂志来到校舍前方的广场，学院长告知这次的任务是要前往迪帕市支援当地的反政府组织，而被派去执行任务的是史克尔、赛鲁以及撒菲三人。怎么才这三个人呢？原来是对方所付的酬金少得可怜，史克尔是此次任务的领导人。(责任重大呀)到帕兰姆市花 3000 元买车票搭列车前往迪帕市，在途中三人却感到昏昏欲睡，最后逐渐失去意识而进入梦境中。

在梦中卡鲁帕迪亚的士兵拉库那、基罗斯以及温特在穿过森林之后，抢到了一辆军用车辆藉此离开此地，回到街上后三人决定去旅馆地下室的酒馆喝酒，顺便看看他喜欢的女孩，可是拉库那却始终不敢把真正的心意告诉那个每晚来此弹琴的洁利雅，今晚他好不容易鼓起勇气走向舞台时因为洁利雅忽然抬起头看着他，拉库那的脚竟不听使唤地麻木起来，最后他只好一瘸一瘸地走下舞台，那知一到舞台下他的脚又正常了，也怪不得基罗斯及温特会嘲笑他。

在演奏结束后洁利雅主动来与拉库那交谈，此时他脚又瘸了，之后洁利雅邀请拉库那到她的房中，在经过一番深谈后，洁利雅告诉拉库那要唱歌给他听。

DISC2

三人在清醒过后来到迪帕市，将学院长所教的暗号（第三项）告知等待的人后就可以搭上另一台列车，在列车上史克尔发现那晚与他跳舞的女孩正是反政府组织的首领——莉诺雅，而她所养的狗叫阿杰罗，接着跟莉诺雅交谈过后她便带众人来到秘室。

在秘室中经过一番讨论，决定趁大统领列车到达迪帕市时绑架现任的独裁大统领比萨，整个行动是：

1. 黄色的列车是反政府组织的总部所在；
2. 将蓝色的我方列车改造成假大统领列车；
3. 夺下最后面的护卫2列车；
4. 进入大统领列车；
5. 以密码切断护卫1列车与大统领列车的连络；
6. 切断护卫1列车与大统领列车，将改造过后的假大统领列车驶往反政府组织总部；
7. 以密码切段护卫2列车与大统领列车的连络；
8. 让反政府组织总部与大统领列车在5分钟内分开。

好不容易绑架了大统领后才发现这位是怪物假扮的，在打倒他之后得知真正的大统领到迪帕市的放送局去了，回到迪帕市四处打听得知在酒馆中有秘道可通往放送局，打倒酒馆前的士兵拿到卡片进入酒馆后，再拿酒鬼喜欢的酒给他喝那他就会让路了（或把刚刚得到的卡片给他也可以）。

往前来到电视墙前却发现席法尔与凯丝蒂潜了人会场，并挟持了正在演说的大统领，史克尔等人立刻赶往会场，不过席法尔却被忽然出现的魔女伊蒂雅给带走了。在莉诺雅的带领下来到首领的家中避避锋头，之后决定离开此地前往学院东，离开首领的家跟瓦兹谈过后得知现在只有右边的列车可以行驶，于是我们往右来到车站。

在车站前的路上由佐恩手中拿到五张通行证后就可以到车站搭

车前往学院东,到达学院东站下车后再穿过北边的森林,刚进入森林没多久,除了莉诺雅以外,其它人都倒了下去。

拉库那、基罗斯以及温特这一次来到挖掘的现场,只要一直往上走并打倒不少的士兵即可脱出,至于路上的炸药,就随便用好了,打倒悬崖边的士兵就可跳下悬崖。

穿过森林后一行人来到了 Garden 的嘉卡鲁帕迪亚分部,才逛没多久就听到广播要史克尔等人前往二楼的接待室,进入接待室后凯丝蒂教官也跟着进来,她告诉我们关于暗杀大统领的事已经跟 Garden 之间没关系了,这一切都是席法尔的个人行为,也得知席法尔已经被处刑了,虽然牺牲一个席法尔可以挽救所有人,但是这个出卖朋友的事,就连赛鲁、撒菲以及莉诺雅都坚决的反对,更别说曾经是同伴的史克尔。

于是史克尔便跑出了接待室来到楼下,刚到楼下大厅就见到风神以及雷神,由他们口中得知被处刑的只是一个长得像席法尔的人,目的是要做给大统领看的,不过谁也不知道席法尔身在何处。

来到大门口与众人会合再与莉诺雅交谈后,此地的学院长兼理事长杜特那便交待史克尔等人前往首都打倒魔女伊蒂雅,同时他也派了一位神枪手艾佛尼跟着我们。

花 3000 元就可以坐到火车,上车后没多久列车就开始行驶了,来到首都后得知大统领任命魔女为大使,接着我们就坐巴士到大总统官邸,但是守卫却不让史克尔等人进入,还说想见到大佐的话就要先去东北海边的王之墓,把掉在那边武器上的所写的号码抄回来给他,才有资格能见到大佐。

到王之墓后把掉在地上武器的的号码抄回来后(里面有召唤兽兄弟仁义,属性为地,当然以后再拿也可以),就可以见到大佐,但是令人挂心的是莉雅被排除在这一次的行动之外,真不知道大佐是怎么想的。

跟着大佐四处去看看后回到大总统官邸,就可以开始行动了,但

不是每个人都服从命令，在史克尔来到大统领官邸后，凯丝蒂教官因为担心莉诺雅而带着赛鲁跑回大总统官邸，却被屋内的机关给困在房中，而莉诺雅则是天真的以为可以骗魔女伊蒂雅，而偷偷翻墙潜入官邸，反而被伊蒂雅用魔法给抓住了，接着伊蒂雅在就任大使的仪式中杀掉了大统领。

此时被困在总统官邸的凯丝蒂三人也顺利从上锁的房中逃出来，(PS:调查放杯子的架子、女子图、窗边的雕像)，而史克尔、艾佛尼也潜入大统领官邸，打倒里面的怪物救出莉诺雅，接着打开出口右侧地上的盖子进到内部的钟楼！此外凯丝蒂三人也来到了凯旋门的上方并拉下墙上的机关(途中有的地方要爬水车才能通过)，虽然艾佛尼的攻击命中了魔女但是却被魔女的魔法给挡住了，史克尔只好冲上前准备除掉魔女，但席法尔却站出来，将他打倒后再将魔女打倒，史克尔也因此身受重伤。

跳下悬崖逃难而身受重伤的拉库那来到一个小村子休养，一天小女孩前来告知在酒馆中出现一个身穿奇装异服的人，来到酒馆一看才发现那个人竟是许久不见的好友基罗斯，由基罗斯口中得知自从那次由悬崖跳下后，他在病床上躺了一个月，不过有恐高症的拉库那比他更惨，足足在病床上躺了半年，幸好此地的村民无微不至地照料他的生活，所以拉库那为了此地村人给予他的恩惠，他便担任起每日巡逻村子内外的工作，并将所发现的怪物给一一消灭。至于温特则是当官去了，目前他任职于 D 地区收容所，而被拉库那所追求的洁利雅，则是在喜欢的男孩子上战场一去不返后嫁给了少佐。

离开酒馆从桥往南前进到村子的出口，沿途还砍了不少怪物，接着就回到酒馆二楼见店主及小女孩，然后回家睡觉。

被逮捕入狱的一行人除了史克尔以外都被关在一起，但是艾佛尼则是不知被带到何处，不久连莉诺雅也被强行带走，而被单独关在个人牢房的史克尔则是遭到席法尔的严刑拷打。此时有只妖精族偷偷送食物给赛鲁等人吃，但是却被守卫给发现并踢了一脚，赛鲁看不

过去挺身相救(第 1 项)。至于被严刑拷打的史克尔则是本来就不知道有任何秘密,于是便抱定宁可一死也不原意说谎话来害人(第 1 项),在史克尔被电击晕死过去后,他们还把两只妖精族放进来,为了逃狱,赛鲁、凯丝蒂便联手将狱警骗进牢房来,果然赛鲁成功地打倒了狱警,来到楼上将两名士兵打倒,被抢走的武器都夺回来了。

一直跟着妖精族往上来到最上层就可以救出史克尔,随后要分开行动,首先让赛鲁留在第 13 层,而其它人则前往第一层。来到第一层走没多远就听到上方传来枪声,一伙人感到是赛鲁出事连忙赶回去,果然在半路上救了他! 接着莉诺雅与艾佛尼两人也由楼上下来,不过莉诺雅嫌艾佛尼走路太慢一脚把他从楼梯上踢下来。

要逃出此地是个大问题,因为据艾佛尼所言这个刑务所是在地底下,此时要分为两组,一组由山史克尔带领往上前进,而另一组则由艾佛尼带着到第三层,史克尔这组终于来到最顶楼,将敌人打倒后在第三层的艾佛尼便会启动机关,之后经通道逃出去,逃出去后进入旁边的建筑物中便可与艾佛尼等人会合再一起逃离收容所。

来到外面与其他人商量过后,为了阻止伊蒂雅用飞弹系统摧毁 Grden,我们一行人又一分为二,由史克尔带着两位同伴前往 Grden 报告,而另一组而由撒非带着前往飞弹基地阻止飞弹的发射。

话说史克尔等人在夺取了一辆军用列车,并向着 Grden 前进时,撒非等人也开着军用吉普车直接进入收容所东边的飞弹基地。换好制服进入左边的门中,再调查左门边右侧的读卡机后发现需要 ID 卡,幸好在车上捡到一张 ID 卡,我们便靠它顺利的进入飞弹基地内部。

因为穿着敌人制服,所以一路上不但可以跟士兵们打听消息还不会遇到任何阻挡,因此可以放心地前进。在记录点下面的地方打听消息再到记录点右边的格纳库找里面的士兵,接着回去记录点下方报告后便被委托前往变电室检查。来到变电室前面时得知现在是换班时间,在守卫离开后就可进入变电室,先把控制系统破坏掉吧,

破坏后立刻离开此处，至于守卫的询问就回答第二项，然后编个理由把他们骗进变电室打一顿，这样的话我们真正身份才不会被揭穿。

因为电源被破坏，所以来到格纳库(仓库)后，装备兵要求帮移动发射架(都选第一项)，进入仓库站在两名装备兵之间就可以把发射架推回去，完成要求后，他就会要我们来帮忙确认飞弹的下一个攻击目标！嘿嘿嘿，开始动手脚吧，把落点的误差值设为最大，接着把更改过的资料进行传送，操综完控制面板后再与附近的守卫交谈就可以进入上面管制室，进入管制室后因身份被揭空只好打倒他们了，之后利用正面左边的飞弹发射装置中止飞弹发射，此次的任务就算完成，顺便进入管制室隔壁去启动基地的自爆装置，将时间设为 20 分钟，这样就可以利用房间右侧的门前往出入口所在的房间，快逃离此地吧！

逃到外面后会出现挡路的敌人，在一定的时间内将他们解决后四处却找不到出口，三人只好眼睁睁看着飞弹基地自爆了。而回到 Garden 的史克尔等人则是被卷入 Garden 内部的权力斗争，现在 SeeD 分为 Master 派以及学院长派！

刚进入 Garden 就有人问史克尔等人是支持那一派的，当然是回答学院长派了，但立刻出现怪物，而且在 Garden 内部也出现了许多怪物等着偷袭史克尔等人。来到大厅见到风神、雷神后决定先找到学院长，先到所有的地方看看并帮助学院长派的人打倒怪物，接着再来到大厅便可看见雪菲进入电梯之中，跟着来到二楼最深处即可由她口中得知学院长现在三楼的学院长派公室内。

来到三楼见到学院长后可拿到一把可通往 MD 层的钥匙，接着就可靠这把钥匙搭电梯前往放着未知装置的 MD 层！但是电梯行驶到一半时却因电力中断而停止了，打开史克尔所站位置下的紧急通行门后就可以一直往下下到底部的通道，再打开最里面的地板就可继续往下前进，在合力打开活门后就可以沿着梯子走到下面，接着由史克尔爬上梯子！

中途梯子会掉下来，让史克尔掉到另一个控制室中，启动右边的控制台后再爬上刚才的梯子回到同伴身边，这时就可以打开下方蓝色的匣门并顺着楼梯往下爬到有记录点的地方！扳动一旁的开关即可开启大门，但是在我们要前往大门时却从池中跑出两只大的吸血怪，用火烧死它们后就可进入大门，在里面史克尔等人见到了那个未知的装置，在启动之后史克尔等人便被传送到学院长室，接着整座 Garden 居然飞了起来。

此时因为飞弹攻击事件使得权力斗争的事情渐渐被遗忘了，来到二楼最深处打开门前往阳台看过后，回到学院长室中就可让学院降落在海面上了，次日到大厅得知 Master 要见史克尔，搭电梯到地下楼见到 Master 后没几句(魔女伊蒂雅跟学院长是夫妇!?)双方就打起来，此时灯会按蓝、黄、红的顺序来变化，当变成红色就会施展各种魔法，此时只要直接攻击就可让它变回蓝色，然后就努力打吧。(可从 Master 身上吸 G.F)

打倒后就到医务室找医生并见到学院院长，接着回到大厅可得知有不明的舰艇靠近此地，到了二楼阳台从那些自称是魔女伊蒂雅之 SeeD 的船员口中得知他们是来见学院长的，接着学院长便要我们将 Aluona 带到这来。来到图书馆见到 Aluona，在她跟着那些船员离开后，史克尔却对于所发生的一切不可置信，也让他回忆起自己的童年。

次日学校竟然成为哥斯拉第二而撞到了 F.H 站，所以学院长便要史克尔前往 F.H 站长的家向此地居民道歉。由阳台处前往位于一堆太阳能反射镜中央的站长家之，虽然道了歉但还是被杜普站长给推出门。史克尔觉得这老头真是无理取闹，居然一直骂 Garden 是暴力团体！

准备回 Garden 时，却发现卡鲁帕迪亚军正在袭击此处，而杜普站长竟独自一人前往车站要与卡鲁帕迪亚军交涉。在接受芙罗站长的委托后我们便随后赶往车站，幸好跟过来才能救出杜普站长并打

倒卡鲁帕迪亚军，接着将巨大机器打倒后许久不见的撒菲等三人又回来了。

到车站右上方的工作室中与老人交谈，就可以回 Garden，回去后先到中庭安慰因舞台损坏而难过的撒菲，接着就来到学院长室向学院长报告，之后学院长便决定向魔女伊蒂雅宣战，而史克尔则被学院长任命为此次行动的指挥官。听说史克尔被任命为指挥官的同伴们决定办一个音乐会，所以也要将各人所负责的乐器都分配好。

乐器的选择是吉他、小提琴、长笛和踢踏舞伴奏，只有这样搭配的旋律史克尔寂寞的心情才能恢复。晚上跟着莉诺雅来到会场听音乐，在演奏中跟莉诺雅到会场右边的地方谈了一下，就可以回去休息，次日史克尔来到学院长室的顶楼后，就由尼塔驾驶着 Garden 离开这个地方，而我们的目标则是帕兰姆。

先到北方雪原中的米奥族村打听到拉库那的事，见过造像者再去见长老，接着找造像者并答应帮忙的话，他就会请我们帮他找到影、风、命、水、青石。

青——就在拉库那的石像旁；

风——在村中的走道旁；

命——就在大树的根部；

影——在影子线条交会的地方；

水——水池中以及水槽内部都有。

都给造像者后，再去见长老可得到不死鸟的羽毛。

好，到帕兰姆！此时的帕兰姆已经被卡鲁帕迪亚军占领而无法自由进出此地，不过我们还是骗过了守卫进入，而且还打听到司令官就住在帕兰姆的旅馆之中，进入后到赛鲁的家可见到赛鲁之母及另一对母子，那个小孩子决定帮我们打听消息就跑了出去，而司令官出去巡逻不在旅馆内，在赛鲁家隔壁的民房可再见到那个小孩子！

来到码头得知司令官常借巡逻的借口跑来此地钓鱼，刚刚司令官就带着钓到的鱼说要去烤鱼。接着到入口与守卫交谈，借此让那

小孩子可以和外面的人连络，当小孩子离开后回到赛鲁家门口就可见到那个孩子，看来他已经找到离开帕兰姆的路了，但是我们还不想离开！

回到赛鲁的家后由母亲口中得知刚刚有人来这边烤鱼，所以史克尔等人身上也沾到了这种烤过鱼后的味道，来到码头后侦查犬一闻到我们身上的味道，就急忙跑了，看来它是闻到一样的味道了，一路跟着它来到车站的列车旁，没想到我们居然看到匆匆自列车上逃走的雷神。

来到旅馆前见到因偷懒被处罚的指挥官——雷神，把他打倒后进入旅馆可见到司令风神，这一次要将他们打倒了(风神上有风之召唤兽，别忘了抽取)。

解放了帕兰姆后下一步撒非建议我们往东北出发，到她的母校多拉毕雅，此地因被飞弹击中而有所毁坏，翻墙爬进去后发现此地尚有人存活下来，而他们也致力于重建学校的工作，从校舍往左可到运动场，往右可到电脑室，在电脑室可看到藏宝日记，说由石像往南走五步可找到宝物！接着前往石像右边的墓地，撒非正在那告诉她过逝的朋友她已经实现开演奏会的心愿了，再来就是前往运动场，但是那颗未爆弹真是让人担心。

来到运动场众人分别说出为何要参予这场战斗的心事，其中艾佛尼提到位在大陆西海的孤儿院——石之家，竟是除了莉诺雅以外的其它人曾经待过的地方，我们决定前去看看，来到大陆西南角落的孤儿院后发现已经是空空的了，但是在孤儿院旁边的森林上方却发现了魔女伊蒂雅的飞行器。交战免不了了，在向校内广播后就到楼下与同伴会合，但是赛鲁与莉诺雅却不见了，于是史克尔决定先通知各学生前往预定的位置，并前往指挥部所在的校庭，在校庭中见到原来在睡觉但一听到广播就醒过来的赛鲁。赛鲁还向史克尔借戒指，并约定等这一战打完后就归还。

回到学院长室后卡鲁亚军在席法尔的带领下，大举侵入Garden，

而赛鲁这边也向着校庭最里面前进，途中赛鲁还将史克尔借的戒指交给莉诺雅，不过莉诺雅却不小心滑落到悬崖下，虽然她紧攀着崖壁不让自己掉下去，但是在上面的赛鲁等人却没办法去救他，只好向史克尔求援了。

来到大门跟史克尔报告莉诺雅发生危险后，史克尔便下令分为三组，两人与他到教室去帮助遇袭的少年部队，其它两人其中一人留在大门与雪非合作，另一人则是去救出莉诺雅！到教室解决来袭的空中部队后听到医务员卡姆基的广播，立刻前往学院长室见卡姆基，目前敌人的攻击虽然已停了下来，不过我方也不能老是处于被打的局面，于是史克尔决定深入敌方阵地，或许可以扭转整个局面甚至反败为胜。

这一项决定竟得到全体学生的全面支持。来到二楼得知有个叫马克的少年不见了，到教室外就可以看到他，跟着他走向里面却遭到袭击，受了伤的史克尔只好靠在紧急逃生出口旁偷偷按下门旁边的非常出口开关，摔出去后将那个敌人打倒还可以顺便救到莉诺雅，两人便一起攻入卡鲁帕迪亚军的阵地之中。

在一楼可以看到三扇电子门，这些门要用不同的钥匙才能打开，在二楼除了可见到雷神及风神，还可在宿舍内拿到第1号的钥匙。回到一楼进入第1号的门来到溜冰场，经右上的门出去后到教室可跟学生拿到第2号的钥匙。离开教室后往南走打开第2号的门，接着再前往楼上，然后就跳到一楼的中庭，在此有地狱的守门犬——克鲁贝洛斯！打倒它之后往下走到教室可以取得第3号的钥匙，利用这把钥匙就可打开通往魔女房间的电梯了。

来到魔女的房间后席法尔又挡了出来，这一次席法尔还骂史克尔等人是不是把伊蒂雅的恩情给忘光了。把席法尔打倒后伊蒂雅又跑掉了，离开魔女的房间往右来到了大讲堂再将席法尔打倒后，魔女伊蒂雅就会对我们展开攻击。因为是魔女所以魔法非常厉害，尤其是即死术，在对付她的时候记得用攻防术(把魔法弹回去)，她身上有

神圣的审判召唤兽,一定要抽取,将伊蒂雅打倒后,这一次却换成是莉诺雅倒了下去。

DISC3

虽然打倒了魔女,但是莉诺雅却始终昏迷不醒,而且也不知道席法尔到哪去了,更不确定伊蒂雅是不是坏人。来到保健室看望莉诺雅后,凯丝蒂却广播要史克尔快点前往孤儿院——伊蒂雅之家。原来伊蒂雅妈妈回来了。来到孤儿院见到学院长以及伊蒂雅后,得知在这段时间中伊蒂雅的心被名叫阿鲁迪米雅的未来世界魔女给支配住,而这名魔女的目地就是要靠着伊蒂雅来得到 Aluona,原因是 Aluona 拥有一股不可思议的力量,看来想要让莉诺雅清醒的话就要找到 Aluona。但要如何前往未来呢,来到保健室看看莉诺雅,但她全身上下还是冰冷的。

拉库那现在成为一部电影的男主角,当他扮演着打倒恶龙拯救公主的骑士时,管道具的基罗斯不知从哪弄来头真的火龙,差点害拉库那丢了小命。阻止火龙继续前进后,逃到山下时基罗斯就跟过来了,终于有武器可以打倒火龙了。

为了找到 Aluona,史克尔前往孤儿院询问伊蒂雅有关白之船的下落,据她所说那艘船就停在此大陆的某个海湾。到孤儿院上方那个放射状大海湾就可找到白之船,到白之船上可见到佐恩以及瓦兹。但是 Aluona 却不在船上,原来她为了保护船上的人而跟艾斯达军的人走了。来到 F.H 站准备搭列车前往艾斯达的领土,寻找对于魔女有相当研究的欧坦恩博士。下了列车后往前却来到一片银色的世界,而且此地的空气怪怪的,原来是龙骨之山,走到一半却跑出骨骸龙,把它打倒后(用回复术对付)往右走发现怪怪的,调查一会后上方就出现一扇门,顺着爬上去搭上电梯,最后竟然来到一个高科技的奇幻都市。

拉库那现在成为一个苦命的小囚犯,不但没说话的自由,甚至连

三餐都被剥夺了，为此拉库那不愿再被欺负，他打死了一名士兵，并把赶来的其它士兵除掉。逃出研究所后从欧坦恩博士的助手口中得知。Aluona被欧坦因博士给带到这来了，再进去里面找到欧坦恩博士，他却逃之夭夭，坚持不说出Aluona的下落。跟着他到外面逼他说出来后，得知Aluona现在就在博士的研究所。在研究所二楼，打开一楼的门之后，即可救到Aluona。

见到欧坦恩博士后，他答应让我们见到Aluona，不过得要把莉诺雅交给他观察，之后我们便离开这座都市向东北的发射站前进。到达发射站后史克尔便带着莉诺雅及一位同伴搭发射器被射往太空了，而其它的人则是因为有不明物体压境，立刻赶往艾斯达首都的魔法研究所。

在所内与欧坦恩博士谈过后得知作战计划，离开研究所后就进入右边的管线通道中，走出去后改往上面的通道走，接着就登上楼梯往左前进(必须在13~15分钟之间到达)，到达后打倒士兵就可以进入船舰内部，反正途中就会被踢出来了，至于史克尔等人则是顺利来到太空船上。

将艾斯达大使所给的介绍信交给来的人之后，立刻将莉诺雅送往医疗室，随后史克尔等人则是被请到控制室，跟着来到楼上，再进入下方的电梯上楼即可见到Aluona。带着Aluona来到控制室可知道月球发现变化。快到医疗室的时候却发现医疗室发生了情况，于是史克尔便叫另一位同伴陪Aluona留在控制室，自己则前往医疗室看莉诺雅！

可是莉诺雅却不在医疗室，来到控制室却看到莉诺雅如同行尸走肉般地到控制台，她还解除了对魔女的封印装置！当史克尔要阻止莉诺雅时，一股力量将史克尔弹得老远，一切都来不及了，魔女亚蒂鲁已经准备要复活了。

来到楼上的出口(穿太空服的地方)可以见到莉诺雅由左侧的出口出去，换上太空服追过去，但是却无功而返，回到控制室后得知月

球的怪物已经向地球侵入了。跟着众人搭逃生艇逃出,但是又不能让莉诺雅成为宇宙的星座而消逝,所以史克尔在同伴的鼓励下冲出去找寻莉诺雅,救到她之后回到太空船上,接着就要面对八只大怪物(有红、紫、黄、绿四种),把它们全都打倒,就可以从电梯到控制室,之后就可以跟莉诺雅回到地球上了。

到地面后莉诺雅便被艾斯达的人接走,而再次进入太空船的史克尔也在里面与同伴会合了,接着搭电梯到控制室,并驾驶这艘太空船前往艾斯达的国立魔女研究所救出莉诺雅!救出莉诺雅后带着她前往孤儿院,一进去可看到狗往左边跑过去,只剩下史克尔及莉诺雅两人,不过立刻就有人通知在艾斯达的大统领官邸有变。

前往大统领官邸的大统领办公室,坐在沙发上不久就见到欧坦恩博士匆匆离去,接着离开办公室往左前进,在里面的控制室我们见到大统领以他的左右手基罗斯及温特,至于那个空便服的男子就是艾斯达的大统领——拉库那。要救出女主角直接用太空船去支撞上方的基地就可进入了!

一进去先打倒雷神、风神,之后进入 1 号门,又可见到雷神与风神,打倒怪物后(在它分离时不要打,以免全灭),往里面就可见到席法尔,打倒他之后莉诺雅竟被挟持了。

DISC4

从第四片开始就是打魔女军团,最后我们来到了孤儿院,再往前走即来到魔女所居住的封印之城,一踏入封印之城后我们的能力便会被夺走,必须要打倒一只又一只的怪物才能将这些失去的能力都取回来,至于那些青色的魔法阵则是让两组人马互相移动的,最后只要将魔女打倒就够了。

结局……FF 系列有史以来结局最长的一次…

嗯……不知道各位在玩时及看到结局时有没有感觉到爱呢?

主题曲歌词

Eyes on me

演唱者　王菲

Whenever sang my songs
On The stage, on my own
Whenever said my words
Wishing they would be heard
I saw you smiling at me
Was it real or just my fantasy
You'd always be there in the corner
Of this tiny little bar

My last night here for you
Same old songs, just once more
My last night here with you?
Maybe yes, maybe no
I kind of liked it your your way
How you shyly placed your eyes in me
Oh, did you ever know?
That I had mine on you.
Darling, so there you are
With that look on your face
As if you're never hurt
As if you're never down
Shall I be the one for you
Who pinches you softly but sure
If frown – is shown then
I will know that you are no dreamer

So let come to you
Close as I wanted to be

Close enough for me
To feel your heart beating fast
And stay there as I whisper
How I loved your peaceful eyes no me
Did you ever know
That I had mine on you

Darling, so share with me
Your love if you have enough
Your tears if you're holding back
Or pain if that's what it is
How can I let you know
I'm more than the dress and the voice
Just reach me out then
You will know that you're not dreaming

全部召唤兽取得方法

DISC1

第一只:开始时在课桌中得到(预习,复习)。

第二只:同1。

第三只:炎之洞窟里的老大,杀死老大就可以得到。

第四只:附身于电波塔上的老大怪兽身上,战斗时先用吸收指令将幻兽吸出,打死老大后即可得到。

第五只:在王之古墓里的两兄弟(两只)打死后即可得到(兄弟仁义)。

第六只:学院长给的一项道具,使用后会进入战斗,收服这只怪兽后即可得到。

第七只:暗杀魔女时,凯旋门上的那两只怪兽(附身在怪兽身上),战斗时使用抽取指令。

DISC2

第八只:附身在学校地下室的那一个老大(坐在机器里的那一个

人),战斗时抽取。

第九只:在小镇与风神雷神对打时,附身于风神身上抽取

第十只:魔女所驾驶的是学院基地中的一只三头怪兽。

第十一只:在第二片末尾打魔女时,附身在魔女身上,战斗时抽取。

DISC3

第十二只:你得到飞空艇"拉革那洛克"后去中间沙漠小岛,上面有一只仙人掌,打倒它就会加入。

第十三只:最左下角海上有个小小的岛吧,里面有巴哈姆特,注意灯塔的光,不亮时才能前进。

第十四只:收到巴哈姆特以后地上有破洞,过些时候再来,洞就可以进入,里面有只 FF7 的怪物"阿鲁敌玛威特",它身上可偷窃到召唤兽"艾迪"。

第十五只:在收奥丁的地方可以遇到灯笼怪(小只),要一直打倒 25 只左右,它阿公就会出现,它阿公有半个屏那么大,打倒它后它说一声对不起后就加入。

第十六只:上面的召唤兽的 AP 有一招"颜……",抄出来后去科学首都商店买东西可以买到隐藏物品,如:格斗王,在科学都市附近,要去最后一关的地方那里有很多大佛像,在脚下可以找到"所罗门的指轮",你只要有 6 个万能药。改 6 个铁 XXXX(在火车村附近的森林有只怪物拥有,要用偷窃的,它身上有铁 XXXX 和铁球,铁 XXXX 是 GF 魔力和 10%的特技道具)与 6 个 XXXX 蚀手,(在天堂岛找 LV100 的植物怪物可以拿到) XXXX 蚀手学到青魔法——臭息的道具,有这 3 种 6 样道具才能使用指轮,然后可收到地狱列车召唤兽,芸 16 只,恭喜你找到了!

金手指大揭秘

原版和金碟开机密码

D009B182　0000

8009B182　2402

无限金钱

80076BA4　0FFF

80076BA6　5F5E

随时存盘

8006F372　0100

超级陆行鸟

8009D4B4　0000

8009D4B6　0401

主角

6　Max HP 80076528 270F

7　Now HP 8007652A 270F

8　Max EXP 8007652C FFFF

9　EXP For Next Level Up 8007652E XXXX

10　Change Character (replace X for 0 – A)80076530 000X

11　Max Strength 80076532 FFFF

12　Max Knowledge 80076534 FFFF

13　Max Lucky 80076536 FFFF

第 2 角色

14 Max HP 800766F0 270F

15 Now HP 800766F2 270F

16 Max EXP 800766F4 FFFF

17 EXP For Next Level Up 800766F6 XXXX

18 Change Character(replace X for 0 – A) 800766F8 000X

19 Max Strength 800766FA FFFF

20 Max Knowledge 800766FC FFFF

21 Max Lucky 800766FE FFFF

第3角色

22 Max HP 800768B8 270F

23 Now HP 800768BA 270F

24 Max EXP 800768BC FFFF

25 EXP For Next Level Up 800768BE XXXX

26 Change Character (replace X for 0 – A)800768C0 000X

27 Max Strength 800768C2 FFFF

28 Max Knowledge 800768C4 FFFF

29 Max Lucky 800768C6 00FF

第4角色

30 Max HP 80076A80 270F

31 Now HP 80076A82 270F

32 Max EXP 80076A84 FFFF

33 EXP For Next Level Up 80076A86 XXXX

34 Change Character (replace X for 0 – A) 80076A88 000X

35 Max Strength 80076A8A FFFF

36 Max Knowledge 80076A8C FFFF

37 Max Lucky 80076A8E FFFF

主角全部魔法

80076538 6301
8007653A 6302
8007653C 6303
8007653E 6304
80076540 6305
80076542 6306
80076544 6307
80076548 6308
8007654A 6309
8007654C 630A
8007654E 630B
80076550 630C
80076552 630D
80076554 630E
80076556 630F
80076558 6310
8007655A 6311
8007655C 6312
8007655E 6313
80076560 6314
80076562 6315
80076564 6316
80076566 6317
80076568 6318
8007656A 6319
8007656C 631A

8007656E 631B
80076570 631C
80076572 631D
80076574 631E
80076576 631F
or
B0310002 00000001
80076538 6301

第2角色全部魔法
80076700 6311
80076702 6312
80076704 6313
80076706 6314
80076708 6315
8007670A 6316
8007670C 6317
8007670E 6318
80076710 6319
80076712 631A
80076714 631B
80076716 631C
80076718 631D
8007671A ……+2HTO
8007673E 6330
or
B0310002 00000001
80076700 6311

第 3 角色全部魔法

800768C8 6321

800768CA 6322

800768CC 6323

800768CE 6324

800768D0 6325

800768D2 6326

800768D4 6327

800768D6 6328

800768D8 6329

800768DA 632A

…… +2H to

80076906 6340

or

B0310002 00000001

800768C8 6321

第 4 角色全部魔法

80076A90 6331

80076A92 6332

80076A94 6333

80076A96 6334

80076A98 6335

80076A9A 6336

80076A9C 6337

80076A9E 6338

80076AA0 6339

80076AA2 633A
…… + 2H to
80076ACE 6350
or
B0310002 00000001
80076A90 6331

取得全部召唤兽
800760F8 0100
8007613C 0100
80076180 0100
800761C4 0100
80076208 0100
8007624C 0100
80076290 0100
800762D4 0100
80076318 0100
8007635C 0100
800763A0 0100
800763E4 0100
80076428 0100
8007646C 0100
800764B0 0100
800764F4 0100

取得全部召唤兽和角色卡片
B04B0002 00000000
80077378 E4E4

800773C4　00E4
B01F0002　00000000
800773C6　F0F0
800773C5　00F0
800773E6　FFFF
800773E8　FFFF
800773EA　00FF

战斗中随时可使必杀技
主角(L1 + L2)
D0081B0E　0005
80077460　0400
第 2 角色(R1 + R2)
D0081B0E　000A
80077630　0400
第 3 角色(L1 + R1)
D0081B0E　000C
80077800　0400
战斗后召唤兽升级
D0081B0E　000C
8002276E　AE30
战斗后青魔法全部学齐
800229A0　0001
魔法精制不消耗道具
D01E6986　0066
801E6986　0060

全部笔试测验答案

游戏中金钱取得的多少靠 Garden 评价等级的高低，其中一个重要评判标准是笔试测验成绩(按△键，选最后一项，进入后选 TEST)，下面是全部正确答案，0 表示 YES，X 表示 NO。

LV01	OXOOOXXOXX	LV02	OXOOOXOOXX
LV03	XXOXOOOXOX	LV04	XOOOXXOOXX
LV05	XXXOOXXOOO	LV06	OXOOXXOOXO
LV07	OOOOOOXOOX	LV08	XOXXOOXXOX
LV09	XOXXXXXXOO	LV10	OXXXXXXXOX
LV11	OOXOOXOXXO	LV12	XOXXOXOXOX
LV13	OXXXOXXXXX	LV14	OOOOXOOXOX
LV15	OOXXXXXOXO	LV16	OXXOXOXXOX
LV17	OXXXOXXOXX	LV18	OXXXOXXXXX
LV19	OXXOXXXXXO	LV20	OOXOXOOOXX
LV21	OOOOXXOOOX	LV22	XXXOXXXOOX
LV23	OXXXXOOOOO	LV24	OOXXOOXXXO
LV25	OXOOOXXOXX	LV26	OOXOXOXOXX
LV27	XOXXXXOXOX	LV28	OXXOOOXOXX
LV29	XXXOOXXXOX	LV30	XOXXXXOXXX

心跳回忆——启程之诗

1999 年冬天

在某次运动课上跑马拉松，拿着一条黄色的布条在跑，后来一不小心跌倒弄伤了脚，见其他同学在身旁走过，不服气之余还落下泪光，结果……

2 月 12 日

各位好！我叫冴羽良牙，是光辉高中(きらめき高校)的中生，而且即将毕业。一天在班上的早会中，老师提到每年光辉高中的毕业班均会制作“专业文集”作为纪念，所以要选出两位学生作为毕业文集的编辑。此时我的青梅竹马朋友——藤崎诗织，站起来自荐此项工作，当时我则发呆地望着外面想着有关“传说之树”的事。突然我的好友——早乙女好雄扯我起来，究竟发生什么事？原来他推荐我做另一位编辑，并说我喜欢做文章的工作，我也不明不白地得到了这项工作。

午休时便说起上午所发生的事，是故意让我与诗织单独相处，为以后向她表白铺路。星期日是情人节，所以应该会在明天收到女孩送的巧克力，如无意外的话该会是明天或星期天收到诗织的。突然诗织来到，于是好雄乘机溜走了。原来诗织拿了一大堆相片来，是用来做毕业文集用的，还说很久没有二人一齐做工作。

放学后，二人便在教室做毕业文集的编辑工作，诗织先介绍文集的工作，文集共有四项，每页有三篇文章，我们的工作是要校对文章、选择配合文章的相片及设计每页文章的版式，诗织负责选相片，于是我便负责校对工作。

完成第一天工作后，我便想起好雄说的话“若不再行动的话，便

会就此以朋友的方式完结了!"于是便鼓起勇气请求与诗织一同回去,事实上她也是这么想的,我们就边走边说回家了。

当晚我回去想文章内容,不过始终也想不出"最灿烂的时候(一番辉したとき),正想睡时好雄来电话问进展,我还以为说工作方面的进展,原来说与诗织的进展,我当然说没有表白。之后他说有关马拉松的事,原来他想跑马拉松作为毕业纪念,并拉我也参加,没有商量的余地,并约我明早五时到中央公园等他,这家伙想搞什么?结果只好答应他了。

2月13日

呵——我带着未睡醒样子到中央公园见到好雄,他说找到人作教练了,其后清川望来到,原来她就是这次的教练,于是便开始练习。可是没走够5公里便走不动了,平时不运动,更何况是马拉松,结果好雄也放弃了,无法去追"有飘下秀发的美人鱼"。

回到学校,当然是伊集院利用15吨卡车载来女孩们的巧克力了,之后回到课室,好雄高兴地走来,原来诗织给他巧克力,虽然是义务的但他也开心不已。好雄说诗织有可能在编辑工作时给我巧克力,暂且信着吧!

放学后,女生们嚷着今天送出去很多巧克力,之后诗织来到,并说有事要在做编辑工作前做,起初我以为是送情人节巧克力,原来她被选在毕业典礼上代表学生致词,所以今天要开始准备有关的事,会迟些回来做编辑的工作,我也不介意,反正会有适当的机会,之后她便会去做致词的准备工作。约一小时后回来,这样我便有时间在校内四处看看(有突然事件或交谈过多者例外)。

接着,诗织的好友——美树原爱,来找诗织,见诗织不在,于是她便随口问问文集的编辑是否也需作文,那当然是要的,之后她说一会儿再回来找诗织后便溜走了。

走到外面,在走廊遇到镜魅罗及其亲信队,他们"发吟风"后便走了。随后又遇到早乙女优美,她是为了送巧克力而来,之后也谈到毕

业的事,虽然感到寂寞,但也没办法,此外她也顺道邀请我及诗织在毕业前一起去滑雪,没问题的话便当答应了。

最后回到教室继续编辑工作,完成工作后,诗织突然问起明天是否有空,我说没什么事,她便说反正做编辑的工作,不如明天去看看有关编辑的书作为参考并研究一下,于是便约定明早10时在我家门口等。接着,美树原来找诗织有事要说,于是诗织便与她出去了。原来美树原也同样遇上有关作文起笔的问题,因而感到忧虑,诗织说没问题,不过仍是有些担心,说晚上会打电话和她谈谈,之后便收拾回家,最后也没收到巧克力。

回到家后,便回想到今天美树原所遇到的问题,事实上我也遇着这个问题。正想睡时好雄来电话,问我明天是否有空,那当然没空,因为与诗织一起去购物吗!谁知他竟说是去约会,真没办法。不过他说可能明天会取得真心巧克力,也是表白好时机,这……还是看情况而定吧!

2月14日

早上诗织来到,我们一起外出。来到车站前,果然看到很多情侣,诗织说"Fashion Department 106"书屋的专业书比较多,于是前往。在书店我们一起看有关编版的书,而诗织的脸又倚得这么近,结果弄得我心痒痒,不过她又实在非常可爱,最后我们决定买这本书。

回到车站前,诗织突然问我有空否,并且在袋中找东西出来,起初以为是巧克力;结果是她爸给了她两张戏票,想同我一起去看,于是便到戏院。很可惜到戏院时才得知过了今场的时间,只好等下一场,由于离下一场时间尚早,我们便谈起怎样消磨时间。(立刻回到车站时以下事件不会出现)谈话时,突然有位中年妇人走来,她说她是一所时装店的老板,看上了诗织希望她做模特儿,不过诗织一口便拒绝了该妇人。

刚才谈到消磨时间的事,说到有关茶室及游戏机中心的事,诗织说认识一所茶室有好吃的意大利粉,于是便到该茶室。(茶室与游戏

机中心去的先后没分别，到游戏机中心的话除了可以玩小游戏外，也可与诗织影贴纸机。）

我们在茶室与诗织谈了不少事，当中也谈了她今天所穿的衣服、吊饰等，也说过她喜欢吃的意大利粉及经常与美树原到此店，吃饱后在游戏中心玩了一会，影过贴纸机后，便再回到戏院看戏，这次所看的是《Metal Gear Solid》，虽然诗织不喜欢这类戏，但也好像看得颇投入。

看过戏后也接近黄昏，回去时诗织建议到附近的公园坐坐，且说有些东西想交给我。在公园谈起了小时游玩的事，终于有了气氛，我鼓气勇气准备表白，谁知诗织竟说了一句："就算离开多远，我们永远也是青梅竹马的朋友。"之后她送给我的情人节巧克力竟与给好雄的一样。当我回家后心情极度低落，连好雄打来的电话也不接了，只是想着诗织所说过的话。究竟我这三年来做过什么，有很多事也做过，不过均是做一半便放弃。

2月15日

翌日当然是没心情的回到学校，好雄问到表白事时，便将事情一五一十说出来，更说出再没希望了。在上课时也一直想着这事，并望着传说之树发呆。

下课后，我们继续做编辑的工作，不过一想到昨日的事时，我便觉得很辛苦，诗织问我发生什么事，并说如果有事的话说出来谈谈，反正我们是青梅竹马的朋友，可能会有帮助。不过对着她又怎能说出口呢？于是便硬说没事，只是有些事想着而已，其后看到其他人的照片均是十分认真的样子，对我打击更大，诗织问我真的没事后，我便出去散散心。

在门口碰上了美树原，问她工作进展如何，她竟然哭起来，吓得我神不守舍。原来美树原也是同样写不出文章，主要是她内向的性格令她很多时做事半途而废，连刚开始的事也放弃，结果什么也做不到。她原想与诗织谈谈，但被说每人均有其光辉的时候，而她始终也

找不到，更认为究竟高中生活做过什么，可能她很快会被人遗忘也说不定，想过后便觉得更加伤心且哭了出来，哭过后她觉得心情好了些便回去。我原想叫回来安慰她，不过我也找不到用什么话可以去安慰。

回到教室时诗织已回去，她留下纸条，说她先回去，并问有什么事，希望我快些恢复心情。

2 月 16 日

放学后，想着很快便毕业了，我和美树原是否就这样毕业？虽然想去勉励她，但始终不知该怎样做。其后诗织来到，问昨天发生的事，说今天想暂停编辑工作，原因是今天采排毕业典礼的时间可能很长，另外她也好像有些话跟我说，不过她也说不出口。其实我觉得现在与诗织在一起会很辛苦，工作暂停也可能是好事，不过她的态度也很奇怪，是否担心我的事呢？我的心情竟弄到工作暂停，我究竟干了什么，这样沉下去什么也干不成，还是去冷静一下吧！

来到屋顶看到美树原，于是便顺道安慰她，事实上我与她同病相惜，虽然我们同样没有任何光辉的时候，而我也不想就此完结高中生活，总而言之现在再开始做一件事也不迟。

回家后便想到任何事也做不成的我，有什么可做到的呢？眼前马拉松的事情，于是我便决定努力练习马拉松，以弥补我三年来一直没能做到的事，并且在毕业之前改变自己。

2 月 17 日

大清早我便来到中央公园看见清川，并要求她做我马拉松特训的教练，她见我有这么大的决心，就算是严格的训练也接受，她便答应了，随即立刻进行训练，结果当然是……不过这只是予习，明天才是正式的训练。临走前顺便问她除了跑步以外还有什么训练法？她说游泳也是一种好的训练，可以增加筋力及耐力，不过这季节有什么地方可以游泳呢？她说可以利用学校的室内泳池，只要在游泳部练习前训练该没问题，并说等我，随后便回家准备上学。

午饭时间，好雄见我心情很好，便问是否与诗织有新发展？于是便将今早的事说出，不过他以为我是为了诗织而做的，我立刻否认，只是为自己而做，好雄问我干什么？诗织那方又怎么办，于是我便回答——

"虽然喜欢，但现在什么也做不到……——进入"藤崎诗织"编

"还是这样吧……"

"已经与诗织无关！"——进入"馆林见晴"编

放学后诗织要去准备毕业典礼的工作，于是我便在校内到处走，一出去便嗅到家政室的味道，并且听到室内有声音传出，一看便见到优美及みのり，原来优美在做烹饪方面特训，并且请到みのり作教练，原因是好雄经常说优美的手艺很差，甚至是情人节巧克力也是，于是便希望能作手好菜，不让好雄再这样说她，事实上，优美不太擅长烹饪，做班干也弄得很混乱，更何况是做咖喱饭呢！

来到泳池看到清川好像有事似的，于是便问她是否自修训练，她只是简单地答是，显然她是有心事，不过她也不愿说出。那算了，还是去更衣并开始训练，首先是学习背泳，而后学习蛙泳及自由泳。

"藤崎诗织"编

2月17日

虽然好雄提醒就快毕业，问我是否不表白且放弃诗织，但我始终认为现在的我没资格向她表白，还是先管理好自己的事为好，他同时也说我根本没可能走完42.195公里的马拉松全程，虽然是这样我也要走完。（暂回到上文）

在校内游走一圈后，便回到教室，见到诗织的样子好像很担心似的，但她见我好像心情不错便亮起了笑脸，我顺便为昨天的事向他道歉，之后又说起美树原的事。原来诗织与她通过电话，并得知我去安慰了美树原，美树原十分开心，接着诗织又想问我烦恼的事，不过我始终没说出来，而她也没有问下去，接着便与诗织一起继续编辑的工作，校对及选出相片后，便由我去选择第一页的版面设计及布置。

完成工作一同回家，当然在路上也说了不少事(约5-7次凝望她或与她交谈)。

2月18日

清晨照例做马拉松训练，当中问清川能力值的关系，之后开始训练，而训练模式共有5类，不同的训练有不同的效果，起初当然是选些较容易的，之后再逐步增加难度。

放学后与诗织准备编辑工作时，突然谈到我去参加马拉松的事，她也支持我去做这事，不过始终也抱怀疑态度，因为以往根本没做类似的运动，还问我突然做这事的原因，这当然不能直接说，只好说我不得不跑，而且是作为作文的内容而跑的。顺道问问截稿日，原来是27日，那便不能写了？不过我们是编辑，而且好像是3月才将原稿交到印刷所，加上编辑的特权，该可以迟些交文章。诗织突然问我将来想做什么？只好回答她，不过这只是小时的梦想，现在想将来会做什么根本不现实，慢慢的去想也不迟，随后便进行校对工作。

2月19日

清晨马拉松训练。到午饭时间，诗织收集了其他同学们的作文让我保管着，为何要我保管呢？可能想我参考这些文章吧！放学后校对工作。

2月·20日

清晨马拉松训练。上课前好雄问周日是否有事，我当然答只想着马拉松的事，其后他提到有关诗织，我当然不理，不过他说到我与优美约定去滑雪(几乎忘记了)，原来优美想我们在毕业前一起去滑雪，既然是约定的话，那便不得不去，况且滑雪对马拉松的训练也好，于是便决定去。好雄选择去该处还另有目的，那当然是女孩了，真拿他没办法，还说该处有个新的温水泳池，正好可以练习一下，又说可以借机看诗织的泳装，此外也说会故意让我与诗织坐在一起，之后他便去拿有关的资料。放学后当然又是校对工作及第二页版面设计和布置。

回家前，诗织说明天会来接我一起去滑雪，之后便分手。回到房间内当然是准备明天去滑雪用的器材。

2月21日

清晨马拉松训练。清川问我为何比平时早呢？因为今天有事必须早回去嘛！原因当然是与诗织他们一起去滑雪，顺道再训练一下。之后她提醒我在滑雪前要做热身运动，因为滑雪很容易弄伤筋骨及关节。

回到家前，诗织早已在门前等我，她只是想早点来接我，于是我更衣及取过滑雪用具后，便与诗织一起到车站前与好雄及优美会合。好雄故意让我与诗织一起坐。可能是我太早起床的关系，在车上一直睡到滑雪场。到达后诗织及优美先去更衣和抹太阳油，而好雄则责备我在车上一直睡，诗织只好找他交谈。原想拍醒我的，不过诗织见我睡得这么甜便说不要打扰我，他叫我过会儿向诗织陪罪，接着我们也去更换滑雪用装束。

我们决定以二人一组的方式去滑雪，我当然是选诗织作一组。在上山时，与诗织谈了很多事，当中提及到马拉松训练和巴士上的事，我当然为了巴士的事谢罪，而她也不介意，她知道我每天练习是十分累的，并叫我滑雪时小心。我在巴士上睡了这么久，该没问题吧！谈了一会后，我们便到了山顶(雪道起点)，于是我便与诗织一起比赛谁最快滑下山(滑雪小游戏)。

由于太久没滑雪的关系，结果失手弄到自己变成雪人，而且弄坏了雪靴，右脚则好像有些不妥，是否因雪靴坏了影响的？只好在大堂找该处的修理店帮忙，原想叫诗识自己去滑雪，不过诗织又放心不下我，怕我会闷，于是便一起去。幸好只是小问题并很快就能修理好，正好此时可以与诗织在大堂休息一下。突然有位女性碰到了我，幸好没大碍，她说不习惯穿雪靴步行，那当然是的，因为根本没将走雪地的金属器具除下嘛！原来她只是位初学者，此时诗织发觉到她就是电台著名节目主持人栗林みえ，于是便与她谈了一会儿，她今天只

是与其他朋友来滑雪。

谈过一轮后，我们便回去看看雪靴是否修理好，取回后便再次到外面与诗识一起滑雪，这次便可要小心了(上山时约有五次可以与人物交谈)。

滑了数次后，与好雄们会合，他建议到室内泳池玩，当然又是他猎艳计划之一，我也可以到泳池练习一下“选择：到泳池(ブールに行く)”我胜的话便到泳池，诗织胜的话便继续滑雪。

最后我胜，大家只好顺意到泳池。来到更衣后，好雄便进行猎艳计划，如果问起的话，便说他拉肚子去休息，说完便走开了。等了一会诗织及优美换好了泳装出来，问到好雄时只好硬说大话，接着她们便去别处游玩，而诗织则叫我不要太过勉强自己，我自己去练习游泳。

虽开心了一整天，但始终也要回去的，我由于在来时睡过觉，现在颇精神。诗织则倦得睡着了，而且不经意地倚在我身旁，我一直望着她，想着她的事，我是喜欢她，等我走完马拉松有自信时，一定……突然车身摇了一摇，诗织醒了，并很难为情地坐好。

2 月 22 日

清晨马拉松训练。昨天的训练好像有些效果，清川来到见我好像有些晒黑，问昨天是否玩得开心？那当然是，另外也说过有关意外的事，她说既然是右脚的话，便得要注意一下了，特别是现在的天气(寒冬)，若训练时有异状的话便通知她。

回到家前，诗织竟然在等我，她见我这么努力，便给我条毛巾抹汗，我说一会跑回校，但她叫我不要太过勉强，还叫我尽快回校，想着她竟在这么寒冷的天气下拿着毛巾等我，真是不知怎么说才好。放学后是训练和校对工作。

回家途中，诗织希望我与她到公园坐坐，于是便答应了她(ろん、しノしノよ)。在公园她说起了儿时我们一起玩的事，说我是位不服输的人，并且说视诗织为对手，当被人说“好好学习临家的诗织”便想

着绝对不想输的心态。之后便说到小时在这个公园比身高的事。另外也说到今天体育课量身高的事，在一年级时两人身高均是115cm，到二年级诗织高了6cm，不过我只高了4cm，在不服输下硬说高了10cm，她当然不信，于是我便提出去比身高，到树下准备Mark位时，我便撑高了脚，不过给诗织发觉，我还硬说没做这事，最后当然是吵了架，而二人一起做家课的事也吹了，当然我也因没做家课被老师骂。我的性格可说是比较容易发怒的一类，现在诗织说回昨日滑雪的事时，又再……真是给她捉着我的性格，这只不过是玩玩的，随后我们一起回家。

2月23日

清晨马拉松训练，之后诗织同样在寒冬中拿着条毛巾等我，在运动后有这么一条清爽的毛巾，精神为之一振，原本想洗后还给她，她反说又不是我洗的，女孩子的心真是难捉磨，说笑后我也准备回校。

校对工作完成，回家里再与诗织一起到附近公园谈话，说到即将毕业便觉得一天很短，小时却觉得一天很长，经常想着今天有什么事发生，喜欢到处去玩，又说起我以前喜欢玩“扮探险队”，经常带着诗织到处去，虽然她母亲说过不要独自一人到别处去，但与我一起绝没问题吧！回想起一次我带着诗织到中央公园去探险，后来诗织说希望上小艇坐坐，于是我便硬着头皮上船，谁不知船越飘越远，想试着返回岸时，不小心跌进湖中，吓得诗织哭起来，结果当然也被人骂得很惨。回想起来，诗织也觉得当时是个大冒险，不过十分快乐又幸福，我说现在已不可以再像以前那样去冒险，但她认为现在身边也有个冒险旅程，就是去挑战马拉松，她觉得现在的我十分有气质。

回到家前，她好像有些依依不舍的感触，还说明天会再拿手巾等我，不过始终觉得不好意思，既然她也愿意的话便由她继续吧！明天见。

2月24日

清晨马拉松练习。回去后又有诗织给我的毛巾，真幸福！她说

帮不了我什么忙，但我说这样已是十分好的鼓励了。

放学时，在走廊被人截着，原来是朝日奈夕子及古式ゆガり，她见我好像有空，于是便希望我去看她们练习漫画(去不去可由玩家决定)，去看过后果然是十分好笑，完场后又想叫我去参加“彩”的毕业音乐会，不过音乐会是星期天，要跑马拉松不能去。

完成校对工作及版面设计后，回家时与诗织到附近公园坐坐，感叹编辑的工作将快完成，虽很快乐但也依依不舍，并谈起了一些往事，想到以往一起温习的时候，还记得诗织最后一次到我房间的时候，说以往她经常到我房间玩，就算是生日及圣诞也来开派对，而且交换礼物，还问我有否保留着送给我的礼物，当然这是小时的回忆，双方均好好地保留着。

诗织八岁生日那天，我很害羞地送她礼物，是个美丽的玩具新娘，她说想早点长大，因为可以结婚，也憧景穿着美丽的婚纱做新娘，在当时也好像说过，当我长大到 18 岁时，便……。最后我记不起之后说了什么，但诗织则说她十分开心，这事对女孩来说会一直记着。

2 月 25 日

清晨马拉松练习及诗织的毛巾，放学后校对工作，到公园回忆童年往事。

这次说到小时诗织有一次想回赠生日礼物给我，可是周围的男孩说我与女孩谈话，是色鬼一名，虽然我不要放在心上，但周围的男生又变本加厉说我与她是恋人关系，接着诗织送我礼物时，其他男生说她向我表白，结果弄得我不敢收下，之后还走开与其他男生玩，剩下诗织一人。

最后诗织始终没办法将礼物送给我，而该礼物是玩具机械人，当时听说我喜欢该玩具，于是她买下来送给我，不过之后我经常与男生玩，冷落了诗织，连圣诞节派对也没有一起过，在我记忆中那天诗织好像是先约了其他人似的，实际上她是生我的气才这样做，虽然最后她十分后悔。没办法嘛，该年代无论男与女均开始意识到恋人关系

这回事,我们也不知道该怎样做才好,当时回想到诗织的愁脸时也觉得心痛,不过这已是往事,现在可以好好地倾谈还不是更好吗? 而且要珍惜我们在一起的时间。

2月26日

清晨马拉松练习,诗织的毛巾。

放学后等待诗织回来时,伊集院走来说即将毕业,说他为了继承伊集院家而去外国学习帝王学,是庶民们不能奢望的世界,这摆明走来示威,于是我便回答:“你没有自己想做的事吗? 为了背负伊集院家这个白痴包伏而硬去留学吗?”,只要有恒心的话便什么事也能做成,而你则根本被家族束缚没有自由,他说他有这么多的财产,喜欢干什么就做什么,不过他也知道在伊集院家中也有不自由的地方,十分辛苦,就算现在也是,最后他好像讽刺般地说祝我马拉松胜利后便离去了,到最后他也是这么讨厌的人。

校对工作到明天便完成,也差不多毕业了,诗织说这次工作也可成为回忆吧! 我认为一定会,我总觉得她怪怪的。唔,差不多夕阳西下,还是回去到公园说往事。

到公园处,我先谢诗织每天在寒冬中拿毛巾等我,虽然她说不用客气但我还是要说的,之后问问训练进度如何? 虽然未到目标,但我不会放弃的。她说到见我开始练习马拉松时想到一事,就是小时诗织喜欢支持我,在小学时校园中有棵很大的树,对我来说已是很大,就连最低的树枝也摸不到,有很多男孩爬上去,他们欺负我爬不上去,我非要爬上去让他们看看,而诗织也担心我而继续看着,虽然跌下了很多次,但夜幕低垂时我仍不放弃,诗织则一直鼓励着我,有时看到我将跌下来时,她吓的用手蒙着眼,不过最后她看时,我已到第一条枝条上,虽然是天黑,在上面还说风景很好可以看到海,虽然看不到但感觉到真是看到海。其实还有很多事不能详说,不过诗织是一直支持着我,而且一直喜欢这样看着我。当见到我练习马拉松时,也一在鼓励我,只是缺少了儿时那种感觉。

2月27日

今天做最后一次马拉松训练，原想做完这次训练后再走一会儿，不过被清川阻止，原因是比赛前一天只可做轻量的练习，保留体力明天再战，虽然她明白我的心情，若明天没体力跑的话，这等于是白废，于是她便叫我今天好好休息，吃多些高卡路里食品及放松心情，此外由于以往的过分训练，就算心情好没体力的话也不行，而且筋肉现在也相当疲劳，加上现在身体开始冷却，若再走的话可会弄伤的。我谢过她一直以来的帮忙，并决定誓死跑完全程。

不过我始终还是决定轻轻地跑回去，在中途，突然我的右脚感到一阵痛楚，究竟发生了什么事？只好慢慢走回去，诗织也问我为何这么久？我说没什么事。

放学后照常进行编辑工作，并完成最后一页版面设计，不过脚的痛楚好像还有，究竟怎么一回事，莫非是滑雪时弄伤引起？诗织问我的脚发生什么事时，我说可能是运动不足而引起，而且她也担心我明天要出赛，我想该没问题吧！“专业文集”终于全部完成，虽然有些依依不舍的感觉，但始终要完成，现在只剩下毕业而已，之后想将原稿交到总编辑部，可是就在想起身时，脚部突然有一阵很强的痛楚，我站不起来，于是诗织送我到医务室。

校医说我筋肉扭伤，特别是现在的天气，原来是冷冻的身躯一下子做运动就容易出现这种情况，我问校医需要休息多少时间，一天可不可以？她竟说要用两至三星期，而且暂时不能做运动。那岂不是明天不能跑马拉松？于是便问可否有其办法，她说若是包带的话可走小段路，不过始终也是反对，说我是中六生，若再去跑马拉松的话会弄得更伤，且需要入院动手术的，若住院的话根本不可能参加毕业典礼，反正明年也会有比赛的，叫我今年放弃，我当然十分气愤。

回家时我叫诗织回校将原稿交给总编，可是她不肯，而且要与我一起回去。回到家前，她问我明天怎办？我决定还是出赛，就算是可能会住院也要参赛。这时诗织始终不知怎么做才好，究竟是阻止我，

还是去支持我？她十分担心我，而且不想我硬去跑。于是我求她支持，并说好像小时她支持我去爬树一样，近近的支持我，顺道安慰她叫她不要想太远，反正校医也说不太严重，总会完成的。

当晚清川来电话问候，她根本不知我脚受伤的事，还叫我早点睡及放松心情明天备战。

2月28日

清晨，诗织在门口迎接我，说昨日交回原稿，总编说做得很好，而她回来时也买了包带及如何正确使用包带的书，她也决定支持我。

来到会场，诗织帮我包扎着右足，向她道谢后好雄来了，他问我的脚发生啥事？我说只是小小的扭伤，在交谈之际清川来到，并问我的脚发生何事？清川看过后，发觉我的小腿部位内出血，便知道昨日训练后还跑步了，接着她去叫医生来，经过诊断结果是不适宜参赛，只好退出。

回家后我当然极度沮丧，回想着今天所发生的事，连电话也不想听，诗织来电话，并经由电话录音来安慰我，她说："我不知怎说才好，请你快些恢复心情，虽然今年不能出赛，但我认为你们值得夸奖，你开始变了，在一起编辑文集时我便知道，在开始时你好像迷失了自己似的。当听到你挑战马拉松时，便想到你想改变自己，逐步增强你的自信，而我与你一起时也知道，当我与这样的你一起时便觉得开心，因此我也想支持你到最后为止，就算是受更重的伤也会支持到最后，而且是为了自己。你可能会认为跑不到终点的话，以往所做的全是白废，以往所做的一切并没有白废，我明白你在改变自己，你只要拿起自信便可。因为你真的，真的有光辉的时候，因此不要沮丧，恢复你的心情。"

当我拿着电话打开窗帘，看到诗织在对面窗拿着电话，她知道我一直在听，我说不出话来，非常开心并多谢她的关心。不过我不想没试过自我便完结这个高中生活，她问我怎做？比赛完结，明天便是毕业礼，努力成果也只有这样，已没有办法了！天空下的雪十分美丽，

诗织说明天一起毕业吧!

虽说是没办法,但我始终不想这样便毕业,突然我想起有东西要找,没想到一下子就找到了。

2月29日

翌日清晨,我打电给好雄并叫他来公园并有事相求,来到后他感叹今天便毕业了,不过我仍决定不去毕业典礼而去跑马拉松,虽然话出口后有点后悔,但既然已决定,放弃便会变回原来的我,而虽说诗织希望我们一起毕业,而我这样做她可能会不开心,但我始终坚持我的目标,即是我仍然要跑完全程,是为了自己而不是为了诗织,我请求好雄帮我包扎。他问我为何要找他而不找其他更专业的人,我便答既然是好雄引诱我去跑的,那当然要他负这个责任,他没办法只好帮我包扎,虽然他的技术不太好,但我仍感谢他的帮忙,其后他看到我手上缠着的黄色头带,问是什么时我便答是证符,他叫我不要硬来。

我先循着一定的节奏跑到运动场(起点),再幻想昨日的赛事,指针达至10时正便开跑,我一直跑着跑着。同时毕业典礼也正式开始,试织一直望着我空空的坐位,好像期待我会出席。我握着诗织小时的头带跑着,回想着小时诗织有次感冒不能跑马拉松和上学,原本二人约定要一起过终点的,之后我借了她的头带,想着我带着这个过终点的话便等于与诗织一同跑,当时我也说绝对要完成的,不过最后结果相信各位也知,就是因跌伤而不能跑完全程。

现在我一直在跑,突然我滑脚而倒下,而且伤势也有所恶化,我看着前面,还有漫漫长路要跑,回想起小时跑马拉松的事,结果我负着伤回到诗织处,没法完成全程,也未能完成约定,诗织所说的“没办法”只是一种宠人的说话,我不甘心接受这样的事实,终于拿出勇气,死也要跑到终点,我一步一步地负伤向终点进发。

差不多来到运动场时,我听到一种很熟悉的声音,再向前看时,便见到诗织已在终点等着我,我拼出最后的力量一步一步地步向终

点，最后终于成功，诗织跑上前抱紧我。

当我醒来时，便发觉已躺在诗织膝上，我终于成功“跑”完全程，而脚还有少许痛，我问她为何知道我跑时，她说我不出席毕业典礼就已猜到。我这样的姿势好像不太好而且又有汗，想起来，可是脚太痛起不了身，不过诗织她不介意，而且想这样呆一会儿。她看到我手上的头带，而我也终于可以还给她，我问她是否记得该事？我一直保留着它，而跑时也一直握着它，这头带可说是勉励我的力量，诗织哭了出来。虽然不知是否真的改变了自己，但能够跑完全程便最好了。再说今天要交作文了，应该可以赶上印刷的，接着诗织搂着我说不要紧，重要的就是……

“从今以后，我要一直看着你。从今以后，我希望与你在一起，恭喜你终于毕业！能做你的青梅竹马朋友，真好！能做到最亲近你的女孩，真好！”

“馆林见晴”编

暗恋的你终于出来表白……

当晚有位古怪女孩来电话，问这处是否田中家，摆明是打错电话。后来电话再度响起，又是刚才的女孩当然又问是否田中家，她说是记错号码了，而且原想有些事找别人谈的，静默一会后，她突说若有时间的话便向我谈谈，反正也没事情做便与她谈了起来“选项：唔…”她说我是位温柔的人(吓?)，我问她又不知名字又未见过面可以谈些重要的事吗？她说反正双方也不认识，之后便开始进入正题，她说她在两周后会毕业，竟然与我一样，在毕业之前有很多事未做，不过到最后她也没说出来什么事。我告诉她这三年高中生活好像什么也没做过，加上又失恋，于是便发觉自己什么也没有，说实话还是将烦恼化为行动的好。她听过我的话后觉得像烦恼热线，而且她也没有勇气去做，最后她说可否下次再打电话来，我说可以，之后她便收了线。

(早上、中午及放学后事件与诗织编一样，故不再详提。)

晚上,昨晚来电话的女孩再次来电话,这次不是交谈而是提问,她问我昨晚提到有关“行动”的事,于是我便将参加马拉松的事说出来,不过现在还是在训练中,而且对于能否完成赛程感到不安,她说我会完成赛程的,而且会在后面支持我。另外也羡慕我有这样的作为,当听过我的话后,她便感到更加有力量去做,并把我的话当神的话一般,最后问我明天能否再来电话,我答应她后,她便笑着说不听神的说话会做恶梦,之后便收线。

那女孩再次来电话,接线后立刻“整古”她一下,随后转入正题,她说她有个重大的行动,她终于鼓起勇气将烦恼变成行动,并说我的话而令她有勇气,还说若没有我的话便会一直迷惘下去,之后她竟问我星期日有空否?想约我到某处去玩,我想一想后便决定应约选项:“好呀!出来会面”。她听了以后十分惊讶,接着我说当日还有练习,相信不能太多时间,她说不要紧,只要出来见面便足够了,也盼望快些到星期日,其后便收线了。

上课前,好雄问我星期天有节目否,又不明不白的说诗织,究竟他想搞什么?他说下星期天是马拉松大赛,明天就是高中生活最后的星期日,不过我说明天有事,好雄以为我与诗织约会,好在不是,后来突然问我与谁约会?搞什么,我根本没说过约会,其后便说出明天要见一位女孩,不过有关她的资料一概不明,是她约我出来玩的,而她也好像与我一样,对高中生活有些遗憾似的,想我帮她一把。

接下好雄说滑雪的事怎么了?终于记起以前曾与优美约定在毕业之前去滑雪。不过下周便是马拉松比赛,而且优美也通知了诗织会去滑雪,好在好雄说滑雪的事推迟也没问题,反正春假时也可以去,我只得其一,于是我便选择——

“唔……滑雪的约定给终优先选择…”(そラだな…スキーの约束だもんな)——回到“藤崎诗织”编

“与打电话的女孩会面,总之有些担心。”继续“馆林见晴”编

我决定去会见该女孩后,好雄便叫我将不能去滑雪的事说给诗

织听,而优美方面就交由好雄去处理。

在校对工作开始前,诗织好像对星期天的滑雪很兴奋似的,不过我说明天有事不能去,改期在春假时去,诗织显然有些失望,不过反正在春假时再去也无所谓,接着便开始对工作。

当晚该女孩再次打来电话,并问我明天的约定没有问题吧?那当然没问题,不过我反问她是否只是出来玩玩而已,她回答应会是的!因为我根本没多少信心,其后她说见到我便可以好好地说出她的烦恼,并且相信可以鼓起勇气说出来。接下我又问她明天怎样会面,她竟说我们终于可见面(吓?)。不过她似乎有点紧张,最后让我决定,于是我便定明天下午1时在车站见面,并问她怎样相认,用玫瑰插在胸上做记号,她说不如以服装做记认。于是我说明天会穿黑色衬衣+牛仔裤,而她则未决定服饰,不过她说其发型比较古怪是似树熊样的,一定会认出,让我不用担心,期待明天的会面后便收线。没有想到她会紧张,真是位谜般的女孩。

中午到车站前,还未见到她的影子,她说是树熊般的发型真是难以想像,我向周围看了一下,便听到后面有熟悉的声音,她终于来了。她非常客气说浪费了我的假期,不过她又很厉害,在这么多穿黑衬衣的人中找到我。她一直望着我,我以为脸上有什么,原来只是可以好好面对交谈觉得开心而已,我也总觉得在电话交谈比较古怪。

我觉得好像在某处见过她,接着便是自我介绍,我先说出其来历,之后便轮到她。她叫"馆林见晴"是光辉高中三年级J班,树熊般的发型……!咦?原来她也是光辉高中的学生,真是十分偶然,不过可能是J班的关系所以不太留意。接着她问我马拉松训练如何?她说她认识一处好的地方,很近立刻带我去。至于有关她烦恼的事她暂不想谈,还说反正今天出来也希想对我有些帮助,于是便扯了我去。

来到她所说的地方一看,才发觉这是伊集院的私人运动俱乐部,这里设备好像很好,该会对我有用,这里果然真是运动中心,有泳池、

足球场、棒球场、健身室。

接下我便尝试数个训练，当选中足球场（サツォコーナー）的话会玩《虹色之青春》的"射龙门"游戏，规则是在限定的球数内射倒装在龙门的4个或8个指定位置，如技术、力度及角度调较得好，一次最多可射倒4个指定位置（操作方法——方向掣：设定射球方向及高度，B(×)设定射球点"俗称：落西"；决定掣：按着储力，储到一定力量后放手便会射球。）；到健身室（トレーニングジムコーナー）可以玩跑步机，不过其速度可真快，主要考验连打力及耐力，规则是在一定时间内不断连打BC(×○)掣，令自己不要从仪器上跌下来，这小游戏考验连打的耐力。

另外有个秘密，就是可能看到馆林见晴的泳装，方法是：在第一次会话中还"只是看也好（见へろだけべいいよ）"第二次一定要选"游泳对训练来说…（トレーニンゲには泳ガ…）"，此外之前要玩过射龙门及跑步机，并且要被外井赶出去一次后再到泳池便能进去，之后……我就未试过，有兴趣的话不妨试试。

做完这么"变态"的训练（指跑步机）后，果然有成效，之后便与见晴到茶室，她说运动后吃些甘食品吸收糖份十分好，推荐这店的蛋糕很好吃。我想她曾在电话她说有烦恼，趁现在打听她的烦恼并安慰她，顺便问她其他的资料，例如：电话号码，出生年月日、血型、班级、背包……等，交谈一些其他事后便落单（注文する），她选蛋糕套餐而我也选同样的（俺もクキセットにしようガた）"玩家有权选别的，反正不会影响故事发展，借此向她表示感谢，她见我这么认真更是感动。此时她突然问我开始练习马拉松是否为了别人？是否为了失恋时所说的对方（诗织）之类？其后我立刻申辨是为了自己（いや…自分のためだよ…），是为了改变自己而已，她好像怀疑我似的，不过我也没理由说谎，之后问她为何问这样的问题时，她便静默了一会儿，随后涨红了脸，好像有些话想对我说"事实上……我……"。就在此时店员将套餐拿来，于是见晴想说的话也随风而散。

还是说回正题，我问她有什么烦脑，我虽然不能有好的建议，但我也会尽力帮助她，接着她便说出其烦恼。她的烦脑是喜欢一个人，该人在不同的班别，在很久以前便喜欢他，不过这只是单恋，因不同班别的关系，没曾好好地与他交谈及认识，可以说是一见钟情，经常在远处望着他，他应该不太知道见晴的事，当然也不知道她的心情，经常想着总有一天心上人会发觉到见晴的事，总有一天能向他表达她的心情，不过始终拿不出勇气，连预备好的情人节巧克力也没给。通过电话与我倾谈后，便认为不得不作出行动，想找他谈话令其知道见晴的存在，之后再好好地表达她的心情，不过始终也做不到。虽然想好好表达自己的情感，但站在心上人面前时便完全失去勇气。

听后我说不要这样怪自己，虽然不是什么伟大的的言语，但既然见晴不想后悔，而且想好心情地一起毕业，我会支持见晴的事，好像见晴支持我去跑马拉松一样，虽然我不知能做到什么，但能力许可的话会尽力帮助她。接着她说多谢并说我果然是位温柔的人，而我也十分羡慕这位叫她十分思念的那个人，并认为那人肯定是位十分好的人，见晴回答那人是位温柔的、温暖的、认真的、能依赖的，真的好像素描画上美丽的人。两人吃饱后，她好像又有些事想说，不过她根本不知道该怎做才好，最后也没说不出。

最后我们在车站前分手，她多谢我今日抽空听她的烦恼，还问我明天能否在学校交谈，那当然可以，其后互相说过一些礼貌的话及在毕业前互相勉励的话后，我们便分别了！

既然取得了见晴的电话号码，当晚便顺道拨个电话与她倾谈。(就算玩家不拨她也会来电)

早上练习后，清川发觉我的表情与以往不同，借机问问我能否跑完全程？她回答有这样可能，不过气力方面则有少许问题，不过我始终想完成赛程，而我也会继续努力！

午饭时间，好雄走来问我昨天的约会怎样？并问该女孩是否可爱？我早已说不是约会，只是出来谈烦恼的事，而她也十分可爱，是

我们高中的学生，叫馆林见晴，不过好雄好像不认识她，问到烦恼的事时便将昨日的谈话说了出来，并说我就此白白浪费了高中最后的星期日，不过最后他请我吃炒面面包，算是补偿吧！

放学后一出门口便撞见见晴，她说一见到我便走来，其后问我如可以的话，不如一起回家，并且有很多事想与我说，我当然答应(いいよ)，不过我有编辑工作要做可能会迟些，原来她不知道我是毕业文集的委员，说她班也有两位学生被选，看来每班是两位吧！之后她问我班的另一位委员是……，我回答是藤崎诗织，她好像早料到是诗织似的，不过她仍决定会等我，于是我便约她到大门口等。

校对工作完成后，诗织原想叫我一起回去，不过我早已有约，于是便到大门口等见晴，不过她未到，想起在这之前经常与诗织一起回家，现在为了改变自己而开始马拉松，我可能已开始对诗织没兴趣吧！此时见晴来到，说在教室见不到我便来此处，这时我想不再想诗织的其中一个原因也可能是遇上见晴吧！之后便一同回去。

在路上谈了很多事，新话题有“告白”及“传说之树”的事，其后在路上她看到到处是贴纸机，于是便引我与她一起合照，我说可以(よしじせめ撮るラガ)便一起去了。在影时她问我哪个好，我说由见晴去决定好了(馆林さんガ选んべいいよ)，结果选了这样的一张，之后在公园将大张贴纸分了一半给我，说是个好好的回忆后，我们便分手了。当晚是否给见晴打电话则是玩家的选择。

放学后反正诗织未回来前可以自由移动，不如去见晴的班级看看，果然见到她，于是借机倾谈一会。

校对工作完成后，便再度与见晴一同放学，途中又谈过很多事(今后不再提)，当中说到毕业文集的事，其后又提到有关诗织的事，并说我与她是青梅竹马的朋友，该会是我喜欢的人，结果我答了出来，以前是喜欢的。之后便问我小时经常玩的地方或是喜欢的地方，回想起来记得有间糖果屋我经常去，之后见晴叫我立刻带她去，于是只好带她去。

我这时好像迷了路，而她则带我到达该处，原来该糖果店见晴也认识，因为小时她住在表弟家所以经常来，她还记得这店的店主有个特别的花名，在该店购物后，我们便在公园前继续交谈，既然可以谈小时的事，见晴说我们可能以前已有过面也说不定，果然突然间一股亲近感涌出来，最后她约我明天再一起放学后便分手了。

放学后同样被“朝日奈夕子”“古式ガし”希望我去看漫画大会练习，看不看则由玩家决定。

完成校对工作与见晴一起放学，途中她让我到河边石级坐坐。此时夕阳真暖，连石级也晒得暖暖的，其后她说送我一件礼物，那是个写有“交通安全”的护符，真奇特，没法子吧！因为根本没有马拉松用的护符，而且比赛要跑马路该没问题吧！实际意思不在这里，原来在护符的后面有与她合照的贴纸，而且叫我不要偷懒，她会看着的，那是当然的，我多谢她的礼物并决定明天练习时会带着它。

翌日马拉松练习时，因我带着护符的关系，一路走一路铃铃作响，其后清川问为何会铃铃响时，我便说出身上有护符。

完成校对工作与见晴一起放学，途中与她到河边坐坐，又是夕阳真暖，感叹又到春天，也感叹即将会分别，之后她问我毕业以后能否一直是好朋友，我当然说可以，不过她反说我吹牛，说毕业便会分开，根本不能一直维持着好朋友的关系，虽然我否认，但她说在中学时的朋友现在还有来往吗？还有联络吗？说来也是，根本已很少来往。之后她说我们一定会在一起，随后她站起身，并感叹地说也有同样的感觉，高中生活有很多的回忆，她总想把心里说告诉她的“心上人”，可始终她鼓不起勇气，于是我回答“就这样下去不好吗？（そおいいの?）”，这样做不会后悔吗？她显然不想放弃，事实上她又认为这样做的话会惹怒他。会惹怒他，为何？最后她始终说不出，并一同回去。来到公园，她好像不开心，想问她刚才的事时，她不愿说出，并叫我不用担心她，好好得练习马拉松，之后便离去了！

回家后想着见晴的事，她看来不太开心，可能是快将毕业，而表

白的时间也越来越近，我心想帮她一把可我也不知该怎样帮她才好。于是便给她打电话，接过电话后，她不但不愿说出事情的真相，而且抱着逃避的心态，借口说去淋浴后便收线了。

到午饭时间，我想着该怎样去鼓励见晴，但又不知怎做才好。此时好雄走来，于是我便借机问他怎样才可以拿出勇气去表白？这当然也是见晴的事，问好雄有什么好的建议，他建议每日对着镜子练习，这该可行吧！另外也有个比对着镜子练习的更好的方法，就是当我是表白的对像来练习，互相望着对方然后叫馆林说出“我喜欢你！”，他说这不但会培养气氛，效果也十分超卓，唔……不妨试试吧！其后好雄借机说不如由他去做。不过最近他说我好像只顾着见晴？不断地“去鼓励”、“给她勇气”，还问我是否喜欢上见晴？我说他突然这样问是什么意思，而且对她也没到这样的关系，只是相识了一星期，而她也有心上人。但好雄说我看来好像喜欢上她，而且上述理由根本不构成不会喜欢她的证据，说像我这般认真的人，可能会不知不觉的爱上她，叫我还是再次想想自己的事情。其后我们一起去买炒面面包。

编辑工作前，伊集院依旧走来炫耀自己，她走了以后便着手工作。之后与见晴一同放学，看来她好像很高兴的样子，不过途中与她交谈时，她根本问非所答，一路逃避问题，之后我与她一起找个地方坐下。接着谈到表白的事，虽说我多管闲事，但认为还是讲了较好，若这样毕业的话一定会后悔，不过她始终想放弃，不能向心上人说出“喜欢你！”，我叫她不可放弃，但她说她不能像我这么强，我断然否认，之后提出尝试练习表白，叫她当我是她的心上人，然后向我说出“喜欢你！”，虽然是不同的人不能做出气氛，我也可能不称职，可能会比较尴尬，但该可以增加少许胆量，之后便开始练习。于是便叫她当我是她的心上人，并鼓励她努力，显然她还是有点紧张，之后见晴终于说出——

“我…我喜欢你！”

唔……不是说出来嘛！就这样向心上人说便行。其后她突然含着泪光，并对着我再说一句——

“其实我…在很久以前…就十分喜欢你！”

馆林见晴说了那句以后，便立刻拿着书包跑掉了！我当时立刻感到十分惊讶，究竟发生什么事？（她说这句话好像有别的意思似的，莫非……）

回家后回想今天的事，见晴哭了！究竟是什么事？是否因为我硬来而弄哭她呢？可能真的如好雄所说，我最近经常只是想着见晴的事，也许我真的是喜欢上她吧！此时好雄来电话，问有关见晴的进展，并说他刚与我有同样的遭遇，即是说打错电话来的女子的事，结果原来她是一位50岁以上的阿婶，虽然声音似是年轻女孩。其后得出一个结论，在同校且同样年龄的女孩打错电话来的概率几乎是0，有可能见晴最初是故意打电话来找我的，并诈称是打错电话借机找我交谈，虽然觉得是没可能，但也只有这个想法而已，我起初也不相信，因为她说有喜欢的人而找我倾谈，而好雄也不明不白，不过想想打错电话的可能性后，再想她所说的话，是有可能性存在，不过我立刻对好雄否认，接着找不到其他理由后便收线了。

想到见晴会喜欢我，这个应没理由吧！但若果是真的话，那我不是便对她做了一件残酷的事吗？不得不确认一下，于是我给她打电话，谁知她一听到是我，说了句“对不起”便收了线，那“对不起”是什么意思呀？

训练前，我心中仍是想着昨天见晴说的话，训练后，清川看到我好像有点心事，我断然否认，她说我可能安排在明天比赛，所以紧张起来，其后她叫我不要太紧张及想得太多，明天高高兴兴地跑，不过我事实上仍忘不了昨日的事。

下课后，我到J班找见晴谈谈，不过究竟怎说才好？问她喜欢的人就是我？没有这样问的，这样想也没办法，还是见到她后再说。来到J班教室后，见到美树原爱，我问她馆林在不在，她说见晴今天没

有上学,听说好像有事不能上学,美树原爱见她毕业前休息有些担心,其后她问我找见晴有什么事? 我说句道谢后便走了。

回到我班教室并进行样对工作,我还是想着她究竟是否真的感冒,此时诗织问我发生什么事,一直发呆没心思工作,我说没事,道歉以后便再度进入工作。

完成最后一页的版面设计后,诗织说还有这么多相片没用过,当中有些相片拍得不错,此时发现有张相片摄到我,该相片是跑100m比赛时拍的,当时我完全输了! 因为篮球部的同学跑的实在太快了! 当时所有女孩们都向领先的高声大嚷,而诗织这时发现到有位女孩所看的方向不同,于是我便拿过来看看,相中的女孩竟然就是馆林见晴,而她所望着的人也竟然就是我!

与诗织一同回家后,想着馆林见晴的心上人原来就是我,其后在信箱收到见晴给我的信,回到房中我打开信来看,内容是——

给不是田中先生的你:

急急写信给你真对不起,但是有件事不得不报告给你听,由于没勇气打电话所以便写信给你。

事实上我失恋了! 也知道我的心上人对我完全无感情,最初与那人交谈时,我总想引起他的注意,希望能少少的想着我的事,也因此找他谈人生的事,虽这只是瞒着他,但我当时所说的烦恼是真的,高中生活心中残留着对心上人的思念。他对于我的烦恼认真的回答我,也叫我"作出行动",当被喜欢的人勉励时我十分高兴,也因此想鼓气勇气作出行动,我要求他来会面时,心脏真的好像飞了出来。

在最初会面的那天,我想向那人表白,将真正的事说出来,将心中的感情表达出来,不过始终也说不出。当想到会被拒绝时,便说不出口。虽好不容易有交谈的机会,但想到会再度分开时,便感到十分惶恐不安,感到十分辛苦。我又没有勇气,所以只希望对方能多点了解我。不过只有这点感觉,没有办法令这感觉再增多。因此我再度说谎,说我的心上人好像在别处而与他倾谈,虽然说谎是比较辛苦,

但也因为关心而成为互相勉励的朋友。

这次在学校交谈时真是像梦般,在这3年中没注意到我的他,终于逐渐的认识我,真的像做梦一样。但这不是我所想的,真正想说的其实是别的,当越来越亲近时,我变得说不出真心话,事实上你是我重要的人,不过你好像感觉不到。平常的交谈便很关心、很快乐,可是不想这样继续下去,而你还担心我这灰暗的心情,经常说鼓励我的话。不过那样温柔的话令我十分难受,令我逐渐觉得二人的距离慢慢拉远,原本十分关心的,反而变得十分悲伤、难受,原因是我喜欢你!真的十分喜欢你!

我究竟写了些什么?究竟是给田中先生的?还是给那人的?自己也搞不清了!只是一直隐瞒着,他也许会发怒吧!我已不能给他打电话,也不能在学校与他交谈,反正快毕业了,反正不能与他交谈,那还更好。

多谢你一直以来听我的烦恼,这也是真正的最后了!明天的马拉松大会,请努力!我会从心中支持你的,再见了!

读过见晴的信后,我觉得我真是位“白痴”,竟要她受这样的苦,于是我便立刻给她打电话,不过只有电话录音,于是我将心底的话说出——

喂喂!信已看过了,不知怎说才好,现在放弃还是太早,见晴喜欢的那人,是真的担心见晴的事,他对见晴十分思念,也觉得那人最近也是是想着见晴的事,并不是如你所想的被拒绝。只是那人一直个是笨蛋、迟钝、什么也做不成,所以放弃还是太早,如可以的话,我想你明天来马拉松大会,我要证明只要有行动的话便能解决问题,不单为我自己,也为了见晴而跑,你只需再次拿出勇气,我便会跑完全程给你看。这次并不是练习,而是希望你好好的表白,你一定没问题!而我……我只是知道那人的心情,虽可能有些硬来,但请你等我,明天见。

大会当日在会场举行,我想着见晴是否来看呢?诗织及好雄也

到场打气，他问我在寻谁？之后清川也走来问我状况怎样，说我好像有心事也很紧张。此时大会广播叫选手到起点集合，诗织、好雄及清川一再鼓励我，在诗织离去前，问她我们是否还是青梅竹马好友，她的回答是“是”，于是我向她说“希望以后也是维持青梅竹马的关系”，她始终觉得我这样说好像怪怪的，听过诗织的鼓励及她离去后，我便到起点准备。

在起点处我还是想着见晴会不会来，看来她不会来了！不过就在此时，我听到一种熟悉的声音，往看台一看，终于找到见晴的踪影，她在看台上大声叫着以表示支持我，见晴她果然来了！之后——

PS 地 带

最新金手指

收录了83个最新游戏的金手指。

☆黑瞳孔的少女

(Cielgris Fantasm)

1. 所有人物能力最大

B015002C 00000000

3012B4AF 0063

B015002C 00000000

8012B4C2 03E7

B015002C 00000000

8012B4C4 03E7

B015002C 00000000

8012B4C6 03E7

B015002C 00000000

8012B4C8 03E7

B015002C 00000000

8012B4CA 03E7

B015002C 00000000

8012B4CC 03E7

B015002C 00000000

8012B4CE 03E7

B015002C 00000000

8012B4D0 270F

2. 所有 NPC 能力最大

B040002C 00000000

3012A9AF 0063

B040002C 00000000

8012A9C2 03E7

B040002C 00000000

8012A9C4 03E7

B040002C 00000000

8012A9C6 03E7

B040002C 00000000

8012A9C8 03E7

B040002C 00000000

8012A9CA 03E7

B040002C 00000000

8012A9CC 03E7

B040002C 00000000

8012A9CE 03E7

B040002C 00000000

8012A9D0 270F

3. 无限金钱

9012A664 967F0098

4. 所有地图

B06A0002 00000000

8012BFB0 FFFF

5. 所有魔法

B0040002 00000000

8012B864 FFFF

☆恐龙危机

(Dino Crisis)

开机密码(针对一些机器)

D014957E 1040

8014957E 1000

1. 无限能量

800AE1 DC 04B0

2. 无限 Item 所有 Slot

B00A0004 00000000

300B6535 0063

3. 无限物品空档 1

300B6535 0063

4. 无限物品空档 2

300B6539 0063

5. 无限物品空档 3

300B653D 0063

6. 无限物品空档 4

300B6541 0063

7. 无限物品空档 5

300B6545 0063

8. 无限物品空档 6

300B6549 0063

9. 无限物品空档 7

300B654D 0063

10. 无限物品空档 8

300B6551 0063

11. 无限物品空档 9

300B6555 0063

12. 无限物品空档 10

300B6559 0063

13. 全部地图

B0060002 00000000

800B6238 FFFF

14. 随时存盘（选择键 + L1）

D00B71B8 0104

800AC6B0 0007

15. 新游戏

D00BC8A2 0003

800BC8A2 0503

D00B695C 0001

800B695C 000F

16. 特殊影片跳过（按 X）

D00B71B8 0040

800AE108 0100

17. 无限子弹

80021342 2442

80021344 0024

18. 所有武器（选择键 + L2）

D00B71B8 0101

800B6210 07FE

19. 结局一（选择键 + L2）

D00B71B8 0101

800AC6B0 000A

300AC6C3 0000

20. 结局二（选择键 + R2）

D00B71B8 0102

800AC6B0 000A

300AC6C3 0001

21. 结局三（选择键 + L2 + R2）

D00B71B8 0103

800AC6B0 000A

300AC6C3 0002

在秘密模式（“OPERATION WIPE OUT”）里无限时间

22. 任务 1 800B696C 2330

23. 任务 2 800B6970 1C2C

24. 任务 3 800B6974 1520

25. 当游戏结束时 Clear 时间 = 00.00

800B612C 0000

800B612E 0000

26. 当游戏结束时 Continue

= 0

300B6132 001E

27. 当游戏结束时 Number Of Save = 0

300B612B 0000

最后隐藏关卡通过

800f0023 000f

剧毒弹不减

800f0205 0063

任意更换服装(至少要破关一次)

80024202 2442

全道具,全武器

B1200002 00000000

800F1320 FFFF

生命不减

80021294 2400

弹药不减

80021342 2442

80021344 0024

特殊模式

80011403 0001

血不失

800AE1DC 04B0

携带道具不减

止血技

800B6534 631B - - 第 1 格

800B6536 000X

(X:填入 1 = 止血技,2 = 止血技 + ,3 = 止血技)

回复技

800B6538 631C - - 第 2 格

800B653A 000X

(X:填入 1 = 回复技,2 = 回复技小,3 = 回复技大)

9mm 子弹

800B653C 6316 - - 第 3 格

散弹

800B6540 6311 - - 第 4 格

枪榴弹

800B6544 6318 - - 第 5 格

猛毒弹

800B6548 6315 - - 第 6 格

麻醉弹(弱)

800B654C 6312 - - 第 7 格

麻醉弹(中)

800B6550 6313 - - 第 8 格

麻醉弹(强)

800B6554 6314 - - 第 9 格

SG 弹

800B6558 6310 - - 第 10 格

控制室前 E - BOX,其余道具不减

完全回复药

800B63AC 631E

苏生药

800B63B0 631F

麻醉药材

800B63B4 6320

回复素材

800B63B8 6321

强化素材

800B63BC 6322

增值素材

800B63C0 6323

40SEW 弹

800B63C4 6317

火焰枪榴弹

800B63C8 6319

无限使用枪榴弹(只要 1 发即可)

800B63CC 011A

道具编号:

10 = SG 弹

11 = 散弹

12 = 麻醉弹(弱)

13 = 麻醉弹(中)

14 = 麻醉弹(强)

15 = 猛毒弹

16 = 9mm 子弹

17 = 40SEW 弹

18 = 枪榴弹

19 = 火焰枪榴弹

1A = 无限使用枪榴弹

1B = 止血技

1C = 回复技

1E = 完全回复药

1F = 苏生药

20 = 麻醉药材

21 = 回复素材

22 = 强化素材

23 = 增值素材

按下 R2 + 选择键,随时记录

D00AA500 0102

800AC6B0 0007

☆兔宝宝大冒险

体力不减

80010040 0603

☆Croc 2(日版)

只数不减

80037646 2400

宝石全满

80076660 00FF

☆Croc 2(美版)

1. 无限生命

8007 65E4 0003

2. 大量水晶

8007 6660 00FF

3. 无限初级跳跃胶

8007 6670 0002

4. 无限双倍跳跃胶

8007 6674 0002

5. 无限长跳跃胶

8007 666C 0002

6. 无限发条

8007 667C 0002

☆Over Driving 4

钱无限

80115B90 C9FF

80115B92 3B9A

全部车辆(中文版)

B0320004 00000001

80115320 0000

全跑道

300218FE 0069

☆降鬼一族

钱无限

80065F0C 967F

80065F0E 0098

奉纳无限

80065F10 967F

80065F12 0098

80065F14 FFFF

所有部门投资最大

80067628 4240

8006762A 000F

8006762C 4240

8006762E 000F

80067630 A120

80067632 0007

80067634 A120

80067636 0007

☆骷髅战士(日版)

Medi Evil

1. 无限金钱

D00F1654 012C

800F828C 270F

2. 无限生命

E00F1654 012C0002

800F8174 012C

800F8178 012C

3. 所有防具

E00F1654 012C0013

800F81F4 0001

800F81F8 1000

800F81FC 0001

800F8200 1000

800F8204 0001

800F8208 0064

800F820C 0001

800F8210 0064

800F8214 0064

800F8218 0064

800F821C 0064

800F8220 0064

800F8224 0064

800F8228 1000

800F822C 0001

800F827C 270F

800F8280 270F

800F8294 270F

800F8298 0001

4. 所有石头

E00F1654 012C0005

800F8230 0001

800F8234 0001

800F8238 0001

800F823C 0001

800F8240 0001

☆骷髅战士(美版)

主代码

d00639CC 3AC4

HP 不减(“即死”除外)

80045C86 0040

武器及盾耐久力不减

8005e142 0060

$ 不减

8006389 0040

无限人

8006A2A 0060

圣杯全满（要到“英雄殿”仍需要找到圣杯真身）

80046390 0054

8004639e 0080

☆正义学园2之热血青春日记

开机密码：

D00A6CFA 1040

800A6CFA 1000

1. 无限 HP 为 1P

801EFA02 00C8

2. 无限 HP 为 2P

801EFE02 00C8

3. 无限 SP 为 1P

801EFC18 0900

4. 无限 SP 为 2P

801F0018 0900

5. 没有血 P2

801EFE02 0000

6. 没有气 P2

301F0019 0000

7. 最大点数

801F5B04 869F

801F5B06 0001

8. 所有设置

B00E0002 0000000

801F5B08 FFFF

故事模式：

9. 全部友情点数

B0060003 0000000

301F18C1 0030

10. 全部状态最大

B0090001 0000000

301F18E3 0012

☆饿狼传说

1. 无限时间

800AC994 114E

2. 无限生命 p1

800AD7EE 0170

3. 无限生命 p2

800AF00E 0170

1. 无限时间

800AC994 114E

2. 无限生命 p1(如果你想有特殊的状态,请改变 0170 到 0070)

800AD7EE 0170

3. 无限生命 p2

800AF00E 0170

4. 无限气 p1

800AD820 0030

5. 无限气 p2

800AF040 0030

6. 采用隐藏人物

300ACA7E 0003

☆女神异闻录 2

1. 时间总是 00:00
80080BC4 0000
80080BC6 0000
2. 无限金钱
8007F428 E0FF
8007F42A 05F5
3. 最大 HP 角色 1
80080540 03E7
80080542 03E7
4. 最大 SP 角色 1
80080544 03E7
80080546 03E7
5. 一场战斗后得到一些 Exp
D00D2498 3021
900D2498 2486270F
6. 所有卡片
B0170002 00000000
8007F7B6 03E7
B0160002 00000000
8007F7E4 03E7
B0490002 00000000
8007F810 03E7
B0060002 00000000
8007F8A2 03E7
7. 所有物品
B1260001 00000000
3007F502 0063
B0430001 00000000
3007F628 0063
B04A0001 00000000
3007F66B 0063
B0410001 00000000
3007F6B5 0063
B0870001 00000000
3007F47C 0063
B04A0001 00000000
3007F431 0063
8. 没有敌人
(1)[选择键 + X]操作
(2)[START + X]不操作
E00171A0 10E40007
E007074C 40010001
800171A2 8E00
E007074C 40080001
800171A2 AE04
E007074C 00090002
800171A2 AE04
8007CB34 6FFF

☆燃烧战车（特别完全版）

无限 Famas 800B2A1C 0064
无限手榴弹 800B2A1E 0064
清除 Snea king 模式
800E1050 FFFF
800E1068 FFFF
800E1080 FFFF
800E1098 FFFF
清除武器模式

800E1052 FFFF
800E1054 FFFF
800E1056 FFFF
800E1058 FFFF
800E105A FFFF
800E106A FFFF
800E106C FFFF
800E106E FFFF
800E1070 FFFF
800E1072 FFFF
清除冒险模式
800E1082 FFFF
800E1084 FFFF
800E1086 FFFF
800E1088 FFFF
800E108A FFFF
800E109A FFFF
800E109C FFFF
800E109E FFFF
800E10A0 FFFF
800E10A2 FFFF
清除特别模式
800E10BC FFFF
800E10D4 FFFF
300E10ED 00FF
300E10EE 00FF
800E1122 FFFF
300E1124 00FF
300E114F 00FF
300E1150 0001
800E11CE FFFF
300E1181 00FF
无法被敌人发现
800B2A16 000A
开机密码:
D00C3AB6 1040
800C3AB6 1000
解开盘 1 和 2(针对某些机器)
D00C3AB6 1000
800C3AB6 1040
D00C492A 1040
800C492A 1000
解开 VR 盘(针对某些机器)
D00C209A 1040
800C209A 1000
无限生命
800B4DAE 0600
800B4DB0 0600
无限氧气 (按 R1)
D00AB950 0008
800ABA34 03E7
鬼魂模式
D00B4DB8 0000
800ABA10 0000
有 Cigs 800B4DE2 0001
有 Scope 800B4DE4 0001
有 C. Box A 800B4DE6 0001
有 C. Box B 800B4DE8 0001

有 C. Box C　800B4DEA 0001

有 N. V. G.　800B4DEC 0001

有 Therm. G　800B4DEE 0001

有 Gas Mask　800B4DF0 0001

有 B. Armor　800B4DF2 0001

有 Ketchup　800B4DF4 0001

有 Stealth　800B4DF6 0001

有 Bandana　800B4DF8 0001

有 Camera　800B4DFA 0001

有 Level 7 钥匙　800B4E04 0007

没有时间限制的炸弹 800B4E06 0000

有地雷探测　800B4E08 0001

有 MO 盘　800B4E0A 0001

有 Rope　800B4E0C 0001

有 Scarf　800B4E0E 0001

有 Socom Pistol

800B4DBA 03E7

800B4DCE 03E7

有 Famas

800B4DBC 03E7

800B4DD0 03E7

有 Grenades

800B4DBE 03E7

800B4DD2 03E7

有 Nikita

800B4DC0 03E7

800B4DD4 03E7

有 Stinger

800B4DC2 03E7

800B4DD6 03E7

有 Claymore Mines

800B4DC4 03E7

800B4DD8 03E7

有 C4

800B4DC6 03E7

800B4DDA 03E7

有 Stun Grenades

800B4DC8 03E7

800B4DDC 03E7

有 Chaff Grenades

800B4DCA 03E7

800B4DDE 03E7

有 Sniper Rifle（PSG1）

800B4DCC 03E7

800B4DE0 03E7

有 99 Rations

800B4DFC 0063

800B4E12 0063

有 99 Medicine

800B4DFE 0063

800B4E14 0063

有 99 Diazepam
800B4E00 0063
800B4E16 0063
Auto Reload Ammo
800AB9EC 001E
800ABA04 001E

☆MGSI VR TRAINING DISC

所有训练模式：
Clear Sneaking 模式
800E1050 FFFF
800E1068 FFFF
800E1080 FFFF
800E1098 FFFF
Clear Weapon 模式
800E1052 FFFF
800E1054 FFFF
800E1056 FFFF
800E1058 FFFF
800E105A FFFF
800E106A FFFF
800E106C FFFF
800E106E FFFF
800E1070 FFFF
800E1072 FFFF
Clear Advanced 模式
800E1082 FFFF
800E1084 FFFF
800E1086 FFFF
800E1088 FFFF
800E108A FFFF
800E109A FFFF
800E109C FFFF
800E109E FFFF
800E10A0 FFFF
800E10A2 FFFF
Clear Special 模式
800E10BC FFFF
800E10D4 FFFF
300E10ED 00FF
300E10EE 00FF
800E1122 FFFF
300E1124 00FF
300E114F 00FF
300E1150 0001
800E11CE FFFF
300E1181 00FF
无限生命
800B2A0E 0600
800B2A10 0600
隐身
800B2A16 000A
无限 Socom Ammo
800B2A1A 0064
800B2A1C 0064
800B2A1E 0064

☆抓猴记

主要角色
1. 无限 HP
800EC268 0005
2. 无限生命
300F442C 0005

3. 从每一个硬币得到 1UP

300F4456 0063

4. 无限氧气

800F4D68 0258

5. 超级跳跃(按 R2,按 L2 是正常跳跃)

D00E5418 0002

300EC1DE 0008

6. 所有物品

D00F5164 0003

300F5164 00FF

7. 能够进入所有关卡(按选择键 + R2)

E00E5418 01020003

B00B0002 00000000

800DFC10 1010

800DFC26 0010

☆神秘龙

1. 无限金钱

800E5A3C 423F

800E5A3E 000F

2. 最大魔法

800E3DBE FFFF

3. 所有物品及武器

B1000004 00000001

800E5A40 0000

B1000004 00000000

800E5A42 6060

主要角色

4. EXP 800E3AA8 03E7

5. 最大 HP 800E3AE0 270F

6. 最大 MP 800E3AE2 270F

7. ATC 800E3AE4 03E7

8. DEF 800E3AE6 03E7

9. MGC 800E3AE8 03E7

10. SPD 800E3AEA 03E7

11. MDF 800E3AEC 03E7

12. LUK 800E3AEE 03E7

第二角色

13. EXP 800E3B54 03E7

14. 最大 HP 800E3B8C 270F

15. 最大 MP 800E3B8E 270F

16. ATC 800E3B90 03E7

17. DEF 800E3B92 03E7

18. MGC 800E3B94 03E7

19. SPD 800E3B96 03E7

20. MDF 800E3B98 03E7

21. LUK 800E3B9A 03E7

第三角色

22. 最大 HP 800E3C38 270F

23. 最大 MP 800E3C3A 270F

24. ATC 800E3C3C 03E7

25. DEF 800E3C3E 03E7

26. MGC 800E3C40 03E7

27. SPD 800E3C42 03E7

28. MDF 800E3C44 03E7

29. LUK 800E3C46 03E7

第四角色

30. 最 大 HP 800E3CE4 270F

31. 最 大 MP 800E3CE6 270F

32. ATC 800E3CE8 03E7

33. DEF 800E3CEA 03E7

34. MGC 800E3CEC 03E7

35. SPD 800E3CEE 03E7

36. MDF 800E3CF0 03E7

37. LUK 800E3CF2 03E7

第五角色

38. 最 大 HP 800E3D90 270F

39. 最 大 MP 800E3D92 270F

40. ATC 800E3D94 270F

41. DEF 800E3D96 270F

42. MGC 800E3D98 270F

43. SPD 800E3D9A 270F

44. MDF 800E3D9C 270F

45. LUK 800E3D9E 270F

☆Spriggan ~ Lunar Verse

1. 无限 HP

801DBD80 270F

2. 无限 EP

801DBD84 0064

3. 最大 HP

801F4EB4 270F

4. 最大 EP

801F4EB8 0064

5. 无限子弹

301EB58C 0063

6. 能量最大

801EB6F4 0640

7. 所有能力最大

801F4EA8 03E8

801F4EAA 03E8

801F4EAC 03E8

801F4EAE 03E8

801F4EB0 03E8

8. 所有武器防具

801F69C4 FFFF

801F69C6 FFFF

801F69C8 FFFF

9. 所有任务人物

801F69C0 10FF

10. 时间 = 0

801F4F30 0000

11. 防御力最大

801F4F38 FFFF

12. 伤害 = 0

801F4F34 0000

801F4F36 0000

13. 子弹无限

801F4F3C 0000

14. Revolution Exp 最大

801F4F40 270F

☆从我的尸体上越过

开机密码:

D00C7DBE 1040

800C7DBE 1000

1. 无限金钱

80065F0C 967F
80065FOE 0098
2.EXP
80065F10 967F
80065F12 0098
80065F14 FFFF
3. 快速升级
8011E3A4 FFFF
4. 所有物品
B0410004 00000001
90066A18 00638001
B0FF0004 00000001
900662F0 00630001
B0CB0004 00000001
900666EC 00630100

☆GUNTU WESTERN FRONT JUNE

1. 级别选择(1~6)
8009 E308 000?
2. 杀死所有士兵
8009 FE46 0000
8009 FFC6 0000
3. 毁灭所有车辆
8009 FF06 0000
4. 消灭所有目标
8009 FD86 0000
任务 1
5. 所有 Soldlers Terminated
800A 4A40 00??
6. 所有 Planes 01 被毁
800A 4A4C 0004
7. 所有 Trucks 01 被毁
800A 4A52 0007
8. 所有 Armored Cars 01 被毁
800A 4A58 000C
9.Target 01 被毁
800A 4A66 0001
任务 2
10. 所有 Soldiers Terminated
800A 4A42 00??
11. 所有 Cycles 01 被毁
800A 4A4E 0028
12. 所有 Jeeps 01 被毁
800A 4A50 0004
13. 所有 Armored Cars 02 被毁
800A 4A5A 0003
14.Target 02 被毁
800A 4A62 0001
任务 3
15. 所有 Soldiers Terminated
800A 4A44 00??
16. 所有 Planes 02 被毁
800A 4A4A 0018
17. 所有 Armored Cars 03 被毁
800A 4A54 0004
18. 所有 Armored Cars 04 被毁
800A 4A56 0002
19. 所有 Targets 03 被毁

800A 4A5C 0004

任务 4

20. 所有 Armored Cars 01 被毁

800A 4A58 0006

21. 所有 Armored Cars 02 被毁

800A 4A50 0003

22. Tank I 被毁

800A 4A68 0001

23. 所有 Tanks II 被毁

800A 4A64 000D

24. Target 04 被毁

800A 4A5E 0001

任务 5

25. 所有 Soldiers Terminated

800A 4A46 00??

26. 所有 Armored Cars 04 被毁

800A 4A56 0002

27. Target 05 被毁

800A 4A60 0001

任务 6

28. 所有 Soldiers Terminated

800A 4A48 00??

29. Target 06 被毁

800A 4A6A 0001

☆I LOVE TRAINS aka "MY FAVOURITE TRAINS"

总是有 100 点

8003 5548 0064

☆Steam Train Sim "SL DE IKOU" From Tomy

1. 时间总是有 300 秒

8004 9E70 2328

2. left counter 保持 130

8004 9E08 0082

3. 保持 right counter 130

8004 9E76 07C6

4. 向边上开

8004 9C80 F1A7

5. 向后开

8004 9C50 D61A

☆小拉尔夫大冒险

全破后会多 VS 模式

VS 全部角色

3005256 00FF

1P 无敌

D00E00BE 0460

800E00BE 1003

2P 无敌

D00E00BE 0460

800E00BE 1753

☆怪兽农场

HP 不减和 MP 不减

D0044CF0 0052

90044CF0 00000000

D0044CF0 0000

3007EC80 00xx

XX = 00 以上都可以

☆横滨竞速

最大 CASH

80062B90 XXXX
80062B92 YYYY
2 最大 RP
80062C8C XXXX
80062C8E YYYY
Digit for XXXX and YYYY
"99,999,999"
XXXX = E0FF
YYYY = 05F5
"9,999,999"
XXXX = 967F
YYYY = 0098
"999,999"
XXXX = 423F
YYYY = 000F
最大 Yen
80062B90 967F
80062B92 0098
最大 RP
80062C8C 967F
80062C8E 0098
所有 Parts
按选择键 + L1 + L2 + R1 + R2
E006B5E4 010F00A0
B0A00002 00000000
80063EE6 5555
所有 Parts 最大 LV
按选择键 + L1 + L2 + R1 + R2
E006B5E4 010F00F0
B0F00002 00000000
30064465 0003
Speed up
按 L1 + X
D006B5E4 0044
800D4116 000X
X ~ fast 1 – 9 slow
赢取最大数字：
80062BB8 423F
80062BBA 000F
0 号丢失
80062BBC 0000
80062BBE 0000
所有物品
B1300002 00000000
80063E60 FFFF
打开所有 course
B0130001 00000000
30062D18 00FF
时间停止(RPG、RCG 模式)
D00D0AA0 0001
800D0AA0 0000
D00D0AA4 0001
800D0AA4 0000
D00D0AA8 0001
800D0AA8 0000
D00D0AAC 0001
800D0AAC 0000
D00D0AB0 0001
800D0AB0 0000
D00D0AB4 0001

800D0AB4 0000
D00D0AB8 0001
800D0AB8 0000
D00D0ABC 0001
800D0ABC 0000
D00D0AC0 0001
800D0AC0 0000

☆机器人大战 CB

代码可以用在 2nd、3rd and EX 模式

无限金钱
8019B9D6 967F
8019B9D8 0098

第一个 20 数字
Level 99
B014000C 00000000
3019A6BA 0063

第一个 20 数字
无限 SP
B014000C 00000000
3019A6C2 00FF

第一个 20 数字
Stimate 255
B014000C 00000000
3019A6C1 00FF

第一机器人无限 EN
8019AC40 00B4

所有超级武器
8019BAA0 0909
8019BAA2 0909
8019BAA4 0909
8019BAA6 0909
8019BAA8 0909
8019BAAA 0909
8019BAAC 0909
8019BAAE 0909
8019BAB0 0909
8019BAB2 0909
8019BAB4 0909
8019BAB6 0009

武器能升级到 Level 14
3013A440 000E
3013B1D8 000E
301330E8 000E

第二次机器人大战代码

战斗之后就变为 Level 99
D007D088 0052
8007D088 0001
D007D0D0 0019
8007D0D0 0001
D007D0E8 0001
8007D0E8 0063
D007D0E8 0063
8007D0EA 2402
D007CE24 0005
8007CE24 0063
D007CE24 0063
8007CE26 2402

所有成员无限 SP
D00813BA 3084

800813B8 0000

所有成员无限子弹

D007993E 2442

8007993C 0000

所有成员无限 EN

D007997E 0044

8007997E 0040

D0092242 0044

80092242 0040

D0095396 0043

80095396 0040

D00953D6 0044

800953D6 0040

第三次机器人大战代码

所有成员无限 SP

D0081A6A 3084

80081A68 0000

所有成员无限子弹

D0079FEE 2442

80079FEC 0000

所有成员无限 EN

D007A02E 0044

8007A02E 0040

D00928F2 0044

800928F2 0040

D0095B46 0043

80095B46 0040

D0095B86 0044

80095B86 0040

EX 机器人大战代码

所有成员无限 SP

D007AEC2 3084

8007AEC0 0000

所有成员无限子弹

D007344E 2442

8007344C 0000

所有成员无限 EN

D007348E 0044

8007348E 0040

D008BD62 0044

8008BD62 0040

D008EEB6 0043

8008EEB6 0040

D008EEF6 0044

8008EEF6 0040

☆SD 银河英雄传说 大富翁篇

回答问题的时间不减

3008E9D0 000A

☆野球拳

猜拳时按 R1，会直接跳到第四阶段

D0007572 F7FF

3000E244 0004

按 L1，R1 必胜

80169390 FFFF

30974089 0000

☆BEATMANIA GOTTAMIX

最大 Bar 为 1P

800C18E8 0072

所有歌曲

800B1894 0000

800B1896 0000

自动播放

300C1880 00XX

(xx = 01 1P, xx = 02 2P)

模式选择

800B1872 00XX (xx = 01 ~ 03)

选择所有 TUNES

300B2230 0015

300B2350 0004

300B2354 0005

300B2358 0006

300B235C 0007

300B2360 0008

300B2364 0009

300B2368 000A

300B236C 000B

300B2370 000C

300B2374 000D

300B2378 000E

300B237C 000F

300B2380 0010

300B2384 0011

300B2388 0012

300B238C 0013

300B2390 0014

300B2394 0015

300B2398 0016

300B239C 0017

300B23A0 0003

NUMBER OF P1 GREAT

800C19F8 yyxx

(yyxx = 0000 - 03E7)

NUMBER OF P1 GOOD

800C19FA yyxx

(yyxx = 0000 - 03E7)

NUMBER OF P1 BAD

800C19FC yyxx

(yyxx = 0000 - 03E7)

NUMBER OF P1 POOR

800C19FE yyxx

模式设置

300B1884 0004

Level???

300B1886 0008

BGM???

300B1888 0008

300B1880 000C

所有歌曲(Training & Free

模式)

800B1894 000E

300B1896 0000

☆GUN GAGE

枪能量最大

8004A3F2 0064

魔力盾不减

8004B5AC 270F

血不加减

8004A3F6 0080

8004ACFA 0080

只数不减

8004A3E8 0003

每吃 1 颗水晶只数增加 1 只(不能和只数不减共用)

8004A3CC 6401

跳起来时即可使用舞空术(被敌人打到才会落地)

8004AD50 00DC

8004AD54 000A

可以使用第 2 位人物(Kard)

3004A318 0001

试验用密码(不一定锁得住)

关卡魔王一击必死

80052E2A 0001

8005455A 0001

80054702 0001

800564D2 0001

8005603C 0001

8005638C 000

☆**美少女格斗** 120%

SHIELD 不减

800AA8D6 0065

1P 血不减

8005B00C 4B00

1P 能量不减

8005B010 0078

8005B01A 01C9

1P 超必杀技不减

8005B01C 0064

全隐藏人物使用

8005A42C 0007

☆70 **年代机器人** P-X

生命值不减

80078704 0063

ARMOR 不减

80197874 012C

SUB 不减

80197868 0003

☆**皇牌空战** 3

按下 L2.R2,飞弹数不减

D00BF32E 0300

800719A4 0000

无敌

D0072382 1040
80072382 1000
D00723C2 1040
800723C2 1000
D0073886 1C40
80073886 1000
飞弹可以连续发射
D00718B4 0004
800718B4 0001
飞弹 & 时间无限
A0000000 3C038007
24020000 A46219A4
A062245A A4622494
A4622496 3C038005
A0624330 00000000
指定飞机:
第一片 CD
(E00BF32E 41000004)
(B035000C 00000000)
(90111794 10101007)
(B035000C 00000000)
(90111798 10101010)
(E0111A04 16010004)
(B035000C 00000000)
(90111794 10101007)
(B035000C 00000000)
(90111798 10101010)
第二片 CD
(E00BF32E 41000004)
(B035000C 00000000)
(90111794 15151507)
(B035000C 00000000)
(90111798 15151515)
(E0111A04 16010004)
(B035000C 00000000)
(90111794 15151507)
(B035000C 00000000)
(90111798 15151515)
飞机组 1(按 L2 + O)
(E00BF32E 21000004)
(B035000C 00000000)
(90111794 02010007)
(B035000C 00000000)
(90111798 06050403)
飞机组 2(按 R2 + O)
(E00BF32E 22000004)
(B035000C 00000000)
(90111794 09080707)
(B035000C 00000000)
(90111798 0D0C0B0A)
飞机组 3(按 L1 + O)
(E00BF32E 24000004)
(B035000C 00000000)
(90111794 100F0E07)
(B035000C 00000000)
(90111798 14131211)

飞机组4(按R1+O)
(E00BF32E 28000004)
(B035000C 00000000)
(90111794 17161507)
(B035000C 00000000)
(90111798 1B1A1918)
飞机组5(按R2+R1+O)
(E00BF32E 2A000004)
(B035000C 00000000)
(90111794 1E1D1C07)
(B035000C 00000000)
(90111798 2221201F)
飞机组6(按L2+L1+O)
(E00BF32E 25000004)
(B035000C 00000000)
(90111794 00242307)
(B035000C 00000000)
(90111798 00000000)

使用说明:

1.第一片CD及第二片CD的金手指勿同时启动。

2.飞机编号为00~24,共35架,分6组,每组7架,例:如你要选编号为22的飞机,则在选飞机的画面时,选第7架飞机(最后一架),然后按R1+R2+O即可,欲选编号为00的飞机,则选第1架飞机,然后按L2+O。

3.若你要离开选择武器的画面,重新选择飞机时,请按L2+X将资料还原,再离开。

4.使用时你会发现7架飞机的图示及名称全都一样,这并不会有影响。

Joker命令
D00BF32E XXXX
战斗无限时间
D0054332 2442
80054332 2402
着陆不限时间
D0054D6A 2442
80054D68 0000
故事模式
无限时间
D005434A 2442
80054348 0000
D005437A 2442
80054378 0000
D0054526 2442
80054524 0000
无限 Missiles(按L2 and R2)
D00BF32E 0300
800719A4 0000
无限HP

80072498 0000
8007249A 0000
80072214 0000
80072216 0000
800723F0 0064
可以用所有的 aircrafts
D00BF32E 0100
800006FC 0000
D00BF32E 0200
800006FC 0024
D00FA174 0037
800FA174 0200
D00FA174 0037
800FA176 0C00
D00FA174 0037
800FA178 0001
D00FA174 0037
800FA17A 2404
D00FA214 000F
800FA214 0200
D00FA214 000F
800FA216 0C00
D00FA214 000F
800FA21A 2404
D00FA5E0 FAB5
800FA5D8 01C0
D00FA5E0 FAB5
800FA5DA 0800
D00FA5E0 FAB5
800FA5DC 06FC
D00FA5E0 FAB5
800FA5DE 8002
80000700 038C
80000702 8464
80000704 3021
80000706 0000
80000708 E978
8000070A 0803
80000800 06FC
80000802 8C02
80000808 1021
8000080A 0044
80000810 06FC
80000812 AC02
80000818 0008
8000081A 03E0
8000081C 0000
8000081E 2402
无限 HP
D0072382 1040
80072382 1000
D00723C2 1040
800723C2 1000
D0073886 1C40
80073886 1000
无限时间

80054334 0000
80054336 0000
过关后评级 A 的金手指
（EASY）
300BFEED 0001
300BFEFE 0001
300BFF1C 0001
300BFF23 0001
800BFF1E 0101
800BFF20 0101
B0080002 00000000
800BFEEE 0101
B00E0002 00000000
800BFF00 0101
（NORMAL）
300BFF29 0001
300BFF3A 0001
300BFF58 0001
300BFF5F 0001
800BFF5A 0101
800BFF5C 0101
B0080002 00000000
800BFF2A 0101
B00E0002 00000000
800BFF3C 0101
（HARD）
300BFF65 0001
300BFF76 0001
300BFF94 0001
300BFF9B 0001
800BFF96 0101
800BFF98 0101
B0080002 00000000
800BFF66 0101
B00E0002 00000000
800BFF78 0101
直接玩第二片光盘：
300BFC3C 0090
800BFC4E 0101
（全部飞机）
B00D0002 00000000
800BFC4E 0101

☆**银河之星露娜2**

有全部道具
B1500024 00000000
80198224 0062
BTW：若该道具无图示及名称，请勿选择，可能死机。
全角色快速升级
B00700C4 00000000
90081DF4 0098967F
全角色 HP 最大不减
B00700C4 00000000
90081DFC 03E703E7
全角色 MP 最大不减
B00700C4 00000000

90081E00 03E703E7

遇不到敌人及可处于冲刺状态

D0088F00 0001

80000700 0001

D0088F00 0002

80000700 0000

E0000700 00010002

80088FD0 0063

80088FA0 0063

战斗后经验值大增

800895F4 03E7

战斗后金钱大增

800895D8 03E7

主角经验值

80081DF4 967F

80081DF6 0098

HP 目前 \ 最大

80081DFC 03E7

80081DFE 03E7

MP 目前 \ 最大

80081E00 03E7

80081E02 03E7

☆伦敦精灵侦探团

金钱无限

800B83E8 E0FF

800B83EA 05F5

小敌人不出现

30032584 0021

快速升级

80022782 2400

战斗中 SP 不减

8001B246 0040

全部道具

B08B0002 00000000

800B83F6 6262

300B83F5 0062

☆超时空要塞—可曾记得爱

炸弹数不减

800A4060 0004

SDF 最大

800A0B64 03E7

防护盾不减

800A4612 0065

800AA8D6 0065

☆动感足球 3

按下 L1 后左方球队得 99 分

D0040DBE FBFF

800F44FC 0063

按下 L2 后右方球队得 99 分

D0040DBE FEFF

800F44F8 0063

☆冰球

按 L2 左上边分数为 16

D00389AA FEFF

3002DE55 0010

按 L2 右下边分数为 16

D00389AA FEFF

3002DE54 0000

☆米老鼠大冒险

只数不减

800B037C 0009

子弹无限

800AFFC4 0063

角色无敌

800AFBF0 000F

800B0370 0017

☆击王一紫炎龙

1P 只数不减

800FB23C 0000

1P B 弹不减

800F3A80 0000

1P&2P 无敌

800FE586 0000

☆本田摩托车大赛

积分 999

800A6042 03E7

☆战地 2100

电力无限

8014CE94 FFFF

☆弟切草

“终”次数(00~63,大于零即可 zipping 奈美篇)

8007A8A2 00XX

出现粉红色书签

3007C2D1 0001

出现金色书签

3007C2DB 0001

第 1 位能力最高

800B9CBE 03E7

800B9CC0 03E7

800B9CC2 03E7

800B9CC4 03E7

800B9CCC 0063

第 2 位能力最高

800B9D1E 03E7

800B9D20 03E7

800B9D22 03E7

800B9D24 03E7

800B9D2C 0063

第 3 位能力最高

800B9D7E 03E7

800B9D80 03E7

800B9D82 03E7

800B9D84 03E7

800B9D8C 0063

☆A 列车　大陆横断

金钱无限

30092ED8 00FF

30092ED9 00FF

30092EDA 00C0

30092EDB 006F

30092EDC 00F2

30092EDD 0086

30092EDE 0023

☆世界体育场 3

投球最大

80067976 03E7

80067978 03E7

80067974 0001

☆VR 竞艇 99

金钱无限

8009FF04 EA60

☆有限会社一地球防卫队

无限金钱

800BA31C 270F

800BA31E 270F

全员所有能力都最强

B0070020 00000000

800B9F00 FFFF

B0070020 00000000

800B9F06 A01E

B0070020 00000000

800B9F08 A01E

B0070020 00000000

800B9F0A A01E

B0070020 00000000

800B9F0C A01E

B0070020 00000000

800B9F0E A01E

B0070020 00000000

800B9F10 A01E

B0070020 00000000

800B9F12 A01E

B0070020 00000000

800B9F14 A01E

☆CYBER ORG

[T.J.]

无限 LP

801174E4 03E7

801174E6 03E7

无限 EP

801174E8 03E7

801174EA 03E7

无限 GP

80117574 03E7

80117576 03E7

无限 AP

8011C504 270F

无限 SLOT OPEN EXP

80121AFC 03E7

保持隐形状态

801175CA 023C

[GIGANTE]

无限 LP
8011724C 03E7
8011724E 03E7
无限 EP
80117250 03E7
80117252 03E7
无限 GP
801172DC 03E7
801172DE 03E7
无限 AP
8011C504 270F
无限 SLOT OPEN EXP
8012192C 03E7
[FOSIS]
无限 LP
80117398 03E7
8011739A 03E7
无限 EP
8011739C 03E7
8011739E 03E7
无限 GP
80117428 03E7
8011742A 03E7
无限 AP
8011C504 270F
无限 SLOT OPEN EXP
80121A14 03E7
按下 L2 + R2 之后，所有“P”最大(中文版)
E0053DDA 00030007
B0040002 00000000
80117398 01F4
8011C504 01F4
9011742A 0064006
主角
弹药少于或等于 1/2，自动弹药补满
D01174E8 0104
801174E8 01F4
OMEGA BOOST
耐久力不失
800A34AC 04B0
801343DE 004B
暴走力不减
800A34B0 1000
800A34B4 1000
300A34CC 0001
接关数不减
300A31F4 0005
全 ZONE PLAY
300A3410 0001
300A3411 0001
300A3412 0001
300A3413 0001
300A3414 0001
300A3415 0001

300A3416 0001

300A3417 0001

300A3418 0001

一直+1位数到

300A3422 0001

全等级 ZONE PLAY

300A3424 0001

300A3425 0001

300A3426 0001

300A3427 0001

300A3428 0001

300A3429 0001

300A342A 0001

一直+1位数到

300A3431 0001

全 ZONE PLAY(中文版)

B0130001 00000000

300A3410 0001

全等级 ZONE PLAY(中文版)

B00E0001 00000000

300A3424 000

BUST A MOVE 2

全部隐藏角色

3004E2EF 0001

8004E2F0 0101

8004E2F2 0101

8004E2F4 0101

3004E2F6 0001

使用全角色

3004E2EF FFFF

3004E2F0 FFFF

3004E2EF - 0001

8004E2F0 - 0101

8004E2F2 - 0101

8004E2F4 - 0101

3004E2F6 - 0101

以上是游戏可选的人物(全部)

8001047C - FFFE

3001047E - 0007

以上是练习模式可选的人物与场地(全部)

B0180002 - 00000000

8004E2F6 - FFFF

以上是 Dance View 模式可选的人物(全部)。

开启练习模式中所有的曲目

8001047C FFFE

3001047E 0007

☆NBA **地带** 99

无限 shot clock

800916B2 0502

无限 rest points

D0091566 0100

80100660 01E0

D0091566 0100

801FFDEC 01E0

☆超级机器人大战 F(完结篇)

钱最多

801C9B54 967F

801C9B56 0098

全职业经验值最高

801CBC90 03E8

801CBC98 03E8

801CBCA0 03E8

801CBCA8 03E8

801CBCB0 03E8

801CBCB8 03E8

一直 + 8 位到

801CBDC8 03E8

全职业经验值最高(中文版)

B0280008 00000000

801CBC90 03E8

☆病毒

战斗卡片游戏

男主角

VIT 最大 \ 目前

8007D8E8 0063

8007D8F4 0063

ATO 最大 \ 目前

8007D8F8 0063

8007D8EC 0063

DEF 最大 \ 目前

8007D8F0 0063

8007D8FC 0063

CHARGE 全满

8007D900 0063

☆罗刹之剑

血不减

30098728 00FA

精神力不减

3009872D 00FA

快速升级

800BD428 7FFF

拥有所有武器:

〈男〉

B0090002 00000001

30099C50 0000

〈女〉

B0050002 00000001

30099C50 000C

使用道具数量不减

D00590E6 1040

800590E6 2400

☆心跳回忆 3

全图片

801FFB80 FFFF

801FFB82 FFFF

一直+2位数到
801FFB8E FFFF
全图片(中文版)
B0080002 00000000
801FFB80 FFFF

☆帝都物语

体力无限
80095D82 003B
金钱无限
80095D84 869F
80095D86 0001
血不减
800938E8 00F0

☆灵魂黑客

磁铁矿
801E2F84 0098
801E2F86 967F
金钱
801E2F80 0098
801E2F82 967F
战斗后磁铁矿暴增
80106AB4 FFFF
战斗后经验值暴增
80106AA8 FFFF
道具
B0300001 0000000
301E2ED0 000A
剑武器
B0570001 0000000
301E2E01 000A
枪
B0180001 0000000
301E2E68 000A
子弹
B0100001 0000000
301E2E58 00C8
头盔
B0140001 0000000
301E2E80 000A
盔甲
B0140001 0000000
301E2E94 000A
手部
B0140001 0000000
301E2EA8 000A
鞋子
B0140001 0000000
301E2EBC 000A
电脑软体
B0400001 0000000
301E2E20 0101
主人公
EXE
801E409E 0098
801E40A0 967F
HP

801E40A4 03E7
801E40A8 03E7
MP
801E40AC 03E7
801E40B0 03E7
状态正常
801E40B6 0000
LV
801E40B8 00XX
剑攻击
801E40BA 03E7
剑命中
801E40BC 03E7
枪攻击
801E40BE 03E7
枪命中
801E40C0 03E7
魔法攻击
801E40C2 03E7
魔法命中
801E40C4 03E7
基本防御
801E40C6 03E7
回避能力
801E40C8 03E7
力—知
801E40CA ZZ - XX
魔—耐
801E40CC ZZ - XX
速—运
801E40CE ZZ - XX
第一支仲魔
HP
801E41E0 03E7
801E41E4 03E7
MP
801E41E8 03E7
801E41EC 03E7
仲魔种类
801E41EE 0YYY
状态正常
801E41F2 0000
LV
801E41F4 0063
忠诚度
801E41F8 07CF
物理攻击
801E41FA 03E7
物理命中
801E41FC 03E7
魔法攻击
801E41FE 03E7
魔法命中
801E4200 03E7
基本防御
801E4202 03E7

回避能力
801E4204 03E7
性格
801E4208 00WW
力—知
801E420A ZZ – XX
魔—耐
801E420C ZZ – XX
速—运
801E420E ZZ – XX
特殊技 1 ~ 2
801E4210 GG – SS
特殊技 3 ~ 4
801E4212 GG – SS
特殊技 5 ~ 6
801E4214 GG – SS
特殊技 7
301E4216 00 – SS
第二支仲魔
HP
801E4220 03E7
801E4224 03E7
MP
801E4228 03E7
801E422C 03E7
仲魔种类
801E422E 0YYY
状态正常
801E4232 0000
LV
801E4234 0063
忠诚度
801E4238 07CF
物理攻击
801E423A 03E7
物理命中
801E423C 03E7
魔法攻击
801E423E 03E7
魔法命中
801E4240 03E7
基本防御
801E4242 03E7
回避能力
801E4244 03E7
性格
801E4248 00WW
力—知
801E424A ZZ – XX
魔—耐
801E424C ZZ – XX
速—运
801E424E ZZ – XX
特殊技 1 ~ 2
801E4250 GG – SS
特殊技 3 ~ 4

801E4252 GG－SS

特殊技 5～6

801E4254 GG－SS

特殊技 7

301E4256 00－SS

第三支仲魔

HP

801E4260 03E7

801E4264 03E7

MP

801E4268 03E7

801E426C 03E7

仲魔种类

801E426E 0YYY

状态正常

801E4272 0000

LV

801E4274 0063

忠诚度

801E4278 07CF

物理攻击

801E427A 03E7

物理命中

801E427C 03E7

魔法攻击

801E427E 03E7

魔法命中

801E4280 03E7

基本防御

801E4282 03E7

回避能力

801E4284 03E7

性格

801E4288 00WW

力—知

801E428A ZZ－XX

魔—耐

801E428C ZZ－XX

速—运

801E428E ZZ－XX

特殊技 1～2

801E4290 GG－SS

特殊技 3～4

801E4292 GG－SS

特殊技 5～6

801E4294 GG－SS

特殊技 7

301E4296 00－SS

ZZ－XX＝输入 0～62 或其他数值(能力值 0～62)

YYY＝魔兽种类 0(001～0114)

GG－SS＝输入 02～29 或其他数值(特殊技 0～EE)

☆光辉的季节

游戏密码及所有图片

800E85B0 FFFF
800E85B2 FFFF
800E85B4 FFFF
800E85B6 FFFF
800E85B8 FFFF
800E85BA FFFF
800E85BC FFFF

☆装甲骑兵

金钱无限
800803D8 E0FF
800803DA 05F5

☆浪漫沙加 2

破解密码
D00DC7D6 1040
800DC7D6 1000
CR 最大
800107F8 FFFF
80018034 FFFF
战斗中 JP 999
801F4D44 03E7
801F4F34 03E7
801F5124 03E7
801F5314 03E7
战斗中 WP 999
801F4D38 03E7
801F4F28 03E7
801F5118 03E7
801F5308 03E7
战斗中 HP 999
801F4D28 03E7
801F4D2C 03E7
801F4F18 03E7
801F4F1C 03E7
801F5108 03E7
801F510C 03E7
801F52F8 03E7
801F52FC 03E7
战斗中 JP 999
801F4D44 03E7
801F4F34 03E7
801F5124 03E7
801F5314 03E7
战斗中 WP 999
801F4D38 03E7
801F4F28 03E7
801F5118 03E7
801F5308 03E7
CR 最大
800107F8 FFFF
80018034 FFFF
战斗时 HP 999
801F4D28 03E7
801F4D2C 03E7
801F4F18 03E7
801F4F1C 03E7
801F5108 03E7

801F510C 03E7
801F52F8 03E7
801F52FC 03E7
金钱无限
80010638 423F
8001063A 000F
裘斯坦(ギュスタ　ブ)
HP 999/999～
8001063C 03E7
8001063E 03E7
LP 99/99～
80010640 6363
WP 99/99～
80010644 6363
JP 99/99～
80010648 6363
能力 LV(中文版)～
8001064C 9B80
B0060002 00000000
8001064E 9B9B
凯恩(ケルヴィン)
HP
800106AC 03E7
800106AE 03E7
LP
800106B0 6363
WP
800106B4 6363
JP
800106B8 6363
能力 LV(中文版)
800106BC 9B80
B0060002 00000000
800106BE 9B9B
第 3 位角色
HP
8001071C 03E7
8001071E 03E7
LP
80010720 6363
WP
80010724 6363
JP
80010728 6363
能力 LV(中文版)～
8001072C 9B80
B0060002 00000000
8001072E 9B9B

☆斩(RISING ZAN)

血不减
800B002E 2400
气全满
800AC9B8 0064
大绝招次数不减
800ADFB4 0000
弹药不减

800ADAB4 0000

ONE

只数不减

80111F1C 0006

能源不减

80111B18 0032

☆极品飞车/孤注一掷

金钱无限

80115DA4 C9FF

80115DA6 3B9A

WorldWide Roadster Classic

30115F81 0001

Regional Club Circuit

30115F82 0001

Su Super Sedan Challenge

30115F83 0001

Grand Touring Competition

30115F84 0001

International Supercar Series

30115F85 0001

GT Racing Championship

30115F86 0001

Weekend Road Racing Classic

30115F87 0001

Twilight Open Series

30115F88 0001

International Open Road Tour

30115F89 0001

Knockout Challenge

30115F8A 0001

Corvette Pro Cup

30115F8B 0001

Porsche Pro Cup

30115F8C 0001

Endurance Racing Competition

30115F8D 0001

Open Road Knockout Challenge

30115F8F 0001

无限 Pursuit 时间

8005E1EE 2400

隐藏车辆

Solo & Tournament Race

Car Garage Slot Modifiers

Slot #1

Car Modifier

30115534 00??

最大 Upgrade

30115535 000F

Slot #2

Car Modifier

30115538 00??

最大 Upgrade

30115539 000F

Slot #3

Car Modifier
3011553C 00??
最大 Upgrade
3011553D 000F
Slot #4
Car Modifier
30115540 00??
最大 Upgrade
30115541 000F
Slot #5
Car Modifier
30115544 00??
最大 Upgrade
30115545 000F
Slot #6
Car Modifier
30115548 00??
最大 Upgrade
30115549 000F
Slot #7
Car Modifier
3011554C 00??
最大 Upgrade
3011554D 000F
Slot #8
Car Modifier
30115550 00??
最大 Upgrade
30115551 000F
Slot #9
Car Modifier
30115554 00??
最大 Upgrade
30115555 000F
Slot #10
Car Modifier
30115558 00??
最大 Upgrade
30115559 000F
Slot #11
Car Modifier
3011555C 00??
最大 Upgrade
3011555D 000F
Slot #12
Car Modifier
30115560 00??
最大 Upgrade
30115561 000F
Slot #13
Car Modifier
30115564 00??
最大 Upgrade
30115565 000F
Slot #14
Car Modifier

30115568 00??
最大 Upgrade
30115569 000F
Slot #15
Car Modifier
3011556C 00??
最大 Upgrade
3011556D 000F
?? = 00 – Mercedes SLK 230
01 – BMW 23 Roadster 2.8
02 – Ford Falcon XR8
04 – Camaron Z28
05 – Firebird T/A
06 – Aston Martin DB7
07 – Jaguar XKR
08 – BMW M5
09 – Corvette
0A – 550 Maranello
0B – Porsche 911
0C – Ferrari F50
0D – Diablo SV
0E – Mercedes CLK – GTR
0F – McLaren F1 GTR
10 – Porsche 911 (Racer)
11 – Ford Falcon XR8
12 – Corvette (Racer)
13 – Phantom
14 – Titan
15 – Ford Falcon XR8
16 – Caprice (Cop Car)
17 – Ford Falcon XR8
18 – BMW M5 (Cop Car)
19 – Corvette (Cop Car)
1A – Porsche 911 (Cop Car)
1B – Diablo SV (Cop Car)
1C – Police Helicopter
1D – Traffic Car #1
1E – Traffic Car #2
1F – Traffic Car #3
20 – Traffic Car #4 (Station Wagon)
21 – Traffic Car #5 (School Bus)
22 – Traffic Car #6 (Blazer)
23 – Traffic Car #7
24 – Traffic Car #8 (Trash Truck)
25 – Traffic Car #9 (Pickup Truck)
26 – Traffic Car #10 (Big Truck #1)
27 – Traffic Car #11 (Big Truck #2)

28 – Traffic Car #12 (Mini Van)

29 – Traffic Car #13

2A – Traffic Car #14

2B – Traffic Car #15

2C – Traffic Car #16

2D – Traffic Car #17

2E – Traffic Car #18 (Taxi)

2F – Traffic Car #19 (Greyhound Bus)

30 – Traffic Car #20 (Log Truck)

31 – Traffic Car #21 (City Bus)

32 – Ford Falcon XR8

☆陆行鸟大赛车

按下L2钮和□钮,可使用全人物和隐藏人物

D00781F0 0180

80078166 0FFF

D00781F0 0001

801E929C 037F

破关时角色能力最高

8008722 1414

8008724 1414

角色能力有五行,先把最后一行加到20,然后再"开金手指"五行就都变成20了。

按下选择键钮和□钮,故事模式得点最高

D00781F0 0180

3008A721 0064

开机密码:

D00AB72A 1040

800AB72A 1000

GRAND PRIX All CROWNS

801E9290 FFFF

所有 CLASS

801E9292 FFFF

SOUND ROOM BGM

801E9294 FFFF

801E9296 FFFF

Movie

801E9298 FFFF

HIDDEN CHARACTERS & COURSES

801E929C 037F

80078166 0FFF

CHEAT STARTING LINE UP

(P1 按选择键 + SQUARE)

D0024EDA 2442

80024ED8 0001

Furiwake POINT 最大 L2 + R2

D00781F0 0003

3008A721 0064

Fast change L2 + R2

D00781F0 0003

3008A722 00xx

Acceleration change with L2 + R2 button

D00781F0 0003

3008A723 00xx

Grip change with L2 + R2 button

D00781F0 0003

3008A724 00xx

Drift change with L2 + R2 button

D00781F0 0003

3008A725 00xx

AGS change with L2 + R2 button

D00781F0 0003

3008A726 00xx

SECRET CHARACTER

joker command as need

just highlight on squ 所有 and 按 joker command below

L2 for mumpa

R2 for sabotender

L1 for cidtank

R1 for cloud

L1 + L2 for aya

R1 + R2 for old chocobo

L1 + R1 for invincible airship

L2 + R2 for jack

80078166 FFFF

300AC093 0008

☆电车 GO！ 2

时间不减

8005D984 03E7

☆新战斗国家

金钱无限

800982F8 423F

800982FA 000F

资源无限

80098588 0064

800A0FF4 0064

☆雅典娜

道具全满

B00C0002 – 00000000

800A0C80 – 6363

☆航空大赛

金钱 1 亿

801176D2 3FFF

汽油无限

801EAE00 0300

☆天诛(忍凯旋)

体力最大

3012F152 00FF

道具不减

D0048B3E 24A2

80048B3C 0000

可选全任务

80010060 0A0A

忍具数量

3001040D 00FF 手里剑

3001040E 00FF まきびし

3001040F 00FF 神妙丹

30010410 00FF かんしゃく玉

30010411 00FF 烟玉

30010412 00FF 地雷

30010413 00FF しびれ团子

30010414 00FF 安眠药

30010415 00FF 五色米

30010416 00FF 变身术

30010417 00FF 变化术

30010418 00FF 九字护身符

30010419 00FF 神足之术

3001041A 00FF 忍法影分身

3001041B 00FF 八方手里剑

3001041C 00FF 忍术

3001041D 00FF 忍法火炎击

3001041E 00FF 真似笛

☆苍狼与白鹿Ⅳ

成吉思汗主城

金　80138C72 C350

粮　80138C74 C350

兵　80138C76 C350

文化 80138C7A FFFF

燕京

金　80138FA2 C350

粮　80138FA4 C350

兵　80138FA6 C350

文化 80138FAA FFFF

会宁

金　80138FA2 C350

粮　80138ED8 C350

兵　80138EDA C350

文化 80138EDE FFFF

泉州

金　8013913A C350

粮　8013913C C350

兵　8013913E C350

文化 80139142 FFFF

临安

金　8013906E C350

粮　80139070 C350

兵　80139072 C350

文化 80139076 FFFF

☆寂静岭

血不减

900B9C8C 40000600

按(○+X)血全满

D00BC3CC 6000

900B9C8C 40000600

全武器.道具及身上可装40个道具

B0030004 00000001

800BC668 FF20

B0040004 00000001

800BC674 FFA0

B0030004 00000001

800BC684 0080

B0040004 00000001

800BC690 0084

800BC6A0 00E2

800BC6AF 2800

子弹不减

D0074AFC 4140

80074ABC 0000

D0074AFC 4140

80074ADC 0000

HP 进入游戏前请不要按键

(X + L1 + R1 + L2 + R2)不减血

(O + L1 + R1 + L2 + R2)正常

D00BC33C 4F00

8007CBCA 0040

D00BC33C 2F00

8007CBCA 0043

记录等于 1

800BC6AA 0000

取得 Roller Skate 模式

800B9D02 3800

游戏时间为 0:0:0

800BC854 0000

800BC856 0000

手电筒常开

800BBF2C 0100

完整的地图

800BC7D8 FFFF

800BC7DA FFFF

800BC7DC FFFF

800BC7DE FFFF

取得全部四十物品空位

300BC6AF 0028

消耗品不减

D0053144 2351

80053130 0000

物品空位及部份有用的物品

物品空位 1 - 最大 255

800BC604 FF??

物品空位 2 - 最大 255

800BC608 FF??

物品空位 3 - 最大 255

800BC60C FF??

物品空位 4 - 最大 255

800BC610 FF??

物品空位 5 - 最大 255

800BC614 FF??

物品空位 6 - 最大 255

800BC618 FF??

?? =

20 - 生命 Drink

21 - First Aid Kit

22 - Ampoule

65 - Plastic Bottle

66 - Unknown Liquid

6C - Disinfecting Alcohol

6D - Lighter

76 - Pliers

84 - Hammer

87 - Axe

A0 - Handgun

A1 - Hunting Rifle

A2 - Shotgun

C0 - Handgun 子弹

C1 - Rifle Shells

C2 - Shotgun Shells

E0 - Flashlight

E1 - Pocket Radio

☆百事超人

命无限

80095770 0063

时间不减

80095988 7530

可选关

800958A4 0100

☆吸血鬼传说

变身力,召唤力,血流量,吸血力,攻击力

B0080002 00000000

80096868 0063

通常体力

80096860 03E7

80096862 03E7

主角的临界体力

80086864 0063

☆狙击手

子弹无限

80068BEE 2400

800467C6 2400

无限时间

80116690 FFFF

大量武器

80115FB8 0001

80115FBC 7FFF

80115FBE 0020

大量宝物

80115FB8 0001

80115FBC 6002

80115FBE 03BF

追加自由选关项目

801462AA 0B14

各版图密码

(GEORGIA STREET)

无限体力

801A8BDA 0258

801A8BDC 0096

(被毁 SUBWAY)

无限体力

801A82EE2 0258

801A82EE4 0096

(主要 SUBWAY LINE)

无限体力

801C6CCA 0258

801C6CCC 0096

(WASHINGTON PARK)

无限体力

801AA442 0258

801AA444 0096

(FERRDOM MEMORIAL)

无限体力

801C0496 0258

801C0498 0096

(EXPO CENTER)

无限体力

801AC26E 0258

801AC270 0096

(EXPO CENTER DINORAMA)

无限体力

801A9ABA 0258

801A9ABC 0096

(RHDEMER BASE)

无限体力

801A9292 0258

801A9294 0096

(BASE BUNKER)

无限体力

801B381E 0258

801B3820 0096

(BASE TOWN)

无限体力

801C5A5A 0258

801C5A5C 0096

(BASE ESCAPE)

无限体力

801AE44E 0258

801AE450 0096

(RHDEMER STRONGHOLD)

无限体力

801AD592 0258

801AD594 0096

(STRONGHOLD LOWER LEVEL)

无限体力

801AB066 0258

801AB068 0096

(STRONGHOLD CATA-

COMBS）

无限体力

801ACE96 0258

801ACE98 0096

（PHARCOM WAREHOUSES）

无限体力

801AACF2 0258

801AACF4 0096

（PHARCOM EILTE GUARDS）

无限体力

801A4566 0258

801A4568 0096

（WAREHOUSE 76）

无限体力

801B725E 0258

801B7260 0096

（SILO ACCESS TUNNELS）

无限体力

801A2092 0258

801A2094 0096

（TUNNEL BLACKOUT）

无限体力

801B0A62 0258

801B0A64 0096

（MISSILE SILO）

无限体力

801AD5D2 0258

801AD5D4 0096

倒数时间不减

80116BAC 008A

☆时空幻境

钱无限

8008740C 967F

8008740E 0098

战斗一次等级上升

800227C4 0008

800227C6 8E05

随时记录

80088726 6200

主角特技最大

30087A64 00FF

30087A66 00FF

30087A68 00FF

一直+1位数到

30087A6E 00FF

☆幻想水浒传 2

金钱无限

D0072E98－0003

30072E98－0000

不减道具数

E00716B0－088A0002

8007169C－0000

8007164C－0000

☆Quick Walk

先按[L2 + X],然后按着[L2 + X]操作方向键

BTW:本意是想在大地图时能“走”快一些。但会有副效果——就是穿墙过壁。

E0096A04 - 59360004

D006211C - 0041

90096A00 - 3C070003

D006211C - 0000

90096A00 - 02203821

MP 9x9

各魔法 level 的 Mp/最大 Mp x 9

D0073E6C - 086E

90073B5E - 24020099

Empty Equipment 效果:

1)装备先是空的话,不减该装备;

2)宿纹章时,不减纹章;

3)仓库贮物时,道具栏物品不减。

通常会自动开启。想暂时关闭请先按[R1 + R2],再按着[R1 + R2]继续操作。

E006F3F8 - 088A0006

E006211C - 00000002

8006F376 - 8040

8006F38E - 8040

E006211C - 000A0002

8006F376 - A040

8006F38E - A040

SLG 不减纹章及无限行动

[L2 + X + R1]开启

[L2 + X]关闭

E011AD00 - 6A780006

E006211C - 00410002

8011ACF0 FFFF

8011A630 0001

E006211C 00490002

8011ACF0 0000

8011A630 0000

☆高达一马沙反击

通常武器有 4 种 99 发:

801237D2 0063

801237D6 0063

801237D8 0063

801237DA 0063

格斗武器有 3 种 99 发:

801237DC 0063

801237DE 0063

801237E0 0063

Batter 战时机种增加:

80060752 0001

80060752 0002

80060752 0003

☆**少年街霸**3

1P血·气不减

80194078 0090

80194BBA 0090

80194BBC 0090

8019416A 0090

电脑必输

801944C0 0000

全人物

801143B8 0001

801143D8 0001

801143F8 0001

☆**快刀乱麻雅**

角色能力最强(中文卡):

冈新十郎

B0080002 00000000

8009E8FC 26AC

琴原淑乃

B0080002 00000000

8009E938 26AC

藤城小春

B0080002 00000000

8009E974 26AC

花房美元

B0080002 00000000

8009E9B0 26AC

小石川纱奈

B0080002 00000000

8009E9EC 26AC

兜山大悟

B0080002 00000000

8009EA28 26AC

(其他角色,玩家可自行+3C HEX)

无限金钱

8009EA64 863C

8009EA66 0001

☆**昆虫传**

无限金钱

800EAE5C 967F

800EAE5E 0098

大量道具

800EF9EA 6363

800EF9EC 6363

800EF9EE 6363

☆**美国超级英雄**VS**街霸**EX

1P体力无限,(按选择键启动)

D0027BE8 0100

800725D0 0090

1P必胜

D0072988 0090

80072988 0001

1P超必棒全满

(按选择键启动)

D0027BE8 0100

800725D4 0203

2P 体力无限

(按选择键启动)

D0027BE8 0100

80072988 0090

2P 超必棒全满

(按选择键启动)

D0027BE8 0100

8007298C 0403

隐藏角色

800723CE 00XX

(XX:值)00:APOCLYPSE
26:MECH-GOUKE
28:MECHZANGIEF
2C:SHADOW
2E:AGENT
30:MEPHISTO
32:ARMOURED SPIDERMAN

☆封神领域

可使用最后首脑 & 取得所有 EXTRA

800A83E0 FFFF

800A83E2 FFFF

800A83E4 FFFF

800A83E6 FFFF

强制使用某角色

先使用上方(首脑)密码

PLAYER1　30092CF2 00XY

PLAYER2　30092CF5 00XY

X 值:0:PLAYER1 模样 1:PLAYER2 模样

Y 值:0:DANAZIVER 1:AL 2:KEIYA 3:EREL 4:MIDORI 5:SETSUMA 6:G 所有 Y 7:LIE 8:KAKURINE 9:I-HADURCA(隐藏人物)

固定视点

8002A8B2 2442

8002A8B0 XXXX

注:XXXX 值:由 0001(最近)至 7FFF(最远)

近距离视点

8002A8B2 2442

8002A8B0 0800

极近视点

8002A8B2 2442

8002A8B0 0050

可立即储起三颗超必珠

(按△键一会即可储起,按

←←+△键可使用超必杀)

8004AD18 00FF

玩家及电脑进入一击必死状态:

(成功攻击敌人即可取胜,被对手攻击一次,已方也败)

80045B7C 0000

80045B7E 0000

进入必死状态

(按紧 R1 再攻击,可一击必杀)

(没按 R1,双方则不会受伤)

80045B74 0000

80045B76 0000

80045B7C 0002

80045B7E 0441

D00A6064 0008

80045B7C 0000

D00A6064 0008

80045B7E 0000

主角(DANIZAVER)回复体力

(按□键启动)

D00A6064 0080

800E19CA 0100

D00A6064 0080

800E47D2 0100

D00A6064 0080

800D396E 0100

D00A6064 0080

800D313A 0100

D00A6064 0080

800D9D46 0100

D00A6064 0080

800D9D32 0100

D00A6064 0080

800D9B0A 0100

D00A6064 0080

800DCCB6 0100

D00A6064 0080

800D9D0A 0100

D00A6064 0080

800D9AD6 0100

☆极度深寒

主角无限体力

800A202C 03E7

800A202E 03E7

主角无限弹药

800A2032 1010

无限宝物

800A2038 0909

800A203A 0909

同伴无限体力

800A341C 03E7

800A341E 03E7

同伴宝物无限

800A3428 0909

300A342A 0009

时间无限

80074B2C 1940

更换同伴

8000E2FC 00XX

（XX 值）00：HARRY 01：SICILY

02：MARIA 03：NAGEL

04：SNIPER 05：NAY

追加项目（如：MOVIE，EXPERT 及 TRAINING）

8009BE98 0300

大量分数

8006BDCC E0F6

8006BDCE 05F5

☆血腥咆哮 2

隐藏人物

801BF18C 07FF

☆陆行鸟不可思议迷宫 2

袋最大

30103308 0040

8006BF70 0040

仓库预存量最大

3010335F 0064

快速升级

80015BAE 0231

体力不减

80024638 0000

魔法本使用后 LV 最大

80014278 0000

8001427A 2404

8001428A 1440

800142A4 0000

800142AC 0062

魔法本数量不减

80028108 0000

☆幻想传说

战斗时无限体力

801EB050 03E7

无限 TP

801EB056 03E7

金钱无限

801F7246 FFFF

大量 LENS

801F724A FFFF

大量经验值

801F724E FFFF

快速升级

801F724C FFFF

主角充满技能

801D396C 0101

801D396E 0101

801D3970 0101

801D3972 0101

没有敌人

801D39FA 00FF

☆太空战士Ⅷ

金钱无限

90076BA4 5F5E0FFF

全员快速升级

B0090098 00000000

8007652E 0001

战斗中HP不减

B00301D0 00000000

800775B2 270F

各项能力值最高

D0023192 1060

80023192 1000

魔法值99

B0200002 00000001

80076538 6301

B0200002 00000001

800765D0 6301

B0200002 00000001

80076668 6301

B0200002 00000001

80076700 6301

B0200002 00000001

80076798 6301

B0200002 00000001

80076830 6301

全道具不减

B0C60002 00000001

80076BDC 6401

全召唤兽

B0100044 00000000

800760F8 0100

随时记录

8006F372 0100

全卡片GF和PLAYER

B04B0002 00000000

80077378 E4E4

300773C4 00E4

B01F0002 00000000

800773C6 F0F0

300773C5 00F0

900773E6 FFFFFFFF

300773EA 00FF

史克尔全吸收魔法

B0310002 00000001

80076538 6301

姬思蒂全吸收魔法

B0310002 00000001

80076700 6311

第三位角色全吸收魔法

B0310002 00000001

800768C8 6321

第四位角色全吸收魔法

B0310002 00000001

80076A90 6331

全员快速升级 LV100
B0060098 00000000
9007652C 000182B8
SEED LV 最高等级 A
80076E08 0C1C
战斗中快速集气
B00301D0 00000000
800775C4 2EE0
战斗中能使用特殊技
B00301D0 00000000
30077461 0004
全召唤兽战斗后 LV100
80022752 34A2
召唤兽快速呼出
B00301D0 00000000
80077454 0000
全卡片 100 张 & 全人物卡片
B0270002 00000000
80077378 E4E4
800773E6 FFFF
800773E8 FFFF
800773EA 0001
B0210001 00000000
300773C5 00F0
快速打胜最后魔王
E00A74FC 18230002
800EEF58 0000
800EF0F8 0000
战斗中使用特殊技
第一人(L1+R1)
D0081B0E 0005
80077460 0400
第二人(L1+R1)
D0081B0E 000A
80077630 0400
第三人(L1+R1)
D0081B0E 000C
80077800 0400
遇不到敌人(草原除外)
D00A7E30 0003
800A7E30 0000
SEED 笔试一定合格
801FAB56 000A
游戏设定房间
E0081B0E 01000002
8006F1C8 0000
8005DE6E 0049
D006F308 0080
9009AFCC 24060049
D006F308 0000
9009AFCC 96460002
使用说明:

使用时先输入金手指,进入游戏(最好关掉其他的金手指),然后选择一个在房间内的记录

(只要不在地图上),按住方块键读取/进入游戏后,不要动其它的键,按住选择键和三角键,画面会慢慢地变黑(不要放开选择键),自动进入特殊模式,其中可自由地对游戏中的动画和情节进行观赏,可选项非常多。但记住,选择情节及动画要按照盘号选,否则会死机。其中观赏动画一节,第四张盘的结尾动画真正的部分在选项的下面被隐藏了,将鼠标移动至选项下即可。里面可找到王菲的 MTV。

{
  "before_pdg2pic_conversion": {
    "filename": "MTMxOTQyMTEuemlw",
    "filename_decoded": "13194211.zip",
    "filesize": 57620218,
    "md5": "6e5126d33a5691b7cfc07306e04c0832",
    "header_md5": "cf589bbfde8324005c26612f9d3513cd",
    "sha1": "936533c7b3b73e40524b5b1648dd9a07b4f779e4",
    "sha256": "8a1d6cd2492100703aa6ed6484f7b858622650970ad571a414131074457e979e",
    "crc32": 856722260,
    "zip_password": "",
    "uncompressed_size": 59696046,
    "pdg_dir_name": "",
    "pdg_main_pages_found": 402,
    "pdg_main_pages_max": 402,
    "total_pages": 407,
    "total_pixels": 0
  },
  "after_pdg2pic_conversion": {
    "filename": "MTMxOTQyMTEuemlw",
    "filename_decoded": "13194211.zip",
    "filesize": 56720557,
    "md5": "8344de2a02bac9fc9b9b72f3a4bc84e8",
    "header_md5": "c8bad2bc7154994b70afa7016311d9ae",
    "sha1": "a6d3f0586ab5b9f1e7167f7b222bda16cb4cca74",
    "sha256": "c869fad5f0d6998fa62c6af4a20dd14a54c05c8232e4a3c588c3b1184dc17e79",
    "crc32": 3936537794,
    "zip_password": "",
    "uncompressed_size": 59642797,
    "pdg_dir_name": "",
    "pdg_main_pages_found": 402,
    "pdg_main_pages_max": 402,
    "total_pages": 407,
    "total_pixels": 382520952
  },
  "pdf_generation_missing_pages": false
}